平成5年10月22日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻253号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY

バーチャルリアリティーブームを斬る！

ファミコン通信

セーラームーン特集

新作

美少女戦士セーラームーンR情報

&セーラームーングッズ集

予算たったの980円でゲームを楽しむ方法っ！

超低予算でゲームを遊ぶ！

FF新聞は今週もロマサガがテンコ盛り!!

ロマンシング サ・ガ2



1993

10*22

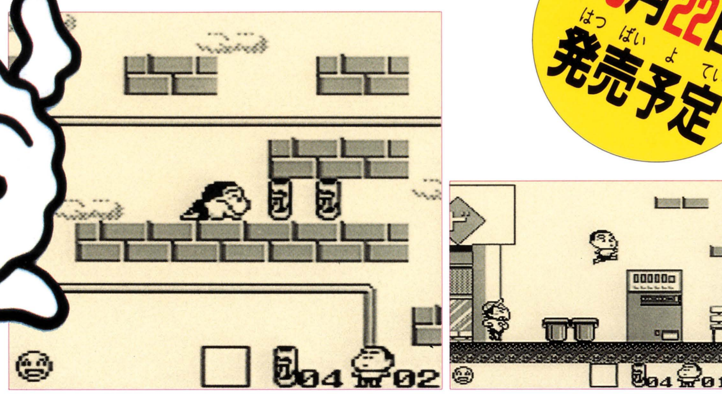
290yen

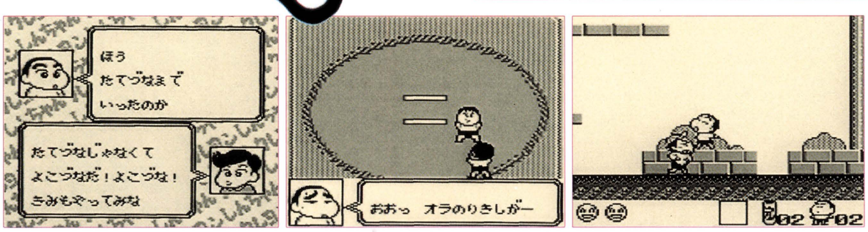
クレヨンしんちゃん2
"オラとわんぱくごっこだゾ"

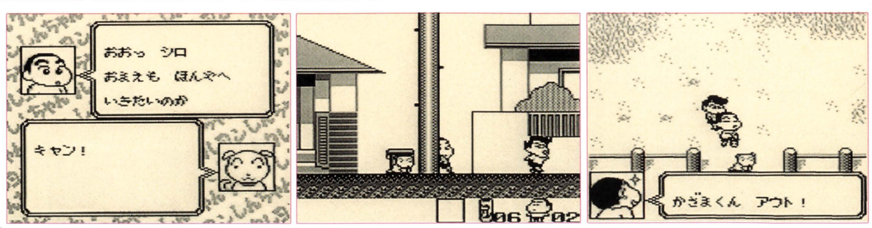
コミカルアクションゲーム　1M ¥3,500(予)(税込)

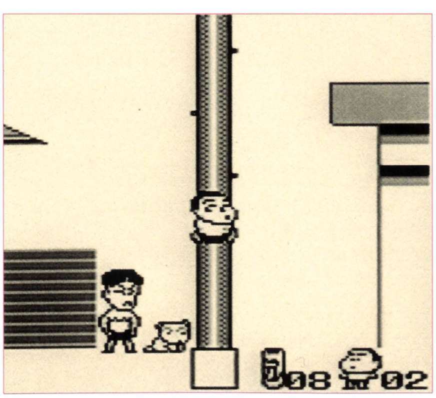
10月22日発売予定

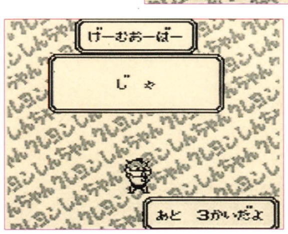










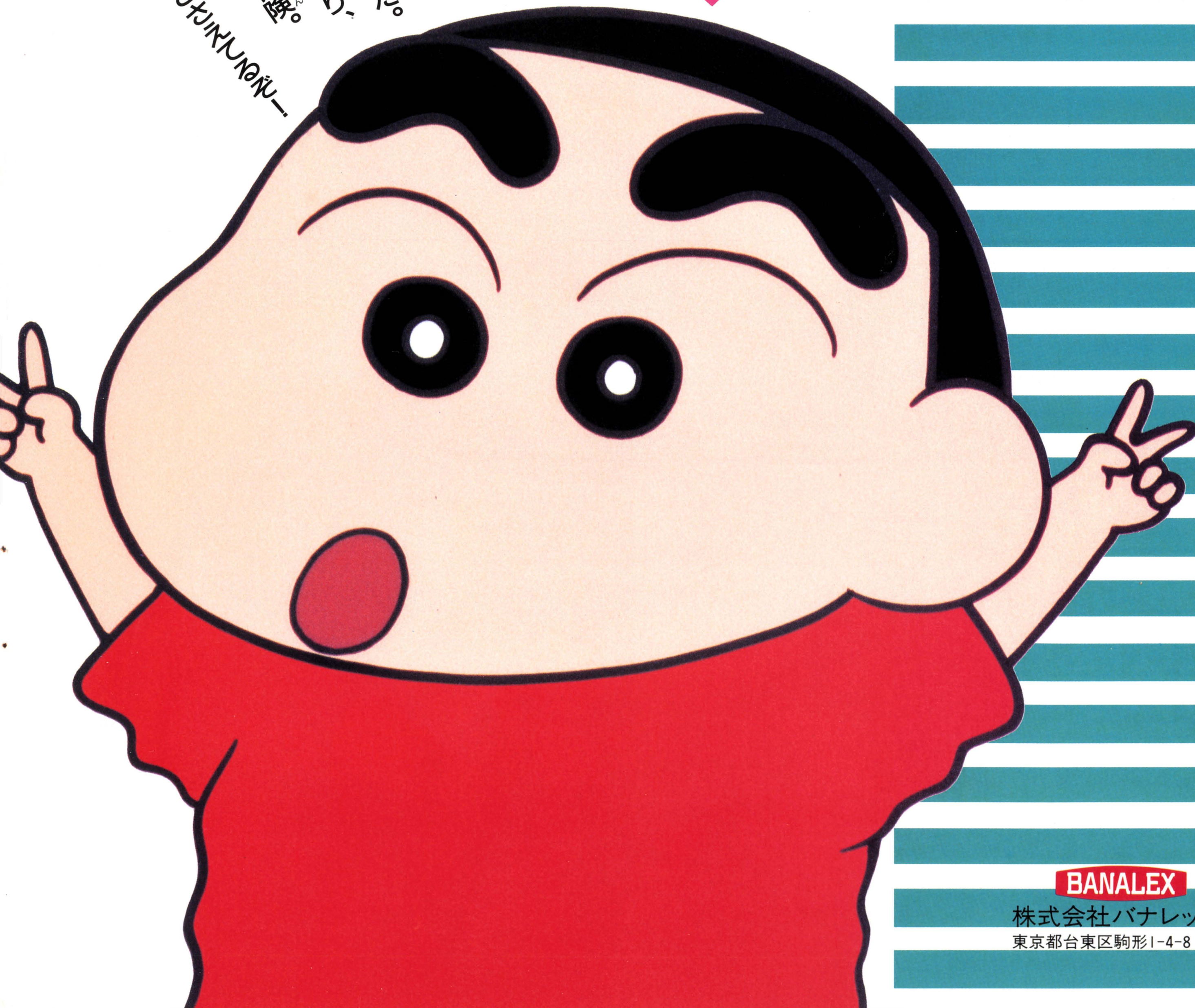


- 遊園地や本屋さん。楽しい楽しい5つのステージに愉快なイベントがたくさんあるんだ。
- しんちゃんがアクション仮面に変身するこのゲーム、キーアイテムはアクション仮面変身セットだ。
- いいことして「よいこスタンプ」をあつめよう。もらったスタンプの数でエンディングが変わるらしい。
- しんちゃん紙相撲、PK合戦など4つのミニゲームも充実。

Nintendo
GAME BOY

しんちゃん、またまた接近中！要注意!!

おおっ、出たぞ出たぞ。
しんちゃんのミラクルゲーム第2弾！
ワハハハハと高らかな笑いとともに、
しんちゃんがアクション仮面に変身だ。
ジェットコースターにのったり鬼退治したり、
ところせましと大冒険。
おとぼけもいちだんとさえてるぞー！



BANALEX
株式会社バナレックス
東京都台東区駒形1-4-8 〒111


CAPCOM
FAMICOM FAMILY
DANGER



このままじゃ、地球があぶないっ!
ラッシュとの合体・変身で戦え、ぼくらのヒーロー・ロックマン
8体の強敵ロボットをあやつる謎の存在「Mr.エックス」が
現われた。2つの合体パワーで立ち向かうぞ!
ジェットロックマン
パワーロックマン
ROCKMAN 6
史上最大の戦い!!
ロックマン6 ファミコンソフト 4M+64K SRAM アクション
11月5日 発売予定 定価7,800円(税別)
●ロックマン6ボスキャラ募集に応募していただいたみんなに、オリジナルグッズプレゼント!!(10月中発送予定)
新システム搭載で、
さらにボリュームアップ!!
謎のロックマンキラーも登場するぞ!
ROCKMAN WORLD 4™
GAME BOY
ロックマンワールド4 ゲームボーイ専用カートリッジ アクション4M
10月29日 発売予定 定価3,900円(税込)
©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED. ファミリーコンピュータ・ファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。 ※掲載の画面は開発中のものです。
株式会社カプコン 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。



SQUARESOFT
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
アルカエスト
ALCAHEST
天空に凶星輝く時、
魔界神アルカエストが復活する。
そして伝説が、今再び動き出す。
襲い来る魔族達を打ち倒せ!
12月発売予定
わたくしを
助けてくださるのですね?!
●8M/8,800円(予価)
発売元:株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館
©HAL LABORATORY illustrated by Run Ishida

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 10·22

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/鎗田準次
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ☎03·5351·8111(インフォメーション)







GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

EVENT

秋のCSG新作発表会 全国の各都市で大盛況!!



恒例のCSG(コンシューマー ソフト グループ)新作発表会が、9月中に全国各地で行なわれたのだ。CSG新作発表会とは、毎年春と秋に、発売まえのソフトを展示するイベント。今回で13回目になり、出展メーカー数は60社、出展されるソフトの本数は、約220本に達したのだ(会場によって増減あり)。

会場となった都市は、9月8日の名古屋を皮切りに、大阪、福岡、札幌、そして最後は9月26、27日の東京の、合わせて5ヵ所。とくに大阪と東京はそれぞれ入場無料の一般招待日を1日ずつ設けていて、その日はかなりの来場者を集めていた。今回はその大阪、東京会場のレポートをお届けするぞ。

まず、メガドライブでは、セガのブースが目立っていたぞ。メガドライブ用ソフト『ソニック・スピンボール』やメガ-CDソフト『ナイトトラップ』などの初公開ソフトを含め、10本の新作ソフトを展示、人々の熱い視線を浴びていたのだ。

PCエンジン用ソフトでは、ハドソンが東京会場で出展していた、PCエンジン版の『餓狼伝説2』と『龍虎の拳』が人気を集めていたぞ。この2本のソフトは、以前紹介したPCエンジンアーケードカード(仮称)専用の、スーパーCD・ROM^{2}ソフト。カードと同時に発売されるソフトとして注目されているよね。まだまだ開発途中だけど、キャラクターの動きはかなりのもの。しかし、アーケードカードは残念ながら、まだ公開されなかったのだ。

スーパーファミコンなど、任天堂のゲーム機用のソフトは、あまり目新しい出展はナシ。8月下旬に行なわれたファミコンスペースワールド'93から1ヵ月程度しかたっていなかったので、これはしょうがないところかもしれないね。

とにかく、今後の注目ソフトがこんなにたくさん無料体験できて、来場者は大満足だったのだ。＊



⬆広い東京会場は、このとおりの人混み。みんなゆっくり見て回れたかな？

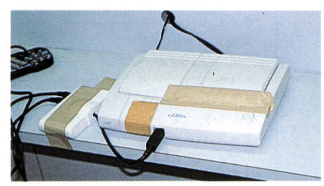


⬆会場内のステージでは、各メーカーが自社ソフトの説明会を行なったのだ。



⬆セガのブースでは、初公開のソフトがゾロゾロと展示されていたぞ！





⬅⬆ハドソンは、『餓狼伝説2』と『龍虎の拳』を展示。でもアーケードカードはご覧のとおり、しっかりと封印されていた。

各会場総入場者数

都市	会　場	会期	入場者
名古屋	愛知県中小企業振興会館	9月8日	3808人
大阪	マイドーム大阪	9月14日 9月15日※	1352人 5426人
福岡	福岡国際センター	9月17日	2950人
札幌	アクセス札幌	9月22日	2200人
東京	池袋サンシャインシティ	9月26日※ 9月27日	6286人 1118人

※は一般招待日。

こちらは大阪会場



⬆もちろん大阪会場もこのような大盛況ぶり。やっぱり、新作ソフトを実際に見ることができるのはうれしいね。

⬇大阪会場でのナムコのブース。スーパーファミコン用ソフト『スズカエイトアワーズ』などが人気をよんでいたのだ。



HARDWARE

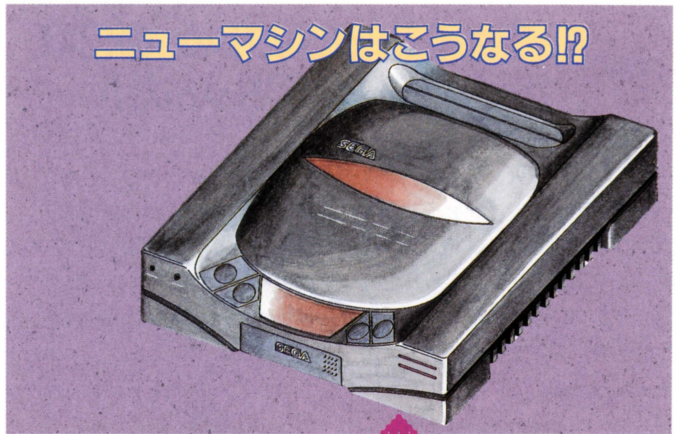
セガの次世代ニューマシンはズバリこんなスタイルになる!!

セガの次世代ゲームマシンについての新情報を、今週もバッチリとお届けしちゃうぞ。

まずは、右のイラストに注目! これが入手した情報をもとに作った次世代マシンの予想イラストなのだ。カートリッジスロットの位置や、マシンのサイズについては、まだはっきりしていないんだけど、どうやらかなりコンパクトなものになりそうなのだ。全体的なイメージも、これまでのメガドライブや、メガドライブ2などとは大きく違う感じだよね。松下電器の3DO規格マシン、REALやビクターの新型ワンダーメガに近いイメージだ。イラストではコントローラー差し込み口がないんだけど、これは、差し込み口の位置が決まっていないためで、新型ワンダーメガのようにコードレスコントローラーが標準装備される可能性は少ないようだ。そして、気になるこの次世代ニューマシンの名前なんだけど、

「セガ社内では現在、最終候補に残ったふたつの名前のどちらにするか検討しているところだと聞いてます。以前から噂にのぼっていた〝サターン〟というのはあくまで社内での開発コードですから、そのまま製品名になるということは、まずないでしょうね」(事情通)

ということで、セガ社内でもまだ最終決定はしていないもよう。もしかして〝ギガドライブ〟なんていう線もあるかも!? ＊







⬆⬇メガドライブ、メガ-CDはいかにもゲームマシンといったイメージのデザインだったよね。

⬆一体型ということで思い浮かぶのがワンダーメガ。フロントあたりのイメージが近い……!?





TOPICS

メガドライブはどーなるの?

上の記事のとおり、だんだん詳細が明らかになっていくセガの次世代ゲームマシン。でも、ちょっと待ってよ! と思っている人もいるんじゃないのかな? そう、この次世代ゲーム機が発売されることによって、現行のメガドライブやメガ-CD用のソフトが発売されなくなったら、メガドライブのファンは困っちゃうよね。そこで、セガに、質問をしてみると……。

「次世代ゲーム機の発売後も、メガドライブとメガ-CDは並行して発売していきます。もちろん、ソフトもどんどん供給していきますよ。来年はメガドライブ用ソフトを40～50タイトル、メガ-CD用ソフトを20～30タイトル程度発売していく予定です。来年後半の目玉としては、アーケードの『アウトランナーズ』の移植も、考えているところですから」(セガ 広報)

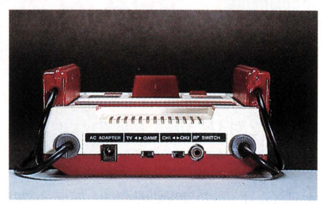
とりあえずは、メガドライブのファンもほっとひと息。メガドライブだからこそできるってソフトもきっとでてくるだろうしね。＊

HARDWARE

新型ファミコンはAV出力に仕様変更 値段がまたもや安くなっちゃったのだ

10月21日に発売される予定だった新型ファミコンの仕様と発売日が変更になったのだ。

どこが変わったのかというと、従来のファミコンと同じRF出力だったのがAV出力になったという点。現在の家庭用テレビ自体がAV端子による入力が主流になっていることを考えれば、とうぜんっていう気もするよね。出力ケーブルは、



テレビに合わせ、モノラル(1236円[込])とステレオ(1545円[込])の2種類用意されてる。もちろんRF端子のテレビで遊ぶためのコンバーターもちゃんと発売されるぞ。そして、変更点がもうひとつ。出力ケーブルが同梱されなくなったことで、お値段のほうが8000円から7000円[込]に引き下げられたのだ。AV出力になって値段がまたまた安くなったんだから、これはかなりうれしいよね。

発売日は12月1日と、ちょっと遅れるんだけど、性能アップするんだからしかたがないかな。＊



COMMERCIAL

『ファイアーエムブレム』のCM出演は裕木奈江ちゃんだ!!

9月20日、任天堂のスーパーファミコン用ソフト『ファイアーエムブレム　紋章の謎』のテレビコマーシャル撮影が、行なわれたのだ。そして、今回のコマーシャルにはあの、人気アイドル裕木奈江ちゃんが出演しているぞ！

コマーシャルの内容は、べつに奈江ちゃんが、『ファイアーエムブレム』の女性キャラクターを演じる、ってわけじゃないぞ。表紙に〝ファイアーエムブレム〟と書かれた、古めかしい本を手にした奈江ちゃんが、『ファイアーエムブレム』の世界をひもといていくといったストーリーになっているのだ。

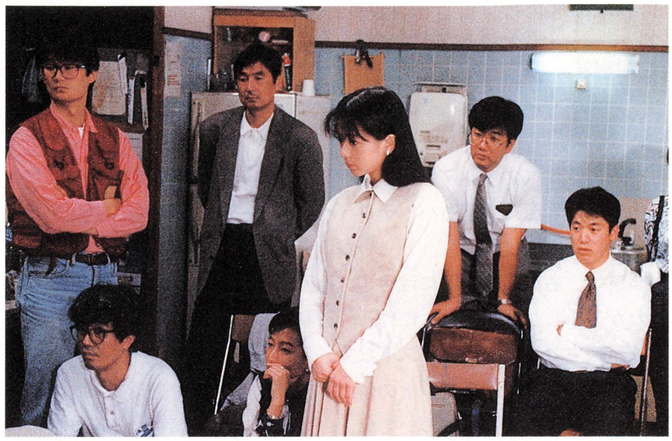
でも、どうして裕木奈江ちゃんに白羽の矢が立ったのかな？「じつは私、ファミコン版の『ファイアーエムブレム』シリーズの大ファンなんです。それを、どこかのラジオ番組で話したりしていたら、関係者のかたが聞いていらしたそうで、今回のコマーシャル出演のお話が来たんです。もちろん喜んで引き受けました」(裕木奈江)

とのお言葉。実際、今回の撮影の合い間に、奈江ちゃんは熱心にスーパーファミコン版の『ファイアーエムブレム』をプレーしてたぞ。

このコマーシャルのオンエアは11月の下旬ごろからだ。最近女優としての活動も、かなり目立っている奈江ちゃんだけに、できあがりが楽しみだよね。みんな、首を長～くして待っていよう！ ＊



⬆記者会見では『ファイアーエムブレム』への思い入れを語ってくれたのだ。



⬆不安げな表情で、モニターを見つめる裕木奈江ちゃん。満足いく演技ができたかな？



⬆本番まえの綿密な打ち合わせ。本番ではやっぱりスタジオ内がシーンと静まりかえったのだ。みんな真剣そのもの。

⬇撮影が行なわれたのは、東京の東映大泉撮影所内のスタジオ。わりと簡単なセットだけど仕上がりはどうなるのかな？



PROMOTION

『桃伝』が実写版ビデオになった今度は桃太郎が大活躍するぞ!

12月27日に発売予定のハドソンのスーパーファミコン用RPG『新桃太郎伝説』の実写版のビデオが製作されているのだ。ビデオのタイトルは『新桃太郎伝説・七夕の村は激戦区』。このビデオは、以前製作された『風雲カブキ伝・電々の伝』に次ぐキャンペーン用のもの。そして、なんと今回のビデオは監督の工藤祐司ハドソン社長以下、スタッフ60人、キャスト40人の総勢100人という、劇場用映画なみの大型作品なのだ。出演者のほうも清水健太郎、沖田浩之、荒井注、川上麻衣子と豪華な顔ぶれ。

このビデオは『新桃太郎伝説』を予約した人に特典としてプレゼントされるということになっている。『桃伝』ファンは必見だぞ！ ＊



⬆写真左から沖田浩之、川上麻衣子、工藤監督、清水健太郎。なぜか、カブキも!?



⬅桃太郎役は新人の清水美幸ちゃん。これは盆踊りのシーンなのだ。お寺の境内でオープンセットなのだ。

SOFTWARE

ワンダーライブラリーついに発売これからはゲームマシンで学習!?

10月8日、新型ワンダーメガと同時に発表されながら発売が延期になっていたビクターの電子出版デコーダーカートリッジ『ワンダーライブラリー』が、ついに発売されたぞ。価格は9900円だ。

以前に紹介したことがあるので覚えている人もいると思うけど、このカートリッジは、ワンダーメガで、市販されている8センチCD-ROMの電子ブックソフトが使えるようにするというもの。電子ブックソフトは、辞典、図鑑、性名判断などいろいろなジャンルのソフトが120タイトル以上発売されているんだけど、通常は専用の電子ブックプレーヤーでなければ使用することができないのだ。

すでにワンダーメガを持っているんだけど、電子ブックプレーヤーも欲しいな、と思ってた人は、迷わず〝買い〟だね！ ＊



⬅ワンダーメガに電子ブックプレーヤーの機能を追加する『ワンダーライブラリー』。鳥の鳴き声を収録した音声ソフトにも対応している。

気になる数字 ‥‥‥‥ 約1800億円

日経産業新聞による、任天堂が仕入れている半導体の年間総額。これは、日本の半導体需要企業のなかでも、ベストテンに入るほどの大きなもの。でも、スーパーファミコンを始めとする任天堂のゲームの市場の大きさを考えると、これくらいの金額は、むしろ当然なのかもね。

HARDWARE

テレビを見ながらゲームができる！ “ピクチャー・イン・ピクチャー”登場

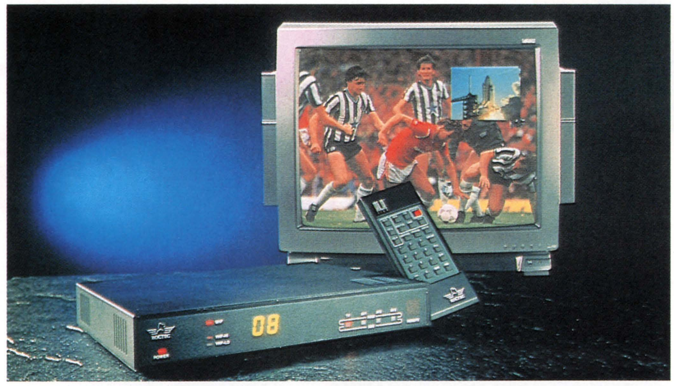
インフォコムは、同一モニター上でテレビ番組を見ながらゲームをプレーすることのできるマシン“ピクチャー・イン・ピクチャー”を発売するのだ。

このマシンは、通常のテレビ画面のなかに、小さな別のテレビ画面を作り出すことができるというもの。これで、ナイター中継を見ながら『ファミスタ』をプレーする、なんてことができるようになるのだ。ゲームをプレーしたいけど、テレビも見たい～、ってときに役に立ってくれそうだね。

それから、このマシンはビデオ入力を3系統備えているので、ゲームマシンなどを３台まで接続することが可能。つまり、『ファイアーエムブレム』をプレーしながら『シャイニング・フォース』をプレーすることもできちゃうってわけだ！

また、ビデオデッキと同じようにテレビチューナーも内蔵しているので、見たいテレビ番組がふたつ同時に放送されているときには、裏番組チェック用モニターとして使うこともできるのだ。

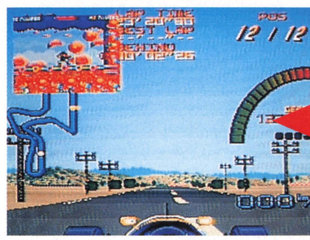
さて、気になる発売日と価格はというと、今年の年末の発売で、20000円以下を予定しているとのこと。年末にソフトをたくさん買う予定の人は役に立つかも!? ＊



⬆付属のリモコンで、画面やチャンネル、子画面の切り替えが可能。また、子画面の画像を停止させるフリーズ機能もついている。応募のあて先などのデータをメモするときに便利。



➡まえのページで紹介してる、CSG大阪会場のインフォコムのブースに展示されていたピクチャー・イン・ピクチャー。たくさんのゲームマシンを接続して、デモをしていたのだ。



⬆子画面はモニターの四隅のうち、好きなところへ配置することができるのだ。



⬆リモコンで画面の切り替えが可能。ふたりでプレーするときはケンカに注意!?

HARDWARE

CD-I用デジタルビデオ販売開始！ 対応ゲームソフトも発売されるぞ

９月27日、フィリップスは、デジタルビデオの発表会を行なったのだ。デジタルビデオとは、以前このページで取りあげたFMV（フル・モーション・ビデオ）カートリッジと同じもので、従来のCD-Iプレーヤーにフルスクリーンのデジタル動画の機能を加えることができるカートリッジのこと。このカートリッジを装着したCD-Iプレーヤーはデジタルビデオを使用したソフト、CD-Iソフトのほかに、ビデオCD、音楽CD、CD-G、フォトCDが使用可能になる。

デジタルビデオを使用したゲームソフトとしては、アドベンチャーゲーム『7thゲスト』が12月に発売予定。アクションゲーム『シュガー・レイ』が1月に発売予定だ。ただし、これらは輸入盤なので、英語の苦手な人はつらいかも……。

それでも、デジタルビデオの登場で、CD-Iが以前より魅力的になったのは確か。あとは、おもしろいゲームの登場を待つのみ!? ＊



⬆このデジタルビデオは、12月発売予定。予定価格は、取り付け費込みで35000円。



⬆デジタルビデオの発表会のようす。各方面から多くの報道陣が駆けつけたのだ。



⬆デジタルビデオを使ったゲーム『7thゲスト』。価格は、10000円以下を予定。

TOPICS

『HI-TENボンバーマン』のレンタルサービスが始まったぞ

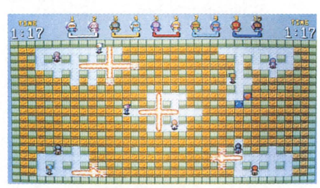
このページでも紹介したことのあるハイビジョン対応のゲーム、『HI-TENボンバーマン』のレンタルサービスが開始されたのだ。

「地方自治体などにあるハイビジョン施設の有効利用といったことから、レンタルサービスを始めました。村おこしイベントに使用されることも決定しています」（ハドソン 広報）

『ボンバーマン』で村おこし、というと、ちょっと楽しそうだね。

ちなみにレンタルサービスの値段はというと、開催地にあるハイビジョンモニターを使用する一番安価なベーシックタイプで50万円。これには『HI-TENボンバーマン』を制御するコンピューターとシステムオペレーター、運営スタッフのレンタル料も含まれているぞ。

この『HI-TENボンバーマン』。みんなの町でもどうかな？ ＊



⬆10人が入り乱れて対戦する『HI-TENボンバーマン』。高画質、高音質が特徴。



⬅今年のハドソンの全国キャラバンソフトでもあるのだ。

フランスのゲーム業界と日本のゲーム業界の違いは？

ゲーム会社社長
イヴ&ジェラール・ギルモ

写真左が弟のジェラール氏（ルーディ・メディア社長）で、右が兄のイヴ氏（UBI社長）。ともにフランスのゲーム会社の社長。



今回登場するのは、イヴ・ギルモ氏とジェラール・ギルモ氏の兄弟。じつはふたりともフランスのゲームソフトメーカーの社長をしている（イヴ氏はUBI、ジェラール氏はルーディ・メディア）。また、ジェラール氏は任天堂のゲーム販売のフランスでのマーケティングも担当しているのだ。ふたりともフランスのゲーム業界にはくわしいから、さっそく、フランスのゲーム業界の最新情報を聞いてみたぞ。

――任天堂やセガなどのゲームマシンの、フランスでの販売状況はどうでしょうか？

ジェラール　いまのとこメガドライブとスーパーニンテンドー（欧州版スーパーファミコン）のハードの普及台数は半々といったところでしょう。でも、最近は新しいソフトがたくさん発売される、スーパーニンテンドーのほうが、やや人気が高いって感じですね。やっぱりユーザーとしては、ソフトのタイトルが豊富なほうを選ぶんでしょうね。だから、フランスではけっこう急速に任天堂が追い上げているんですよ。

――では、最近のヒット傾向は？

イヴ　アクションゲームやスポーツゲームの人気が高いですね。コナミの『タイニートゥーン』のようなアクションゲームは好評ですし。スポーツゲームでは、サッカーとかテニスとかが……。それから、もちろん『ストII』などの格闘ゲームも売れてますよ。

――日本では『ストIIターボ』が大ヒットしてますけど、フランスでも人気が出そうですか？

イヴ　まだ発売されてませんが、『ストII』が好評でしたから、うまくいくと思いますよ。

ジェラール　すでにほかの格闘ゲーム、たとえば、『ドラゴンボールZ』も人気ですし、まだ出てませんけど『らんま1/2』なども、みんな待っているようですからね。

イヴ　年末発売の『モータルコンバット』も期待できますね。

――逆に、日本で大ヒットしても、フランスではあまり売れないソフトというものもありますか？

ジェラール　そうですねぇ……『ドラクエ』などは、そうじゃないですか？　断定はできませんけどね。日本と違ってフランスでは、RPGはあまり出てないんです。RPGというジャンルが日本のようにうまくいくかどうかは、まだこれから見守っていこうという段階です。ほかに、戦略的な技術のいるパズルゲームも、フランスでは日本ほど人気がありませんね。

――では、フランスでヒットしていて、日本でも話題になりそうなソフトはありますか？

ジェラール　『アナザーワールド』や『フラッシュバック』といったところでしょうか。『アローン・イン・ザ・ダーク』もそうかな。オリジナリティーあふれるゲームでないと、日仏両国で売れるというのは難しいでしょう。私たちもそういう作品を作っていきたいですね。＊

MINI INFORMATION

▶違法コピー追放キャンペーン

日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会は、10月からパソコンソフトの違法コピー追放のためのキャンペーンを実施しているぞ。その第1弾として、〝しない、あげない、使わない〟をキャッチフレーズにした〝NO COPY〟宣言ポスターを配布しているのだ。ポスターのモデルにはアイドルの田村英里子ちゃんを起用。全国8000店のパソコンショップを始めとして、ソフト会社やユーザー企業などの関係団体や、学校、駅などにこのポスター計18000枚を掲示しているのだ。パソコンソフトの違法コピー率の高さが問題になっている日本だけど、このキャンペーンの効果で少しでも違法コピーが減るといいよね。



ふだん君が思い描いている
ゲームづくりを
タイトーで実現しよう。

職　種	①ゲームプログラマー ②ゲームデザイナー ③ゲームキャラクターデザイナー	待　遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、社会保険完備、その他
資　格	高卒以上28才位までの男女・経験一年以上	勤務時間	9:00～17:45
勤務地	横浜	休　日	完全週休2日制(土・日)
給　与	当社規定に準ずる	応　募	希望職種を明記のうえ、履歴書(写真貼付)を郵送ください。追って連絡いたします。

株式会社タイトー ☎03-3222-4824 人事部/原 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3タイトービル

株式会社タイトー®
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

またもや『トルネコの大冒険』がトップの座を獲得。決して派手じゃないけどとっても奥の深いソフト。ロングセラーになる予感。3位には、久々のファミコンソフト『テトリスフラッシュ』がランクイン。これも息が長そう。来週はいかに。

1 トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～



剣と盾をパワーアップさせるのなら、ドラゴンシリーズがおすすめだ。たとえば、どんどんパワーアップして＋20ぐらいになると、正義のソロバンもドラゴンキラーも、攻撃力の差はほとんどなくなるのだ。それなら特殊効果のあるほうがいいよね。同じことはドラゴンシールドについても言えるぞ。

前回1　前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■チュンソフト
9800円

17845

9月19日発売

2 ウイニング・ポスト



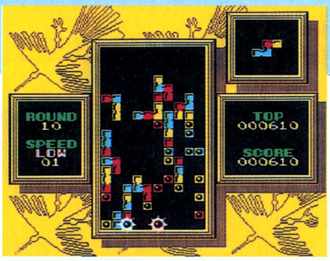
活躍した馬だけが挑戦できる凱旋門賞。これはフランスで行なわれるＧＩレースなんだけど、世界のＧＩとも言えるビッグレース。世界中の強豪が集まってくるのだ。このレースに出走できるだけでもスゲー名誉なことなので、調教師が凱旋門賞に出走させたいと言ってきたら必ずオーケーしようね。

前回2　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
12800円

2921

9月10日発売

3 テトリスフラッシュ



テトリースフラーッシュ！　またまた『テトリス』に新しい仲間が加わった。テトリースフラーッシュ！　今回は同色のブロックを3つ以上ならべて消していく新方式。ちょっと異色の『テトリス』なのだ。新登場の分離するブロックをいかに使うかが最大のポイントだぞ。テトリースフラーッシュ！

前回一　前々回一
ファミコン
カートリッジ
パズル
■任天堂
5900円[込]

new **1783**

9月21日発売

4 MASTERS遥かなるオーガスタ2



ショットパワーがMAXの位置に来たときショットすると、ボールが遠くに飛ぶわけだけど、じつはMAXのなかにさらにMAXのポイントが存在し、タイミング次第で超スーパーショットが打てるのだ。ドライバーのスーパーショットだと風にもよるけど、330ヤードくらい飛ばせるぞ。挑戦してみて。

前回一　前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ティーアンドイーソフト
9900円

new **1537**

9月22日発売

5 ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト



4種類の武器のなかで、いちばん使えない武器は爆弾だと思ってる人は多いんじゃないかな。でも爆弾は場合によっては最強の武器になるのだ。というのは、爆弾は敵が複数の場合その分ダメージをわけて与えるんだけど、敵が単体のときは100パーセントの攻撃力を発揮するからね。ボスなどに有効。

前回3　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
7900円

1528

9月10日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　9月20日～9月26日

6 スーパーマリオコレクション



前回 6　前々回 5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
9800円[込]　7月14日発売
1456

7 SD機動戦士ガンダム2



前回—　前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■エンジェル　アクション
8800円　9月23日発売
new **1073**

8 マリオとワリオ



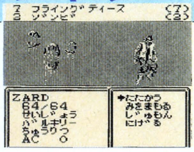
前回 4　前々回 4
スーパーファミコン
マウス専用カートリッジ
■任天堂　アクションパズル
6800円[込](マウス付き 9800円[込])　8月27日発売
882

9 聖剣伝説2



前回 5　前々回 3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■スクウェア　RPG
9800円　8月6日発売
846

10 ウィザードリィ・外伝III



前回—　前々回—
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■アスキー　RPG
5150円　9月25日発売
new **791**

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	12	11	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	4月28日発売	7800円	700
12	7	8	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン	カートリッジ	■エンジェル	アクション	8月27日発売	9800円	655
13	10	6	サラブレッドブリーダー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ヘクト	シミュレーション	8月27日発売	9700円	627
14	9	7	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	7月10日発売	9980円	536
15	—	19	スーパーテトリス2+BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	502
16	—	—	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンプレスト	シミュレーション	7月23日発売	9800円	409
17	9	3	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンダイ	アクション	7月30日発売	9500円	394
18	15	21	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	■エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	364
19	28	25	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	345
20	18	—	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	■バリエ	スポーツ	9月14日発売	9800円	318
21	—	—	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	メガドライブ	CD-ROM	■セガ	アクション	9月23日発売	8800円	316 (new)
22	14	20	カルトジャンプ	ゲームボーイ	カートリッジ	■バンダイ	クイズ	9月10日発売	3800円[込]	271
23	22	23	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2500円[込]	245
24	16	18	ゼルダの伝説 夢をみる島	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクションRPG	6月6日発売	3900円[込]	236
25	—	28	ダブル役満	ゲームボーイ	カートリッジ	■バップ	テーブルゲーム	3月19日発売	4500円[込]	209
26	—	12	スーパーマリオカート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	レースゲーム	'92年8月27日発売	8900円[込]	187
27	—	—	GO! GO! ドッジリーグ	スーパーファミコン	カートリッジ	■パック・イン・ビデオ	スポーツ	9月24日発売	8800円	182 (new)
28	—	—	麻雀オンザビーチ	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	■NECアベニュー	テーブルゲーム	9月30日発売	7800円	179 (new)
29	—	—	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	171
30	—	—	メタルエンジェル	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	■パック・イン・ビデオ	シミュレーション	9月24日発売	7800円	164 (new)

読者のご意見板

●友人は『ストIIターボ』の対戦で、あと一撃で負けるってときになると僕の耳にフゥ～っと優しい息を吹きかけて、僕を惑わします。最近では対戦そのものよりこっちのほうが楽しみです。
愛知県　佐波　武　18歳

●『カラテカ』は空手家なのに、瓦を割らずに敵と戦っている。ぜったいヘンだ。
大阪府　藤木吾呂　15歳

●『卒業』で高木がラブレターをくれた。その1週間後、高木が失恋した。ふた股かけてたのね……。
愛媛県　玉田峰子　17歳

●学園祭の出し物が『ソニック』の演劇になった。放課後は猛ダッシュの走り込み練習で辛い。
北海道　佐藤　誠　18歳

●『トルネコの大冒険』のつぎは格闘アクション物の『アリーナ武闘伝』、そして占いソフトの『ミネアのタロット』を作ってほしい。どうですチュンソフトさん？
東京都　伊藤勇一　16歳

●トルネコが冒険するダンジョンが、不思議なだけですんでくれてよかったと思うのは私だけでしょうか？
埼玉県　長谷川晃　19歳

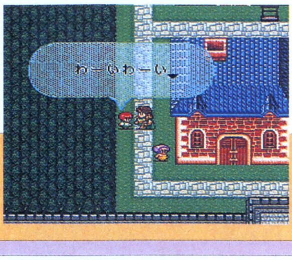
※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　9月20日～9月26日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

今週もとくに大きな変動はなし。あえて挙げるなら着実に『ファイアーエムブレム』の票が増えていることかな。異色格闘ゲーム『モータルコンバット』も13位に登場したぞ。

1 ロマンシング サ・ガ2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円(予価)　12月発売予定

2044

前回 1　前々回 1

今回登場する術法は火、水、土、風、天の5系統。さらに、新システムも付加されて華やかなのだ。

2 ドラゴンクエストⅥ



※画面は『Ⅴ』のものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1153

前回 2　前々回 2

スーパーファミコンの機能を活かした演出が多くなりそう。画面のイメージ一新はあるのかなあ？

3 ファイアーエムブレム 紋章の謎



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]　12月14日発売予定

1073

前回 3　前々回 3

ファミコン版より全体的に難度がアップしているぞ。味方全員を生き残らせてクリアーできるかな？

4 真・女神転生Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
価格未定　発売日未定

547

前回 4　前々回 8

前作に登場した、ロウヒーローやカオスヒーローにあたるキャラクターが今回も登場するらしいのだ。

5 ドラゴンクエスト Ⅰ・Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

532

前回 5　前々回 6

『ドラクエⅡ』では、攻撃目標に選んだ敵がやっつけられても、ちゃんと別の敵を狙ってくれるぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	票数
6	8	4	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	発売日未定	価格未定	386
7	6	7	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	ハドソン	アクションRPG	12月22日発売	7800円(予価)	350
8	9	13	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	レースゲーム	発売日未定	価格未定	342
9	11	14	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ	タカラ	アクション	11月発売予定	9980円(予価)	284
10	7	15	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン	カートリッジ	ヒューマン	スポーツ	12月発売予定	9700円(予価)	274
11	16	16	スーパーリアル麻雀PⅣ	スーパーファミコン	カートリッジ	セタ	テーブルゲーム	1月発売予定	9800円	270
12	13	11	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	12月発売予定	12800円(予価)	248
13	—	—	モータルコンバット 神拳降臨伝説	スーパーファミコン	カートリッジ	アクレイムジャパン	アクション	12月17日発売	9800円(予価)	233
14	17	19	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン	カートリッジ	バンプレスト	パズル	12月発売予定	8200円(予価)	197
15	12	10	かまいたちの夜	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	チュンソフト	アドベンチャー	発売日未定	価格未定	187
16	10	—	新桃太郎伝説	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ハドソン	RPG	12月27日発売	9800円(予価)	181
17	14	12	信長の野望・覇王伝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	12月9日発売	12800円	175
18	15	—	悪魔城ドラキュラX	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	コナミ	アクション	10月29日発売	7800円	167
19	20	—	美少女戦士セーラームーン(仮題)	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	バンプレスト	アドベンチャー	発売日未定	価格未定	124
20	18	17	餓狼伝説2	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用(アーケードカード対応)	ハドソン	アクション	12月発売予定	6000円	94

今週の特選ソフト

13位　モータルコンバット 神拳降臨伝説



9月13日に欧米で4つの機種で同時発売され、300万本以上の大ヒットとなった『モータルコンバット』。日本でも同じく4機種同時発売される予定だが、なかでもスーパーファミコン版は出色の出来。実写撮り込みの味のあるキャラクター、スムースなアクション、リアルな効果音などオリジナルの雰囲気が損なわれることなく移植されている。すでにゲームは完成していてあとは発売を待つばかりということ。

開発進行度…99パーセント

読者が選ぶ TOP 20

★集計期間9月20日～9月26日

今週は16位と20位にそれぞれ『ガンスターヒーローズ』と『トルネコの大冒険』がランクイン。ジワジワと人気をのばしそう。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	1606
2	2	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	1189
3	5	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	897
4	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	781
5	3	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	649
6	6	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	459
7	7	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン ■エンジェル	445
8	8	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	343
9	10	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	313
10	9	シルフィード	メガドライブ ■ゲームアーツ	306
11	20	スーパーマリオコレクション	スーパーファミコン ■任天堂	262
12	18	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	233
13	14	MOTHER	ファミコン ■任天堂	226
14	12	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	219
15	13	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	197
16	new	ガンスターヒーローズ	メガドライブ ■セガ	194
17	11	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン ■ハドソン	189
18	21	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	182
19	15	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	174
20	new	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	167

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	66928
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	44008
3	3	ストリートファイターII	22835
4	4	天外魔境II 卍MARU	19920
5	5	ぷよぷよ	19281
6	6	真・女神転生	17901
7	7	伝説のオウガバトル	14557
8	10	ストリートファイターII ターボ	13913
9	9	スーパーマリオカート	11572
10	8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11452
11	11	SNATCHER	8496
12	12	イースI・II	8328
13	15	聖剣伝説2	7810
14	14	三國志III	6386
15	13	ランドストーカー～皇帝の財宝～	6180
16	16	スターフォックス	6095
17	18	ファイナルファンタジーIV	5948
18	17	スーパーファイヤープロレスリング2	5901
19	19	MOTHER	5853
20	24	ドラゴンボールZ 超武闘伝	5354

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信93年1月1日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

スポーツの秋。今週6位にランクインした『ニューマンアスレチック』で超人たちの異種競技戦を楽しむべし。最大4人で遊べるぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	5	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	2274
2	1	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2236
3	9	ストリートファイターII ダッシュターボ	■カプコン アクション	2042
4	4	マッスルボマー	■カプコン スポーツ	1935
5	2	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	1750
6	3	ニューマンアスレチック	■ナムコ スポーツ	1546
7	－	サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	1395
8	6	熱闘！激闘！クイズ島	■ジャレコ クイズ	1309
9	8	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1257
10	7	早押しクイズ王座決定戦	■ナムコ クイズ	1245

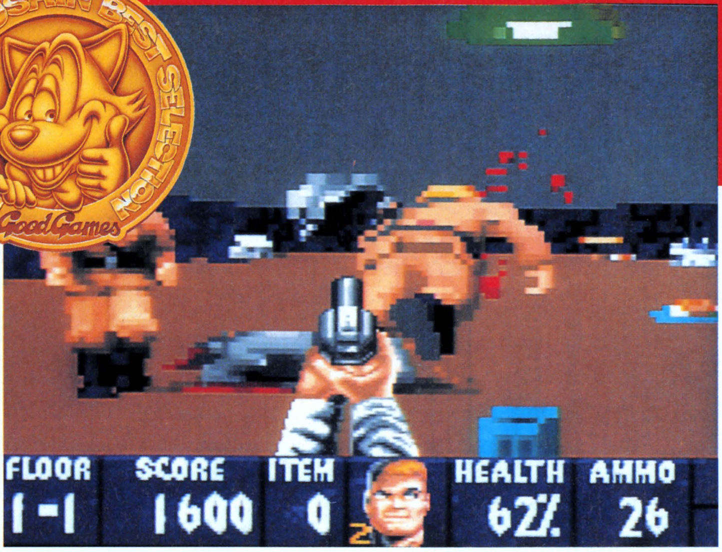
●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山県 岡山市)

U.S.A TOP 10

今週も『モータルコンバット』人気大爆発！　初登場のジェネシス版『ストII』を押さえてワンツーばかりかファイブ、セブンを獲得。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
2	1	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
3	new	ストリートファイターII ダッシュプラス (STREET FIGHTER CHAMPION EDITION)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
4	3	ストリートファイターII ターボ (STREET FIGHTER TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
5	5	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GAMEGEAR アクション
6	4	スーパーマリオコレクション (MARIO ALL STARS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
7	8	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GAME BOY アクション
8	6	ビルウォルッシュ カレッジフットボール (BILL WALSH COLLEGE FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
9	7	ジュラシック・パーク (JURASSIC PARK)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
10	－	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム

●協力店　G&G Software inc.



緊急速報1

Wolfenstein 3D ウルフェンシュタイン3D

最近のゲームは緊迫感に欠けると思っている人。これをやれば、そんな不満はいっぺんに解消するぞ。ちなみに、ファミ通セレクションにも選ばれていて、来年から掲載されるのだ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	イマジニア　1994年2月発売予定　9800円	8メガ

これぞアクションゲームの決定番だ！

アクションゲームの楽しさといえば、敵をなぎ倒す爽快さや、つねに生死が背中合わせの緊迫感などだよね。そんなアクションの楽しさをいっぱいに詰め込んだ、スリル溢れるゲームが、この『ウルフェンシュタイン３Ｄ』なのだ。

プレーヤーである主人公は、死霊撃滅の任務を持ってダンジョンに潜入する。ダンジョンはいくつかのフロアに分かれていて、主人公はそのフロア内にあるエレベーターをめざすことが目的なのだ。だが、死霊の兵士や猛獣が行く手をジャマしてくるので、拳銃と頭脳をもって突破しよう。また、主人公はまっすぐにしか移動できなかったいままでの３Ｄモノと違い、前後はもちろん、斜めにも360度自由に動ける。当然、敵もいろいろな方向から攻撃してくるので、より現実に近いスリルを味わえるぞ。

また、このゲームで忘れてならないのが音声だ。キャラクターの叫び声や、扉を開けたり、銃を撃つときの音は雰囲気を盛り上げてくれる。だが、それだけでなく、音は直接戦いにも関係する。たとえば、敵はその音を聞くと、遠くにいても近づいてくるとかね。

このゲームは、もともとは海外のパソコン用ソフト。それを、今回のスーパーファミコンへの移植に当たって、さらに改良を加えているとのことなので、みんなもいまから期待して待っていよう。

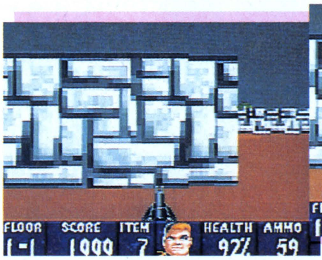
似たゲームといえば？ ダンジョン・マスター

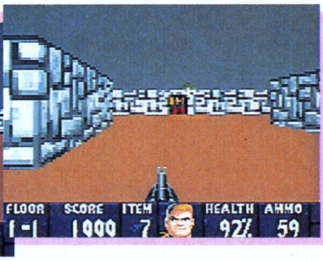
『ダンジョン・マスター』といえば、本物のダンジョンを冒険しているようなリアルさが人気となったゲームだよね。『ウルフェンシュタイン３Ｄ』も同じように、本物の戦闘らしい緊迫感を持ったゲームなのだ。しかも、操作は簡単だよ。



⬅どちらのゲームもリアルタイムで進行するので一瞬も気が抜けないのだ。

平行移動だって可能です

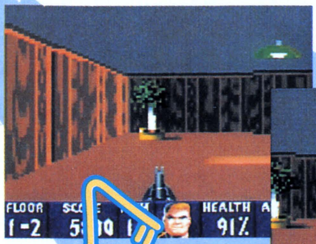




⬅L、Rボタンで左右に平行移動ができる。うまく使えば敵の不意を突くことも可能なのだ。

回って前進してみました

⬅⬇⬆➡花瓶とドアの位置に注目。パッと方向が切り替わるのでなく、ぐるりと回って、しかも、変な角度でも前進してるのがわかるよね。ＸかＹボタンで高速移動もできるよ。









ぐ〜るぐる

まずは画面の情報がつかめないとね

いくら、戦いに複雑なルールはいらないといっても、せめて画面の見かたぐらいは知らないと、戦闘で勝つことはおぼつかないよね。というわけで、ここでは画面の見かたを中心にいろいろと紹介してみたぞ。このゲームの特徴も紹介しているので、そちらも見てね。

敵キャラクター

このゲームに登場する敵の数は決まっていて、むやみに出現はしないぞ。しかし、敵はただ単純に攻撃するわけではなく、きちんと考えて行動している。たとえばこちらが攻撃すると、敵はそれをかわしながら接近してくるのだ。



⬆敵の動きはすごく速い。ぼやぼやしてるとやられてしまうぞ。

⬇敵がこちらの弾をかわして突っ込んでくる。

⬆ここまでの時間はたった3秒弱だ。

壁・扉

主人公はいつでも壁や扉を調べることができる。扉ならば開閉ができ、壁ならば、そこに隠し部屋がある場合は壁が奥に引っ込み、隠し部屋が出現するぞ。

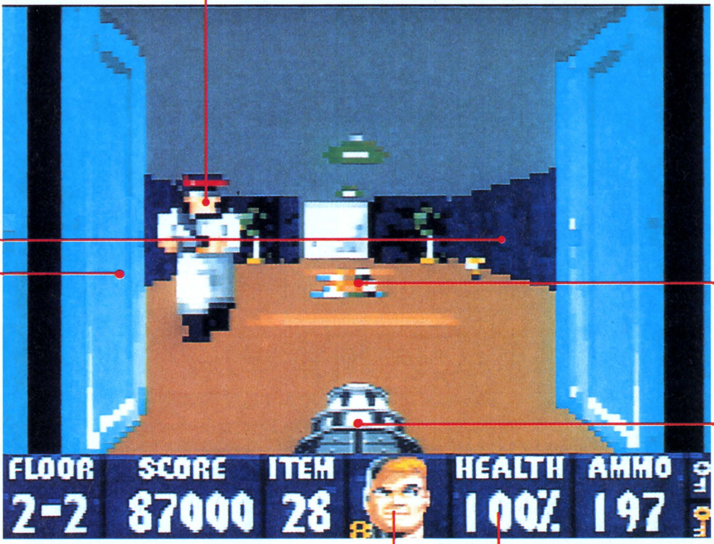
隠し部屋を見つけろ


➡怪しいと思った壁は調べてみよう。


⬅壁が下がって隠し部屋が出現だ！

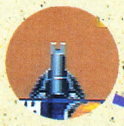


⬆隠された場所にはたいがい、おいしいアイテムが眠っているのだ。



アイテム

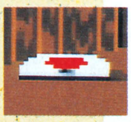
このゲームには多くのアイテムが登場する。アイテムは大きくふたつに分かれ、ひとつは武器で、もうひとつは通常アイテムになる。どちらも戦いに生き残るためには必須なので、取り逃がしはくれぐれもないように。隠し部屋のものも忘れないでね。


⬅いまはマシンガンを装備している。この武器ではまだまだ威力不足という感じ。


➡チェーンガンを拾った。はっきりいって強力だぞ。でも、弾不足に悩む？

アイテムの一部紹介

救急箱


➡ヘルスを20パーセント回復する。まちがいなく最重要アイテム。

銃弾物資


➡弾を20発増やす。ただし持てる上限があり、それ以上は無理。

主人公

プレーヤーの分身である主人公だ。ヘルスの部分がHPで、パーセンテージで表わされる。主人公の絵の左下に表示されている数字は、主人公の残り数なのだ。ちなみに、敵が後ろにいるときや、ヘルスが25パーセントを切ったときなどには、顔の表情が変わるぞ。

敵はどこだ？





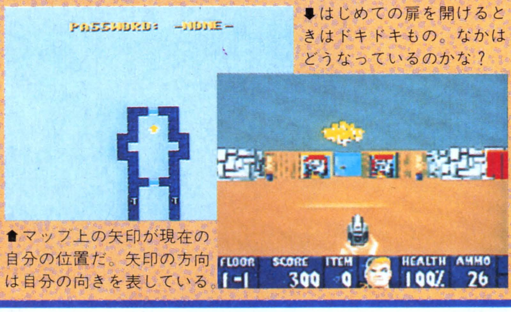
後ろに敵が!!

死にそう〜



迷子だって安心!! 便利なオートマッピング機能

360度、自由に進めるということは、いままでの3Dモノより現在位置がつかみにくいということでもある。だけど安心。とっても便利なオートマッピング機能が付いているのだ。これは自分が見たところを自動的にマッピングしていくぞ。この機能があれば、もう迷う心配をしなくていいね。



⬇はじめての扉を開けるときはドキドキもの。なかはどうなっているのかな？

⬆マップ上の矢印が現在の自分の位置だ。矢印の方向は自分の向きを表している。



⬇大部屋にはたいがい敵がいる。マップ画面はポーズ代わりにも使えるのだ。

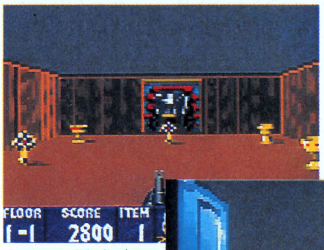
⬆扉を開ければ、そこは大部屋だった。見ていない壁はマッピングされてないね。

※画面はすべて開発中です。

ステージ1を完全紹介しちゃいます

フロア1

フロア1をプレーしてみて、まず驚くのはフロア全体の大きさだろう。最初といっても、すぐに終わるほど短かいものではないのだ。まあ、フロア自体の構成は単純で、スクロールのスピードも速いので、移動するのが面倒なんてことはないけどね。ここでは、基本的な操作やテクニックがマスターできるようになっている。敵も弱いやつしか出てこないので、まさに練習にするにはもってこいだぞ。



⬅宝物がたくさん置いてある部屋があったぞ。宝物は得点を増やすほかに、50個集めれば主人公が1UPするのだ。宝物は見つけたらすぐに拾っておこうね。



➡やられないための基本は、扉を開けてもすぐなかに入らないこと。扉のところで待ち、そこから敵を狙い撃ちするのだ。これなら、後ろからは撃たれないぞ。

隠し部屋が!!



⬅⬆出口であるエレベーターの直前にも隠し部屋は潜んでいる。しかも、ここはなかに、もうひとつ隠し部屋があるのだ。上図は開けるまえの状態だぞ。

フロア2

このフロアでは、スタート地点の近くに隠し部屋がある。そこに行けば戦いの準備が整えられるぞ。ここから、敵がたくさん配置されている部屋が登場する。考えて戦わないと突破はできないかも。



⬅扉を開ける順番で難易度が変わってくる。むやみに扉を開けてはダメ。

敵がぞろぞろ出てくるぞ!!



⬅ここではふたつの扉から、つぎつぎに敵が現われる。一度、後ろにある扉まで逃げるのだ。

フロアをクリアーだ



➡フロアをクリアーするとこの画面になる。ここで、倒した敵や取ったアイテム、見つけた隠し部屋がパーセンテージでわかるようになってるよ。

フロア3

フロア3はステージ1の最後のフロアで、敵は1匹しか出てこない。ただし、そいつはこのステージのボスなので、とても強い。いままでのテクニックを活かせ。



➡アイテムの宝庫があるので、ここでボスとの対決に備えるのだ!

鍵のかかった扉が登場



⬆このフロアで初めて、鍵の掛かった扉が登場する。鍵はボスが持っているのだ。

強敵ハンス登場!!



⬆こいつは両腕から強力な弾を連射し、体力もけた外れだ。後ろに逃げつつ攻撃するしかない!?

開発状況

開発状況80パーセント。思わず、体がのけぞるようなアクションを体験してください。

イマジニア 桜井



ゴーグル
3次元CGで描かれたVRワールドをのぞき込むメガネ。君の目玉を別世界へトリップさせる未来派の道具が、もうすぐ家庭にやって来る。

グローブ
仮想世界をあれこれいじりまわす魔法の手袋。最新のは触覚フィードバック搭載で、触り心地も満点。早くCGの美少女にタッチしたいぜ！

マインド
VRの心はとってもサイケ。ヤバイ薬なんかぶっとんでしまうラブアンドピースな遊びの世界だ。ゲームにだってどっぷり没入できるぞ。

ヒップ
もっとHIPに！　遊びの世界がVRでメガトンパワーアップする。VRはコンピューターテクノロジーのイカシタ尻(多産形)なのだ！

バーチャルリアリティー実用化の時代が、来た来た来た！

任天堂64ビットマシンから、セガVRなどなど

ゲーム機、YMO、ソニーの"VRマン"計画まで無限大

もちろんゲームセンターやテーマパークだってVRへ

まずVRムーブメントは娯楽の世界から大襲撃！

VRが実現する究極娯楽環境、それが架想楽園だ

バーチャルパラダイス
架想楽園へ行こう！

年末にアメリカで発売される"セガVR"は、これからやって来るバーチャルリアリティー(以下VR)時代のプロローグ！　いままで話題ばかりが先行していたけど、とうとうVRも実用化のステップを迎えたのだ。家庭用ゲームやゲームセンター、そしてテーマパークで、着々と娯楽マシンのVR化が進められている。そこで体験できるのは、はたしてどんな楽しさ、刺激、興奮なんだろう？　これをテーマに世界中からホットな話題をかき集めてみた。これを読んで興味を持ったひと、11月上旬発売予定の単行本『バーチャルパラダイス架想楽園へ行こう！』を買ってね！

お願い買ってね
Preview号

構成・文　中田宏之(RECCA社)
モデル　SHIHO

架想楽園REPORT1

HOME GAMEがVR(バーチャルリアリティー)マシンになる!

もうすぐVRゲームが家庭で楽しめる。セガ、任天堂からソニーまで開発中のVRハード、ソフトをチェック!

任天堂64ビットマシンはVRゲーム実現の最強エンジンだ

いやあ、任天堂の山内社長の64ビットマシン発売宣言には驚いたよな。いきなりだもんね。腰ぬかしちまうぜ、まったく。

でだ、さらに注目したいのは、その開発の提携会社として名を連ねたのがシリコングラフィックスだってこと!

なんたってこのアメリカのコンピューターメーカーが作ったグラフィックワークステーションは、世界中で体験できるほとんどすべてのVRの開発現場で使われているんだから。

『ジュラシック・パーク』のCGからセガの業務用VRゲーム、シミュレーションライドの映像まで、ぜーんぶシリコングラフィックスのマシンを使って作られている。そのノウハウを、任天堂の64ビットマシンにぶちこんじゃうわけだから、これはもうVRファミコンと呼ぶにふさわしいハードになることは間違いない。

簡単に言うと、スーパーFXチップで実現された3次元ポリゴンゲームを究極までバージョンアップしたようなゲームがガンガン楽しめるようになるわけだ。当然、3次元のステージを自在に跳ね回る3D『スーパーマリオ』なんかも登場するし、話題の『バーチャファイター』のような3D『ストII』やら、3D『ドラクエ』などが、家庭でも現実にプレーできるようになる。任天堂発表では'95年の年末。期待するしかないよな。



⬆CD-ROMアダプタも新型64ビットマシン向けに修正され同時発売になるか?任天堂の家庭用ゲームのノウハウ総動員。



⬅シリコングラフィックスのワークステーションシステム"リアリティエンジン"。

任天堂



⬆スーパーファミコンまでは任天堂の開発第2課でデザインしていた。今度はすべての開発課が力を結集して作る!?

が作って

こんなキャラ



⬆こんな細かなポリゴンで描かれた3Dマリオが実現?

が

こんなステージ



⬆ゲームのステージだって当然3D。写真はシリコングラフィックスの『フライトドライブシミュレーター』。こんな背景も実現できる。

で

大活躍する

任天堂With シリコングラフィックス

64bit VRゲームマシン

いつでもどこでもゴーグル型モニターでVRワールドに没入!

なんといってもいちばんVRっぽいアクセサリーと言えばゴーグルタイプのモニターだよね。これさえ被ってしまえばすっかりVR世界のなかに入り込めてしまうのだ。

最初に家庭向けに実用化されるのはセガVRのゴーグル。だけど、もっと高解像度の製品も完成は近いぞ。

注目はソニーが開発中のバイザートロン。製品はほぼ完成していて、現在メディカルチェック(医学的に人間に悪影響がないかをチェックする)の真っ最中。噂ではDATと連動させ、いつでもVRの映像と音の世界に没入出来るようなポータブルマシン"VRマン"を目指しているとか。

ほとんどSFのような話だが、この手の製品化は何もソニーだけが考えていることではないのだ。サンフランシスコのVR開発会社オノ・センダイでも、ウォークマンタイプのVRマシンの試作機を完成させている。しかもネットワークで結んでしまおうということまで検討中。現実がサイバーパンクを超えそうだ。



⬆ソニーバイザートロン。これに自分の位置を計測するセンサーが着けば、VRモニターとして機能する。



➡オノ・センダイのシンボル!



⬆オノ・センダイのVRマシン。彼らの社名は小説『ニューロマンサー』からとった!



⬇これはオリンパス光学が開発したゴーグル型モニター。VR機器国産化は急速に進んでいる。

もうすぐプレーできるVRゲームの興奮度はどーだ?

ここでVRとは何ぞやの講釈をイッパツ。昔はよくわからなくて、ゴーグル型モニターで体験するCGの世界のことを、なんとなくそう呼んでいた。けど、最近はゴーグルとか使わなくてもVRって言うよね。これはどーしてか?

VRとは〝あたかも自分が違う世界にいるかのような臨場感を与えてくれるコンピューターテクノロジー〟のことなのだ。たとえ平面のモニターで体験しても、すごく臨場感があれば、それはVR。だからセガの『バーチャレーシング』みたいな、スクリーンの映像と連動して座席ががんがん動くシミュレーションライドなんかもVR。で、これから発売される家庭用新型ハードやゲームソフトなどが、VRをどれくらい実現しているのかをチェックしてみると……。

まずセガVR。メガドライブのパワーを考えると、3次元CGを表現するにはかなり画質を犠牲にしないと無理。だけど、ゴーグル型モニターで360度の視角を確保してあるから、これだけでもかなり別の世界にトリップしている感じは味わえるよな。まあ、世界初の家庭用ゲーム機ゴーグル型モニターなんだから、画質やゲーム性うんぬんは不問。アメリカ土産に買ってみよう。

それで言うと3DOはかなり優秀だ。3次元CGのコントロールもお手のものだし、実写映像撮り込みの臨場感もスゴイ。このハード用のゴーグル型モニターが開発されていると言う噂もあるから、実現すればぶっ飛びそう。また多くの3次元CGの開発会社が3DOに向けてのソフト提供を予定していることからも期待大。

パソコン用ゲームソフトではロシアで開発したアニマテックの『エル・ダイノ』。発売日未定だが、3次元世界を恐竜がのし歩くそのリアリティーは、試作品でも強烈なインパクトがあったぞ。

『シムシティー2000』は2次元CGだが、他のソフトと連動して街がミクロにマクロに広がって行く構想はじつにサイバースペース的。未来のVRネットワークをイメージさせてくれる。よって、強引にVRゲームとしておすすめ!





⬆『エルフィッシュ』も『エル・ダイノ』開発チームが作ったのだ。ロシアのテクノロジーはスゴイ!!

⬅セガVR。ゲームの質よりも意気込みを買う。360度のVRワールドに、とにかく感動しよう!

➡パソコンベースのVR、センス8社の〝ワールド・ツール・キット〟。仮想世界自作も可能。

⬇『シムシティー2000』。今度の街はほかのソフトのデータを取り込んで自在に拡張できるのだ。





新ハードのVR度チェック



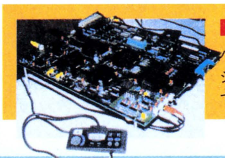
■3DO

一躍期待の新ハードのナンバーワンへ。マルチメディア機と言われているがVRゲーム機として考えたほうが○。3D実写ゲームを楽しもう!



■レーザーアクティブ

このところぱっとしないのは3次元の対応がイマイチのせいか? セガ、ハドソンに頼らない強力なエンジンを搭載して巻き返しを計るしかない!



■HuC62シリーズ

ハドソンが開発した32ビットのCPUを使ったシステム。当然3次元CGも自在にコントロールできるはずだ。が、ビジネス展開も含め検討中。

もうひとつの最先端!

マルチメディアのファンタジー世界探検

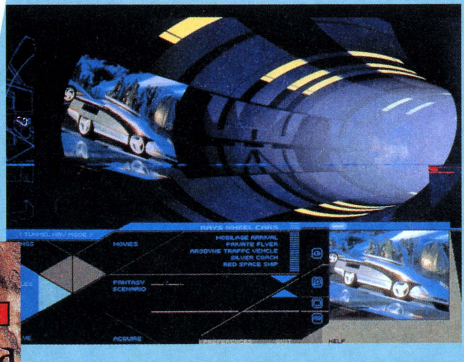
VRが3次元の仮想世界なら、マルチメディアは無限に重ね合わされる平面世界。もちろん、どちらもより便利な人間とコンピューターの付き合いかたを追い求める技術なんだけどね。で、ちょいとテーマはずれてしまうけど、こちらの方面にもすごいソフトが多数出回っているのでチェックを入れてみよう。

まず映画『ブレードランナー』などのアートデザインで有名なシド・ミードの『クロノログⅡ』。CD-ROMに収められた作品の数々を時には彼自身の解説を交えながら鑑賞することができる。

「動画をコントロールするにはCD-ROMでは遅すぎます。ですから次のステップでは、ひょっとすると3DOでフルモーションの作品を発表するかも知れません」

とはシド・ミード自身の興味深いコメント。また、いま日本で最高の評価を受けているマルチメディアアーティスト庄野晴彦の最新作『ガジェット』も3DCGで映像を作ってある。今後の展開も含めて要注目。

➡『クロノログⅡ』、14800円、バンダイビジュアル。マッキントッシュCD-ROM用。ドーム型のギャラリーに展示されたシド・ミードの映像作品を、拡大したり、制作過程をチェックしながら楽しむと言う趣向。





⬅『マルチメディアフロンティア』、4800円、パイオニア。キーパーソン完全網羅。

➡『ガジェット』、9800円、東芝EMI。11月19日発売、マッキントッシュCD-ROM用。



架想楽園REPORT 2

ゲームセンター、遊園地がVR（バーチャルリアリティー）パークになる！

街のゲームセンターから巨大テーマパークまで、娯楽施設は次世代に向かって改造中！　もちろん原動力はVR。

世界最大のVRアミューズメントがラスベガスに出現！

いま、ギャンブルの街ラスベガスで大々的に建設が進められているのが〝ルクソール・ラスベガスホテル〟と〝MGMグランドホテル〟。このふたつ、どちらもカジノ＋ホテル＋テーマパークがコンセプトで、建物のスケールも大きいが、野望はとてつもなく大きい！

世界最大のテーマパークの街と言えば、現在は誰でもフロリダのオーランドと答える。ディズニーランドやユニバーサルスタジオなどいくつものテーマパークが集まっていて、日本を始めとして世界中から観光客が押し掛けているわけだ。

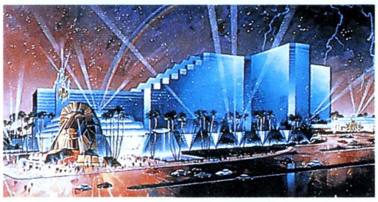
ところが、ラスベガスがオーランドに真っ向からケンカをふっかけたのだ。狙うはもちろん、世界最大のテーマパークの街としての名誉と、観光客が落とす大金。そのシンボルとなるのが先に挙げたふたつのホテルだ。そこには新しい娯楽性を打ち出すために、VR施設が全面的に盛り込まれている。

とくに徹底的にやってくれるのは〝ルクソール〟。ピラミッド型のショーフロアのデザインをダグラス・トランブルに任せ、〝ルクソールピラミッドの謎〟とネーミングされた3つのVRアトラクションを展開する。

この他ラスベガスには、ドーム型の映像施設〝オムニマックスシアター〟や、シミュレーションライドを設置したホテルが続々登場している。もともと街並からして、日本のラブホテル街を千倍派手にしたような風景。だだっぴろいだけのオーランドよりも豪華絢爛なことだけは確か。さて、これから遊びに行くんならどっちだ？



➡これがルクソール・ラスベガスホテルだ。総工費3億5千万ドル、30階建て、2千500部屋。今月中にオープン予定。このピラミッドのなかにVR満載。





⬅⬇もういっぽうのテーマパークホテルMGMグランド。下は建設風景。



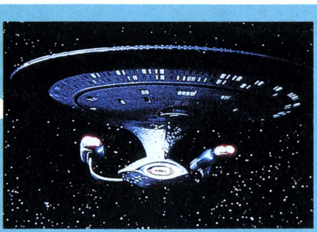
⬆シーザーズパレスの前庭にはオムニマックスシアター上映中！



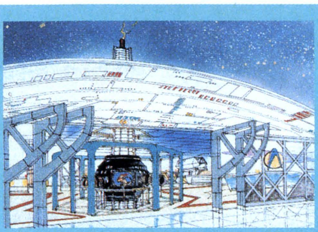
⬆お城風ホテルエクスキャリバーにはシミュレーションライドが3機。

街角のVR空間

スタートレックセンターまもなく発進！



⬆『スタートレックネクストジェネレーション』。カークたちは登場しない若者版。



⬆これが〝スタートレックセンター〟完成予想パース。年末オープン予定。



⬆Wインダストリーのバーチャリティー。様々な提携先と各種開発を進行中。



⬆3DO用のソフト『スタートレック』。日本では放映されていないが根強い人気。

元祖VRゲームマシン〝バーチャリティー〟のメーカーであるWインダストリーと、フライトシミュレーションで有名なゲームソフトメーカーのスペクトラムホロバイト、そしてパラマウントスタジオがタイアップして作り上げるVRエンターテイメントスペース。それが〝スタートレックセンター〟だ。

これは街角のアーケード規模のスペースで展開される施設で、一歩足を踏み入れると、いきなりスタートレック世界へとトリップできるような仕掛けになっている。

設置されているのはシミュレーションライドやゴーグル型ディスプレーのVRゲームなど。だけどこのセンターで重要なのは、内装や店内スタッフの応対、そして演出まですべてがトータルにコーディネートされているという点。まるで実際にエンタープライズ号のクルーになったような感覚で、メインブリッジを歩き回ったりさまざまなプレーに熱中できるのだ！　これがゲームセンターの未来形かもね。

VR路線を突っ走るセガ! テーマパークは嵐を呼ぶか?

セガが〝VR開発構想〟を打ち出したのは'92年。3Dグラフィックエンジンを載せた基板〝MODEL1〟を完成させ、続いて同年8月にはこの基板を導入した初のヒット作『バーチャレーシング』を発表。一躍セガのVR路線が注目を集めるようになった!

で、もうすぐ登場の新基板〝MODEL2〟で、VR開発構想は第2段階へと進む。この新しい基板はテクスチャーマッピング機能搭載。画像データを貼り込んで、あのカクカクしたグラフィックに磨きをかけることができるわけだ。おまけに毎秒18万から30万ポリゴンへとパワーアップ。こいつを搭載した『デイトナ500』は、またもやゲームセンターに旋風を巻き起こすだろう!

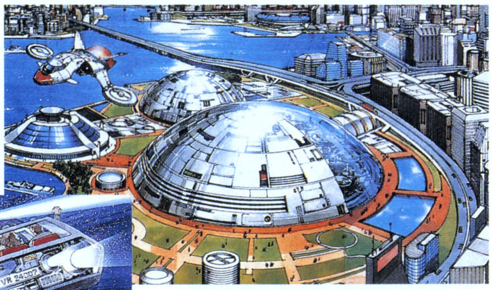
このVR開発構想は全5段階で完了するんだとか。で、たぶん第3段階以降の基板はテーマパークのアトラクションを意識した機能を盛り込むはず。来年からテーマパークビジネスに本格的に乗り出すセガにとって、パーク用の超高性能エンジンは不可欠だから。

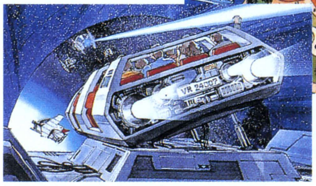
じゃあ、セガはパーク用にどんなアトラクションを考えているんだろうか? 現在、唯一明らかにされているのがWインダストリーとの提携で開発している『AS-1000』。ゴーグル型ディスプレーを被って乗り込むシミュレーションライドだ。

セガ情感デザイン研究室の水口哲也さんが、こう言っていた。

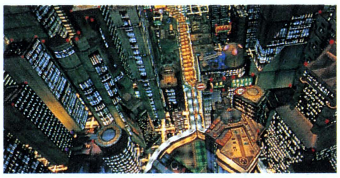
「スピード感に追われて、前ばっかり必死で見ているようなシミュレーションライドじゃなくて、あたりを見回したり、仮想のアトラクションを見物したりするようなライドをやってみたいですね」

このユニークなアイデアに、『AS-1000』はぴったりだ。ゴーグルVR体験は、きょろきょろあたりをながめるような環境がいちばん魅力的だから。セガはテーマパークをそんなオリジナルの発想のVRマシンで埋めつくすつもりだ。技術はゲームセンターで実証済み! はたして日本のテーマパークに旋風を起こすことになるのか? セガのテーマパークビジネス、これからは目が離せないぞ!





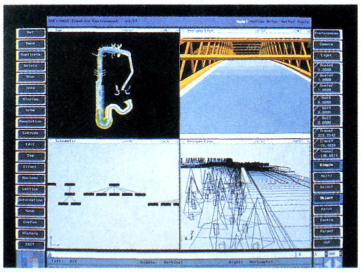
⬇➡下図が『AS-1000』。ゴーグルを被り32人で乗り込むライディングマシン。ガンを片手にシューティングにチャレンジという可能性も! 右がセガのテーマパーク構想図。



➡セガがCG技術を結集した映像作品『メガロポリス』。未来の東京を上空から倉庫内まで、飛び回るチェイスは迫力!



⬅MODEL1を搭載している『バーチャファイター』。ポリゴンで描かれた8人のキャラクターがガシガシ動く。MODEL2の威力はコレ以上!!





⬅⬆上はセガとともに提携を結ぶWインダストリー。左は『バーチャレーシング』の開発画面。かっこいいぜ。

ダグラス・トランブルが築く次世代VRアミューズメント

トランブルはもともと『2001年宇宙の旅』などのSFX監督として有名。その映像技術をひっさげて娯楽産業に進出。世界最高のライドマシン〝バック・トゥ・ザ・フューチャー・ライド〟を設計し、このジャンルでも大きな成功を収めたのだ。

彼が新しく作り上げた〝ルクソールピラミッドの謎〟は3部構成。まずピラミッドの地下を冒険する4分のシミュレーションライド。次に複数のスクリーンを駆使した15分のアトラクション。エジプトの日食に圧倒され、テレビ映像のなかに自らの姿を取り込まれ、観客は幻想的な体験に包まれる。最後は巨大な垂直スクリーンを使った時間旅行ショーだ。

「未来の娯楽施設はリプログラム可能な映像と、エレクトロニックゲームと、実際の演技をミックスさせた家族志向のものになるでしょう。将来、映像とゲームとエンターテイメントは合体するのです」

トランブルはこう語った。とにかく、これがもっとも最先端の娯楽施設となることは間違いない!

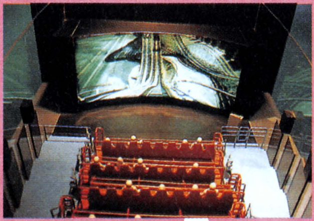


⬆『バック・トゥ・ザ・フューチャー・ライド』。現在ロサンゼルスとオーランド、ふたつのユニバーサルスタジオにある。世界最高峰のVRライドだ。

⬇ルクソール。アトラクションのイメージ画。VRの浮遊感覚にあふれている。



⬇ショースキャンのシミュレーションライド。ダグラス・トランブルが作った。



架想楽園REPORT 3

これから始まるのはVR文化大革命なのだ!

バーチャルリアリティー

VRムーブメントは単なるテクノロジーの流行じゃない。
ロックや芸術やカルチャーを巻き込んだ革命なのだ！

YMOだってユーミンだってVRにはイカレちまったのだ!

まず、ＹＭＯはどんなふうにＶＲにイカレたのか？ ①アルバムのためにウィリアム・ギブソン、(この人の書いた本、『ニューロマンサー』は多くのコンピューター技術者をＶＲに導いた）にメッセージを吹き込んでもらった。②再生コンサートのとき、バックにセガの３次元ＣＧ『メガロポリス』を使った。

いやいやそんなことじゃなくって、やはり③〝IBVA(イーバ)″でしょう。『ハイテクヒッピーズ』という曲がアルバムに入ってるんだけど、これには〝IBVAに触発されて″とコメントが付いている。IBVAというのはＶＲの重要な研究課題である脳波インターフェイスの機械。自分の脳波をパソコンのモニターに画像で表示したり、また脳波でパソコンのデータをコントロールしたりとゆーサイケなマシンなのだ。なんでもＹＭＯのメンバーは以前からこの機械に興味があって、脳波で楽器を演奏しようと考えていたとか。

ユーミンのほうはもっとストレート。『バーチャルマリオ』のデモで少しだけ有名な、バーチャルオーディオシステムズの３次元音響システム〝VAPS″をアルバムの録音に使った。

ユーミンの旦那さんでプロデューサーの松任谷正隆もすっかりお気に入り。次のコンサートでもＶAPSを使ってみたいと発言。

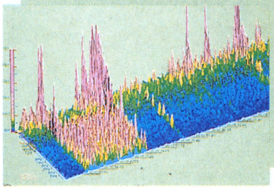
かようにＶＲテクノロジーのあれこれは、世の新らしもの好きの人びとのあいだに麻薬のように蔓延してまして、とーぶんのあいだ静まるきざしはありません。まだ浸ってない君は、流行遅れだぜ！



YMO



⬆ＹＭＯ『テクノドン』、東芝ＥＭＩ／3000円[込]。
⬇IBVAを使って表示した脳波画面。







ユーミン





⬅➡松任谷由美『TEARS AND REASONS』、東芝EMI／3000円[込]。右は『バーチャルマリオ』。



⬆コンピューターテクノロジーカルチャーマガジン『WIRED』の創刊号。デザインもポップなら中身もポップ！ シリコンバレーなサブカルチャー魂ここにありってな雑誌です。

⬇ある夜サンフランシスコで開かれたレイヴ。コンピューターのリズムに明滅するフラクタル画像がグッド。



⬇ある夕暮れのエレクトロニック・カフェじゃ、ＲＪ(３ＤＯの設計者)が３ＤＯ試作機のデモの最中。



ポップマガジン、レイヴにカフェ 西海岸はとってもVRスタイル!

サンフランシスコのハイトストリートにある〝アミーバ″とゆー店では、いま、フラクタル模様のシャツが人気を集めてるんだそうな。

ロサンゼルスの〝エレクトロニック・カフェ″には、夕暮れになるといろんな人が集まって新しいテクノロジーについてデモを見せっこしたり、語り合ったりするらしい。おまけにＶＲの研究会も定期的に開かれていて、世界の仲間とテレビ電話でつながって合同ディスカッションまでするんだって。

もちろん突発的に開かれるレイヴでも、ＶＪ(ビデオジョッキー)がＣＧの映像を流し、ＩＢＶＡで頭チカチカさせながら踊りあかすってよ。

かようにＶＲを中心としたコンピュータテクノロジーは、遊びや暮しや自由と密接な関係にあるわけだ。アメリカ西海岸辺りの若者にとっちゃあね。

来年開かれるという任天堂のゲームパソコンネットワークで、日本のボクらもオタクっぽく盛り上がって対抗しようぜ！

最先端のCGアートはまるでゲームみたいにオモロイのだ!

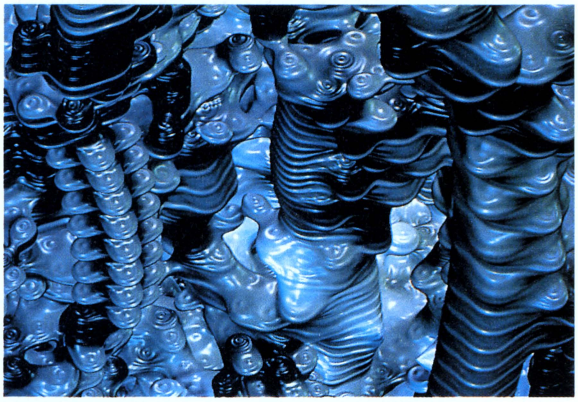
最近のコンピューターを使ったアートってホントに面白いわ。とくにVR系のヤツね。この夏休みに都内で開催してた〝人工生命の美学展〟なんて、まるでハイテクマンガのようなインパクト。

この展覧会のテーマにある人工生命とは、生命の営みをシミュレーションして、コンピューターで仮想の生態形を生み出してしまおうという大胆な技術。

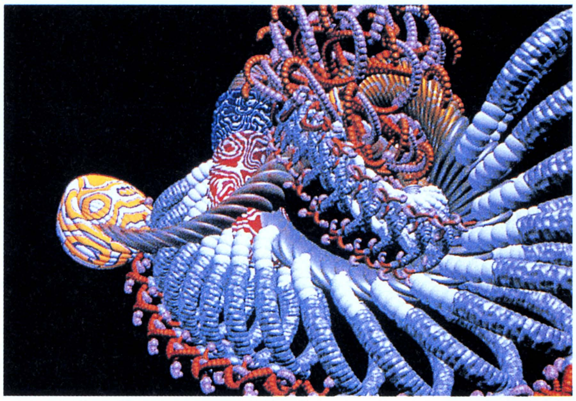
これに関しても、近頃じゃあVRのジャンルに加えられているんだけど、最初モニターのなかを泳いでいた小さなミミズみたいな奴が、時間が経つとだんだん成長、しまいに虹色大ムカデになってモニターいっぱいに膨れ上がってる、とかね。VRってゆーよりも生物のブラックなパロディーみたい。

NASAで、VRの基本コンセプトや技術を確立したスコット・フィッシャーが見せてくれた、VRアートのデモ『マナジェリー』も最高に楽しめる。可動式のブームスタンドに取り付けられたゴーグル型ディスプレーで体験するんだけど、のぞき込んだなかの世界は奇妙な動物園。シンプルなラインで描かれた鳥や獣が走り回ってる。こっちが近づいて行こうとすると逃げ出すし、向こうから走ってきたと思ったらぶつかる直前に身をひるがえす。まるで永遠に続くゲームのように熱中してしまうのだ。

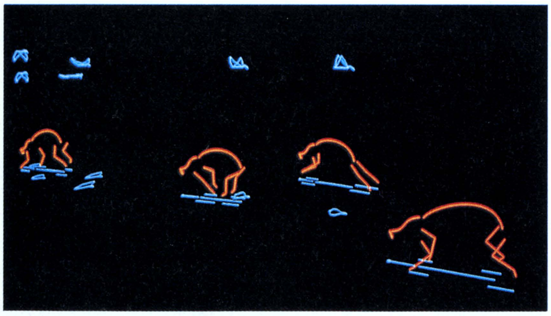
とにかく、アートってもんがほとんどファミコンやってるみたいに楽しめるんだから、VRは偉い!



➡『CELL』。河口洋一郎作品。ハイビジョン用に作られた彼の最新作だ。海の底からわき出るように増殖して来るモノには完全な強弱関係があって、食うか食われるかの闘争がつねに行なわれている。



⬅『バイオジェネシス』。ウィリアム・レイサム作品。モニターのなかでこいつが動き回っているとなかなか迫力がある。進化の法則と美学的な選択が組み合わさって、どんどんでかく変異していくんだそうだ。



⬅『マナジェリー』。マイケル・ジラードとスーザン・アムクラウト/CGデザイン。スコット・フィッシャー/技術コーディネート。位置センサーで体験者の位置を判断し、即時に動物たちのつぎの行動を決定する。



➡スコット・フィッシャーはつねに3D映像を追い求めてきた。そして'80年代の末にはVRムーブメントの中心にいた。アートからアミューズメントまで、現在の彼の活動範囲は非常に広い。



➡『アニミズム境』。横尾忠則。この作品はマッキントッシュで描かれたもの。VRでも3次元でもないが、横尾忠則とCGの出会いは興味深い。『ストII』の画面を見て「この絵はすごい」と感心していた。



⬅左からAYUMI、この本を書いた中田宏之、SHIHOです。ふたりのセクシーなお姉さんに囲まれて、架想楽園を満喫しているわけ。原稿も書かないで……担当のローリング内沢は39回泣いた。



➡『架想楽園へ行こう!』。定価1600円(予価)、11月上旬発売予定、中田宏之著、ファミコン通信編集部責任編集。死んでも買え!

Welcome To The VIRTUAL PARADISE!

え一今度(11月上旬予定)ファミ通編集部から単行本が出ます。『架想楽園へ行こう!』というタイトルで、なんと値段は1600円(予価)ポッキリ。京都、ロンドン、ロシア、アメリカ(うーん脈絡がないなぁ)などでかき集めた、いまVRはいったいどーなってるんだ?という話題がいっぱい詰まっています。

VRったって応用範囲はすっげぇあれこれありまして、この本ではゲームファンに美味しく読んで頂くために、ゲームやテーマパークなど遊びのことばっかりにテーマを絞り込んであります。

たとえば任天堂の64ビットマシンがいかにVRな『マリオブラザーズ』をプレーさせてくれるのか? とか、セガが計画しているVRライディングマシーンはどんな興奮を味わせてくれるのか? とか、ラスベガスに登場する巨大VRテーマパークの話題とか、『シムシティー』を中心としたサイバーなネットワークゲームの構築計画とか……。

これからのゲームや遊園地がどう進化して行くのか? VRって本当はどれくらい面白いのか? そんなことに興味のある人はぜひぜひ買ってください。有名ゲームデザイナーのインタビューも満載です。

ちなみに表紙モデルはSHIHO。架想楽園で舞い踊るセクシークィーンとして君を未来のアミューズメントの竜宮城へと誘います。

表紙のデザインは予告なしに変更される場合があります。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

J.LEAGUE

namcot®

おまたせしました。

10月8日再出荷決定。



爆発的売れゆきのJリーグ公認スーパーファミコンソフト。
リネカーが跳ぶ！ ジーコが走る！ カズが踊る！
チームも選手もすべて実名。個々の選手データがバッチリだ。
だからヒイキのチームで熱～くなれる。
ダイビングヘッド、オーバーヘッドボレー、バナナシュート、
そして迫力のクローズアップ対戦。プロフェッショナルの
華麗な妙技、白熱の試合展開を見事に再現した、
決定版サッカーゲームだ。

Jリーグサッカー PRIME GOAL™ プライムゴール

絶賛発売中 8,500円(税別)

「遊び」をクリエイトする──株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

ゲーム帝国



最終兵器"愚民光線α"が完成。この光線を浴びた者はすべて愚民と化し、喜んで支配されるようになるのだ。いずれ使う予定。

行動を起こせ

●なにかを待ってばかりいるウェイティングヤングたちよ、行動せよ。待ち身受け身ではなにも起こらぬ。すなわち待てば海路の花より団子食らわば皿までであり、なにもかも完全に間違っており滅亡。

●臭いものにはふたをしろと言いますが、ふたをしたあと、どうすればいいのでしょうか。

（大分県　焼肉ヒカリ）

●蓋をし汚物を醗酵させ、より臭くしたあとに匂いをかげの意。腐臭にも耐え得る強靱な臭覚を磨け。

●語り部さんの間違ったことわざが好き。もっとやって♡

（宮城県　椎野裕奈）

●貴様、この語り部の過失を楽しんでおるな。間違った者を見たなら己れの気を引き締め二の舞を踏まぬようにするのが第一。すなわち人の振り見て我が家は楽しで、また間違って貴様の筋書きどおり。

●送って頂いたガバスをなくしました。誰に責任を取ってもらえるん？　（静岡県　ファミマガ命）

●責任は取らぬ。ざま見よ。貴様のせいにていい気味。なお、貴様のペンネームは気に食わぬゆえ、擦り傷にキンカン塗り塗りの刑。

●俺はシールつきのバナナしか食わねえことにしてる。悪いけど。シールがついてないバナナなんて、なんかダサくってさ。マジで。

（東京都　バニャニャ）

●たわけめ。あのシールこそハズレの証。血迷ってシールつきを食うとはまだまだ尻が青い子供よ。

●滅ぼす。

（大日本帝国　マキシムファイター）

●ばかめ!!　帝国は永遠であり、たとえ滅びても熱湯をかければアラ不思議、10倍に増えて復活する。

●帝国のみんなは満点体操をやっているんでしょうか？

（大阪府　回転ケシゴム）

●ふ、満点体操など所詮子供騙しの陳腐な運動。我が偉大なる帝国では全関節をはずしたり戻したりする10億点体操が主流。屈強なる身体を養う命懸けの体操である。

●みんな!!　なんで蚊に食われたって言うんだよ!!　刺されたじゃないのかよ!!

（千葉県　冠二郎IN闘強導夢）

●否。正しくは「蚊に血液を吸引されたうえ、蚊の唾液を注入された」であり、人と虫との愉快な汁交換。

●なにが銭形9000ターボだよ。帝国の警察って言ったら天才バカボンのお巡りさんみたいに目がつながってて鼻の穴がひとつって決まってんじゃんタコ。

（長野県　スチムソン）

●さよう。目ン玉のお巡りさんの形をしたサイバネティック警察ロボの名が銭形9000ターボである。見た目は楽しく、その働きは正確無比冷酷残忍な頼れるお巡りさん。

●ね～ね～ね～ね～LYNXは～？ねぇ～LYNXは～。なんでLYNXのソフト出ないの～？　ね～ね～ね～。ね～ってば～。　（埼玉県　れ）

●あ～うるさい奴め!!　貴様の念が足りぬのだ。念じればもしかしたら出るかもしれんから念じたり拝んだりせよ。貴様はかわいそうなので5000億アルゴポイント贈呈。

●ぼくチンなんてスーファミ5台あってスーパーカー持っててイナセで江戸前だし小粋なギャグも満載ってカンジだゾ。そこの彼女、寿司食わない？　寿司食ってメイクラブしちゃう～みたいな。

（西サモア　ノイマン）

●ばかもの。犬の糞の匂いをかげ。

●モモにほおずりするといてえ。

（北海道　モチョナリ）

●バグ者め。次は壁にほおずれ。

●ざけんなよアホジジイ。カーッペッ（痰）。　（千葉県　タンツボ）

●帝国に唾を吐く者は重罪。すなわち下の毛をセメダインで固めよ。

悪魔の安楽椅子



■悪魔さんはどうして、あっインクが終わっ

（長野県　常田朝範）

●インク終わらしてんじゃねえよ。でもややオモロ。

■某ファミコンショップでアルバイトをしています。『ストリートファイターⅡターボ』の発売以来、、毎日毎日毎日毎日毎日毎白毎日デモ画面を見ているので、二日連続でヨガじい（ダルシム）の夢を見ました。いつザンちゃん（ザンギエフ）が出てくるかと不安な毎日です。　（宮崎県　よろれいひ～）

●デモ画面なんか連続で見たかねえよな。そのうちエドモンドとかザンギエフとか総出演の夢見そうだな。

■イタ電対処法をぜひ教えてください。1日30回くらいかかってきます。助けて。　（奈良県　星火）

●なんか本格的に困ってる奴からだな。そこまで困ってたらNTT。NTTに言って電話番号変えてもらって、超重要な奴だけに電話番号教えるのがいいよ。それか、電話がつながったあらに暗証番号入れないと話ができない電話機に変えちまうとかな。犯人突き止めろよ。

女神の四の字固め



■ファミ通のなかで誰が一番いいかのアンケートを取ったので報告。1位……女神（31票）、2位……茶畑（16票）。ちなみに、総統は2票で25人中23位。

（北海道　せつぶんツインピー）

●オーホホホホホ!!　アタクシがトップのようね……待ってよ、それってなんか妙なアンケートね。「いい」ってどういう意味かしら。3位とか4位もお教え!!

■女神様族は女だけでどのように繁殖するのでしょうか。　（東京都　レ～ズビア～ン）

●アタクシは部族とかそういうコトじゃないのよね。一応"神"ってことだし。でも女だけの部族の場合は、やっぱり男がどこからかきてラブラブで繁殖するってシクミになってるの。女だけじゃ繁殖しないのよね。

■ふとNHKを見るとノッポさんがしゃべりまくっていた。処刑ですな。ね、女神どん。（大阪府　ガチャー）

●なにが"処刑ですな"よ。まったく生意気ちゃんね。

■女神のブラジルを飲ませろ。　（神奈川県　ブラ汁）

●なによそれ。なんの汁なのよ。味噌汁でもお飲み!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史

メガドライブ　光栄　発売中　9800円

今回はメガドライブで発売された『蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史』を取り上げてみたぞ。内容は、登場する人物のデータ集。このデータは、9月30日に発売されたPCエンジン版にも対応しているので、PCファンもよろこんでね。

歴史を作った英傑たちをドカーンとリストアップ

さて、まずは登場する英傑たちのデータをシナリオごとに分けて表にしてみたぞ。表中の国の数字は登場する国の番号、縁忠の欄の王は王族、親は親族、高低はそれぞれの忠誠度の高さを表わしているのだ。この表でいい人材を見つけだし、世界統一を目指そうぜ。

◆モンゴル高原の統一

国	名前	体力	政治	戦力	指揮	魅力	縁忠	文化	身分
1	テムジン	15	C	A	A	A	王	モンゴル	族長
1	ボオルチュ	12	B	B	B	B	高	モンゴル	政治
1	カサル	12	E	B	C	C	親	モンゴル	将軍
1	ベルグダイ	11	D	B	E	C	親	モンゴル	将軍
1	カチウン	9	C	C	C	C	親	モンゴル	将軍
1	テムゲ	10	C	B	D	B	親	モンゴル	将軍
1	ジェルメ	14	C	B	A	B	高	モンゴル	将軍
1	チンベ	10	C	C	B	C	高	モンゴル	将軍
1	チラウン	13	B	B	B	C	高	モンゴル	将軍
1	アルタン	10	D	B	D	C	低	モンゴル	人材
1	クチャル・ベキ	8	E	B	C	D	低	モンゴル	人材
1	ダリタイ	9	D	C	B	E	低	モンゴル	人材
2	メグジンセウルト	10	D	C	C	D	王	モンゴル	族長
2	クトテムル	7	C	C	C	E	低	モンゴル	政治
2	シギ・クトク	12	B	D	B	C	高	モンゴル	人材
2	クビライ	13	C	A	D	B	高	モンゴル	人材
3	デイ・セチェン	8	B	D	C	B	王	モンゴル	族長
3	オングル	9	C	E	D	B	高	モンゴル	人材
3	ドルベ・トクシン	10	E	B	E	E	高	モンゴル	人材
4	アラクシュ	9	C	D	C	C	王	モンゴル	族長
4	ユフナン	11	E	C	C	C	高	モンゴル	人材
4	耶律阿海	9	B	C	A	C	高	中国	人材
5	タルクダイ	9	E	C	C	C	王	モンゴル	族長
5	ケクチュ	13	C	C	C	B	高	モンゴル	人材
5	ソルカン・シラ	11	D	E	C	B	高	モンゴル	人材
5	ジェベ	14	D	A	B	B	高	モンゴル	人材
5	ムンリク	8	B	D	E	D	低	モンゴル	人材
6	ジャムカ	14	B	B	B	B	王	モンゴル	族長
6	タイチャル	11	D	C	C	D	親	モンゴル	将軍
6	ジュルチダイ	11	E	A	E	D	高	モンゴル	人材
6	クイルダル	9	E	A	E	C	高	モンゴル	人材
6	ムカリ	14	B	B	A	B	高	モンゴル	人材
6	ゴルチ	15	E	E	E	B	高	モンゴル	人材
7	トオリル・ハーン	12	C	C	B	B	王	モンゴル	族長
7	ジャガ・ガンボ	11	D	B	C	C	親	モンゴル	政治
7	ビルゲ・ベキ	10	E	C	B	C	高	モンゴル	将軍
7	アチクシルン	13	E	B	C	C	高	モンゴル	将軍
7	ゴリ・シムレン	10	C	C	B	D	高	モンゴル	将軍
7	アリン・タイシ	8	B	D	E	D	低	モンゴル	将軍
7	トドエン	11	C	C	C	D	高	モンゴル	将軍
7	イドルゲン	7	C	E	C	C	高	モンゴル	将軍
7	フバリフト	9	C	D	D	C	高	モンゴル	将軍
7	キシリク	6	C	C	D	C	高	モンゴル	人材
8	トクトア・ベキ	10	E	B	C	D	王	モンゴル	族長
8	ダイル・ウスン	10	D	C	C	B	高	モンゴル	政治
8	クチュ	13	D	C	C	B	高	モンゴル	人材
8	ナヤア	12	C	C	B	B	高	モンゴル	人材
8	スブタイ	15	D	A	C	B	高	モンゴル	人材
9	サチャ・ベキ	8	E	D	C	D	王	モンゴル	族長
9	タイチュ	9	C	D	D	E	親	モンゴル	政治
9	ボロクル	12	B	C	B	B	高	モンゴル	人材
9	ブリ・ボコ	15	E	C	D	D	低	モンゴル	人材
10	ダイドフル	6	C	C	E	D	王	モンゴル	族長
11	クドカ・ベキ	11	C	D	C	C	王	モンゴル	族長
11	イナルチ	11	C	C	C	C	高	モンゴル	人材
11	トレルチ	10	C	C	C	D	高	モンゴル	人材
12	ブイルク・ハーン	10	E	B	C	D	親	モンゴル	領主
12	ケクセウサブラク	12	C	B	B	C	高	モンゴル	政治
13	チムスイ	9	C	D	D	D	王	モンゴル	族長
14	ダヤン・ハーン	10	C	B	C	C	王	モンゴル	族長
14	ゴリ・スベチ	9	B	E	C	D	低	モンゴル	将軍
14	タタトンガ	8	B	E	D	B	高	内アジル	人材

オルドのない『元朝秘史』なんて……

このゲームの目玉といえば、何といってもオルド。自分の好みのおヨメさんを見つけだし子供を作るというちょっとエッチなシステムは、ほかには見られない斬新なものだよね。ここでは、そのオルドの相手をしてくれるお后さまたちを紹介するぞ。表中にあるシナリオの数字はその人が登場するシナリオを、○×はその誉め言葉に対する口説かれやすさを示している。

名前	シナリオ	健康	愛情	魅力	利発	気丈	見識
アイジアルク	3	2	0	○	○	○	×
アトゥラティリ	3	1	2	×	○	×	○
アニス	2	2	4	○	×	×	×

◈チンギス・ハーンの雄飛

国	名前	体力	政治	戦力	指揮	魅力	縁忠	文化	身分
1	チンギス・ハーン	15	C	A	A	A	王	モンゴル	国王
1	ムカリ	14	B	B	A	B	高	モンゴル	政治
1	テムゲ	10	C	B	D	B	親	モンゴル	将軍
1	ジェベ	14	D	A	B	B	高	モンゴル	将軍
1	クビライ	13	C	A	D	B	高	モンゴル	将軍
1	ジェルメ	14	C	B	A	B	高	モンゴル	将軍
1	スブタイ	15	D	A	C	B	高	モンゴル	将軍
1	ボオルチュ	12	B	B	B	B	高	モンゴル	将軍
1	ボロクル	12	B	C	B	B	高	モンゴル	将軍
1	チラウン	13	B	B	B	C	高	モンゴル	将軍
1	テブ・テンゲリ	10	C	E	C	B	低	モンゴル	人材
2	アルスラン	10	D	C	C	C	王	同アジア	国王
2	テギン・オサル	8	C	C	C	D	低	同アジア	政治
2	シギナク・テギン	12	D	C	C	C	高	同アジア	人材
3	バスチ・ハーン	13	E	B	E	D	王	同アジア	国王
3	コチアク	9	E	C	B	C	低	同アジア	人材
4	衛紹王	10	C	C	B	E	王	中国	領主
4	耶律楚材	14	A	E	B	B	高	中国	人材
5	章宗	6	B	D	C	B	王	中国	国王
5	完顔福興	12	B	C	B	B	親	中国	政治
5	長春真人	10	B	E	E	A	高	中国	人材
6	襄宗	11	C	B	D	D	王	中国	国王
6	イルカ・サングン	12	E	B	C	D	低	モンゴル	人材
7	バルチュク	11	E	C	C	C	王	内アジア	国王
7	チンハイ	10	B	D	B	C	高	内アジア	人材
8	チルク	12	D	C	C	C	王	内アジア	国王
8	クチュルク	14	B	C	B	C	低	モンゴル	人材
9	サキアバンチェン	10	B	E	C	C	王	内アジア	国王
9	サンギェー	13	C	E	C	C	高	内アジア	人材
10	熙宗	10	C	C	C	C	王	中国	国王
10	崔忠献	14	C	C	B	D	低	中国	政治
10	李奎報	11	C	D	D	B	高	中国	人材
11	源　実朝	13	C	C	C	B	王	日本	国王
11	北条義時	12	B	B	B	C	低	日本	政治
11	和田義盛	13	C	B	C	C	低	日本	将軍
11	大江広元	10	B	D	C	C	高	日本	将軍
11	三善康信	8	B	E	D	D	高	日本	将軍
11	三浦義村	11	D	B	C	C	高	日本	将軍
11	長沼宗政	9	C	C	C	D	高	日本	将軍
11	藤原定家	7	C	E	D	B	高	日本	人材
12	寧宗	12	B	C	C	C	高	中国	国王
12	史弥遠	12	B	C	C	C	高	中国	政治
12	真徳秀	11	B	E	C	C	高	中国	人材
13	高宗	14	C	C	C	D	王	中国	国王
13	陳守度	12	C	C	B	D	低	中国	人材
14	ナラパティシトゥ	14	B	C	C	C	王	インド	国王
14	シャヤヴァルマン	8	B	B	C	B	低	インド	人材
15	ケイホスロー1世	10	C	C	B	C	王	イスラム	国王
15	ニザーミー	6	D	E	D	B	高	イスラム	人材

国	名前	体力	政治	戦力	指揮	魅力	縁忠	文化	身分
16	アル・アーディル	11	B	C	C	B	王	イスラム	国王
16	イブン・アラビー	13	C	E	C	B	低	イスラム	人材
17	ムハマドナーセル	12	C	C	C	C	王	イスラム	国王
17	ジュバイル	15	C	C	E	B	高	イスラム	人材
18	アル・カーミル	13	C	B	C	C	王	イスラム	領主
18	アル・アシール	12	C	D	C	B	高	イスラム	人材
19	アル・ナーセル	14	C	C	B	C	王	イスラム	国王
19	ヤークート	10	E	C	D	B	高	イスラム	人材
20	ムハンマド	14	C	B	C	D	王	イスラム	国王
20	チムール・メリク	13	D	B	C	C	高	イスラム	将軍
20	アーマド	9	B	E	D	D	高	イスラム	将軍
20	イナルチュク	10	C	C	D	E	低	内アジア	将軍
20	トガイ・ハーン	10	E	B	D	D	親	内アジア	将軍
20	クマル・テギン	12	D	C	C	D	親	内アジア	将軍
20	ヤラワチ	14	B	D	B	C	高	イスラム	人材
21	ゴーリー	13	C	B	A	B	王	イスラム	国王
21	ギルジー	12	D	B	C	D	高	イスラム	将軍
21	カバーチャ	10	D	C	C	C	高	イスラム	将軍
21	イルディス	9	C	C	C	D	高	イスラム	将軍
21	チシュティー	7	B	E	D	C	高	イスラム	人材
22	アイバク	15	C	B	B	B	高	イスラム	領主
22	イルトゥトミシュ	13	C	B	B	B	高	イスラム	人材
23	バルラーラ2世	12	D	B	C	C	王	インド	国王
23	ガナパティ	10	C	C	C	B	高	インド	人材
24	フセヴォロド3世	13	C	C	C	C	王	東欧	国王
24	ドミトリ	11	C	B	C	C	高	東欧	人材
25	アンリ1世	11	B	B	C	C	王	西欧	国王
25	テオドロス1世	12	B	C	C	B	高	東欧	人材
26	ミンダウガス	13	D	C	B	D	王	東欧	国王
26	アッペルデルン	11	C	C	C	C	高	東欧	人材
27	レシェク1世	12	C	C	E	C	王	東欧	国王
27	グダニスク公	12	C	C	C	D	低	東欧	人材
28	エンドレ2世	14	E	B	C	C	王	東欧	国王
28	バーンク・バーン	9	C	D	B	D	低	東欧	人材
29	オットー4世	12	D	C	B	C	王	西欧	国王
29	アルベルトゥス	8	B	E	D	B	高	西欧	人材
30	フリードリヒ2世	11	C	C	B	C	親	西欧	領主
30	ダンドロ	13	B	D	C	E	低	西欧	人材
31	ジョン	15	D	C	C	E	王	西欧	国王
31	フィッツピーター	7	B	C	D	C	高	西欧	将軍
31	デイ・ロッシ	10	C	C	B	E	高	西欧	将軍
31	ランドトン	12	C	D	C	B	低	西欧	将軍
31	マーシャル	10	C	C	B	B	高	西欧	人材
32	フィリップ2世	12	A	B	B	B	王	西欧	国王
32	ルイ8世	14	C	B	B	C	王	西欧	将軍
32	シャンパーニュ伯	11	D	C	C	C	高	西欧	将軍
32	リュジニャン	10	C	D	C	D	高	西欧	将軍
32	フランドル伯	12	D	C	B	C	低	西欧	人材
33	アルフォンソ8世	12	C	C	B	B	王	西欧	国王
33	サンシュ1世	12	C	C	C	B	高	西欧	人材

名前	シナリオ	健康	愛情	魅力	利発	気丈	見識
アラン	1	0	5	×	○	○	×
アンナ	3	1	2	○	×	×	×
イァティマード	3	1	3	○	×	×	○
イェスイ	1,2,4	2	6	○	×	×	○
イェスゲン	1,2,4	2	6	○	×	×	×
イザベラ	2	2	6	×	○	○	×
イザベル	2,4	2	4	○	○	×	×
イョランド	2	2	2	×	×	×	○
永興公主	3	2	4	×	×	○	×
エインティ	2	1	5	×	○	×	×
エウシット	2	2	4	○	×	×	×
エウフェミア	2	2	5	×	○	×	×
エリーナ	3	1	6	○	×	×	×
エルジューベット	3	2	3	×	×	×	○
エレオノラ	3	2	4	×	×	○	○
オルカナ	3	2	5	×	×	○	×

◈元朝の成立

国	名前	体力	政治	戦力	指揮	魅力	縁忠	文化	身分
1	チンギム	10	C	B	B	B	王	モンゴル	領主
1	コルグズ	11	E	B	C	C	高	モンゴル	人材
2	カイドゥ	14	C	B	B	B	王	モンゴル	国王
2	シリギ	12	D	B	D	D	低	モンゴル	人材
3	マング・チムール	12	C	B	C	C	王	モンゴル	国王
3	トゥダ・マング	12	C	C	B	C	親	モンゴル	政治
3	トゥラ・ブカ	12	C	C	B	C	高	モンゴル	人材
4	タガチャル	13	C	C	B	B	高	モンゴル	領主
4	ナヤン	13	C	B	B	D	低	モンゴル	人材
5	フビライ・ハーン	14	B	B	B	A	王	モンゴル	国王
5	バヤン	15	C	A	B	B	高	モンゴル	将軍
5	アリクカヤ	9	C	B	C	C	高	モンゴル	将軍
5	アジュウ	11	D	B	C	C	高	モンゴル	将軍
5	アフマド	12	B	D	E	E	低	イスラム	将軍
5	史天沢	7	B	B	D	C	高	中国	将軍
5	洪茶丘	10	E	B	D	D	高	中国	将軍
5	郭守敬	15	C	E	D	C	高	中国	人材
6	マンガラ	11	C	C	C	B	王	モンゴル	領主
6	バール・サウマ	14	C	E	E	B	高	モンゴル	人材
7	ノムガン	13	E	B	C	B	王	モンゴル	領主
7	サンガ	10	B	D	C	E	低	内アジア	人材
8	ボラク	11	D	C	B	C	王	モンゴル	国王
8	マスウード・ベイ	13	B	E	C	B	高	イスラム	政治
8	ドゥア	13	C	C	B	B	低	モンゴル	人材
9	パスパ	8	A	E	C	B	高	内アジア	国王
9	リンチェン	9	E	C	B	C	高	内アジア	人材
10	元宗	10	C	C	C	B	王	中国	国王
10	金方慶	10	D	B	C	C	高	中国	人材
11	北条時宗	14	D	B	B	B	王	日本	国王
11	北条宗政	11	D	C	C	C	親	日本	将軍
11	安達泰盛	12	B	B	D	C	高	日本	将軍
11	少弐資能	13	D	C	B	C	高	日本	将軍
11	平　頼綱	12	C	C	C	C	低	日本	将軍
11	竹崎季長	13	E	B	E	C	高	日本	人材
12	度宗	9	C	C	C	D	王	中国	国王
12	賈似道	12	B	B	D	E	低	中国	政治
12	文天祥	11	B	D	B	B	高	中国	人材
13	聖宗	12	C	B	C	C	王	中国	国王
13	陳興道	12	D	B	B	C	高	中国	人材
14	ナラティハパテ	12	D	C	B	C	王	インド	国王
14	チョースワー	9	C	C	D	B	高	インド	人材
15	アバカ	14	C	B	C	B	王	モンゴル	国王
15	テルガイ	11	D	C	C	C	親	モンゴル	将軍
15	テクデル	10	C	C	B	C	親	モンゴル	将軍
15	ラシード	13	B	D	D	B	高	イスラム	人材
16	カラーウーン	13	B	B	B	C	高	イスラム	領主
16	タイミーヤ	9	B	D	B	C	高	イスラム	人材
17	ムンタシル	12	D	C	C	C	王	イスラム	国王
17	アル・ブーシーリ	7	E	E	E	B	高	イスラム	人材
18	バイバルス	13	C	A	C	B	王	イスラム	国王
18	バラカ	10	E	C	C	D	王	イスラム	将軍
18	ハッリカーン	10	C	E	C	B	高	イスラム	人材
19	ジュワイニー	15	B	D	C	B	高	イスラム	領主
19	トゥーシー	9	B	C	D	B	高	イスラム	人材
20	アルグン	14	C	B	C	C	王	モンゴル	領主
20	サアディー	8	E	E	E	A	高	イスラム	人材
21	バルバン	13	B	C	B	D	王	イスラム	領主
21	アミル・ホスロー	11	D	C	E	B	高	イスラム	人材
22	ケイクバード	11	D	C	D	C	王	イスラム	領主
22	ハルジー	13	B	B	C	C	高	イスラム	人材
23	マーラヴァルマン	13	D	C	B	C	王	インド	国王
23	ラーマチャンドラ	10	D	C	B	D	高	インド	人材
24	ヤロスラフ3世	14	C	C	D	C	低	東欧	領主
24	ダニール公	11	C	C	B	B	高	東欧	人材
25	ミカエル8世	12	C	C	B	B	王	西欧	国王
25	アンドロニコス	14	C	C	C	B	王	東欧	将軍
25	ゲオルギオス	10	C	D	C	B	低	東欧	将軍
25	イヴァイロ	9	D	C	B	C	低	東欧	人材
26	フォン・バルク	14	E	B	C	C	王	西欧	国王
26	ゲディミナス	13	E	B	D	C	高	東欧	人材
27	ボレスワフ5世	9	C	C	C	C	王	東欧	国王
27	オタカル2世	14	B	C	B	C	低	東欧	人材
28	イシュトヴァーン	11	D	C	C	C	王	東欧	国王
28	サニスラウ	10	E	D	B	D	高	東欧	人材
29	ルドルフ1世	12	C	C	B	B	王	西欧	国王
29	アルベルトゥス	8	B	E	D	B	高	西欧	人材
30	シャルル1世	14	B	C	B	C	王	西欧	国王
30	エルベール	10	C	C	C	D	高	西欧	将軍
30	ロジェ	11	C	C	D	C	高	西欧	将軍
30	マルコ・ポーロ	15	C	D	D	B	高	西欧	人材
31	ヘンリー3世	10	D	C	B	C	王	西欧	国王
31	コーンウォール伯	8	C	C	B	B	高	西欧	人材
32	フィリップ3世	12	D	B	C	C	王	西欧	国王
32	トマス・アキナス	14	C	E	E	A	高	西欧	人材
33	アルフォンソ賢王	12	C	D	B	B	王	西欧	領主
33	ペドロ3世	11	C	C	B	C	低	西欧	人材

名前	シナリオ	健康	愛情	魅力	利発	気丈	見識
カダアン	1、2	2	5	×	○	×	○
カマラ	3	1	4	×	○	×	×
カルチュ	1	1	3	×	×	×	○
岐国公主	2、4	2	4	×	○	×	○
クニグンダ	3	1	1	×	×	○	×
クラン	1、2、4	2	6	○	×	○	○
クレメンティア	2	1	4	×	×	×	○
クン	2	1	1	×	×	○	×
ゲイトルート	3	1	5	○	×	×	×
光明公主	1	1	1	○	×	○	×
ゴリジン	4	1	4	○	×	×	×
コンスタンス	4	2	1	×	×	×	○
サフィーア	2	2	5	○	○	×	○
サロメア	2	1	2	○	×	○	×
サンサルマ	3	1	4	○	×	×	×
シイラ	2、4	1	4	○	×	○	×
シーリーン	2、4	2	5	○	×	○	×
ジェムキン	2	1	1	×	×	○	×
ジグリダ	2	0	3	×	×	○	×
シャジャル	2	2	5	×	×	×	○
シャーラ	3	2	4	×	○	○	×
順天公主	3	2	2	×	×	○	○
昭聖公主	2、4	2	3	×	○	○	×
宣徳公主	2、4	1	0	×	○	×	○
ソチ	1	2	4	×	○	×	×
ゾバイタ	2、4	2	1	○	×	×	○
タマチャ	1	2	1	×	×	○	×
タルーブ	2、4	1	4	○	○	×	×
チャカ	2、4	2	5	×	×	○	○
チャブン		2	6	×	○	○	○

◈モンゴルから世界へ

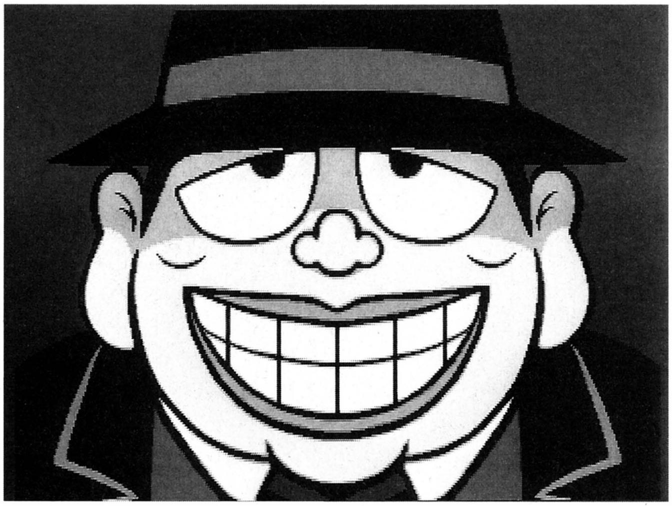
国	名前	体力	政治	戦力	指揮	魅力	縁忠	文化	身分
1	チンギス・ハーン	15	C	A	A	A	王	モンゴル	国王
1	テブ・テンゲリ	10	C	E	C	B	低	モンゴル	人材
2	アルスラン	10	D	C	C	C	王	内アジア	国王
2	デギン・オサル	8	C	C	C	D	低	内アジア	人材
3	バスチ・ハーン	13	E	B	E	D	王	内アジア	国王
3	コチアク	9	E	C	B	C	低	内アジア	人材
4	衛紹王	10	C	C	B	E	王	中国	領主
4	耶律楚材	14	A	E	B	B	高	中国	人材
5	章宗	6	B	D	C	B	王	中国	国王
5	完顔福興	12	B	C	B	B	親	中国	政治
5	長春真人	10	B	E	E	A	高	中国	人材
6	桓宗	11	C	C	B	C	王	中国	国王
6	アジャ・ガンボ	9	B	D	C	D	低	内アジア	人材
7	バルチュク	11	E	C	C	C	王	内アジア	国王
7	チンハイ	10	B	D	B	C	高	内アジア	人材
8	チルク	12	D	C	C	C	王	内アジア	国王
8	ソケム	14	C	D	C	D	高	内アジア	人材
9	サキアバンチェン	10	B	E	C	C	王	内アジア	国王
9	サンギェー	13	C	E	C	C	高	内アジア	人材
10	明宗	13	D	C	C	B	王	中国	国王
10	崔忠献	14	C	C	B	D	低	中国	政治
10	李奎報	11	C	D	D	B	高	中国	人材
11	源　頼朝	14	B	C	A	B	王	日本	国王
11	北条時政	12	B	C	B	C	高	日本	政治
11	源　範頼	13	D	C	B	C	親	日本	将軍
11	源　義経	15	D	A	C	A	親	日本	将軍
11	北条義時	12	B	B	B	C	低	日本	将軍
11	和田義盛	13	C	B	C	C	低	日本	将軍
11	梶原景時	10	C	C	B	D	低	日本	将軍
11	畠山重定	12	C	B	C	C	高	日本	将軍
11	三浦義村	11	D	B	C	C	低	日本	将軍
11	土御門通親	12	B	D	C	B	低	日本	人材
12	孝宗	12	B	C	B	B	王	中国	国王
12	朱熹	10	A	E	C	A	高	中国	人材
13	高宗	14	C	C	C	D	王	中国	国王
13	陳守度	12	C	C	B	D	低	中国	人材
14	ナラパティシトゥ	14	B	C	C	C	王	インド	国王
14	シャヤヴァルマン	8	B	B	C	B	低	インド	人材
15	ケイホスロー1世	10	C	C	B	C	王	イスラム	国王
15	ニザーミー	6	D	E	D	B	高	イスラム	人材
16	サラディン	13	B	B	A	A	王	イスラム	国王
16	アル・アフダル	9	C	C	C	C	王	イスラム	将軍
16	アル・アジーズ	10	D	C	C	B	王	イスラム	将軍
16	アル・ザーヒル	8	E	B	E	D	王	イスラム	将軍
16	アル・カーミル	13	C	B	C	C	親	イスラム	将軍
16	イブン・アラビー	13	C	E	C	B	低	イスラム	人材
17	アル・マンスール	11	B	B	B	C	王	イスラム	国王
17	ジュバイル	15	C	C	E	B	高	イスラム	人材
18	アル・アーディル	11	B	C	C	B	王	イスラム	領主
18	アル・アシール	12	C	D	C	B	高	イスラム	人材
19	アル・ナーセル	14	C	C	B	C	王	イスラム	国王
19	ヤークート	10	E	C	D	B	高	イスラム	人材
20	ムハンマド	14	C	B	C	D	王	イスラム	国王
20	ヤラワチ	14	B	D	B	C	高	イスラム	人材
21	ギヤース	11	D	B	B	C	王	イスラム	国王
21	ゴーリー	13	C	B	A	B	親	イスラム	政治
21	アイバク	15	C	B	B	B	高	イスラム	人材
22	プリトビラージャ	13	D	A	B	B	高	インド	領主
22	ジャイチャンド	13	D	B	C	C	低	インド	人材
23	バルラーラ2世	12	D	B	C	C	王	インド	国王
23	ビッラマ5世	10	D	C	B	C	低	インド	人材
24	フセヴォロド3世	13	C	C	C	C	王	東欧	国王
24	イーゴリ公	14	C	B	C	B	高	東欧	人材
25	イサキオス2世	10	B	C	B	C	王	東欧	国王
25	アレクシオス4世	13	C	C	B	B	王	東欧	将軍
25	アレクシオス3世	12	C	C	B	D	親	東欧	将軍
25	ブラナス	11	D	B	C	C	低	東欧	将軍
25	マンカファース	14	C	C	C	C	低	東欧	将軍
25	ドゥーカス	12	C	D	B	C	低	東欧	人材
26	フォン・ザルツァ	14	C	B	C	C	王	西欧	国王
26	アッペルデルン	11	C	C	C	C	高	東欧	人材
27	カジミェシュ2世	10	C	C	C	C	王	東欧	国王
27	クダニスク公	12	C	C	C	D	低	東欧	人材
28	ベーラ3世	12	B	C	B	C	王	東欧	国王
28	バーンク・バーン	9	C	D	B	D	低	東欧	人材
29	フリードリヒ1世	14	C	B	B	B	王	西欧	国王
29	ハインリヒ6世	13	C	B	C	B	王	西欧	将軍
29	シュヴァーベン公	11	C	C	B	B	王	西欧	将軍
29	レオポルド	12	C	C	C	C	高	西欧	将軍
29	フォーゲルバイデ	11	C	C	D	B	高	西欧	人材
30	ギヨーム2世	9	C	C	C	C	王	西欧	国王
30	タンドロ	13	B	D	C	E	低	西欧	人材
31	リチャード1世	15	E	A	B	A	王	西欧	国王
31	ジェフリー	10	B	B	D	C	親	西欧	将軍
31	ジョン	15	D	C	C	E	親	西欧	将軍
31	ロンシャン	11	B	D	C	D	低	西欧	将軍
31	ウォルター	12	B	C	C	C	高	西欧	将軍
31	ロビン・フッド	15	E	A	D	A	高	西欧	人材
32	フィリップ2世	12	A	B	B	B	王	西欧	国王
32	ブリエンヌ	14	B	C	B	B	高	西欧	人材
33	アルフォンソ8世	12	C	C	B	B	王	西欧	国王
33	サンシュ1世	12	C	C	C	B	高	西欧	人材

名前	シナリオ	健康	愛情	魅力	利発	気丈	見識
テオドーラ	3	2	1	×	×	○	○
デスピナ	3	1	6	○	○	×	×
ドニア	3	2	6	×	○	×	×
トラキナ	2	1	3	○	×	×	×
ニドン	1	1	3	○	×	○	×
八条	2	1	4	○	×	×	○
ブスカ	2	2	3	×	○	×	×
ベアトリクス	4	2	6	○	×	×	○
ベレンガリア	4	0	4	○	○	×	×
ベレンケラ	2	1	3	×	×	×	○
北条政子	4	2	6	×	○	○	○
ボトクイ	1	2	3	×	×	×	○
堀内	3	2	3	×	○	○	×
ボルテ	1,2,4	2	7	×	○	○	×
マルギト	4	1	5	×	○	○	×
マルグリッド	3	2	5	○	×	×	○
ムアルン	1	2	4	×	×	○	○
ムムターズ	2,4	1	4	×	×	○	○
メヒチルデ	3	1	2	×	○	×	×
ヤドヴィカ	4	1	4	×	○	×	×
ヤロスラブナ	4	2	4	○	○	×	×
ラッチ	1	3	7	○	○	○	○
麗華公主	2,4	2	6	○	○	×	×
ロサン	2	1	2	○	×	×	×

Software Impression
ソフトウェア インプレッション



おーっほっほっほ



笑ゥせえるすまん

MD メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	セガ　発売中　7800円	

コワイよねえ。喪黒福造って。何がコワイってさ、やっぱ顔だよ。あんなのに道で会ったらアンタ、……大笑いしちゃうよなあ。な。

で、『笑ゥせえるすまん』です。原作を知ってる人ならわかるだろうけど、このマンガって、どの話も十中八九救いがなく終わるのよ。喪黒に「ドーン」されてしまった主人公が、すごく悲惨な状況になってTHE END（その場合でも、主人公だけは自分の世界のなかにとじこもったせいで、幸せを感じているってこともあるけど）。私なんか、とにかくハッピーエンド大好き!!ってヤツだから、世の中わかりきったような不気味なコメントを残し、歩き去る喪黒の後ろ姿を見ながら、なんともいえないイヤな気持ちになっちゃうわけだ。

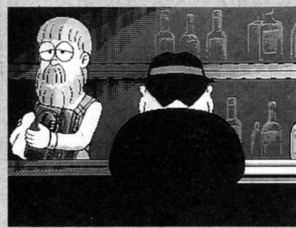
そこで、このゲームの話なのだ。ゲームには、3つのシナリオがあるんだけど、それぞれの物語に選択肢によって変わるいくつかのエンディングが用意されているのだ。いわゆるマルチエンディングってやつよ。で、モチロン原作まんまのバッドエンディングもあるけど（こっちのほうが多い）、なかには、ややハッピーエンドなのも含まれているわけ。これがウレシイのよ。だってさ、自分の知ってるやりきれない結末以外に、新しくややハッピーな結末があるんだよ。これこそ、このゲーム化の最大のメリットだと思うのだ。ファンのなかには「持ち味が損なわれる」なんてことをいう人がいるかもしれない。が、そこはひとつ、またべつの話として楽しんでみてはどうかなあ。

ちなみに、各シナリオはそれぞれに持つ雰囲気がちょっとずつ違うのだ。『たのもしい顔』は純粋なアドベンチャーゲームとして、さまざまに枝分かれするシナリオを楽しめる。『化けた男』は、途中にある2択の質問に答えていくことによって、タレント、チンピラ、社長、オカマの4種類の人間に変身することになる。そこからさきも、それぞれの人間としての分岐点があり、何度でも長〜く遊べるシナリオだ。最後に『勇気は損気』。このシナリオでは、途中でチンピラやひったくりと殴り合うのだが、これがわりとたいへんなのだ。相手の攻撃を左手（Aボタン）で避けつつ、タイミングよく右ストレートをくり出す（Cボタン）。相手の攻撃を受け続けるとHPが減っていき、なくなると負け。その結果でシナリオが分岐する。要するにヘタッぴ野郎は一生違うエンディングが見られないってわけだね。ちなみに各シナリオには以下のエンディングが用意されている。買ったからには全部見なきゃ、ね！

●たのもしい顔……全5種類。うち、ややハッピーエンド1種類。
●化けた男……変身するものにより変化。タレント、社長、チンピラは各3種類。オカマが2種類。
●勇気は損気……全5種類。うち、ハッピーエンド1種類。

渡辺美紀（パンダに変身）

さりげなくメガドライブ

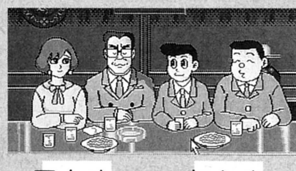


⬆いつもポーカーフェースのマスター。でも、磨いているのはメガドライブ!?

『3×3EYES』でもあったけど、この『笑ゥせえるすまん』にもメガドライブ関係のコマーシャル（?）がさりげなく入っている。たとえば主人公に新聞を読ませると、メガドライブ関係の記事しかない、とかね。あんまりクドイとヤだけど、こんぐらいだったらいっかな。

息抜きにはカーソル遊び

このゲームは、カーソルを使ってゲームを進めていくことが多いんだけど、それがいろいろな形に変わるのだ。たとえば、何かを食べたり話したりするときには口、移動するときは足跡、見るときは目など。しかも口と目は喪黒のそれの形なのだ。それを使って、こんなことやってみました。くだらなさすぎて思わず笑っちゃわない!?



こんな



⬆クラブの女の子に喪黒の目。あら、かわいい。

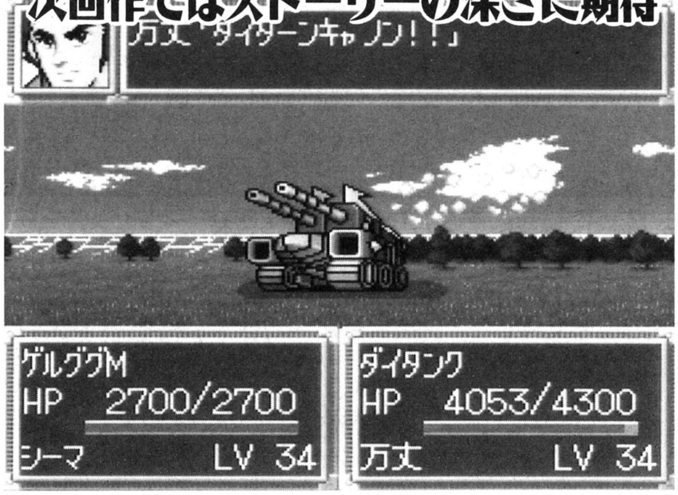
あんな



⬆部下に喪黒の口。な、なんか気味悪いッス。



システムは熟成された 次回作ではストーリーの深さに期待



第3次スーパーロボット大戦

スーパーファミコン SF	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	バンプレスト 発売中 9800円	12メガ

なんかずいぶん待ったなあ……それがカートリッジを手にしたときの、まず最初の感想であった。前作『第２次スーパーロボット大戦』以来１年７ヵ月。某氏から、「次回作はスーパーファミコンで出ますよ」

と聞いてから７ヵ月。こうやって振りかえってみると、なんだシリーズもの間隔としては平均的なレベルじゃん、となるけれど、そこは惚れてしまったがこちらの弱み。逢いたさ見たさにせかされて、わずかなあいだもがまんがならなかったのだ。

しかも、人間待っているときというのはじつに弱気になるので、スーパーファミコン化が裏目に出ないかと心配でしかたがなくもあったなあ。

ありがちだけれど、スタッフがスーパーファミコンのマシンパワーに浮かれてしまい、過剰な演出でとんでもなく見にくい画面になるとか……それどころかファミコン版よりもおとる画面しかつくれず、そこらじゅうからブーイングを浴びるとか。もしもそんな目にあうくらいなら、いっそファミコンのままで地道に息長く続編を出していってくれ、とまで思ったものだ、一時は。

このあたり、ほとんどもう愛娘の平穏無事な人生を祈る父親のような気分です。

しかし、そんな心配は武藤であった、あ、タイプミスだけどおもしろいからそのままにしちゃえ、いけムーンサルト！ えーと、無用であった。今回、バンプレストはじつにじつに絶妙なグレードアップを行なったのだ。

たとえば、バトルシーン。前作ではただ漆黒であった背景に、戦闘している地形に応じたビジュアルが入るようになった。いや、それだけでは至極あたりまえのグレードアップだが、そのビジュアルがニクい。ソロモンやア・バオア・クーなど小惑星をもとにした基地の上で戦っていると、基地に重ねて大破したモビルスーツの残骸などが流れていく絵が背景として表示されるのだ。そう、『機動戦士ガンダム』最終回の戦闘シーンの映像と同じように。これには泣かされた。スーパーファミコン版ならではの映像表現である。

またあるいは、戦闘マップと全体マップを切り替えるときの拡大縮小機能の使いかたもうまかった。プレー中、画面にはマップの１部分のみが表示されているわけだが、コマンドを入力すると、これがそのまま縮小されて、全体マップになる。画面をいちいち描きなおすのではなく、動かそうとしていたコマを中心に画面が引くだけなので、自分の位置が非常にわかりやすい。たしか、『伝説のオウガバトル』が同じシステムを採用していたと思ったぞ。

しかし、なんといってもスーパーファミコン化でいちばんのヒットは、マウスが使用できるようになったことだろう。マウスではコントローラーを使ってのプレーよりも、操作性が1.5倍はよくなる。なにしろ、思考とほとんど同じ速度でコマンドをくだせるのだ。わたしのように短気な人間にはなんともありがたいことだ。

まったく、スーパーファミコン用としてリリースされたおかげで、もうシステム的には熟成の域に達した。これは断言だ。これだったら、もし今回と同じスタッフが製作するなら、次回作は、うん、安心して待てる。リリースが何年後になろうとも。さきほどのたとえを使うなら、ひとりだちし、遠くの街で暮らしはじめた娘を待つ父親になった気分。いつになろうと娘は元気に戻ってくるさ、とか。

さて、次回はどんなゲームになるんだろうねえ。戦闘シーンをアクションにしてしまったら、これはユタカ・バンダイの『ＳＤガンダムＸ』シリーズになってしまうしな。ま、せっかくシステムは熟成されているのだ。おそらく大幅な変更はないだろう。

むしろ、いじくれるのは設定やストーリー面ではないかな。従来のマジンガーチームやガンダムチーム、ゲッターチームに加えて、今回はダイターン３やライディーン、コンバトラーＶなどが登場したが、正直、あまりストーリー上大きな役割を果たしているようには思えなかった。こいつも出るあいつも出るということで、ハデではあるけれど、けっきょく単なるにぎやかしで終わってしまったような気がする。敵の主力は、またもジオン軍であったしねえ。

だから、次回作ではどのようなスーパーロボットが新登場するか知らないが、このあたりどうにかならないか。せっかくダイターン３を登場させるのなら、ドンコロスとの涙の戦いの再現などしたってバチはあたらんぞ。コンバトラーならガルーダのドラマをもっとストーリーの本筋に組み込むとか。

そのことで、今回以上のステージ数になっては、チトなんだがな。

森 鉄舟（ペプシ愛飲普及委員会）

元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉蛍之丞

今週のおテーマ：美少女戦士セーラームーン（火野レイ）

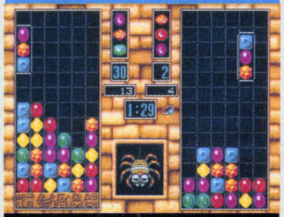
水玉先生はなかなか元気らしい……

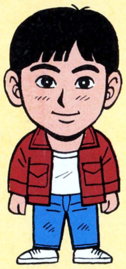
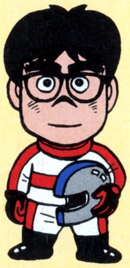


NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

10月11日～10月17日

発売日	10月15日	10月15日	10月15日
作品	**スズカエイトアワーズ**  スーパーファミコンバックアップカートリッジ ナムコ 8800円	**パワーリーグ'93**  PCエンジンHuカード ハドソン 6800円	**コラムスⅢ**  メガドライブカートリッジ セガ 6800円
	鈴鹿8時間耐久レースをテーマにしたバイクゲーム。250ccクラスからレースをはじめて、750ccクラスのワールドチャンピオンになることが目的だ。	チームや選手の名前が実名で登場する野球ゲーム。選手の能力は'92年度の最終成績データをもとにしているぞ。自分でオリジナル選手を作ることも可能だ。	人気のパズルゲーム『コラムス』の最新版。ひとりでモンスターと対決するモードや、セガタップを使って5人で対戦するモードなど、6種類のモードがある。

批評家		スズカエイトアワーズ	パワーリーグ'93	コラムスⅢ
野田稔 	秋口に夏休みがとれたので、1週間ほど山ごもりをしつつ温泉につかっていた。台風がバンバン来て日中も暇だったので、話題の書の角川書店『ゲームオーバー』と二見書房の『幻の恐竜を見た』を読む。どちらも迫真のノンフィクションで、久々にイイもの読んだカンジ。	**6** アーケード版ってのは、もっと大胆でアバウトな乗り心地だったよね。このバージョンは、なんかこう針の穴に糸を通すような繊細なマシン制御が必要になります。慣れとか好き好きの問題なんだけど、ボクはちょいと辛いです。遊べるモードのバリエーションはお約束どおりです。	**6** ふたり対ふたりで遊べるってのは面白いアイデアだとは思う。でも、ランナーだけ担当するとかになると、そのあいだってけっこう手持ちぶさただったりする。もうこのシリーズもマンネリというか、前作との違いを捜すのは熱心なファンじゃないと難しいという話もあるよなあ。	**7** 『コラムス』自体はなんら前作と違いはないと見た。が、モードのバリエーションとか、イジワルな仕掛けとか豊富だし趣向を凝らしてるよねえ。5人で同時プレーってのも、新ルール導入でけっこう盛り上がる(えっ、盛り上がってたのはボクだけ?)。『ボンバーマン』ぽい仕上がりね。
鈴木ドイツ 	スタパ斎藤などとともに、恐ろしくくだらないパソコンソフトを作ろうと誓いあった。恐ろしくくだらない、とは、いじってるうちに徳が下がっちゃうようなどーしようもなく下品な便所の落書のごときものである。できたら売っちゃおうかな。でもいつになるやら。	**5** ものすごいクイックなハンドリング。しかも戻りがないの。コースの先は霧がかかったように見えないし、走行中にコース全体マップが見られないのは不親切だと思うなあ。シケインどこだかわからんぜよ。コーナーでついＬＲボタン押しちゃうよーな『F-ZERO』野郎には不向き。	**5** 魔球といっていいほど変化する球。え、これがストライク？　と思うほどストライクゾーンは甘い。全体的に投高打低で、よっぽどのヘボヘボちゃんでも投手戦になってしまうのがちと物足りないところかも。全体的に素直でオーソドックスな作りには好感が持てるとこなんだけど。	**6** いろいろついて超お得な感じ！　なんだろうけど、この貧乏くささ感は何？　ゲームがということではなく宝石が限りなくちゃちい子供のビーズのようになっちゃったからだな。音も石の重みがまったくないし。『コラムス』、対戦ついてるといいなと思ったけど、こうなっちゃうとは。
イザベラ永野 	円高のまっただなか(1ドル約101円のとき)に、海外に行くのはいいっスね。けっこうゴーカなディナーが1000円くらいでいただけちゃうんだもん。とはいっても、高いもんはやっぱり高い。シャネルのバッグとか10000円くらいで買える時代がこないかしらねー。	**6** コースなんかね、見かけはシンプルなつくりですごく簡単そうなんだけど、走ってみるともう大変。コーナーでは必ずすっ転んで身体が宙を舞ってしまう。バイク乗りじゃないと、楽しさがわかんないゲームかも。でも、もし自分がバイカーだったら、5000回即死してるかも。ううう。	**6** 『ファミスタ』同様、野球ゲームの定番的存在になってきた感じ。とくに目新しい要素もないけど、誰でも安心してプレーできるつくり。唯一の2対2でプレーできるモードは、ちょいと消化不良気味。投げるだけ、打つだけの担当（設定はすぐ変えられるけど)になっちゃうと退屈よね。	**6** ぜんぜん『コラムス』らしくない『コラムス』。宝石なんか見づらくてスゲー安っぽくなっちゃった。4人以上で対戦した日にゃ、目が疲れて疲れて。モードの種類を豊富にしたり、多くのフィーチャーを取り入れた努力は買うけど、どれもあんまり楽しめるものではなかった。
TACOX 	フジテレビ系列の天気予報番組の台風の進路予想がかっこいいので好きです。被災地の方には申し訳ないですが、今年は台風の当り年でなんべんも見れたので嬉しいかったです。日テレの地味なやつも味があって好きです。そういえば日テレは終了放送も地味だなあ。	**6** コーナリングがじつにシビアですな。ステアリングとバンク角度を同時にコントロールしなきゃイカンので、慣れないうちはコロコロいきます。慣れると快適。でもバイクに乗らない人は、この感覚、つかみにくいだろうなあ。DSPのおかげで速度にムラがないのは嬉しいのココロ。	**6** 毎年おなじみのぉぉって感じで基本的には前作とまったく同じ。選手のデータが変わったぐらいなんじゃないのかな、違う点は。まあ『ファミスタ』シリーズもそうだったけど、こんだけ変わらないとかえって安心して遊べますな。昔からのファンを大切にしてます。演歌歌手みたいです。	**4** いま遊ぶとこのゲーム、えらく地味ですな。パズルゲームも密かに演出が進化してたってことなのね。ところでこのゲーム、基本的にはただの『コラムス』。大人数で遊べるほか、ちょっとしたフィーチャーが追加されているだけ。『Ⅲ』と銘打つほどのもんじゃないと思うんだけど。

11月26日

キング・オブ・ザ・モンスターズ



メガドライブカートリッジ
セガ 6800円

ネオジオで人気だったアクションゲームの移植版だ。日本を舞台に、4種類の巨大なモンスターが対決する。各モンスターは個性的な必殺技を持っているぞ。

7 これを遊ぶ人は、やっぱりデカ目のモニターで遊んでほしいね。ガシガシフィールドが破壊されていく感じは心地よいもんだよ。絵やパターンが粗目な描き込みなのが残念だけど。格闘ゲームとしては技関係も出易いほうなので、初心者とプロ級の人との差は『スト II』ほど出ないと思う。

6 モンスターでやる『スト II』。でもないんだけどね。嫌いじゃないんだけど、こういうバカっぽいの(失礼)。ただどうも大味で楽しむところまでいかないのが残念。モンスターだから、というわけでもないんだろうけど動きも全員鈍げ。キャラクターにメリハリがないんです。

6 ヒーローっぽいキャラも混じってるけど、基本的にモンスターちゃんが主人公なので、町などが破壊されるのも気にせず戦えて、ちょっぴり気分がいい。各キャラのアクションもおちゃめでカワイイ。グラフィックは、まえに移植されたスーパーファミコン版と比べて質が落ちた。

4 グラフィックが地味。オリジナルも取り立てて言うほどハデではなかったけれど、それにしてもこれはちょっと……。ビデオ出力で見るとさらに悲しいです。ゲーム内容はオリジナルと同じだけど、動きがまったりしてるような気がしますな。ファンなら本物買ったほうがいいかも。

10月1日

フリントストーン



メガドライブカートリッジ
タイトー 3880円

アメリカのアニメ、『フリントストーン』でおなじみの、フレッドが主人公の横スクロールアクションゲーム。恐竜に乗って冒険しよう。難易度設定も可能だぞ。

5 そのへんによくある、横スクロールのアクションゲームって感じ。目新しさはとくにないから、キャラファンならドーゾのデキです。一見簡単そうに見えるんだけど、かなりシビアなゲーム展開。ゲームをさきに進めていって思ったんだけど、途中やけに難易度設定にバラつきがある。

3 1面を3画面ほど進んだとこにある崖を登るだけで1時間ほどかかった。松田優作でなくても「なんじゃあこりゃあ!」って感じだ。基本操作がちゃんとできなきゃ、ゲームが楽しいわけないよ。1ドットのシビアさを要求されるゲームでもないし、なんとかならなかったのかホント。

3 ほのぼのレイクなかわいげな絵とはうらはらに、難易度はけっこう高い。難しいっていうよりは、何度も死ななきゃ先へ進めない覚えゲー。最初のステージから、ギャフンとさせられる意地悪な仕掛けが多く、やる気がそがれた。このお値段は、かなり魅力的なんだけどねえ……。

4 なんかありきたりのアクションゲームで、とくに見るべきところはなく、むうな感じ。操作感がいまいちで、たとえばジャンプして上の段にぶら下がるときなど一苦労。あと展開が早すぎて死に至ることもしばしばあり、ムッとすることもございました。もう少し練ってほしいなあ。

Best Picks of This Week

最近、マウスとかスコープとか、専用のアイテムが必要になるゲームがけっこう登場してる。ソフトだけじゃ遊べない場合もあるから、チェックしてから購入せよ。

『コラムス』と『キング～』は、なかなか楽しめるデキだと思う。友だちを誘って遊んでみては……ってとこね。ただ『コラムス』は、一部やりすぎじゃないのこのシステムは、との声が出るモードも。好き好きでしょうが。

オレとしてはひとり静かにやりたいところだけど、どーしても対戦したいというなら『コラムス』買ってもやぶさかでない。しかしまあ、貯金したいというならあえて止めないですね、今週はソフトがえらい少ないし。

今週は絶対これを買えっ! と強くオススメするソフトはナシ。強烈なシリーズのファンなら『パワーリーグ』とか『コラムス』など、それぞれ買ってもよいでしょう。でも『コラムスIII』は、29インチ以上のモニターが必須。

とくになし。買うとしたら『スズカエイトアワーズ』。『パワーリーグ』はファンなら買おう。『コラムスIII』は『コラムス』が好きなら買おう。『モンスターズ』は……おまかせします。まあ今週は貯金が妥当なセンですな。

読者 クロスレビュー

聖剣伝説2

スクウェア 9800円



7 グラフィックの美しさ、音楽のよさ、演出などは、さすがスクウェアといった感じのデキバエ。ただ、ボス戦で魔法さえ使っていればいい点など、バランスの取りかたに問題アリだなあ。

香川県 三宅芳弘

スーパーマリオコレクション

任天堂 9800円[込]



7 おもしろかった劇場公開の映画を、レンタルビデオで観ている感じ。つぎの展開がわかっているから、安心感があるけれど新鮮味はない。セーブができるようになったのはありがたい。

神奈川県 江渡義博

天外魔境 風雲カブキ伝

ハドソン 7800円



6 カブキの自分勝手でハチャメチャな性格が、『II』のとき同様よく表現されている。音楽もビジュアルシーンも、とてもすばらしくて感動した。戦闘シーンがナンだけど、あとはカンペキ。

静岡県 清水一輝

シルフィード

ゲームアーツ 8800円



6 巨大な隕石が砕け散ったり、大戦艦に接近したりなど驚かされる演出や仕掛けが多く、まるでSF映画のようだ。自機の装備のわりに敵の攻撃が激しく、ゲームとしての爽快感は薄い。

千葉県 浜田圭二

エコー・ザ・ドルフィン

セガ 6800円



8 このゲームのよさは美麗なグラフィックにつきるが、ストーリーのよさも見逃せないと思う。謎を秘めた展開につい何度もプレーしてしまう。難解な構造のマップにはかなり手こずるけど。

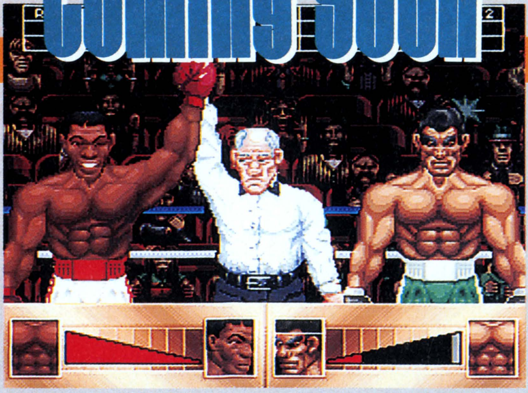
新潟県 大塚貴志

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ! このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先 **読者クロスレビュー係まで**

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。 ※数字は10点満点の総合評価です。

COMING SOON 最新ゲーム大紹介



リディック・ボウさん戦いましょう

リディック・ボウ・ボクシング

リアルなキャラクターのボクシングゲームが、スーパーファミコンに登場だ。チャンピオンのリディック・ボウを倒して、世界のチャンプになろう!!

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	マイクロネット　11月23日発売　8400円	4メガ

殴って倒してハイ、あんたの勝ち

このゲームは、リアルなボクサーが対戦相手を叩きのめす3D画面のボクシングゲームだ。ゲームモードは、自分でキャラクターを作りチャンピオンを目指すキャリアモードと、友だちやコンピューターと対戦ができる対戦モードの2種類がある。熱く熱く燃えろ!!



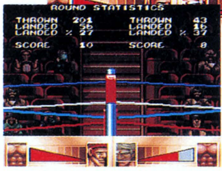
⬆これがリディック・ボウの輝かしい戦歴なのだ。



⬅キャリアモードでは、キャラクターを決めることからはじまる……。

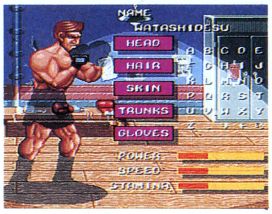


⬆画面下の赤いゲージが体力だぞ。

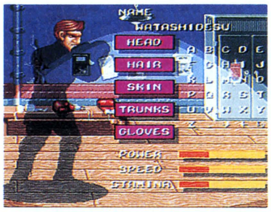


⬅ラウンドが終了すると、パンチ数やヒット数により判定がつけられる。

キャリアモードは、キャラクターを作ることから始まる。好きな容姿を作ったら、パワー、スピード、スタミナの3つの能力を設定しよう。偏って能力配分をすると、試合のときすぐスタミナが切れたり、パワー不足でダウンを奪えないなど、こりゃ困ったくん!!



⬅そのあと肌の色を決定。奇抜な色がないのが残念!?



⬅名前を決めたあと、髪の色を決定しましょう。

できあがり!!



⬅パラメーターを調整すれば、キミの分身の完成だ。

チャンピオンを目指すナリ

プレーヤーが挑戦できるのはふたつ上のランクの選手にまで。しかし、一度負けるとひとつ上のランクの人にしか挑戦できなくなってしまう。チャンピオンの道は決して甘くないのだ。がんばれ!!



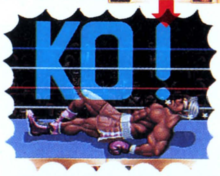
⬅最初はランキング25位。チャンピオンは遠いなぁ。



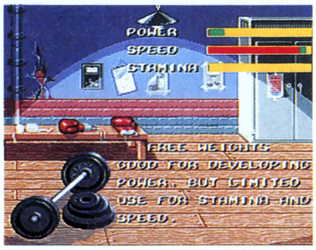
⬅リディック・ボウの顔は、ここでは明かされない。



⬅相手は歴戦の強者だ。しかし、こんなところで負けている場合じゃない。



⬅白髪のおやじを倒したぞ。こんな奴チョロイぜ。さてつぎの対戦相手は、とそのまえに……。



⬆トレーニングをしてパワーアップだ。どんなトレーニングをしようかなぁ!?

楽しい対戦モードナリ

キャリアモードの練習や、友だちがいるときにおススメなのがこの対戦モード。リディック・ボウを含む25人のなかから、ふたり選んで戦えるぞ。同じキャラクターで対戦もできるから、楽しさ倍増だ。



⬅彼の名前はリディック・ボウ。そう、さっきのシルエットの彼だ。



➡そして彼の名前はジョン・ベネット。超弱いけどナイスガイさっ。



⬅敵のアッパーをかがんでかわし、さぁ反撃だ!!

人VSコンピューター



⬆リディック・ボウの笑顔が見られるアッパーも、当たらなければ意味がないぞ。

人VS人



⬆でも、ふたり対戦ならこんなさわやか!?　な光景も見られるぞ。さぁ、みんなで楽しもう!!



耐久レースとは忍耐と体力の勝負だ

スズカ エイト アワーズ

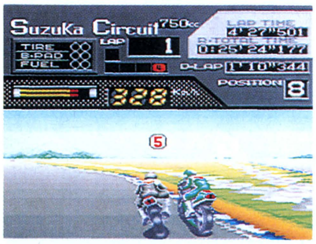
8時間耐久レースといえば鈴鹿8耐だよね。その過酷なレースが鈴鹿サーキット公認でゲームになったのだ。さあ、8時間という長さをとくと体験すれ。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	ナムコ　10月15日発売　8800円	8メガ

鈴鹿公認なのよ

ついに、8時間耐久レースを題材にしたゲームが登場したぞ。その名も『スズカ エイト アワーズ』。マシンの耐久力とレーサーの忍耐力が勝負という、実在のレースの醍醐味がそのまま味わえるのだ。

プレーヤーはレーサーとなり、最長8時間の耐久レースを走り抜ける。もちろん8時間といっても、ゲーム中は5倍の早さで時間が進むため、最長96分のプレーで済むのだ。そのぶん、マシンの速度が5倍に感じられる(?)ので、いまから反射神経を鍛えておこうね。



⬆画面下部は実際のレース場面が、上部には順位や周回数、残りタイムなど、各種パラメーターが表示されているぞ。



⬆画面の右側には、遠くの位置にいるマシンが小さく表示されているのだ。

立体交差もある



⬅鈴鹿でもっとも有名な立体交差も再現されているぞ。

8耐レースって何?

このレースは、正式には8時間耐久ロードレースという。ルールは、8時間でより多くの距離を走ったライダーが優勝となる。ただし、走行時間が8時間を過ぎてもゴールにたどり着くまえに走行不能になると、リタイアとなるぞ。

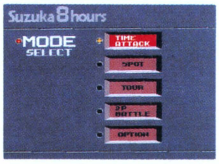
ゲームの題材になっている鈴鹿8耐は、世界的に有名なレースなのだ。毎年、夏に開催されるぞ。



➡ゲーム中には撮り込み画面も出てくるぞ。

どのモードを選ぼうかな

このゲームには、以下の4つのモードが用意されている。2Pバトル以外のモードはレコードタイムが記憶されるので、どんどん自己ベストに挑戦しよう。



⬆4つのモードのほかにオプションモードでボタンの配置などの設定ができるよ。

TIME ATTACK タイムアタック

コースとマシンを選択して、ラップタイムの短縮にチャレンジするモード。テストラン1周のあと、3周を計測して走り、ベスト5に入るラップタイムが出れば、それが記録されるのだ。

SPOT スポット

コースとマシンを選択して、制限時間内になるべく多くコースを周回するモード。時間は15分、30分、60分、8時間のなかから選べる。時間ごとに、結果がベスト5以内であれば記録される。

TOUR ツアー

最終的な目標として、鈴鹿サーキットで開かれるチャンピオンシップレースで優勝をめざす。最初は250ccから始まり、一定の成績を修めることによって上位のクラスへとあがっていくぞ。

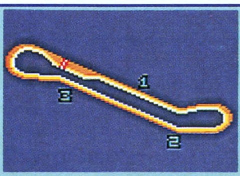
2P BATTLE 2Pバトル

コースとマシンを選択して、ふたりで対戦するモード。基本的なルールはスポットと同じだが、クラスを調節するなどして、ハンデプレーも可能。レース結果は勝利か敗北のみになっている。

5つのコースが君を待つ

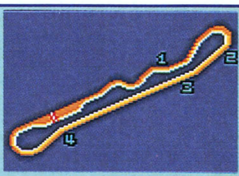
どのモードを選んでも、5つのコースが選べる。鈴鹿以外は架空のコースだけど、違和感は感じさせないぞ。ちなみに、写真にあるコース上の数字は、レース中にそこを通過したとき表示されるよ。

Aコース



練習用のコース。アクセル全開でコースを走ることが可能。

Bコース



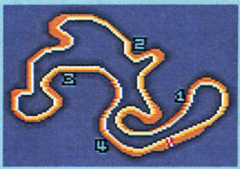
ヘアピンとS字があるが、それ以外は平坦なコースだ。

Cコース



スプーンや直角など、さまざまなコーナーが用意されている。

Dコース



コーナーだらけでほとんど直線がない。鈴鹿より難しいかも?

スズカ



日本の鈴鹿だ。立体交差のあとのシケインがポイントだぞ。

これがレースに勝つための3ヵ条だ

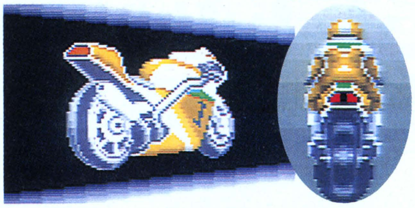
その①・自分に合ったマシンを選べ

レースを始めるまえに、自分の乗るマシンを選ぶ。まずは排気量だが、排気量が大きいほど速度は上がるが操作が難しい。排気量はクラスも兼ねているので慎重に選ぼう。マシンのタイプは3つから選べ、それぞれ、ストレート重視やコーナーリング重視などがあるものの、タイプによる優劣はないので自分の好みで選ぼう。



➡画面下部に各タイプの評価が載っているのだ。

カラーリングも重要!?


➡マシンのカラーも選べる。それはそのままツナギの色になるので慎重に選ぼう。

その②・ステアリングとハングオン

このゲームでは、実際のバイクと同じように2種類の方法でコーナーリングができる。ひとつはステアリングで、もうひとつはハングオンだ。ステアリングは、大きく曲がれるかわりに細かい動きができない。逆にハングオンは、急角度は曲がれないが、小刻みに曲がるときなどに使える。コーナーの角度や、マシンの車線での位置など、状況によってふたつを使い分けられるようになろう。

ステアリングだよ


⬆ステアリングはハンドルを切って曲がる方法だ。ヘアピンなどで使うと効果的。

ハングオンなの


⬆ハングオンはマシンごと傾けて曲がる方法なのだ。車線変更などはこちらで。

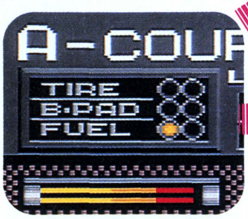
その③・マシンの調子に気を配れ

マシンにはタイヤ、ブレーキ、燃料の3つのパラメーターがある。その3つのパラメーターはレースを続けるに従って消費するのだ。もしも、画面にある警告ランプが点滅し始めたら、なるべく早くピットインするように心がけるべし。

ピットインしろ



➡PITの文字の下にあるゲージがすべて緑に変わったらピットアウトだ。



➡これが警告ランプだ。3つのパラメーターのうち、燃料がいちばん気になるね。

放っておくと…



➡放っておいてもリタイアにはならないが、スピードが極端に落ちるぞ。

クラッシュがあるからレースはおもしろい

クラッシュシーンは3種類あり、クラッシュしたときのスピードによりパターンが変わる。以下のパターン1～3は、順に激しいクラッシュになっているぞ。こちらがぶつければライバルも転ぶので、わざとぶつかるのもテクニックだ。







それでは8耐レースに挑戦してみよう

8時間耐久レースは、スピードを競うレースと違い、テクニック以外に時間配分や集中力といったものが重要になってくる。時間が8時間あるので、急いでライバルを抜いたりするよりも、はじめはコースへ慣れることに専念して、中盤ごろから徐々にペースを上げていこう。そして、終盤の100周を越えるころから、集中力が落ちてくるので、ミスしないように気をつけるべし。ここでどれだけミスを抑えるかでタイムが決まるのだ。



➡いわゆる押し掛けでエンジンをスタートさせてるよ。



➡ようやく時間が半分過ぎたところ。うー、疲れるぅ。



➡100周を越えるころには、ミスが目立って多くなる。

夕陽がきれいだね


⬆レースも終盤にくると空が夕焼けに染まる。レース終了が近いと実感できるね。

光るヘッドライト



➡夜になるとヘッドライトが点く。視界は悪いぞ。





龍虎乱舞でキメろ!!

龍虎の拳

いまどきの格闘ゲームにはもう飽きたというあなたに、お勧めのゲームがこれ。ズームアップするキャラクターや、大迫力の必殺技は必見だぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ケイ・アミューズメントリース　10月29日発売　9800円　16メガ	

目覚めよ!! 若き龍虎たち

このゲームの最大の特徴は何と言っても、登場するキャラクターのデカさ。このおかげで、いままでにない迫力の戦闘が楽しめるのだ。しかも接近戦になると、キャラクターがズームアップして戦闘を盛り上げてくれるぞ。必殺技もそのまま移殖されているから、格闘ゲームファンは絶対買いだね。

今回は8人の強敵と闘うストーリーモードや、対戦プレーのほかに、新しくエキジビションモードが加わった。これでコンピューターの操作するキャラクターを自由に選んで対戦できるようになったぞ。練習して強くなろう。

うなる必殺技



➡見よ、このキャラクターのデカさを!! 迫力満点だな。



ストーリー

リョウ・サカザキと、そのよきライバルであるロバート・ガルシアは、極限流の師範であるリョウの父のもとで激しい修行を積む毎日であった。平穏なリョウの家庭であったが、リョウの10歳の誕生日に悲劇が起こった。リョウの両親が乗ったクルマがトラックに追突され、母は即死、父は瀕死の重傷を負ってしまったのだ。リョウは残された妹ユリを養うためにストリートファイトに身を投じることに……。

時は流れて、たくましく成長したリョウに、またしても悲劇が訪れた。妹のユリが何者かにさらわれたのである。妹を助けるためにリョウとロバートはサウスタウンへ向かったが、はたして……!?

さらわれた妹を



助けだすのだ!!

リョウ・サカザキ

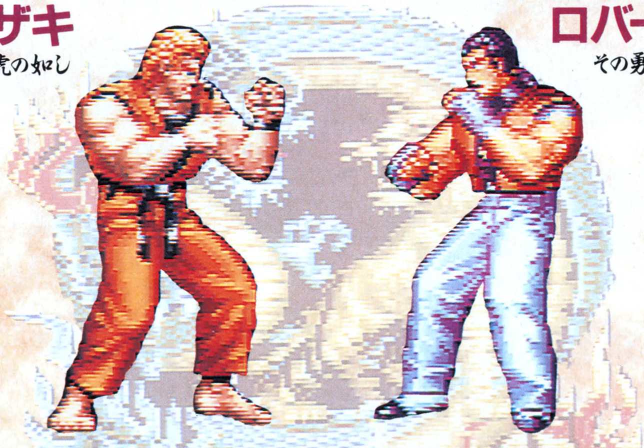
その激しさ虎の如し



⬅出したあとに隙ができるので多用は禁物だ。



⬅敵にパンチの連打をくり出す技。絶大なる威力を誇るが、激しく気力を消耗するので連発は不可。



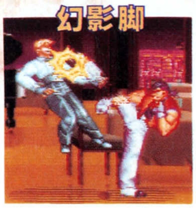
よきライバルとして、ともに極限流の修行を積んできた
リョウとロバートには、もはや敵などいない。
いま、サウスタウンに若き龍虎が目覚めようとしている。

ロバート・ガルシア

その勇ましさ龍の如し



➡敵の懐に飛び込み、2発のキックを浴びせる。



⬅暫烈拳とほとんど同じ技。違うところは、パンチがキックに変わったぐらい。接近戦に有利だ。

気力を振り絞れ

このゲームでカギとなるのが気力ゲージだ。これは、必殺技の威力と比例しており、必殺技を使うたびに減少していく。攻撃ボタンを押し続けると、気力を増やすことができるが、そのあいだは無防備な状態なので注意が必要だぞ。また挑発ボタンで相手の気力を減らすことができるから、相手の気力が満タンのときなどは、挑発して必殺技の威力を半減させよう。

相手の気力が多いときには…



⬅敵の気力が満タンのときは、必殺技の威力はハンパじゃないから注意。

挑発すれ!!



⬅こんなときは挑発するに限る。挑発といっても裸はダメだぞ、裸は。

き、気力があ～!!



⬅ほら、敵の気力がドンドン減っていくぞ。便利なので、猿のように使え。

気力を溜めろ



⬅気力を溜めているときは、防御が不可能。長時間の溜めは死を招くぞ。

修行あるのみ

ストーリーモードではステージをふたつクリアーするごとに、ボーナスステージになる。ボーナスステージというと、制限時間内に物をブッ壊したりするのが思い浮かぶが、このゲームではちょっと違うぞ。クリアーすると体力や気力の最大値が上がったり、新しい必殺技を覚えたりするのだ。

超必殺技伝授



⬅むかしから新必殺技を修得するためには、厳しい修行が必要だと決まっているのだ。



⬅みごとノルマを達成したぞ。これであのすごい必殺技が使えるようになるのか、ムフフ。

3種類のなかから選べ!!



⬆ビールビン切り、氷柱割り、超必殺技伝授のどれを選んでもよいが、やはり格闘王たるものは超必殺技伝授であろう。

覇王翔吼拳



⬆覇王翔吼拳は敵がガードしていても、体力をかなり減らすことができるのだ。

闘いの幕は切って落とされた……

ストーリーモードに登場する8人のキャラクターは、どれも個性豊かなヤツばかり。憎たらしいことに、ヤツらも独自の必殺技で激しい攻撃を仕掛けてくるぞ。しかし、ヤツらの攻撃はある程度パターンがあるので、それさえ見切ればたいしたことはない(と思う)。ここでは、前半のステージで登場するキャラクターを紹介するので、参考にしてブッ倒してくれ。



⬅邪魔するヤツらは許しちゃいけない。ぐうの音も出ないほどに叩きのめせ。ぐう。

邪魔する奴は許さん!!



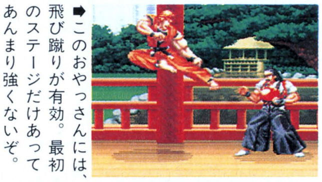
⬅敵の動きをよく見て、すぐさま状況に応じた技をくり出すのだ。それが格闘王というもの。

ステージ1

藤堂竜白 古武術の達人



古武術にほかの格闘技の要素を取り入れるため、日本からやってきた。裏拳と必殺技の重ね当てには注意。



⬅このおやっさんには、飛び蹴りが有効。最初のステージだけあって、あんまり強くないぞ。

重ね当て



⬅この必殺技がくせものだ。連発して出してくるので、ジャンプでかわしつつ、蹴りだ。

ステージ2

ジャック・ターナー 驚異のパワー



不良グループのボスであるジャックは、怪力とタフな肉体を誇る。どの技も威力は絶大だが、スキが大きい。



⬅こいつには暫烈拳が有効。かなり遠い間合いで出しても、体がデカいので当たるぞ。

超ドロップキック



⬅このキックは必ずガード。さもないと、とんでもないダメージをくらうことになるぞ。

ステージ4

キング 華麗なる足技



彼(?)の過去を知るものは、だれひとり存在しないという謎の人物。必殺技のベノムストライクは強烈だぞ。



⬅ベノムストライクをガンガン出してくるので、挑発して気力を減らしてあげよう。ほれ。

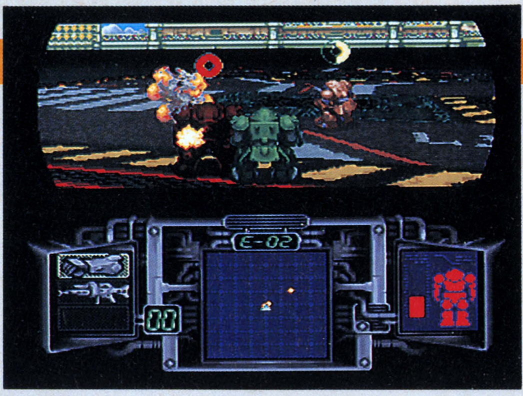
む、胸が～!!



⬅こいつは気力がなくなれば、ただのザコ。必殺技で倒せば、正体を暴くことができるぞ。

この闘いの黒幕は いったい何者なのか？





心が大切だと思うのよ

装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード

大人気アニメの『装甲騎兵ボトムズ』がアクションゲームになって帰ってきた。新キャラクターも登場。テレビシリーズのスタッフが作る本物のボトムズだ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タカラ　10月29日発売　9800円	10メガ

やっぱりボトムズ

このゲームは、アニメの『装甲騎兵ボトムズ』を題材とした、ロボットアクションだ。ゲームモードは、オリジナルのストーリーにそって ゲームを進めていくシナリオプレーモードと、ふたりで対戦できるVSバトルモードがあるのだ。



➡いたるところで死闘を演じるのだ。かっちょいい。



➡ボトムズファンにはタマランチなゲームだぜ。



➡渋めなものからからデーハーなものまで出てくるぞ。

ストーリーはこんな感じ

謎のA・T(走行戦車)の集団に、両親を殺されてしまった少年ファミン。彼は、倉庫にあったA・Tに乗り込み敵に立ち向かうが、敗退し気絶してしまう。気がつくと、ヨーグルという女性がいて行動をともにすることとなった。

謎の女性



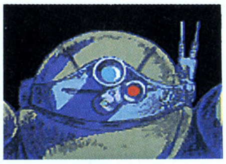
⬆傷ついたファミンを介抱した謎の女性ヨーグル。A・Tの武器商人と名乗る。

俺が主役だ!



⬆両親のかたきを捜すファミン。

⬇スコープドッグの雄姿がまた見られるとは……。感激!!





⬆おお～。いかにもボトムズな感じ。このセンスがイカす。

対戦するべ

最近は対戦プレーが大はやり!! というわけで、当然このゲームにも対戦モードがあるですよ。その名もVSバトル。画面が上下2分割されての大迫力バトルなのだ。対戦方法は"デスマッチ"、"バトルロイヤル"、"パネルマッチ"の3つがあり、さらにそれぞれ3種類の戦場が用意されているという懲りようだ。プレーヤーが操作するA・Tは、4種類のなかから選ぶことができ、使える武器などが違うので何度でも楽しめるぞ。ちなみに、VSバトルモードの戦闘画面では、レーダーとダメージメーター(詳細は次ページにて)は、表示されないので注意しよう。対戦で熱くなれ。



⬇パンチのほかにヘビーマシンガンを装備しているので、けっこう使えるA・Tなのだ。



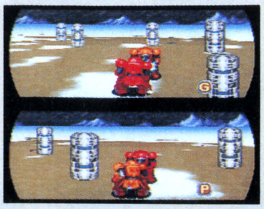
⬆パンチとマシンガンに加え、ショルダーミサイルポッドを装備している。かなり強いぞ。



⬇この機体の武器は、アームパンチしか装備されていないので、接近戦重視の人向き。



⬆ハンドロケットランチャーとミサイルポッド、パンチを装備。むちゃくちゃ強い。



➡対戦プレーってホントに楽しい。完全燃焼な感じ。

デスマッチ



➡デスマッチは思わず真剣になっちまうぜ。ダーリン。

読んで字のごとく、どちらかが死ぬまで戦い続ける過激なモード。命が燃え尽きるまで戦い抜くのだー。

バトルロイヤル



➡コンピューターが勝ち残ると引き分けになるぞ。

コンピューターA・T2機と、プレーヤーA・T2機による勝ち残り戦。敵が多いので冷静にプレーしよう。

パネルマッチ

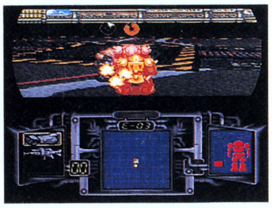


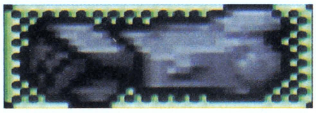
➡相手を攻撃した場合、1発ごとに得点を奪えるぞ。

ふたりのプレーヤーで得点ボードを踏み合って点数を競うのだ。パネルにはマイナスの効果のものもあるぞ。

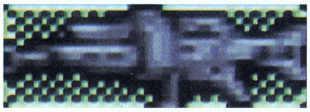
武器の特徴を把握せよ!!

自機の攻撃方法にはアームパンチ(弾数制限なし)、ヘビーマシンガン(弾数制限なし)、ミサイル(弾数制限あり)の3種類があるぞ。それぞれの武器を的確に使いこなせれば、勝利の日は近いぞ!!

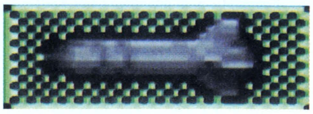

➡それぞれの武器を使いこなせなきやすぐ爆発するぞ。


アームドパンチ


⬅接近戦で威力を発揮。敵と接触したときなどに有効な武器。


ヘビーマシンガン


⬅マシンガンは、攻撃ボタンを押し続けると連射になるぞ。


ミサイル


⬅ミサイルの威力は絶大だが弾に制限があるので注意が必要だ。

地獄の猛火を突き進め!!

シナリオモードは、フィールドの範囲内を自由に移動しながら戦っていく。ステージには、1対1の戦闘、多数の敵と戦闘、のふたつのパターンがあり、各ステージはすべての敵を倒せばクリアーとなる。ただし、ステージ2と5は道路を前進していくスクロールステージなので、最後にいるボスキャラを倒せばクリアーとなる。キミはこの戦いに勝利できるか!?


ステージ2
⬇このステージは道路を進みながら戦うので、バックをすることができなくなっているのだ。

ステージ3-1
⬇自機がミサイルを使えるようになったが、敵も強いのが出てくるので慎重にね。敵の数もかなり増えてきているのだ。



ステージ1
⬆敵の数も少ないし攻撃力の高い敵もいないので、自機を操作する練習をしよう。



知ってなきゃ!! 4つのポイント

ポイント1 レーダー

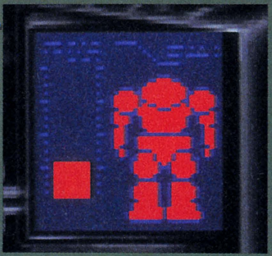
画面下中央のレーダーは敵を見つけるときに役立つぞ。このレーダーは、自機が必ず中央に表示され、いつも進行方向が真上になるよう設定されている。自機の後方にいる敵の位置を把握するときなどに、効力を発揮するので重要なのだ。



⬅つねに敵の位置を把握していると、有利な展開が望めるぞ。

ポイント2 ダメージメーター

画面下の右には自機が受けたダメージを表示する、ダメージメーターがある。最初に攻撃を受けると自機のシルエットが点灯し、その後ダメージが与えられていくごとに、左側のメーターが上がっていくのだ。要チェックだね。


⬅メーターが上限まで達してしまうとゲームオーバーになるのだ。

ポイント3 HPゲージ


➡ステージが始まるごとにゲージを出すようにしよう。

ゲーム中にセレクトボタンを押すと、すべての敵の頭上にリング状のHPゲージが表示される。攻撃を加えていくことでゲージが増えていき、いっぱいになると敵は爆発するぞ。表示しておくとかなり有利に戦いを展開することができる。

ポイント4 地雷


➡この赤いのが地雷。けっこう見落としてしまうのだ。

このゲームには、ステージによって地雷が設置してある。この地雷はなかなかくせもので、1回踏むだけでかなりのダメージを受けてしまうのだ。だが、敵に踏ませるように追い込むという使用法もある。ぜひチャレンジしてみよう。



敵をけちらし、進め!! 進め!!

アクタリオン

ファンタジーの世界に機械文明が始まったら!? 一風変わったストーリーの、RPGなのだ。斬新かつユニークなシステムは飽きさせない魅力を持っているぞ。

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	テクモ 11月5日発売 8900円	8メガ

父の遺志を継ぎ冒険の世界へ

ふつうのRPGに飽きちゃった、そんな人におススメなのがこのゲームだ。剣と魔法のファンタスチックな世界に機械文明を融合させた、独特の世界観が魅力的。また、自分のパーティー以外のパーティーを操作できるセカンドパーティーや合体魔法などの斬新なシステムが、ゲームを盛り上げているぞ。





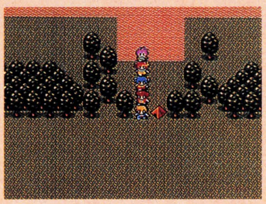
⬅船や飛翔機、ロケットなど、乗り物が豊富なのだ。



⬅町のなかに入ったら、いろんなところを調べてみよう。

クステラってなんだ?

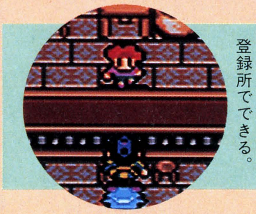
クステラとは、冒険の途中で主人公たちの手助けをしてくれる仲間のことを指す。仲間になったクステラは、最大5人までで編成するセカンドパーティーとして主人公たちを助けてくれるのだ。セカンドパーティーをうまく操ってピンチを切り抜けよう。



➡交代して休んでいるパーティーはテントを張るぞ。



⬅クステラは、最大5人まででパーティーを編成。



⬅クステラのメンバー入れ替えは、登録所でできる。

ダイナミックなバトルシーン

このゲームの戦闘シーンは、キャラクターの攻撃と魔法がフルアニメーション化されているので、見ているだけで楽しい。オートバトルモードもあるので便利だぞ。



⬅突然キャラクターが前面に飛び出してくるぞ。



⬆戦闘中に、オプションモードで設定を変えることができる。好きに変更しよう。



➡魔法攻撃は超ド派手。本当に効きそうな感じがする。



⬆フリーズレベル3の魔法(氷系)。炎系の魔法なら、ファイアーレベルだぜ。

合体魔法でけちらせ!!

このゲームには、魔法と魔法を組み合わせた合体魔法が用意されている。MPの消費は多いが、その威力は絶大だぞ。また魔法だけではなく、特定の武器と魔法を組み合わせた合体攻撃もできるぞ。



⬅合体攻撃は、武器でのダメージに魔法属性が加わるのだ。





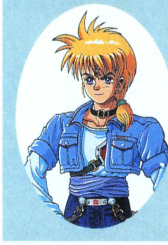


⬆合体魔法は超強力!! キャラクターの称号がパナレットになっていれば使用できるぞ。

誇り高き血統―5人の勇者たち～

ゲームの主役である5人の勇者を紹介しよう。この5人の父親たちは、世界征服を企んだホムンクルスに挑み、敗れさった。父親の意志を継いだ主人公レンは、旅の途中で同じ意志を持った勇者たちにつぎつぎ出会い、パーティーを編成していくのだ。頼もしい仲間とともに、父親の仇を取ろう。

主人公(レン)



このゲームの主人公。バランスのとれた戦士系のキャラクターだ。炎の魔法を得意としている。

レナイ



最初に仲間になる女の子。彼女の回復魔法は、とても重宝するだろう。氷系の魔法が得意。

レベルを上げろ!!

『アクタリオン』には、経験と能力を表わすL(レベル)と、特殊能力を表す勇者の称号のふたつがある。前者は戦闘することで、後者は下の図のようにゲームを進めることで変化していく。

ペノン
試練に合格
バナレット
時の勇者が加わる!!
アクタリオン

コウ



竜巻の魔法を得意とする戦士系の勇者。ある町で、ライオンの姿に変えられている。助けろ!!

プチ



貧民窟のチンピラたちの女ボスをしている第4の勇者。戦士系の勇者で、雷の魔法を使うのだ。

ダイ



最後に仲間になるのが、この勇者。"時の賢者"というイカした称号を持っている気のいいヤツだ。

壮大な冒険物語の幕開けだ!!

冒険の始まり

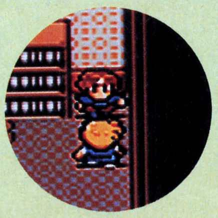
物語は、世界の中央にある平和な島ハートランドから始まる。レンはいつものように父の形見の星の紋章を捜していた。そんなある日、風の噂で、リカドにいる旅人が紋章についての情報を知っていると聞きつけた。



⬅乳母とふたりで平和な暮らしをしていたのだが……。



➡まずは、リカドの町にいる旅人に会いに行こう!!



⬅クステラのひとり、ダビデス。彼の導きにより、父の墓を発見するのだ。

父の墓へ

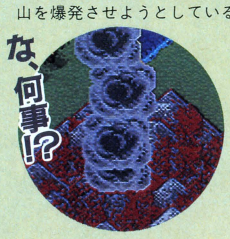
旅人ダビデスの言うとおりに島の北東にある洞窟に行くと、そこに父の墓があった。驚くレンの前に父の魂が現われ、おまえもアクタリオンとなり、悪と戦えと言われる。そこへダビデスが現われ、悪の手先ガリガリ博士が火山を爆発させようと企んでいることを告げる。レンは火山に向かい博士を倒すが、スキをつかれて爆発スイッチを押されてしまった。



⬆父のかたきホムンクルスの手下。火山を爆発させようとしている。困った。



➡父の魂からペノンの称号を受け取ろう!!



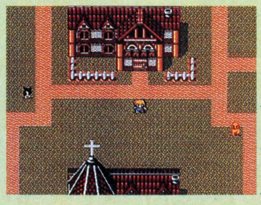
⬅爆破スイッチが作動してしまった!! レンは爆発のなかで、気を失って倒れてしまう。

少女との出会い

謎の男ボースンに助けられたレンは、神秘の高原で飛行機から降ろされた。廃墟の町を経てビージスタウンに行くと、そこは犬だらけの町だった。



⬅目を覚ますとそこは飛行機のなか。レンを助けてくれた男はいったい何者!?



➡この町の人々は、悪者に姿を変えられていた。



⬅神父と少女が何者かに襲われている。助けろ!!



➡少女の名前は、レイナ。彼女も勇者として戦う。氷系の魔法で、バシバシいこう。

冒険はまだまだ始まったばかり



武田信玄も将棋通!?

将棋 風林火山

将棋なんてぜんぜん知らないというキミ、この『風林火山』でそこらへんをちょいと学んでくんな。そうすれば、キミも将棋のとりこになれちゃうぞ。

スーパーファミコン SF	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	ポニーキャニオン　10月29日発売　8800円	8メガ

4つのモードは楽しさいっぱいなのだ

将棋界の個性豊かなスター棋士5人と4つのモードで将棋が楽しめる『将棋 風林火山』。5人の棋士の徹底したアドバイスにより数多くの定跡を網羅しているうえ、速い思考ルーチンも魅力的なのだ。



⬅ビヨヨ〜ンと手がのびて、駒を差してくれるぞ。

1 対局

対局は5人の棋士との勝ち抜き戦で行なわれる。棋士たちはそれぞれ得意な戦法を持っているので、一戦一戦違った対局が楽しめる。キミは何人勝ち抜けるかな。



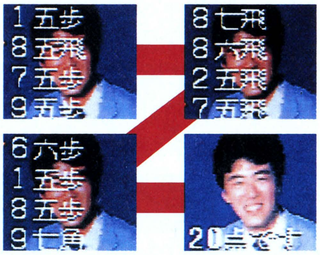
2 詰め将棋

将棋とくればおなじみの詰め将棋モードだ。『風林火山』のオリジナル問題50問が楽しめる。比較的、簡単な問題が多いので、苦手という人もぜひ挑戦してみよう。



3 次の一手

このモードでは対局中にもっとも有効だと思うつぎの一手を4択のなかから選び、3手打ち終わったら5人の棋士がその差しかたによって点数を付けてくれるぞ。



4 講座

このモードは5人の棋士がそれぞれの得意分野を、対局形式でわかりやすく講義してくれるぞ。初級者から有段者まで、とてもためになる講義だぞ。合計10の戦法について講義を行なってくれるので、自分の戦術にも幅が広がるのだ。

講　師	内　　容
神吉宏充	①神吉流居飛穴戦法　②神吉流ひねり飛車戦法
林葉直子	①林葉流びっくり初手　②林葉流ガンギ戦法
小林健二	①小林流四間飛車急戦　②小林流四間飛車持久戦
塚田泰明	①塚田スペシャル　②塚田流速効！ 振り飛車破り
谷川浩司	①谷川流矢倉の戦い方　②谷川流角換わり腰掛け銀戦法

小林流四間飛車急戦



⬆このように対局の自然な流れのなかで、講義をしてくれるぞ。将棋の楽しさがわかるってもの。

こってるねー



⬅対局のまえに振り駒で先手、後手を決めることができるのだ。

風林火山のプロ棋士たちだ!!



1人目 神吉宏充 五段 風

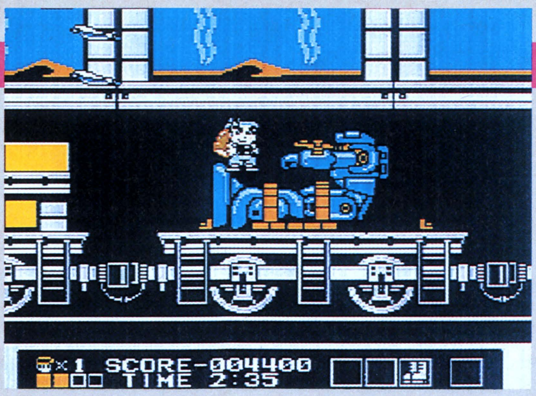
2人目 林葉直子 五段 林

3人目 小林健二 八段 火

4人目 塚田泰明 八段 山



最後の砦 谷川浩司 棋聖・王将 風林火山



てやんでい、べらぼーめ

大工の源さん2
―赤毛のダンの逆襲―

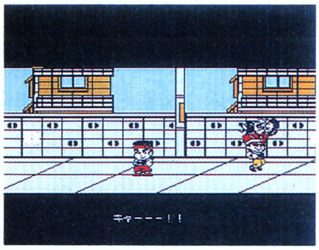
好評だった『大工の源さん』の第2弾が登場だ。源さんの使う武器は大工らしく(!?)木づち。源さんと赤毛のダンがくり広げるコミカルアクションだぞ。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	アイレム　10月22日発売　6800円	4メガ

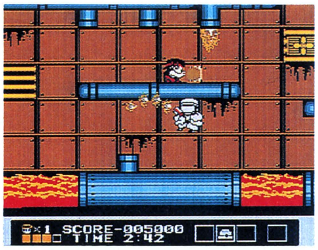
カンナちゃんを救い出すのだ

日本の建築業界を牛耳ろうと企む悪の天才学者ドクターパラレル。しかし、彼の企みは田村源六の作った巨大木製メカによって打ち砕かれてしまう。そこで、パラレルはターゲットを源六の息子の源さんに変え、自称源さんのライバル、赤毛のダンに源さんの彼女のカンナちゃんをさらわせたのだ。

プレーヤーは源さんとなり8つのステージをクリアーしなければならない。武器の木づちをうまく使いこなし、ドクターパラレルからカンナちゃんを救いだすのだ!!



⬆ぬぅ～っ!!　赤毛のダンがカンナちゃんをさらってしまったのだ。くそ～っ。



⬆溶けた鉄が流れている恐ろしい製鉄工場。こんなところでな死にたくないな。

源さんだよ



➡こんな感じで敵を殴るのだ。敵にまわしたくないな。

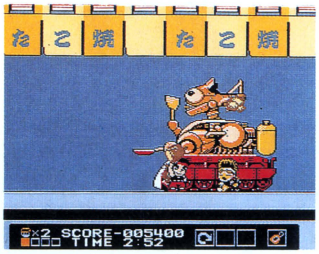
➡このゲームの主人公。さすがに強いぞ。

➡上にいる敵にはこうやって攻撃する。

➡大きな木づちで地面を叩くと敵が倒せるのだ。

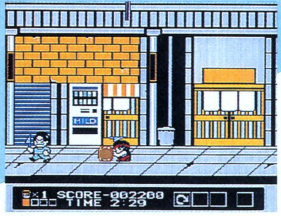
赤毛のダンを追え

舞台は源さんの地元のべらんめ町から始まり、建設現場、製鉄所と進んでいく。面によっては縦スクロールや強制スクロールもあるぞ。出てくる敵はみんな個性的なヤツばかり。ボスのネーミングもちょっとイカス(?)しね。



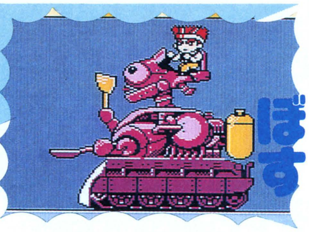
⬆ボスはどれも強者ぞろい。攻撃のパターンを覚えることが重要だぞ。

STAGE1



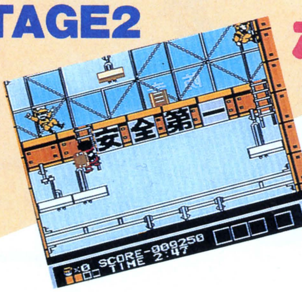
➡源さんの地元。けっこう変なヤツが多いのだ。

ぼす



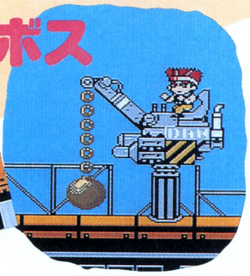
⬆ステージ1のボスのお好み焼きロボ"鈴木さん1号"。

STAGE2



➡この面は上に進んでいく縦スクロール面だぞ。

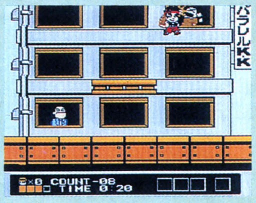
ボス



➡ステージ2のボスのなんにもクレーン。本当になんにもくれん。

Bonus Game

2、4、6ステージをクリアーするとボーナスステージをプレーできるぞ。そして、その点数によって便利なアイテムがもらえたりするのだ。やり～っ!!



➡モグラ叩き風のゲーム。敵の頭を叩け。でも残酷。



➡ピョンピョンと跳ねながら敵を叩くゲームだ。



たてかれられてろ〜

ろくでなしブルース

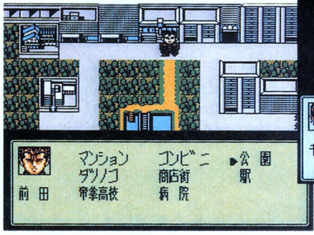
ケンカは売らないが、売られたケンカは買う男、前田太尊がゲームで大あばれ!! 派手なケンカシーンは、原作顔負けの迫力で超かっこいいのだ。

FC ファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	バンダイ 10月29日発売 7800円	4メガ

吉祥寺の前田とは俺のことだ

あの『ろくでなしブルース』が、ついにゲームになった。キミは前田太尊(たいそん)となり、いろんな人と会話をしてゲームを進め、身のまわりでおこるさまざまな事件を解決していくのだ。なかにはケンカをふっかけてくるヤツもいるぞ。そんなヤツはしばいたれ!!

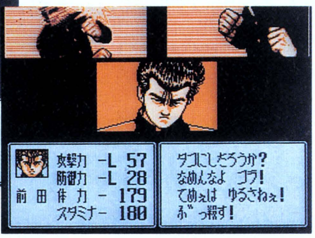
⬇全体マップ画面で、行きたい場所を選べば自動的に行くことができる。





⬆会話モードではおなじみの相手が画面に登場。情報を聞こう。

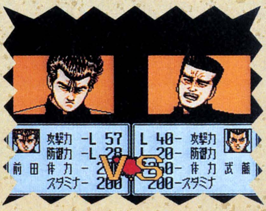
⬇ケンカだケンカだー。このバトルモードは一見の価値ありだぜ!!



ケンカ御免

タイマンで勝負

マップ画面で人に話しかけると、その会話の内容やプレーヤーのとる態度によってケンカバトルに突入することがある。バトルのやりかたは、コマンドを選び4回ずつ交代で攻撃をしかけるというもの。攻撃には4つの戦法があり、それぞれに名前がついていて"タコにしたろか"、"なめんなよコラ"など過激だ。各戦法には初期設定があるが、自分で好きなように変更も可能なので、キック系とパンチ系のなかから4つ選択しよう。ケンカに勝って男を上げるのだ。



⬅バトルに突入するとこんなカッコイイ画面が出るぞ。

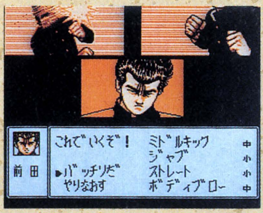




⬅敵のスキをついてカウンターが入ることも……。

⬆⬇ドロップキックと回し蹴りだ。どちらもかなりの威力があるぞ。

➡各戦法は4回の攻撃を交代で行なう。いったれ!!





➡バトルに勝てば経験値と根性値が上がるぞ。やりっ。



太尊が行く

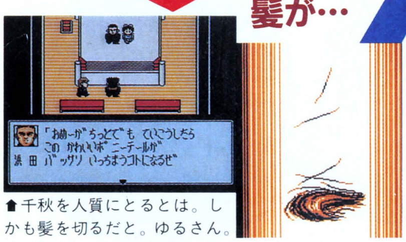
➡よろしくってことで、さっそく学校に行こう。



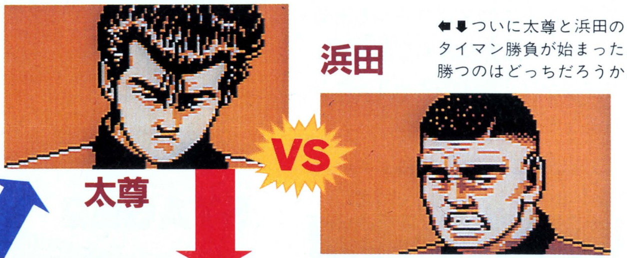
学校にきた太尊は応援団にからまれる。ケンカに勝ったのもつかの間、こんどはボクシング部が同級生の千秋を人質にとり太尊にせまるが、部長の畑中が現われ……。



⬅おっと、応援団のヤツにからまれちまった。



⬆千秋を人質にとるとは。しかも髪を切るだと。ゆるさん。

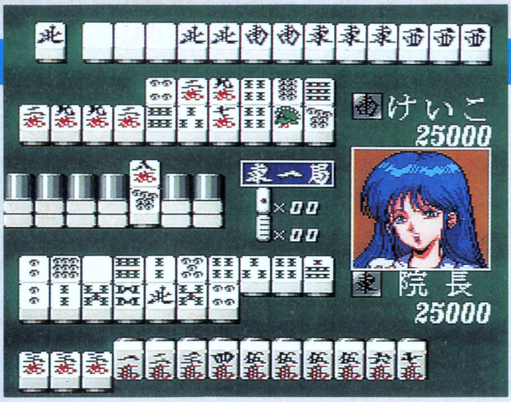


⬅⬇ついに太尊と浜田のタイマン勝負が始まった。勝つのはどっちだろうか。

➡太尊に詫びるため土下座をする畑中。







ナアス天国

麻雀クリニックスペシャル

ギャル(看護婦さん仕様)と麻雀が楽しめ、オムニバス形式で10のストーリーを楽しめる、アドベンチャーの要素を含んだ麻雀ゲームなのだ。こりゃお得。

PCエンジン	テーブル	スーパーCD·ROM²
	ナグザット　発売中　7800円	

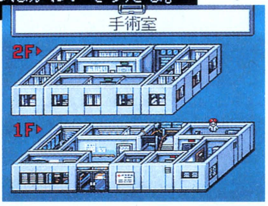
病院で起きる怪(?)事件を解決すんの

主人公が院長を務める病院では、なぜかつぎからつぎへとおかしな事件が起こるのだ。院長としては事件を解決していかなくてはならないわけ。院内の患者さんや看護婦たちに話を聞いたり、事件に関するくわしい情報を得るために女の子たちと麻雀勝負したり……。そうして集めた情報から犯人を推理して犯人との麻雀勝負。勝てば事件は解決する、というカンジでシナリオ(全10話)は展開していくぞ。ムフフシーンもモチロンあり。

あなたは院長さん



⬅けっこう優しいところがある院長さんなの。いい人です。



⬅13のブロックに分かれた病院内をくまなく捜せば犯人は見つかる。

事件だらけ

カルテ2

製薬会社の桑原さんが行方不明。院内の看護婦の証言によると、なんだか思い詰めた様子だったらしい。とにかく桑原さんを捜し出さなくては。

カルテ3

最近、夜になると怪しげな泣き声がどこからか聞こえてくる。と病院内でもっぱらの噂。泣き声の主はいったい誰なのかつきとめるのが目的。

カルテ4

看護婦の織田佳代乃が帰宅しようとしたところ、オバケのような人に驚かされたという。いったい、誰がそんないたずらをしているのだろう。

情報収集せよ

➡こんなカワイイ子でも、疑ってかからないとだめなのだ。



たとえばカルテ1だとこんなカンジで進みます

手術を行なったあと、注射針を数えてみたら1本足りなかった。刺さったりしたらいろんな意味で危ないし、このままでは病院の信頼度もガタ落ち。なくなった注射針を見つけ出すのが目的なのだ。

注射針がない？

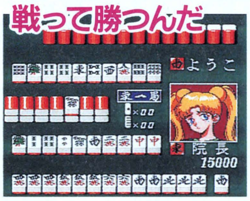


⬅ことが大事に至らないうちに発見しよう。



いろいろあたって

戦って勝つんだ



⬅麻雀に勝てば、最初に聞いた話より役立つ情報が手に入るのだ。

こ…これは



➡なんかこれは有力な情報のような気が……。

選択肢アリ



めでたし

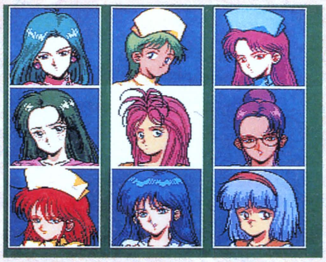


➡選択が正しければ、ムフフで事件解決だぞ。

フリー対局もあるじゃん

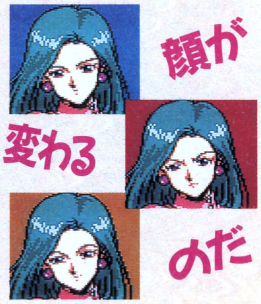
ストーリーを楽しむモードもいいけど、純粋に麻雀だけを楽しみたい人にはこっち。好きな女の子を9人のなかから選んでね。勝っても相手が脱いだりすることはないけれど、麻雀だけを楽しみたい人ならかまわないよね。

顔で選べます

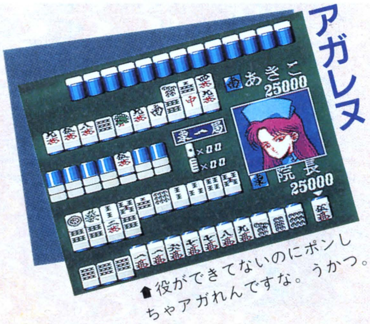


⬆どの娘にしようか迷うです。勝負中にはこの顔の表情がいろいろ変化するぞ。

顔が変わるのだ



アガレヌ



⬆役ができてないのにポンしちゃアガれんですな。うかつ。



しゃぶるピーチの鴨

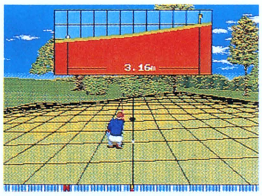
ペブルビーチの波濤

ゴルフなんてジジィのするもんだよ、なんていってるそこのキミ。この『ペブルビーチの波濤』を一度プレーしたらそんなタワ言ぬかせなくなるよ。マジで。

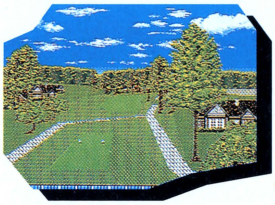
MD メガドライブ	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	セガ 10月29日発売 8800円	12メガ

ポリゴンを使ったゴルフゲームっスよォ

この『ペブルビーチの波濤(はとう)』は、コース図(ず)の描(か)き込(こ)みをすべてポリゴンで行(おこ)なっているという、シミュレーション色(しょく)の強(つよ)いゴルフゲーム。基本的(きほんてき)なシステムはスーパーファミコン版(ばん)と同(おな)じだけど、細(こま)かな点(てん)にチョコっと改良(かいりょう)が加(くわ)えられてより遊(あそ)びやすくなっているのだ。



➡ポリゴンのおかげでグリーンの傾斜もバッチリ。



⬆コースを上空から眺めた図なんていうのもホレ、このとおり、なかなかいい眺めですねェ。

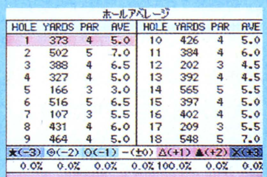
ポリゴーン!!



⬅実在のペブルビーチのコースをソックリに再現。

こんな細かいコトまでわかっちゃうのン

このゲームのもうひとつの特徴として、プレーヤーのあらゆるデータをこと細かく調べられる、という点が挙げられる。メニューにある"成績を見る"というのを選ぶことによって過去のデータがドドンと表示されるのだ。ロングドライブ記録などはもちろん、各ホールのアベレージなんてものまで記録されているぞ。

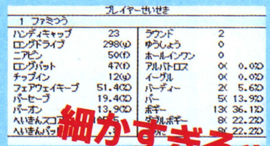


ホールアベレージ

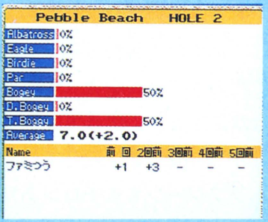
HOLE	YARDS	PAR	AVE	HOLE	YARDS	PAR	AVE
1	373	4	5.0	10	426	4	5.0
2	502	5	7.0	11	384	4	6.0
3	388	4	6.5	12	202	3	4.5
4	327	4	5.0	13	392	4	4.5
5	166	3	3.0	14	565	5	5.5
6	516	5	6.5	15	397	4	5.0
7	107	3	5.5	16	402	4	5.0
8	431	4	6.0	17	209	3	5.5
9	464	4	5.0	18	548	5	7.0

★(−3)	⊕(−2)	○(−1)	−(±0)	△(+1)	▲(+2)	✕(+3)
0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	100.0%	0.0%	0.0%

➡ホールごとのアベレージもバッチリ表示される。



➡コイツがプレーヤーの成績表です。



⬅ファミつうさんは2番ホールが苦手のようですな。

ゴルフの素晴らしさを教えましょー

遊(あそ)べるモードは全部(ぜんぶ)で4つ。全(ぜん)48人のプロが参加(さんか)するトーナメントや、友(とも)だちとスコアを競(きそ)いあうマッチプレーなど、いろんなモードが用意(ようい)されているぞ。

プレー方法(ほうほう)はふつうのゴルフゲームとあまり変(か)わらないのに、プレーしたときの臨場感(りんじょうかん)はほかのゲームと比(くら)べものにならないほどリアル。ホンモノのゴルフ場(じょう)でプレーしているみたいなのよ、コレが。



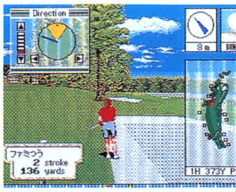
相かたを選べ

⬅男女あわせて8人のキャディーが用意されてます。



実況中継も

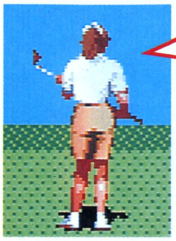
⬆トーナメントに参加していると、ほかの選手に順位変動があればそのたびに教えてくれるのだ。





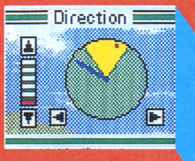
視点も変えられます

⬆➡このゲームには、視点の高さを切り替える機能がついている。ぜひ活用しましょう。



老若男女みなゴルフ

まず方向を



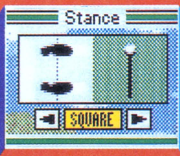
⬆まずボールを打つ方向を決めます。このゴルフ場は風がキツいので、よく考えてね。

⬇打つ方向を決めたらつぎはクラブを選択。飛距離と風の強さを計算して慎重に選ぼうぜ。



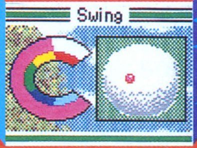
で、クラブね

スタンス決めて



⬆スタンスっていうのは両足の開きぐあいのこと。ボールを曲げたいときに変えると吉。

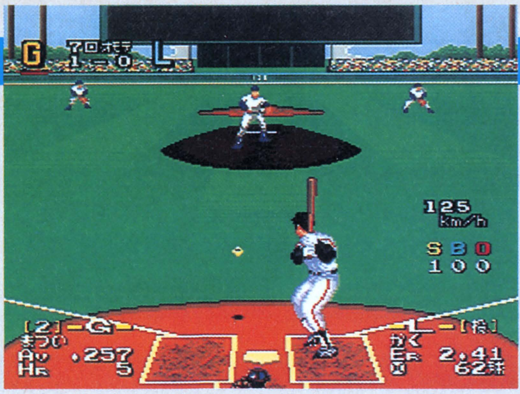
⬇最後にスイングのパワーと、どこを叩くかを決める。ボタンを押すタイミングが重要だ。



パワーをためて



打ったれや!



子供のころからエースで4番

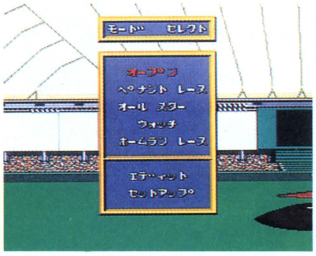
パワーリーグ'93

人気シリーズ『パワーリーグ』の第6弾が登場。ひとりプレーはもちろんのこと、4人までの同時プレーが可能だぞ。みんなでワイワイガヤガヤなのだ。

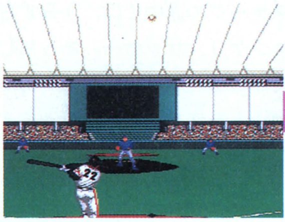
PCエンジン	スポーツ	Huカード
	ハドソン　10月15日発売　6800円	6メガ

野球はいわゆるひとつの娯楽です

このゲームには6つのモードがある。ペナントレース、オープン、オールスター、ホームランレース、ウォッチ、エディットといったモードだ。ペナントレースモードは、好きなチームを選び公式日程にそって日本シリーズ優勝を目的とした対コンピューター戦。また、チーム成績や個人成績もバックアップされるので実際のペナントレースのようなタイトル争いが楽しめるぞ。オープンモードは、自分のチームだけではなく相手のチームも選ぶことのできる、1試合のみの対戦モード。友だちとの対戦も可能で、きっと盛り上がるぞ。オールスターモードでは、セ・パ両リーグの選抜チームを使うことができる。ウオッチはコンピュータ一対コンピューターの試合を観戦。プロ野球中継を見るような感覚でいいかもね。なお、ほかのモードは下で紹介しているので見れ!!



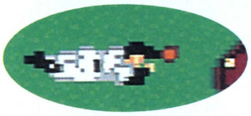
⬆ストレス解消にはホームランレース。疲れてる人にはウォッチがいいかも。



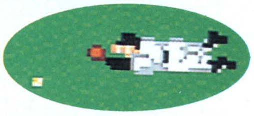
➡大久保博元の特大ホームランなのだ。さすがデーブ!!



⬅チームメイトが出迎えにきてくれるのだ。うれしいね。

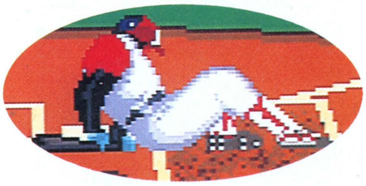


野球の魅力





⬅ホームランバッターは思いきり振るので転んだりもする。

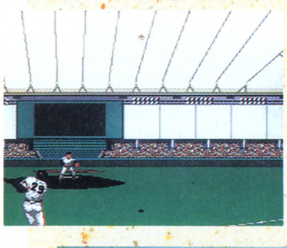


⬆ホームランバッターのバットを振りきるという姿勢が、野球の魅力だったりするのだ。

ホームランレース

野球の醍醐味といえばホームラン。そのホームランを打ちまくることがホームランレースの目的なのだ。球数を10、20、50、100球のなかから選び、そして球場を選ぶ。最後に使いたい選手を選べばバッチシ。ホームランの鬼を目指せ!!

ホームランを打ちまくれ



⬅まずは1本先取。余裕で勝っちゃうもんね、余裕で。



⬆好きな選手を選んで友だちとプレーしよう。コツはタイミングなので、ガンバ。



➡けっきょく負けてしまったのだ。ホントにナサケナイ。

エディットしろ

エディットモードには、チームエディットとネームエディットのふたつがある。チームエディットはチームのスタメンや打順を変えることができるモード。ネームエディットは選手の名前、打ちかた、体型などを変えることができるモード。でも、成績は変わらないぞ。



⬅最初はこんな感じ。いわゆるスタンダードなのだ。



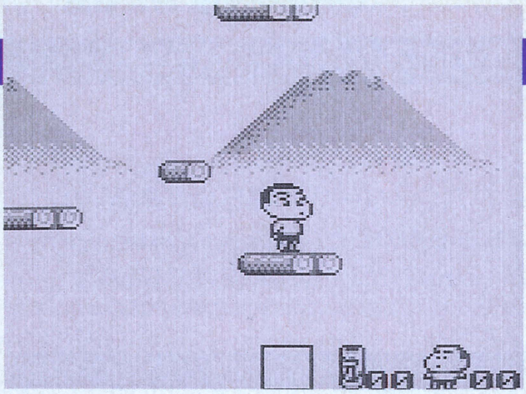
⬅なつかしのクロマティをモスビーの代わりに入れる。



➡売り出し中のヤングトリオを入れてみました。



➡約4年ぶりのクロマティの登場なのだ。宮下ゴツン。



わんぱくでもいい
クレヨンしんちゃん2
オラとわんぱくごっこだゾ

すっとぼけた現代風幼稚園児ギャグで、日本中を笑いの渦に巻き込んでいる人気マンガ『クレヨンしんちゃん』がまたしてもゲームに。今度も楽しめそうだ。

GB ゲームボーイ | アクション | カートリッジ
バナレックス・バンダイ 10月22日発売 3500円[込] 1メガ

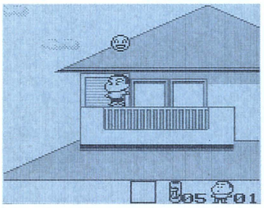
おおっ!! オラのアクションゲームだゾ!!

子供だなあ、と甘く見ていたら大人顔負けのツッコミをかますし、ムチャクチャなヘ理屈にカッときて雷を落とせば子どもの特権を利用して甘えてくる。いるんだな〜こういうガキ……いや、お子さま。そんな現代児童の代表ともいえるしんちゃんが大活躍するアクションゲームがこれ。いじめっ子をかわしながらゴールを目指すのだ。

ステージの途中では、かみずもう、カンケリ、サッカー、あっちむいてホイなどの魅力的な4つのミニゲームを楽しむことができるぞ。スタート画面で選択すれば、ミニゲームだけをプレーすることも可能だ。もちろん、しんちゃんのほかにもおなじみのキャラクターが勢ぞろいだから、見ているだけでも楽しくなってきちゃうのだ。



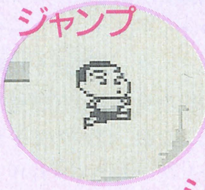
⬅またしてもかあちゃんを怒らせるしんちゃんです。



⬅隠しアイテムのよい子スタンプ。いくつ見つかるか?

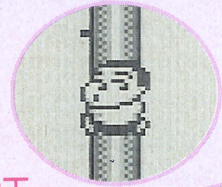
アクションしんちゃん

ジャンプ



⬅やっぱりアクションゲームの基本はジャンプ。

のぼり



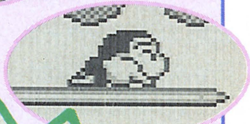
⬅電信柱や木に上ぼることができるのだ。

シャボン玉



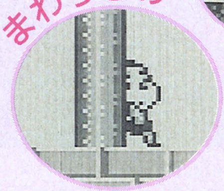
➡いじめっ子を攻撃するのに使えるのだ。

しゃがみ

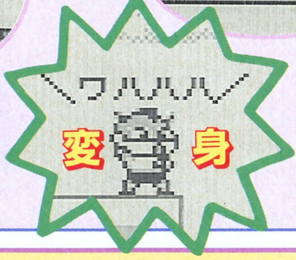


➡せまいところはこんな具合に。

まわりこみ



⬅いじめっ子をかわすことができる。

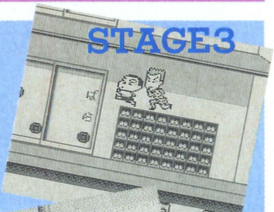


⬅アイテムを取って変身。一定時間無敵。

いろんなステージがあるゾ

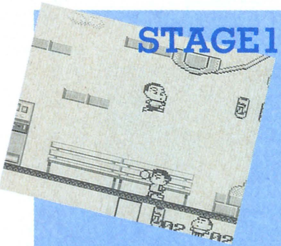
しんちゃんが活躍するのは遊園地や幼稚園など5つのステージ。がんばってすべてを攻略しよう。

STAGE3



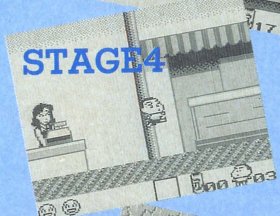
➡幼稚園でおいかけっこするステージ。

STAGE1



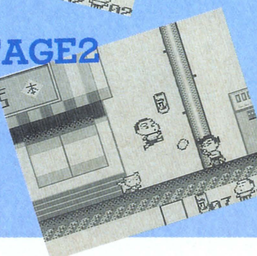
⬅遊園地のステージ。乗りものがポイント。

STAGE4



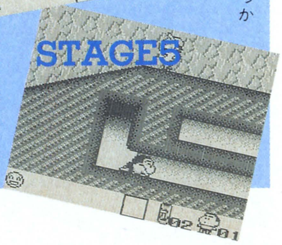
⬅スーパーへおつかいに行くのだ。

STAGE2



➡いつもの町内が舞台。進め進め!!

STAGE5



➡最終面。なぜか鬼退治をするハメに。

ミニゲームもたっぷりだゾ

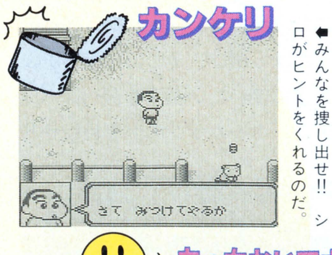
本篇に負けないくらい楽しめるのが4つのミニゲームだ。どれもゲームボーイならではの手軽さで、簡単にプレーできるんだけれど、勝ち続けるにはけっこう練習が必要。ハマっちゃう人続出かも?

かみずもう



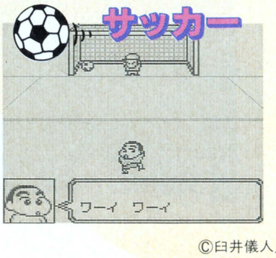
⬅うまくボタンを連打しないと連勝はできないのだ。

カンケリ



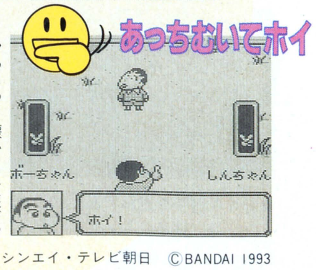
⬅みんなを捜し出せ!! シロがヒントをくれるのだ。

サッカー



➡PK合戦。方向と強さを入力してキックするのだ。

あっちむいてホイ



➡ちょっと懐かしい遊び。心がなごみますなあ。



MEGA DRIVE
COLUMNS III
©1993 SEGA
コラムスIII　～対決!コラムスワールド～
10月15日発売予定　6,000円(セガタップ対応ソフト)
名作中の名作アクションパズルゲームが、さらにパワーアップ。しかも、5人同時に参加できるのだ。
パーティークイズ
MEGA Q
©1993 SEGA
パーティークイズ　メガ キュー
11月5日発売予定　6,800円
(セガタップ対応ソフト)
まるでテレビのクイズ番組に出演しているような凝った演出。さあ友だち集めて、ミラクルクイズにチャレンジしよう。
ワイワイみんなで遊ぶなら
断然楽しいこのゲーム!!
最強のモンスターを決する
巨大怪獣の衝撃バトル!
KING OF THE MONSTERS
キング オブ ザ モンスターズ
10月15日発売予定
8,800円
©SNK 1991 REPROGRAMMED ©TAKARA CO.,LTD.1993
廃墟と化した大都会で、4体のモンスターが繰り広げる空前絶後の超ド迫力ファイト。
高性能で低価格!
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
12,800円
SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235　受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)
©SEGA
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
くりひろげるハチャメチャお騒がせストーリー。
おなじみ奥技・秘技が入り乱れる、
無差別格闘流バトルシステム。
らんまのパワーがRPGを変えた。
12M＋バッテリーバックアップ
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
朱猫団的秘宝
るーみっくソフト第一弾！
「るーみっくソフト」は、東宝/小学館プロダクションのフラントネームです。
10月22日発売
乞う御期待！
希望小売価格
¥9,800(税別)
C1993東宝/小学館プロダクション C高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ


RUMIC SOFT
るーみっくソフト
役者は揃った。
大人気らんまワールドのキャラたちが、
祝 格闘RPG誕生!!
ヒョーー
■企画制作：東宝／小学館プロダクション
■発 売 元：東宝
(問)東宝☎03(3591)4557／小プロ☎03(3222)9106

講談社 週刊少年マガジン 好評連載中の『風のシルフィード』が、
SFC用ゲームソフトで登場シミュレーション・ゲーム アクション・ゲームが楽しめる
競馬ゲームの決定版！

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパー競走馬 風のシルフィード

このゲームは、原作のストーリー展開にそって、シルフィードの誕生から大成していくさまを描く、競走馬育成の「ストーリーモード」と最大4人まで参加可能で8頭立てでレースのみを競う「VSモード」があります。



10月8日発売

標準価格
¥9,300(税別)

★ストーリーモード(シミュレーション・ゲーム)



キミは、主人公「森川 駿」(もりかわはやお)になりかわりジョッキー、馬主、また牧場経営者としてシルフィードを育て、「GIレース」全16タイトル制覇をめざそう！ 全16戦を制覇すればクリア。途中で資金がなくなるとゲームオーバー。1人プレイ専用。

★VSモード(アクション・ゲーム)

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応



10戦あるレースから自由にレースを選択。マルチタップ対応で、最高4人同時プレイができます。レースは常に8頭立てで行われ、操作できるのはそのうちの4頭です(1人1頭)。8頭からプレイヤー参加人数を引いた数が、コンピュータープレイヤーになります。

スーパーファミコン「風のシルフィード」発売記念ポスタープレゼント!!

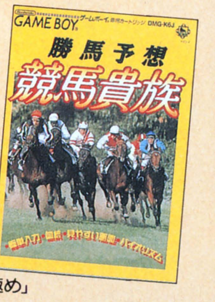
応募方法▶商品に挿入されているアンケートハガキをお送り下さい。抽選で500名様にB2サイズ、本島幸久先生作「風のシルフィード」のオリジナル・ポスターをプレゼント致します。当選発表は商品の発送をもって代させていただきます。

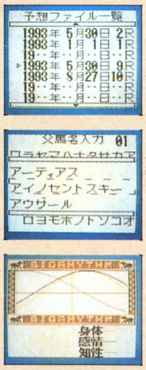
あなただけに教えます
勝つ感動。

今や、女性ファンも増え、空前の競馬ブームの時代が到来しました。ベテラン、マニアはもちろんこれから競馬をはじめるビギナーの方にも手軽に楽しめる、ファン待望の「勝馬予想 競馬貴族」の誕生です。

好評発売中

勝馬予想 競馬貴族





◀ファイル一覧
◀血統馬名入力
◀バイオリズム

データ入力の手間と時間を最小限に抑えたイージーオペレーションと、過去の競馬予想ソフトとは違った「血統」というアプローチでの予想アルゴリズムを新開発しました。あなたのカンと経験に加え、「勝負の見極め」をお助けする「勝馬予想 競馬貴族」がいよいよ登場！

標準価格
¥5,900(税込)

*この「勝馬予想・競馬貴族」は、競馬予想を楽しんでいただくために開発されたものです。ゲームとしてお楽しみ下さい。レース結果等には当社は一切責任を負いかねますのでご了承下さい。

◆1M(バッテリー・バック・アップ付)+64KSRAM

★四大特徴★

簡単入力
(イージーオペレーション)

「父馬」「母馬の父」はもちろん、騎手名も1993年春の新人までデータが入力済みだから、カーソルを選ぶだけで大丈夫。あとは、前走から前3走までのタイム差を入力するなどでOK！（タイム差データなどは競馬新聞などを参考にして下さい。）

血統
これまでの競馬予想ソフトと決定的に違うのがこの機能。予想に重要な、出走馬の「父馬」「母馬の父」のデータを徹底分析し、ロムの中にギュッと凝縮しました。普段、気が付かない優れた血統の馬を最新のアルゴリズムで徹底分析します。もちろん、難しい操作はいりません。あなたは馬の名前を一覧表から選ぶだけです。

見やすい画面
ゲームボーイの小さい字に困っている人はいませんか？ 「勝馬予想ソフト 競馬貴族」ではこれまでのゲームボーイとは一味違う、大きな文字の見やすい画面構成を採用しました。入力したデータも、バッテリー・バック・アップによって瞬時に保存可能。また全部で14レースものデータを保存しておける大容量バック・アップです。

バイオリズム
レース当日の騎手のバイオリズムが気になる人にはこの機能。騎手名を選ぶだけで気になるレースのバイオリズムが一発で参照できます。加えて、あなた自身と、恋人のバイオリズムだって、生年月日と見たい日付を入力するだけの簡単操作でもちろんOK！ レース当日のバイオリズムの結果が良ければ、ここはひとつ勝負に出てみてはいかがかな？

Nintendo GAME BOY® 専用カートリッジ

全国有名デパート、玩具店等でお求め下さい。ゲームボーイ本体は別売です。

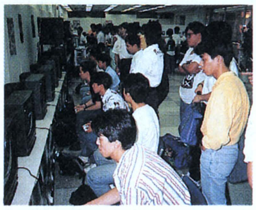
発売元●キングレコード株式会社


T&E SOFT
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
何であわないかんのじゃ～
こんな目にあわないかんのじゃ～
バイキングの大迷惑
TM
世界最強(?)はオレたちだ!
世界最凶(?)もオレたちだ!!
平和に暮らしていた、バイキングの悪たれ3人組。突如現われたUFOに、訳もわからず連れ去られ、いきなり不幸のどん底に。
「オラたち何でこんな目に」
極悪宇宙人「トマトール」の生物標本として捕まった世界最凶のバイキング。3人それぞれの得意技を活かし、出口を求めて逃げ回る。笑いあり、戦闘あり、パズルありの未体験アクションゲーム。
全6エリア・37ステージ
協力型2プレイ同時操作モード
多彩なグラフィックパターン
表情豊かなキャラクターアクション
本日発売!!
標準価格8,800円(税別)
Interplay. The Lost Vikings™ is licensed from Interplay Productions™, Inc.
©1993 Interplay Productions and Silicon and Synapse.
Interplay, The Lost Vikings, Olaf the Stout, Erik the Swift, and Baleog the Fierce are trademarks of Interplay Productions™, Inc. and are used with permission.
ALL RIGHTS RESERVED.
Licensed to T&E SOFT, Inc.
株式会社ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

この夏の日を決して忘れない!

Summer Carnival'93結果発表!

この夏、全国の10会場を巡って行われたゲーム・イベント"サマーカーニバル'93"。大会の最終日、8月29日の東京会場では、全国各地区の優勝者が集まって決勝戦が行われ、最終順位が決定！　また、全国各会場で同時に行われていたエキスパート・クラス（上級者クラス）の順位も決定したので合わせてその結果を発表するぞ！



■ノーマルクラス・ランキング

順位	記録	氏名	代表区
1	2′48″04	跡治昌吉くん　（愛知県）	名古屋
2	2′48″59	倉島信行くん　（新潟県）	新潟
3	2′48″81	畠山真二郎くん（石川県）	大阪
4	2′49″39	水野　隆くん　（岐阜県）	仙台
5	2′49″90	伊藤浩二くん　（福岡県）	福岡
6	2′54″69	木原昌之くん　（愛知県）	金沢
7	3′11″09	遠藤貴宏くん　（北海道）	札幌
8	3′46″13	中島昇平くん　（広島県）	広島
	リタイア	渋谷英毅くん　（東京都）	千葉
	リタイア	青木　望くん　（東京都）	東京

※ビデオアタックは現在も募集中！（ただし、標準装備のパッド以外での参加は不可とします）

■エキスパートクラス・ランキング

順位	記録	氏名	会場
1	2′47″05	清水隆弘くん（東京都）	8/29　東京大会②
2	2′47″81	近藤創太くん（神奈川県）	8/22　仙台大会
3	2′48″75	島田智弘くん（東京都）	8/22　仙台大会
4	2′49″06	杉崎功明くん（神奈川県）	8/29　東京大会②
5	2′49″57	篠田賢史くん（埼玉県）	8/13　福岡大会

ビデオアタック月間記録（8/31日現在）

スコアアタック部門	
675380点	杉山功明くん（神奈川県）

タイムアタック部門	
2分43秒99	篠田賢史くん（埼玉県）



PCエンジン秋のニューソフト

闇の血族 *YAMI NO KETSUZOKU*

NEW SOFT

PCエンジンスーパーCDロム●発売日未定●価格未定

X68Kの名作として名高いノベルウェア・シリーズからの一作。PCエンジンへの移植にあたってはキャラクターデザインに"いのまたむつみ"氏を起用した他、ゲーム中のメッセージは全て豪華声優陣がフォローしているぞ。



◀駆け出しのデザイナー魅由



◀ある朝、突然の電話に……。

恐怖は美しいものが好き。

ファッション界を舞台にまき起こる、美しくも無残なホラー・ミステリー!!

主人公の伊藤魅由は19才で、駆け出しのファッションデザイナー。ある日、魅由は仕事仲間であるモデルの女の子たちとメキシコ旅行を計画する。ところがその矢先、彼女の周囲でナゾに満ちた、おぞましい殺人事件がまき起こる。死体には目立った外傷はないものの、その体から血が全て抜き取られていた。



▲魅由の友人で、モデルをしている里沙。魅由からメキシコ旅行に誘われ、彼女もその旅行を心待ちにしていたのだった──。



◀ある高名なデザイナーのパーティーから、ゲームは始まる。



▶そして次の日の朝、魅由の部屋に突然の知らせがもたらされる。



あそびじゃないの
宮尾ガバチョがいれば
もうだいじょ〜ぶ!?
作：宮岡　寛
画：岡崎つぐお
宮尾先生に
シナリオを書いて
いただけるとなりゃ
ヒット確実です
からね！
ほら、ルミちゃん！
先生にビール
おつぎして！
プハー
ペコ。
わはは！
大船 大船！
まかせなさい！
ニギュ
ニギュ

●前号まで●『トロルクエストII』のシナリオ制作のために、城東の白石が招き入れたのが、宮尾ガバチョという有名ゲームデザイナー。しかし、この男、言うことやることすべて大風呂敷で、アマゾン・プロダクツの一同はうんざりしてしまう。仕舞いには、水見が作った『メタルウィザード』を、天下のクソゲーという始末。こんな男とうまくいけるのかな⁉






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお歳ごろ!?

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉

●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。




『メタル ウイザード』
などは…？
ああ、あれ？
あれはダメよ！
アハハハハ
世間が何て言ってるか
知らないけど
俺に言わせりゃクソだよ
クソ！わははは！
水見龍一のゲームを
こんな簡単に否定
しちゃうなんて…
いったいどういう
人なんだ…⁉
どこがクソ
なんスかね？
どうしてなんですか？


さて、腹ごしらえもすんだところで一杯やりにいきましょうかー
またまたナイスな質問だ！
お？
なぜ『メタル ウイザード』はクソゲーなのか!?
それは——
ドカ
それは…!?
気にくわんからだーっ！


カラオケでも
行きますか！
はいはい全員
Uターンして！
いがらし先生25周年オメデトー♡
ワオ！
飲みすぎヨ
たしか宮尾さんも
お嫌いなほうじゃ
なかったですよね！
ん〜〜〜
カラオケね〜
あんまり気が
のらないな〜
まあそう
おっしゃらずに！
この近くにいい店
あるんですよ！
ぞろぞろ

■あぁガバチョったら調子に乗っちゃって!! 宮岡・岡崎両先生にお便りを!!



次号(10月15日発売)につづく



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#28
by 渡辺浩弐

遺産

脳死★脳の機能を失っているにも関わらず、人工呼吸器などの生命維持装置によって強制的に身体機能を持続させている状態。しかし、〝昏睡〟と〝死〟の境界を医学的に決定することは困難を極める。脳が完全に機能を停止したあとでも、薬品投与によって数10日～数年間にわたって心停止を引き延ばすことができる技術があるため、脳死体を臓器資源として活用するべきだとの意見も提示されている。

「お母さん、ごはん作っといたからあとで食べてね」
「いつもすまないねえ」
「うん。今日は日曜日だから〝おじいちゃん〟の、お墓参りに行ってくるよ」
出かけて行く息子のうしろ姿を寝床から見送りながら、私は心のなかでもう一度、詫びた。
けなげな子。私がこんな身体でいるせいで、なにひとつ楽しい思いをさせてあげられないことが、不憫でたまらない。
ずっと、我が家は不幸を絵に描いたような状況だった。あの子が生まれてすぐ、夫は行方不明になった。あとには、莫大な借金だけが残されていた。
つぎに、私たち母子のためにずっと働き続けてくれていた〝おじいちゃん〟(私にとっては父親)も、2年まえに脳溢血で倒れた。
さすがに、還暦を過ぎてからの重労働の無理がたたったのだ。二度と起き上がることはなかった。
あの子は今日も、近所の野原で摘んだ花を持って、その〝おじいちゃん〟の墓参りに出かけて行ったのだ。
そして、私の番が来た。私の身体も無理に耐えきれず、ある日立ち上がれなくなった。いまやこのとおり、ずっと床に伏したまま。
しかし……寝たきりの私と、小学生の息子が何とか、こうして生活できているのは、その〝おじいちゃん〟のおかげだ。彼が、いまだに毎日休まず働き続けてくれているからなのである。
父が倒れて、植物人間になったと病院で聞かされたとき、私は目の前が真っ暗になった。どうしていいのかわからなかった。
しかし、それから程なく、お墓から、いや、私たちが〝お墓〟と呼んでいる白い工場から、ひとりの中年紳士が訪ねてきたのだ。
なんとか延命社、とかいう社名だった。
「まったく新しい種類の工場を経営しています。人助けの団体だと思ってください」
彼は私たち母子の前に正座して、そう言った。
「お父様の件は、まことにお気の毒でした。現在は、病院で植物人間の状態でおられるとか。いや、生命維持装置によって生かされている、つまり医学的には脳死が宣告されているわけですから、莫大な費用が払えない場合、装置は取りはずされてしまいますね」
私たち母子は手を握りあいながら、黙りこくってうつむくしかなかった。
「そう、脳死と認められた身体は大抵の場合、装置をはずして見殺しにされてしまうのです。私どもの会社は、それはとても非科学的、そして非人間的なことだと考えています。脳とは、ようするに人間の全身に分布している神経がたまたま密集している場所に過ぎないんですよ。脳だけが人間なのではない、脳死は死ではない。つまり、あなたがたのお父様は、まだ生きているのです」
「でも……」
私は、よこで黙って話を聞いている息子の小さな手をぎゅっと握りながら言った。
「ご覧のとおりの貧乏暮らしです。お金がないからしかたがな……」
私を制して、男は話を続けた。
「我々の主張を聞いてください。人間は可能な限り、生き続ける権利がある。その時代の、最先端の技術の粋を尽くして、生きられるのであれば、生きるべきである。そして生き続ける限り、働く権利もある。そういうことです」
そして彼は、私と息子を交互に、じっと見詰めた。

身体の具合が比較的いい日、息子に車椅子を押してもらい、〝お墓〟いや〝工場〟に行ったことがある。
ずらりと並んだ脳死体のなかに、父の、懐かしい姿があった。色とりどりのチューブや電線の、スパゲティーのような束のなかに横たわっていたが、その手を触ると、とても暖かかった。
〝まだ、生きている〟
私は実感した。
父はそれらのチューブによって栄養物や酸素を注入されていた。同時に、べつの1本のチューブが、父の腕から、絶えず新しい血液を吸い出していた。
そう、父のボディーは〝生きた血液製造工場〟として、そこで働いていたのだ。
そこは、最先端のバイオ工場だった。血液だけではなく骨髄液、あるいは各種の臓器がそこで生きたままのフレッシュな状態で保管され、必要に応じて市場に供給されていたのだ。

「よく考えてください。いますぐ生命維持装置をはずして、お父様を殺し、焼いてしまいますか？　そんな非人間的なことをするより、我々の工場で、お父様に働いてもらってはいかがですか」
私は、自分を決心させたその言葉を思い出していた。
「ただいま」
息子の声。もう、夕刻だ。
彼が定期的に〝お墓〟いや〝工場〟参りに行くのには、理由があった。
私たちの境遇に同情した延命社が、食料を提供してくれるのだ。
彼は、1週間分の食料を重そうにかついで帰ってきた。
「遅くなってごめんね。すぐ、晩ごはん作るからね」
けなげな、小さな背中を見ていて、私はまた涙がこぼれそうになるのをこらえていた。
私は、自分の身体が弱り始めたのは、延命社から食料をもらうようになってからだと気づいていた。
しかしそれでもいいと、思っていたのだ。
でも、私の〝お墓〟参りにも、ちゃんと来てちょうだいね。
私は、心のなかで、その小さな背中に向かってつぶやいた。

■任天堂にたどりついたふたりだが……





最徐行
なに考えてますの？
うふふふふふ
任天堂取材しなくていいの？
キミもうるさいねえ…
国領さん怒りますわよ
国領がどうした!!
吾輩の計画が成功すればファミ通にマンガなんぞ描かなくたって…ククク！
こんなトコ石置いたん誰や〜！
はっ
石置いたんオッサンか？危ないやないか!!
任天堂本社警備員
危ないからいいんだ!!!
いいか…ここでじっと待ってればそのうち社長さんが出てきて石につまづくかもしれないだろう！
社長さん
石
レッツゴーマリオ〜ドゥザハッソー
下は固いアスファルトだからとってもアブナイ!!そこで吾輩が飛び出して社長をしっかり抱き止める!!
竹熊
社長さん
サッ
石
ううう…あなたはんは命の恩人や!!
当然のことをしたまでです!!
お礼に任天堂に入社させてあげまひょ！ 宮本茂飛び越していきなり副社長や!!
わーい


消えろ
し 失礼しました！ 実はファミ通の取材で…
ふぁみ通一？
社長と宮本に会いたい？ アポは取ったんかいな？
アポってなんですねん？
アポゆうんは事前の約束のことや!!
取ってまへんけど……
これで通してくれはりまへんやろかいな？
ゴクン……
通っていい？ へえ おおきに！ スンマヘン
うずあ゛〜〜ッ!!
ま 待たんかいボケ！
死め〜〜〜ッ！



■なんと来週は2度目の任天堂襲撃だ！　このマンガの感想をファミ通のアレ係まで

■今週もオチャメなお話でスタートです。





■ルイージに愛のムチとアメを差しのべる、あべかよこ先生にお手紙を！

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係


ASCII
ぼくの生活必需品は
謎と冒険です!!
新シリーズスタート 鬼才の新境地!!
前編
昆虫世紀
MEIMU
パソコンゲーム版もいよいよ発売!
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直／藤村文彦
海の向こうから強敵出現!
ブレイク-エイジ
BREAK-AGE
馬頭ちーめい
MMシリーズ特別編
MONSTERMAKER SAGA
モンスターメーカー・サガ外伝
九月姫
なりゆき学園コメディー!
しましま曜日
竹本泉
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山／池上明子
強力連載陣
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸／竹邑真字
がらくた屋まん太 能田達規
ニューボンボン 吉田戦車
神聖高飛車帝国 水玉螢之丞
のんきな父さん 桜玉吉
戦え!筋肉番長 加藤礼次郎
真・女神転生 鈴木一也／御祇島千明
虎向ひゅうら／渡辺電機㈱／羽生生純
市川みなみ／小林治／梶山弘
月刊
アスキーコミック
10月号
好評発売中!
[毎月19日発売]
特別定価380円
生と死の再生メタファ
ドラゴンサイクル
DRAGON CYCLE
アスキーコミックス
好評発売中
幻想をテーマに描かれたSF的世界。『月刊アスキーコミック』に掲載された『FARGREEN』ほか6篇を収録した厦門潤の最新作品集。
厦門 潤 定価980円
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。


SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
©1993 YANOMAN・©1993 JAM
こーんな武器ができちゃった！
GET SOUL! グレムリンを倒してソウルを手にいれた
GET SOUL! ワーラットを倒してソウルを手にいれた
GET SOUL! ホーネットを倒してソウルを手にいれた
モンスターを倒して『ソウル』を集め
君だけのオリジナルな武器や防具を作ろう
ミクストフォームは君の強力なかくし技
だはーっ！
この武器重くて
持てやしないや!!
デロオ〜〜ン
ミクストフォームで最強の武器を作ろう
モンスターを倒すとたまに残骸が結晶になって残ることがある。その結晶が『ソウル』だ。
集まった『ソウル』を術者に合成してもらおう。さあ、どんな武器や防具ができるかお楽しみ！
アレサの超スゴイシステム
全方向戦闘
すべての方向から襲いかかるモンスター。360度スクロールの戦闘画面は興奮のビジュアル。
モンスター図鑑
倒したモンスターを自動的に記録して、君だけのパーソナル・モンスター図鑑を作ってみよう。
ラクチン操作
困ったときの相談モードやアイコンメニューなど操作性がグーンとアップ
コマンド入力もラクチン
10月1日CDで登場!!
アレサ 〜魔法人形のレクイエム〜
GB版とSFC版をつなぐオリジナル・ドラマ＋ヴォーカル曲のパワフルCD！
声優／高山みなみ、松井菜桜子、水谷優子、三石琴乃、子安武人、他
コロムビア・レコード
¥2,800
カイル 放浪の剣士
アリエル 今回の主人公
ドール おなじみの魔法使い
ファング アリエルの友達
ARETHA
ARETHA the SUPER FAMICOM
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
93年11月末発売予定!!
予価9,800円（税別）
ゲーム・エンタテイメント革命宣言
YANOMAN (株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集



最新刊

ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
株式会社アスキー
※表示定価は、消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

980円でゲームが買えるか？



最近の新作ソフトの定価はだいたい5000円から10000円。この値段じゃよっぽどのお金持ちでもないかぎり、やりたいゲームをすべて揃えるなんて無理。せっかくファミ通買って読んでるのに、気に入ったゲームが買えないなんて……。とお嘆きの読者はこのページを熟読しよう。

ちょっとのお金で豊かなゲームライフを過ごすためのテクニック集

CONTENTS

撮影協力；TOP BOY by AZUMA南青山店

間違いのない

新品ソフト購入大作戦

店頭にズラリとならぶ新作ソフトのかずかず。あれもそれもみんな欲しいけど、サイフの中身には限界がある……。そんな悩みにサヨナラできる秘密の作戦を教えちゃうヨーン。

ソフト供給過多の時代を乗りきるために

怒濤の新作ラッシュ!!

俗に、「ニョーボと畳は新しいほうがいい」なんて言葉があるけど、ゲームソフトもやっぱり新品を買うほうが満足感が大きいやね。なんかこう、〝自分だけのもの〞って感じがして……。しかも、発売まえからズッと楽しみにしていたソフトは、手に入れたヨロコビもまたひとしお。あとは、時間をかけてプレーして、価格に見合った楽しさを味わいたいものだ。しかし、昨今の新作ソフトの発売状況を考えてみると、そんなささいな幸福などに浸ってはいられないようだ。その理由は、新作ソフトの数にある。今年の8月25、26日に開催されたファミコンスペースワールド'93に出展されたソフトのタイトル数は250本以上もあったし、下の発売予定新作ソフト数をみてもらえばわかるとおり、年末、そして来年に向けて多数の新作ソフトが用意されている。毎週のように、つぎからつぎへと発売されるソフトたち。話題作あり大作あり、はたまたアーケード版やパソコンからの移植作やら人気シリーズの続編やらでもうタイヘンだ。まったく、ゲームの記事を書くほうの身にもなってくれと言いたく……。いやいや、そうじゃなくて、ユーザー側からすれば、1本のソフトをジックリと楽しむだけのゆとりが与えられていないのではないか、ということなのだ。買ったゲームをクリアーするまえにつぎのソフトを買い、まえに買ったソフトを途中で放棄してしまった、なんて経験がある人もけっこう多いのでは？　そんなことにならないためにはソフト購入計画をジックリ練るべきなのだが、これがなかなか難しい。やっぱり欲しいものは欲しいもんねぇ。はぁ～(タメ息)。



ハード別発売予定ソフト数

下にあげた数字は、ファミ通の新作スケジュール表に載っているソフトの機種ごとの本数と合計本数(9月9日現在)だ。現時点で発売日が未定のソフトも数のなかに含んでいるわけだが、それにしてもスゴイ数である。ついでにいえば、これらのソフトのうち、12月に発売を予定しているソフトのタイトル数の合計は、じつに100本を越えているのだ。冬休みや年末年始休暇に思いっきりゲームをして過ごそうと考えている人にとってはうれしくもある一方、どのソフトを買おうかという頭痛のタネにもなってしまうかもしれないね。

機種	本数
スーパーファミコン	231本
PCエンジン	80本
メガドライブ	103本
ファミコン	23本
ゲームボーイ	43本
ゲームギア	14本
合計	494本

なんと総額407万9340円!!

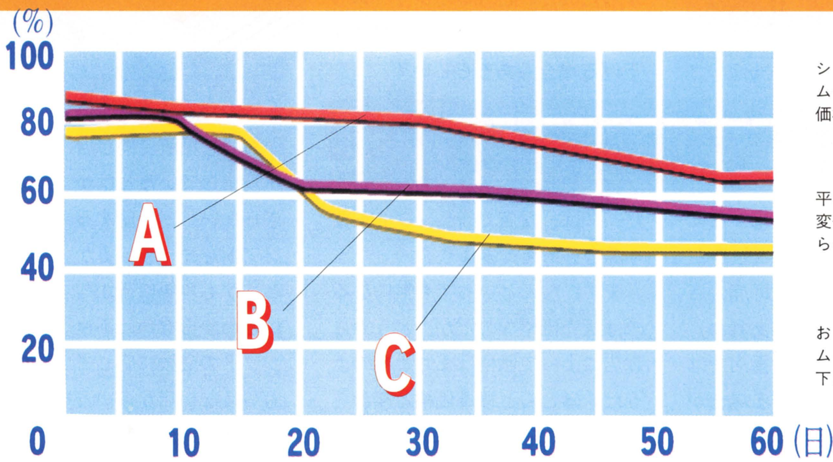
ソフト数の多さがユーザーに強いるのは、時間的な制約だけではない。ソフトを入手する際に必要なお金である。たとえば、左に挙げた発売予定の新作ソフトをすべて買おうとした場合に、いったいいくらかかるのかを計算してみた。ただしソフトは標準小売価格で買うものとし、価格未定のソフトは、機種ごとにソフトの平均価格を割り出して計算したのだ。その結果が上記の金額。いくらゲームが好きで、なおかつお金持ちでも、とてもじゃないがこんな金額を出せるヤツはいないハズだ。ユーザーとしては、欲しいソフトが多ければ多いほど、1本あたりの価格が安いにこしたことはない。では、欲しいソフトを出費を抑えながら手に入れるにはどうすればよいのか？　つぎのページからは、いよいよ新品ソフト購入大作戦の始まりだ。しっかり読んでかしこい買いものをしちゃおうぜ!!

新品ソフトの価格について知るべし!!

ある偉人の言葉に「知は力なり」というものがある。現代においては情報と知識こそがもっとも強力な武器となりうるものであり、本作戦のすべてもここにある。というわけで、ショップにおけるソフトの販売価格についていろいろ調べてみたのだ。ソフトの価格変化のしかたや、けっして後悔しないためのショップ選びなど、キミのゲームライフをより豊かにするのに役立つ情報がドッサリ。これから発売されるソフトを予算に応じた価格で入手したいならば、この記事を読んで正しい知識を身につけ、なおかつ有効に利用すべし。

ソフトの価格はこんなふうに変化していくぞ!!

ある大手小売店でゲームソフトの販売価格がどう変動するかをグラフにしてみたぞ。タテ軸はメーカー標準小売価格を100とした場合の販売価格、ヨコ軸は発売日から経過した時間を表わしている。これを見ると、ソフトのジャンルや売れゆきなどによってグラフの傾きかたが異なっているのがわかる。欲しいソフトがどのタイプか、さらに、発売されてからの経過時間や予算などをよく考えてから買いに行くべし。



A
シミュレーションゲームやRPGに多く見られ、価格変化がゆるやか。

B
平均的なソフトの価格変化。下降率は発売からの日数にほぼ比例。

C
おもにアクションゲームなどに多く、価格が下がる時期がはやい。

よいお店をしっかりジックリ選びましょう!!

ソフトの買いどきがわかったら、つぎはいい条件の店を捜そう。まずは販売価格が安い。これは当然。つぎに自宅から近い。店までの交通費を足してみたら近所の店のほうが安い場合もある。そして、信用できる店であること。目的のソフトが売り切れてもなかなか再入荷してくれなかったり、買ったソフトに異常があっても交換などをしてもらえない店も避けよう。以上が店捜しのおもなポイントだ。これらの条件をバランスよく満たしている店を見つけることができればしめたものだね。



価格が変わるわけを 教えて!!

Q 新作ソフトを発売日に売る場合の販売価格はどのようにして決定しているのかを教えてください。また、ソフトを安く売ることができるわけは？

A まず、ソフトを仕入れるまえに情報を集めます。独自に調査したりして、どのソフトが売れそうなのかをある程度予想します。その予想結果をもとにして、売れそうなソフトは多く、そうでないソフトはやや少なめに仕入れるわけです。販売価格が安いのは、多く仕入れて多く売る、いわゆる薄利多売だからです。仕入れる数が少ないソフトの場合でも、ふつうのおもちゃ屋さんよりは多いわけですから、販売価格を下げることが可能なんですよ。それ以上くわしいことは、まあ企業秘密ってことでカンベンしてくださいよ。（某大手量販店　ソフト売場主任）



⬅発行して間もない新品ソフトがこんなに安く買える。

価格が変わりやすいソフトは

上のグラフのところでも書いたけど、ソフトの価格を左右する要因にはさまざまなものがあるのだ。たとえばジャンル。アクションやシューティングなどは価格が下がりやすい。一方、価格が安定しているのは将棋や麻雀などのいわゆるオヤジゲーとか、RPGやシミュレーションゲームなど。標準小売価格が高いソフトと安いソフトをくらべると、値下がり率がおなじでも価格には差がついたまま、ということもある。このように、ソフトの特徴と価格変化の関係を把握しておくことも大事なこと。ふだんからゲーム雑誌などに目を通して、欲しいソフトの値下がりぐあいをある程度予測しておこう。



⬅こまめに店頭の価格表をチェックするのも手だ。

イラスト／岩沢篤子

シリーズものの価格の動きは

あるゲームに人気が出た場合、しばらくして続編がリリースされることはよくあること。ところで、続編が発売されたとき、前作ソフトの価格には変動が見られるのだろうか？　最近の例でいうとスーパーファミコンの『ストⅡ』と『ストⅡターボ』がある。発売日に長い行列ができたほどの超人気ソフトで、発売から日数が経っても価格があまり下がらなかった。しかし、今年の７月に『ターボ』が発売されると、『ストⅡ』の価格がグッと下がったのだ。どうやらシリーズものの続編の発売は、前作の価格を下げる場合もあるらしいぞ。

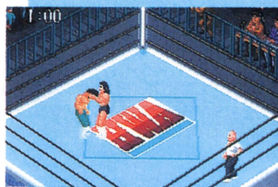


⬆やはり新作のほうに客の目は向きがち。価格が下がるのはしかたがないのかも。

値下げの原因を 教えて!!

Q 発売後、新品ソフトの販売価格が下がることがありますが、それはどのようなことが原因になっているのか、なるべく具体的に教えてください。

A う〜ん、あまり言いたくないんですけど……。いくつかの原因が考えられますね。ひとつは、ソフトに人気がない場合ですね(笑)。いわゆる値崩れってヤツです。その手のソフトは、こちらとしても赤字を覚悟で大幅に値下げします。ほかには、人気が高くて仕入れ数が多い場合、販売本数を伸ばすために価格を下げたりすることがありますね。また、スポーツゲームやＦ１などのレースゲームの続編が発売されたときは、旧作の価格を下げます。他店の価格を参考にして値下げすることもありますよ。やっぱり気になりますからね。（某小売店店主）



⬅代表的なのは、プロレスや野球ゲームだろう。

露店で買うと得するのか

ソフトを売っているのは、なにもおもちゃ屋やソフトショップだけではない。露店（路上に即席の店舗を構えてソフトを売るあれね）というものもあるのだ。露店では中古のソフトを扱っている場合がほとんどだが、たまに新品ソフトを格安で売っていることもあるのだ。では、露店で新品ソフトを買う場合を考えてみよう。

まず、なんといっても気になるのは販売価格なのだが、どうやら露店によって価格はまちまちのようだ。ほとんど標準価格と変わらないような店もあれば、量販店なみの低価格をつけているところもあるのだ。しかも、いつも同じ場所で同じ店が営業しているとはかぎらないし、希望するソフトを売っているかどうかも現場に行かないとわからない。不良ソフトの交換に応じてもらえない店が多いという点も、消費者をやや不安にさせるね。



⬆露店が悪いとはいわないが、やっぱりキチンとした店舗を構えている店のほうが、客の立場としては安心感が大きいよね。まあ、気分の問題なんだけど……。

通信販売という手もある

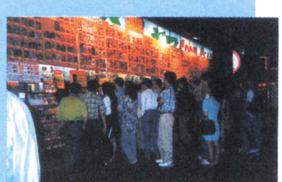
ある程度の安さがあれば十分だけど店に買いに行くのが面倒だし、行ってみて売りきれだったらヤダ。そんなものぐさクンなら、通信販売を利用する、という手もあるぞ。注文は電話１本。これからの寒い季節に外出する必要もない。また、ほとんどの通販ショップではソフトを予約できるので、早めに予約しておけば、希望のソフトがほぼ確実に手に入る。と、よいことづくめのようだが、トラブルも少なくないらしい。発売当日になって予約を取り消そうとしたり、未成年なのに年齢を偽って注文して、あとで親からクレームが来たりすることなどが多いとか。通販を利用するときはルールを守ろうね。

価格が下がる時間帯を 教えて!!

Q ソフトの販売価格が、１日のうちに何度も変わることはありますか？　開店時とお昼ごろ、閉店間際にそれぞれ同じソフトの価格が違うとか……。

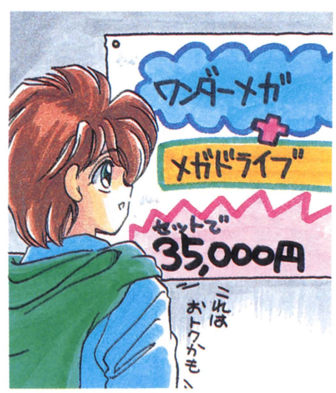
A 例外的ではありますが、ないとはいえません。ただし、価格が下がるとしても１日にせいぜい１回ですし、1000円以上値下げすることはないでしょうね。基本的にうちの店では、ソフトの価格は１日中同じですから。（某中古チェーンショップ店長）

➡値下がりを待って夕方に行っても意味はない!?



抱きあわせソフトは得か？

〝抱き合わせ販売〞という言葉を知ってるかな？　つまり、本来は別々に売らなくてはならないはずの商品を、セットで売る方法のことで、店のなかには、抱き合わせでソフトを売っているところもあるのだ。抱き合わせソフトの多くは、人気ソフトとそうでないソフトの組み合わせだ。つまり、客は人気ソフトが欲しいばかりに、とくに必要のないソフトまで買わされるハメになってしまうわけだ。客の選択の幅を少なくしてしまうなんて、ちょっとズルいよね。でも、ソフトの組み合わせによっては、抱き合わせのほうがお得な場合もないわけではない。ちょうど欲しかったソフトどうしがセットになっている場合などは、２本を別個に買うよりも安く買えることもあるのだ。また、シリーズものの新作と前作をセットにして売っていることもある。前作をプレーしていないけれど、新作が欲しくなった、なんて人にはピッタリかも。結局、抱き合わせソフトの価値というのは、それを買う側が得と考えるか損と考えるかで決まるものなのかもしれないね。



イラスト／岩沢篤子

新品ソフトが買えない そんなキミたちは これをためしてみろ

新品ソフトを安く買うためのアドバイスをいくつかしてきたわけだけど、100パーセントまちがいなく希望のソフトが買えるとは限らない。予算が足りなくて価格が下がるまでジックリと待つ、という人もいるかもしれないし、足を棒のようにしてあちこち捜し回ってもどの店にも在庫がない、なんて不幸な人もいるだろう。そんなときは、これから紹介する方法をためしてみよう。せめて欲しいソフトをプレーした気分だけでも味わいたい、買えるまで気長に待つつもりさ……。このページは、そんなキミたちのためにあるのだ。

シリーズものの前作をやりこむ

あのスーパーヒットシリーズ最新作がついに発売！　したのはいいが、ボヤボヤしているあいだにもう売り切れ。次回の入荷までしばらく待たなきゃ……。そんなときは、待っているあいだに前作を最初からプレーし直してみるのはどうかな？　もちろん、最初にプレーしたときの新鮮さや感動には及ばないだろうが、シリーズものである以上、世界観やあるいはアイテムなど、どこかに新作との共通点があるハズ。新作をプレーするための予備知識をとにかく頭に叩き込んでおくのだ。そうすれば、いざ新作が手に入ったときに驚くほどスンナリと新しいゲームのなかに入っていけるはずだ。前作のよさを再認識すると同時に、新作の世界へ積極的に踏みこんで行くことができる。これぞまさしく一石二鳥なのである。



➡シリーズ独特のシステムをおさらいしてみよう。


⬅新作とのつながりがどこにあるのかを捜すのもよい。

似ゲーをやりこむ

世の中には星の数ほどのゲームが存在する。だが、それらすべてのゲームがまったくの別モノであるはずがなく、かならずなんらかの分類方法がある。たとえばジャンルごとのわけかただ。また、おなじジャンルのなかでも、システムなどによっていくつかのタイプに分類できる。その気になって捜せば、自分が欲しいソフトに酷似したゲームがきっと見つかるだろう。いわゆる似ゲーというヤツだ。それならば、似ゲーをたくさん集めて徹底的にやりこんでみてはどうだろうか？　やりこんでいくうちに、それら似ゲーとお目当てのゲームのどこが共通しているか、そしてどこが違うか、が明確になる。ひとつのゲームジャンルに対する造詣がひときわ深まるわけであり、ゲームの善し悪しを見抜く目を養うこともできるのだ。


⬅似ゲーが多いのは、対戦型格闘アクションゲームだ。


➡某アクションRPGの第4弾に備えるとか……。

情報の渦のなかで知識を深める

話題の新作ソフトが欲しいのはやまやまだが、経済上の理由から、手に入れることができるのはかなり先のことになりそう。そんなときは、とにかく情報をむさぼることをオススメするぞ。希望のソフトが話題作であればあるほど、ゲーム雑誌は多くのページをそのソフトに割くものである。むろん、わがファミ通も例外ではない。ソフトの発売まえには各誌による熾烈なスクープ合戦があるだろうし、発売されたあとは攻略記事が目白押しの状態がしばらく続く。さらに、攻略本も発行されるだろう。はやくお目当てのソフトで遊びたいという気持ちをジッとこらえ、楽しそうにゲームの話題で盛り上がる友人たちをうらやましく思いながら雌伏のときを耐え抜くのだ。ただ耐えるだけではなく、そのあいだにあらゆるゲーム雑誌の関連記事を読みあさってやろう。かずかずの画面写真を網膜に焼きつけ、ありとあらゆる知識を脳ミソに詰め込んで、頭のなかでイメージトレーニングをくりかえそう。念願のソフトを手に入れることができたら、いままで詰め込んでいた知識を一気に吐き出してしまえばよいのだ。自分のイメージと実物をくらべてみるのもいいかも。




⬆書店に並ぶゲーム雑誌のかずかず。これらを読破するのはちょっと大変かな!?

まとめ

これまでかずかずの作戦を伝授してきたわけだが、これらの作戦を実際に展開するのは、あくまでもキミたちだ。さらに、ここに載せたものだけがすべてではモチロンない。ここで学んだことを活かしつつ独自のアレンジを加えれば、より確実な作戦になるハズだ。キミたちの健闘を祈りながら、最後のアドバイスをするぞ。誰だって新品ソフトは欲しい。しかも手に入れるのはできればはやいほうがいい。その気持ちは痛いほどわかるつもりだが、あえて言おう。決して早まってはいけない。程度の差こそあるものの、ソフトの価格というものは、時間が経てば下がるものなのだ。一刻もはやく欲しい、という気持ちを抑えるべし。「機をみるに敏、決するに断」これが作戦成功のカギだ。

買って損なし!! 名作中古ソフト46本を一挙公開

発売されてから月日が経ち、値段がグ～ンと安くなった中古ソフトを46本まとめて大紹介するぞっ！　古いゲームだからビジュアルの面ではちょっとナニだったりするのもあるけど、おもしろさは保証つきなのだ。お金がないとき試しに買ってみては。

これが正しい表の見かただっ

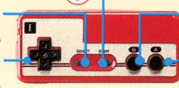
◆1942 ①



カプコン ③
'85年12月12日
4900円　320キロ
ファミコン
推定中古価格
900円

④アーケードゲームからの移植版。キミはP-38ライトニングという戦闘機を操縦し、敵(日本軍)の飛行部隊をやっつけなければならない。難易度は低めで誰にでも遊べる。

⑤



⑥ お買得ポイント ★★★
人気ランキング最高位 ――　クロスレビュー平均点 ――

①タイトル
買っても損しないゲームの正式タイトルはコレ。

②ゲーム画面
ゲームの雰囲気をこの写真からつかみ取ろう。

③ゲームデータ
会社名、発売日、定価、容量、中古価格を紹介。

④ゲーム紹介
ゲームのストーリーや特徴はここで紹介する。

⑤基本操作法
ゲームの操作方法を紹介。取説がなくても安心だね。

⑥人気ランキング最高位
編集部の独断で決めたお勧めポイント＆データ

推定中古価格＝都内の中古ソフトショップ数店舗の販売価格から割り出した各ゲームの取引価格。地域によって価格は違う。この値段はあくまでもめやすに。

ちょっと撃ってイキたい人のための シューティングゲーム

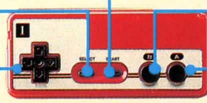
テレビゲームの草創期からいままで、ずう～っと高い人気を保っているのがシューティングゲーム。歴史が長いだけあって、昔のゲームのなかにもいま遊んで、十分楽しいゲームが多い。

◆1942



カプコン
'85年12月12日
4900円　320キロ
ファミコン
推定中古価格
900円

アーケードゲームからの移植版。キミはP-38ライトニングという戦闘機を操縦し、敵(日本軍)の飛行部隊をやっつけなければならない。難易度は低めで誰にでも遊べる。



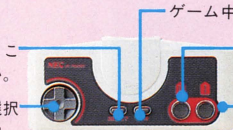
お買得ポイント ★★★
人気ランキング最高位 ――　クロスレビュー平均点 ――

◆ギャラガ'88



ナムコ
'88年7月15日
4900円　2メガ
PCエンジン
推定中古価格
700円

ゲームセンターで大人気だった『ギャラクシアン』シリーズの第3弾。基本的なゲームシステムは前作『ギャラガ』を踏襲しているが、ビジュアルがパワーアップしている。



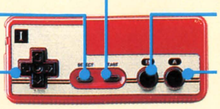
お買得ポイント ★★★★
人気ランキング最高位 ――　クロスレビュー平均点 6.5点

◆グラディウス



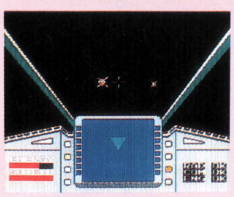
コナミ
'86年4月25日
4900円　384キロ
ファミコン
推定中古価格
600円

アーケードで大ヒットした、横スクロールタイプのシューティングゲーム。いまでは定番となった自機のパワーアップシステムはこのゲームが生みの親。懐かしの一本。



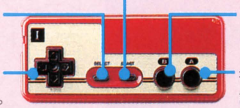
お買得ポイント ★★★★
人気ランキング最高位 7位　クロスレビュー平均点 ――

◆スターラスター



ナムコ
'85年12月7日
4900円　320キロ
ファミコン
推定中古価格
300円

3D画面に出現する敵キャラをビームで撃ち落としていく単純なゲーム。しかし、宇宙を飛んでいる雰囲気がよく表現されていて、なかなか味わいがある。



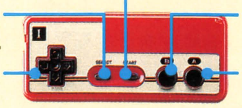
お買得ポイント ★★★
人気ランキング最高位 5位　クロスレビュー平均点 ――

◆ゼビウス



ナムコ
'84年11月8日
4900円　320キロ
ファミコン
推定中古価格
300円

このあと発売されたシューティングゲームのお手本となった名作ゲーム。対空用と対地用の武器を使いわけ、敵を撃破する。アンドアジェネシスとの戦闘が手に汗握る。



お買得ポイント ★★★
人気ランキング最高位 ――　クロスレビュー平均点 ――

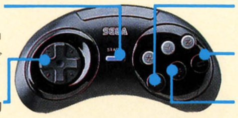
◆100円～999円◆1000円～1999円◆2000円以上

◆サンダーフォースII MD



テクノソフト
'89年6月15日
6800円　4メガ
メガドライブ
推定中古価格
1200円

パソコン版をグレードアップして移植した作品。高速スクロールになったり、突然スクロール方向が逆になったりとステージ構成が変化に富み、楽しませてくれる。



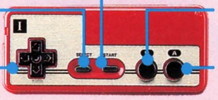
お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位 16位	クロスレビュー平均点 7.25点

◆ツインビー



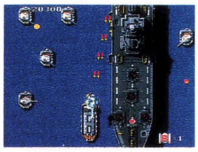
コナミ
'86年1月4日
4900円
ファミコン
推定中古価格
1400円

アーケードゲームからの移植。悪のスパイス大王を倒すためツインビーが大活躍。2人同時プレーが可能なので、友だちと力をあわせてゲームを攻略することができる。



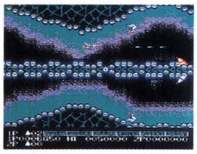
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 5位	クロスレビュー平均点 ——

まだある良質シューティングゲーム



○究極タイガー

タイトー　'89年3月31日
推定中古価格　1700円
多彩なパワーアップと派手なグラフィックが魅力。ゲームバランスがベリーグー。



○沙羅曼陀

コナミ　'87年9月25日
推定中古価格　800円
『グラディウス』シリーズの外伝的存在。オドロな敵との戦いは難易度が高いぞ。



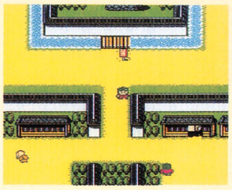
○ミスターヘリの大冒険

アイレム　'89年12月1日
推定中古価格　500円
かわいいキャラクターと、パステル調の画面が特徴的。

ドラクエVIが待てない人のための良質RPG

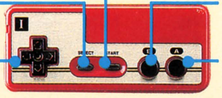
感動的なストーリー展開がRPGの魅力だよね。ここでは『ドラクエ』や『FF』シリーズ以外で劇的なストーリーでプレーヤーを熱くさせてくれる、名作をリストアップして紹介しちゃうぞ。

◆真田十勇士



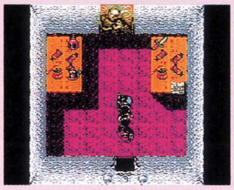
ケムコ
'88年6月24日
5800円　2メガ
ファミコン
中古推定価格
400円

経験値を稼ぐ必要がない。シミュレーションゲームの要素を加えた。など、とっても斬新なRPG。十勇士を仲間にしたときのグラフィックの美しさは抜群のデキ。



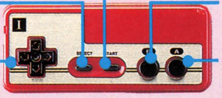
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 7.5点

◆スウィートホーム



カプコン
'89年12月15日
6500円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
700円

伊丹十三監督の同名映画をゲーム化。呪われた館に閉じ込められた5人を無事に脱出させることがゲームの目的。何人脱出できたかによってエンディングが変化する。



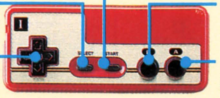
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 7.0点

◆MOTHER



任天堂
'89年7月27日
6500円　3メガ
ファミコン
推定中古価格
800円

コピーライターの糸井重里が製作したことで話題になったRPG。従来の画面切り替えがなく、マップ上にそのまま町が広がっているなどの新しい試みが盛り込まれている。



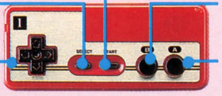
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 2位	クロスレビュー平均点 7.75点

◆ミネルバトンサーガ ラゴンの復活



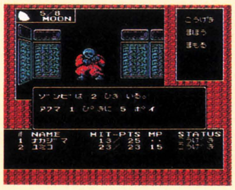
タイトー
'87年10月23日
5500円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
500円

ストーリーが進むに連れて、パーティーのメンバーが変わっていくのが最大の特徴。キャラの出会いや別れのシーンの演出が凝っていてステキ。隠れた名作といえる。



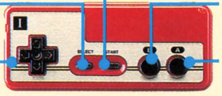
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 20位	クロスレビュー平均点 6.25点

◆デジタルデビル物語 女神転生



ナムコ
'87年9月11日
4900円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
900円

コンティニュー方式がパスワードのためちょっと面倒。しかし、魔獣合体システムや迷宮内のいろんな仕掛やイベントがプレーヤーを飽きさせない。裏面もあるぞ。



お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 3位	クロスレビュー平均点 7.75点

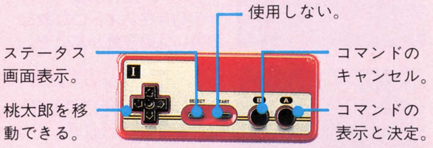
推定中古価格＝都内の中古ソフトショップ数店舗の販売価格から割り出した各ゲームの取引価格。地域によって価格は違う。この値段はあくまでもめやすに。

◆桃太郎伝説



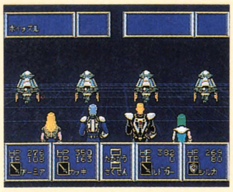
ハドソン
'87年10月25日
5800円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
900円

抱腹絶倒のギャグ満載のRPG。プレストーリーの紹介がアニメになっているなど演出が凝っている。また、ゲームバランスがいいから物語がテンポよく楽しめる。



お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位　3位	クロスレビュー平均点　8.0点

◆ファンタシースターII 還らざる時の終わりに



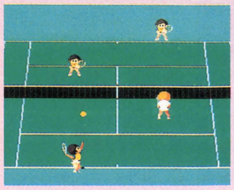
セガ
'89年3月21日
8800円　6メガ
メガドライブ
推定中古価格
1800円

ふたつの惑星を舞台にくり広げられるSF感覚のシナリオがとってもイカす。最大8人パーティーでの戦闘は、敵や味方の多彩な攻撃がなめらかにアニメーションする。



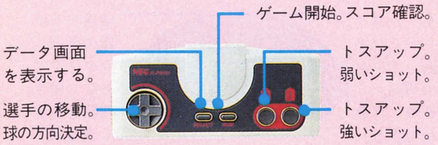
お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位　8位	クロスレビュー平均点　7.0点

◆プロテニス ワールドコート



ナムコ
'88年8月11日
4900円　2メガ
PCエンジン
推定中古価格
2800円

このゲームには、クエストモードというのがあって、ちょっと変わったRPGが楽しめる。もちろん戦闘はテニス。ストーリーは某人気RPGのパロディー。ホント楽しめる。

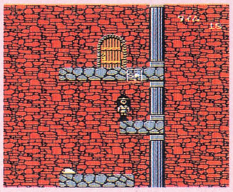


お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位　──	クロスレビュー平均点　8.25点

聖剣伝説2が買えない人のための アクションRPG

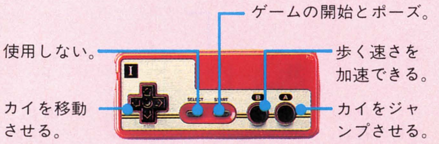
『聖剣伝説2』が買えなかった人や『聖剣2』のエンディングをもう見ちゃったという人は注目！　アクションRPG大好き派にぴったりの、安く手に入れられる名作ゲームを教えちゃうぞ。

◆カイの冒険



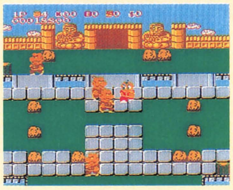
ナムコ
'88年7月22日
3900円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
400円

『ドルアーガの塔』とおなじ世界を舞台に、カイがブルークリスタルロッドを取り戻すために戦う。パズルとアクションゲームの要素をじょうずに取り入れている。



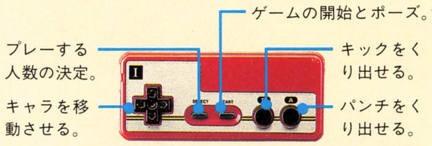
お買い得ポイント	★★★
人気ランキング最高位　10位	クロスレビュー平均点　6.25点

◆スーパーチャイニーズ



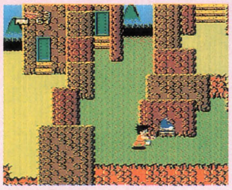
ナムコ
'86年6月19日
3900円　384キロ
ファミコン
推定中古価格
400円

ふたり同時プレーが楽しめる。マップ上の岩、石、氷を壊すと出現するパワーアップアイテムを手に入れると、主人公のジャッキーとリュウはどんどん強くなっていく。



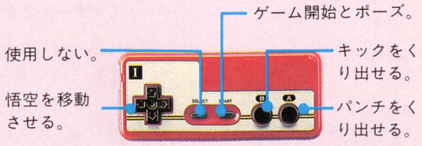
お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位　──	クロスレビュー平均点　──

◆ドラゴンボール 神龍の謎



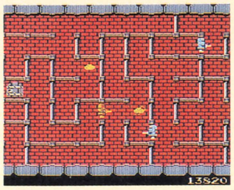
バンダイ
'86年6月26日
5300円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
400円

ご存じ鳥山明の人気マンガをゲーム化。最初の攻撃手段はパンチとキックだけだけど、マップに隠されているアイテムを取るとカメハメ波や如意棒が使えるようになる。



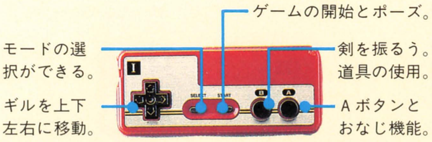
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位　6位	クロスレビュー平均点　──

◆ドルアーガの塔



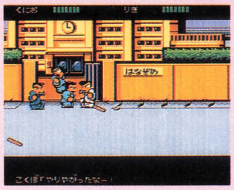
ナムコ
'85年8月6日
3800円　310キロ
ファミコン
推定中古価格
200円

悪魔ドルアーガに捕らわれた恋人を助けるために、60階建ての塔を最上階までのぼっていくというストーリー。アイテムを取ると、ギルがどんどん強くなっていくぞ。



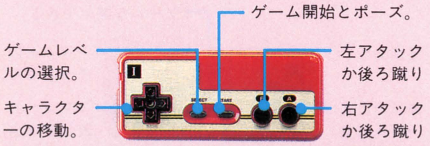
お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位　──	クロスレビュー平均点　──

◆熱血硬派くにおくん



テクノスジャパン
'87年2月14日
5500円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
600円

誘拐された親友のひろしを助けるために、港、町、ビルなどを舞台にくにおくんが大活躍。✚ボタンとA、Bボタンの組み合せで、数多くの技が繰りだせるのが魅力。



お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位　9位	クロスレビュー平均点　7.0点

◆100円〜999円◆1000円〜1999円◆2000円以上

ストⅡターボが買えない人のための格闘アクションゲーム

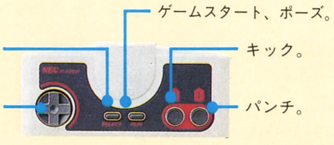
元祖『ストⅡ』が巻き起こした格闘アクションゲームブーム。なかには元祖にも負けないくらいおもしろいゲームもあるけど、値段はちと高め。でも安いゲームでもいいものはあるのだ。

◆ファイティングストリート



ハドソン
'88年12月4日
5980円
PCエンジンCD・ROM²
推定中古価格
2800円

アーケード版『ストリートファイター』を移植したもの。『ストⅡ』に登場してもおかしくない個性的な敵キャラクターがグー。格闘ゲームの原点ともいえるゲームだ。



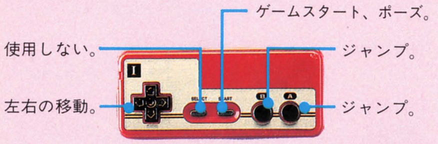
お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位 ──	クロスレビュー平均点 7.00点

◆マリオブラザーズ



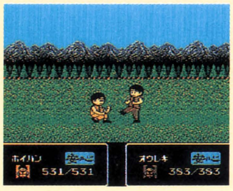
任天堂
'83年9月9日
4500円
ファミコン
推定中古価格
1500円

このゲームはふたりでプレーすれば立派な格闘アクションになるのだ。下から突き上げる、いちばん上のフロアから降ろさせないなどの技で相手を追い込め!!



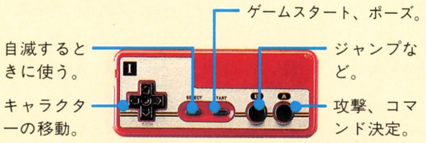
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ──	クロスレビュー平均点 ──

◆ケルナグール



ナムコ
'89年7月21日
4900円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
900円

3頭身キャラクターながら、動きのなめらかさは見事のひとこと。キャラクターの数も技も豊富にあるぞ。修行モードというRPGのようなものもあり末長く楽しめる。

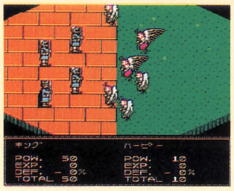


お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 20位	クロスレビュー平均点 6.75点

ファイアーエムブレムが待てない人のためのシミュレーションゲーム

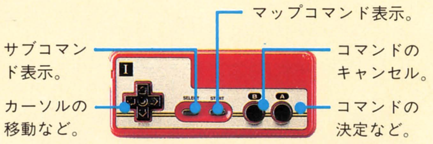
シミュレーションゲームは何度でも楽しめるゲームだから、中古ショップにもあまり出まわらず値段が高いものが多い。でも高いだけあって、それなりに楽しめるものが多いんだよね。

◆キング オブ キングス



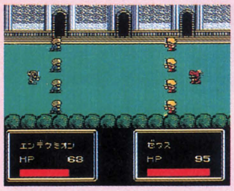
ナムコ
'88年12月9日
5900円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
2800円

ゴブリンやエルフが登場するファンタジーの世界が舞台。ナイト、ソーサラーなどのユニットを雇いルシファーを倒すために戦うのだ。4人まで楽しめるモードもあるぞ。



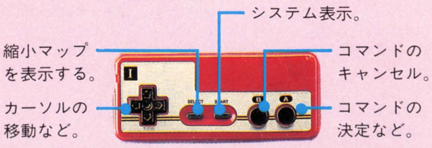
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ──	クロスレビュー平均点 7.50点

◆半熟英雄



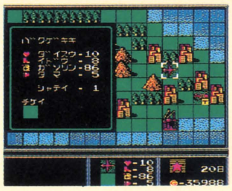
スクウェア
'88年12月2日
5800円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
1900円

不思議な卵を持つ半熟英雄が大陸を統一するために戦うちょっとコミカルな感じのゲーム。月に一度起こるイベントが楽しい。強いエッグモンスターを捜すのも楽しい。



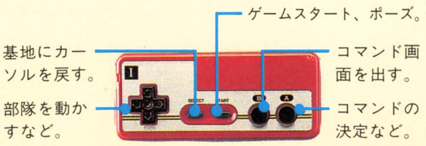
お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 16位	クロスレビュー平均点 7.00点

◆ファミコンウォーズ



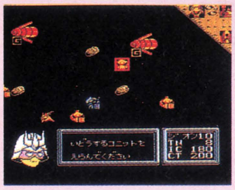
任天堂
'88年8月12日
5500円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
1900円

シンプルにして奥が深い、そんな言葉がピッタリなのがこのゲーム。戦車、自走砲、戦闘機などを駆使し、敵国をブッつぶすのだ。的確な戦略が重要だぞ。



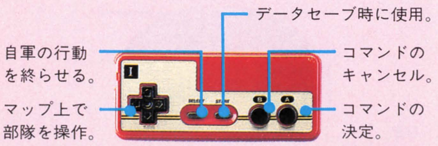
お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 4位	クロスレビュー平均点 8.25点

◆SDガンダム ガチャポン戦士3



ユタカ・バンダイ
'90年12月22日
6800円　4メガ
ファミコン
推定中古価格
800円

人気のキャラクター、SDガンダムたちが主人公。『1』や『2』と違い、純粋なシミュレーションゲームとなっているのだ。部隊の編成を好みで変えることもできるぞ。



お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位 ──	クロスレビュー平均点 6.25点

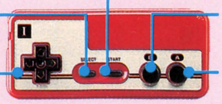
推定中古価格＝都内の中古ソフトショップ数店舗の販売価格から割り出した各ゲームの取引価格。地域によって価格は違う。この値段はあくまでもめやすに。

◆松本亨の株式必勝学



イマジニア
'88年2月18日
9800円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
700円

株の売買が体験できる新しいタイプのゲーム。100万円を2年間で1億円にするのが目的だ。しかし、交通事故、火事などのハプニングもあり、ひと筋縄にはいかないぞ。



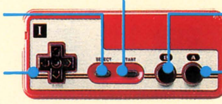
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ──	クロスレビュー平均点 7.50点

◆三国志 中原の覇者



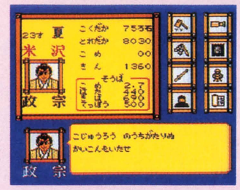
ナムコ
'88年7月29日
6900円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
400円

三国志の世界が舞台のシミュレーションゲーム。6人の大守のなかから性格判断によりひとりの大守を選び、中国大陸統一をめざすのだ。戦闘方法がユニークだぞ。



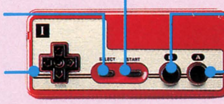
お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 4位	クロスレビュー平均点 8.25点

◆独眼竜政宗



ナムコ
'88年4月5日
5500円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
400円

主人公は戦国時代の英雄、伊達政宗。キミはこの政宗となって東北地方を統一するのが目的だ。参謀が助言をしてくれるなど初心者でも安心のシステムとなっているぞ。

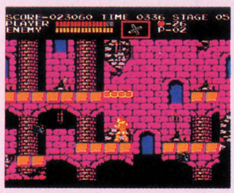


お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位 7位	クロスレビュー平均点 6.75点

マリオコレクションが買えない人のための
アクションゲーム

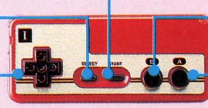
アクションゲームほど数多く発売されているジャンルはない!! と断言してもいいほどものすごい数が発売されているアクションゲーム。いいものを選んで損をしないようにしよう。

◆悪魔城ドラキュラ



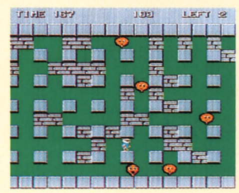
コナミ
'93年2月5日
3900円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
2500円

いまでもファンが多いアクションゲームの名作。独特のグラフィック、絶妙なゲームバランスなどで人気を博した。アイテムとムチの使いかたがポイントだぞ。



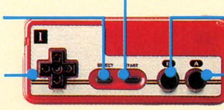
お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 2位	クロスレビュー平均点 ──

◆ボンバーマン



ハドソン
'85年12月19日
4900円
ファミコン
推定中古価格
2200円

爆弾をボカボカ爆発させ壁や敵を破壊していくのが壮快なダイナマイツ(?)ゲーム。フルパワーアップ時の爆弾の爆風は隅田川花火大会も真っ青のド迫力なのだ。



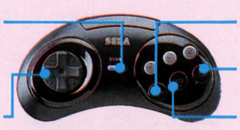
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ──	クロスレビュー平均点 ──

◆ソニック・ザ・ヘッジホッグ



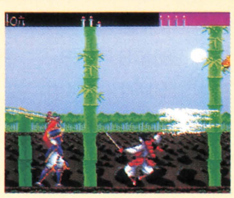
セガ
'91年7月26日
6000円　4メガ
メガドライブ
推定中古価格
2200円

目がまわりそうなスピード感、愉快痛快なソニックのアクションがなんといっても最大の魅力。ステージ構成も多彩で、決して飽きのこないものとなっているのだ。



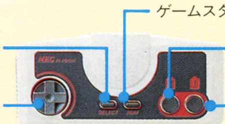
お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 2位	クロスレビュー平均点 8.25点

◆源平討魔伝



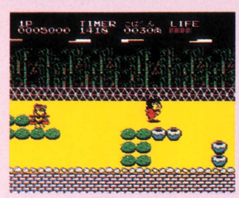
ナムコ
'90年3月16日
6800円　4メガ
PCエンジン
推定中古価格
900円

アーケード版の移植作。平家滅亡後、地獄から蘇った景清が主人公なのだ。トップビューとサイドビューがあり、サイドビューでの大きなキャラクターは一見の価値あり。



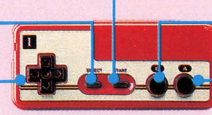
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 6位	クロスレビュー平均点 8.00点

◆がんばれゴエモン からくり道中



コナミ
'86年7月30日
5300円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
500円

いろんなジャンルで登場している『ゴエモン』シリーズの最初の作品。豊富なマップはきちんとマッピングしないと迷ってしまうほど。3Dダンジョンもあるのだ。



お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位 3位	クロスレビュー平均点 ──

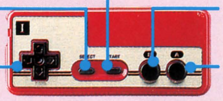
◆100円〜999円◆1000円〜1999円◆2000円以上

◆ダッシュ野郎



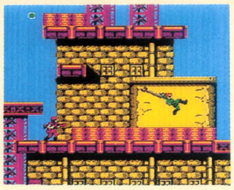
ビスコ
'90年6月15日
5800円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
800円

バイクを運転し、市街地、砂漠、川、荒れた路面などのコース(？)を走破していくアクションゲーム。アイテムでバイクをパワーアップさせることもできるのだ。



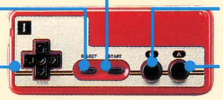
お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 ——

◆ヒットラーの復活



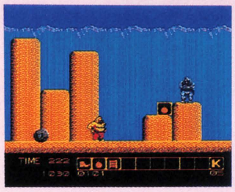
カプコン
'88年7月20日
5900円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
500円

最大のウリはワイヤーアクション。その数はなんと15種類も。このワイヤーを駆使し、極秘文書と捕らわれの仲間を取り戻すため、全19エリアを戦い抜くのだ。



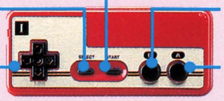
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 6.50点

◆カルノフ



ナムコ
'87年12月17日
4900円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
400円

マッチョおじさん、カルノフが主人公。悪魔の帝王アラカタイを倒し、平和を取り戻すことが目的。アクションゲーム初のマルチエンディングが採用されているのだ。



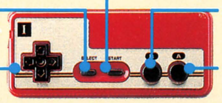
お買得ポイント	★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 ——

◆ガーディック外伝



アイレム
'88年2月5日
5500円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
400円

惑星内ではアクションゲーム、宇宙空間ではシューティングゲームが楽しめるお得なゲーム。どちらもかなりの出来ばえで隠れた名作といえる。開発はあのコンパイル。



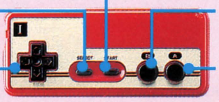
お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 7.50点

◆ボコスカウォーズ



アスキー
'85年12月14日
5500円　320キロ
ファミコン
推定中古価格
300円

戦略性の高いアクションゲーム。スレン王を操作して木や岩に変えられた仲間を救出し、打倒オゴレス王をめざすのだ。進め〜進め〜ものど〜も〜、なんて歌もあり。



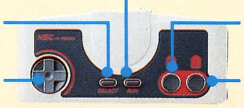
お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 ——

◆妖怪道中記



ナムコ
'88年2月5日
4900円　2メガ
PCエンジン
推定中古価格
300円

アーケードからの移植。たろすけを操作して5つのステージを突破し、エンマ大王の審判を受けることが目的だ。エンディングは5ステージでの行動によって異なるぞ。



お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 ——	クロスレビュー平均点 6.25点

時間があり余っている人のための

アドベンチャーゲーム

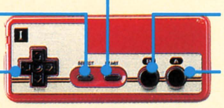
最近、いまひとつ元気がないジャンルだけど、おもしろいアドベンチャーゲームほど、のめり込めるものはないんだよね。というわけで、時を忘れて楽しめる厳選のこの2本を紹介するぞ。

◆オホーツクに消ゆ



アスキー
'87年6月27日
5800円　2メガ
ファミコン
推定中古価格
1200円

北海道でつぎつぎと起こる連続殺人事件。複雑に絡み合う人間関係を解きほぐしたとき、ふたりの刑事は以外な真実を……。堀井雄二原作の推理アドベンチャー。



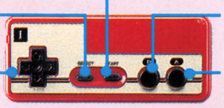
お買得ポイント	★★★★★
人気ランキング最高位 1位	クロスレビュー平均点 ——

◆さんまの名探偵



ナムコ
'87年4月2日
4900円　1メガ
ファミコン
推定中古価格
600円

明石家さんまが探偵に扮し、桂文珍を殺害した犯人捜しにのりだす。吉本興業のお笑いタレントが多数登場するカルイのりのアドベンチャーゲームなのだ。



お買得ポイント	★★★★
人気ランキング最高位 3位	クロスレビュー平均点 8.50点

ゲームで金を儲ける

いくら安いソフトを捜したところで、財源にゃ限りがある。おのずと買えるソフトの数にも限りがでる。それならいっそ、ゲームで金を儲けて、豊富な財力でソフトを買いまくっちゃおうってわけさ。

作戦1 安い中古ソフトを買って、高く売る大作戦

ゲームで金を儲けるのに、もっとも手っとり早くて、もっとも安全なのがこれ。安い中古ソフトを買って、それを高く売る方法だ。ただ、簡単にそんなことができれば、世の中大金持ちだらけになっちまうってもの。中古ソフトの販売価格は、買い取り価格に店の利益を上乗せした価格だから、ふつうに捜していたんでは買い取り価格よりも安い販売価格のソフトなど、見つかるわけがない。

んじゃあ、どうすればいいのか。最初にして最大の難関は、ゲームの情報に関心がなかったり、他店の販売価格に無頓着な中古ソフト店を見つけること。そういったゲームに疎い中古ソフト店では、店のオヤジが「なんとなくつまらなそうだ」と思っただけで、人気が高いソフトを低価格に設定していることがあるからだ。ようするに、他店の買い取り価格よりも、安く売ってる確率が高いってこと。

ただし、この方法ではひとつ大切な注意事項がある。それは未成年者が、中古ソフトを店に売る場合には、保護者が店に同伴するか、または保護者の承諾書を店に持っていくか、このどちらかの手続きが必要ということだ。だからけっきょく、何をするよりも先に保護者をうまいこと説得しなきゃ、話が始まらないってことね。拝み込むなり、機嫌を取るなり、まあがんばってくれたまえってとこ。





⬆そのうち掘り出し物が見つかるかもしれん。責任は持たんが。

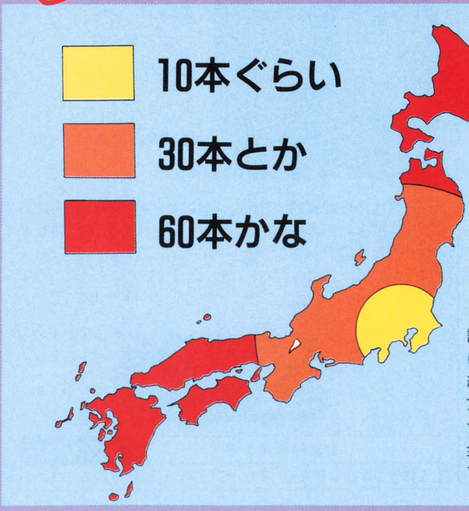
⬅買い取りリストを片手に、思いつく限りの店を回り倒せ。

狙い目ソフト3カ条

一. ゲーム情報に無頓着な店を捜せ
一. 妙なタイトルのソフトを捜せ
一. 密かに人気の高いソフトを捜せ

作戦2 都内で買った激安ソフトを地方で売る大作戦

こんだけ集めりゃ儲かるぞマップ



ファミ通編集部独自の調査方法(詳細は秘密)により、導き出された結果がこの図だ。調査方法(詳細は社外秘)がナニなだけに、いまー歩自信を持ってお届けできないのが心残り。

東京都内では、地方に比べてソフトの価格が低い。この事実を見逃してる場合じゃないだろうってことから生まれたのが作戦2だ。とくに地方にお住いのかたがたにオススメ。

まず友だちや知人に、「欲しいソフトがあったら、安く買ってきてあげる」と話を持ちかける。そしてその注文を受け、一路都内へ直行。ソフトを買ったあと、地元に戻って注文どおりにゲームを引き渡す。もちろん、中間マージンはあんたのものって寸法だ。たとえばあんたの地元には、1割引きでソフトを販売している店しかないとしよう。そうしたら、「2割引きで買ってきてあげる」と話を持ちかけ、3割引きのソフトを買えばいい。差額の1割はあんたのものだ。

ただし、ここで問題が発生する。お気づきかとは思うが、都内まで移動するには莫大な交通費がかかっちゃうってことね。とはいっても、この問題を解決するのは簡単だ。ものすごくたくさんの人に注文を受ければいいだけ。都内までの交通費以上に利益を上げちゃえば、何の問題もなくなるのだ。参考までに、定価8000円とソフトを1割の中間マージンを取って買ってきた場合、何人の注文を受ければ儲けが出るのかを、各地方別に検証してみた。役立ててくれ。

作戦3　質屋に預ける大作戦

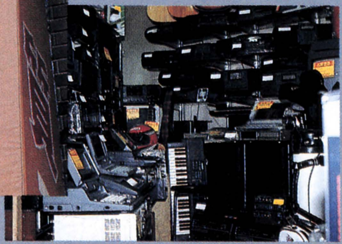
作戦３は、ちょっと、自信を持ってオススメすることができませぬ。ご用とお急ぎのあるかたは、さっさと作戦４に読み進んでもらってもけっこうな感じがするとこ。

さて、ゲームを金に買える場合には、中古ソフト店に持っていくというのが一般的。だけど、昔から困った庶民の拠りどころとして活躍している、質屋を忘れてもらっちゃ困りますな。ってことで、中古ソフト店よりも高く引き取ってくれる質屋があれば、そっちにソフトを持っていったほうがおトクというもんでしょう。作戦１との合わせ技で、利幅がいままで以上に増えるってもんです。

ただし、中古ソフト店と違って買い取りリストがないので、実際にソフトを持っていくまでいくらで引き取ってくれるのかわからないというのが難点。また、保護者同伴もしくは保護者の承諾が必要ってことに関しては、中古ソフト店でソフトを売る場合と同じなので、そこんとこはよろしくね。



⬆"質"って看板が出てるのが質屋だ。間違っても"しつ"、"たち"とは読むな。



⬇質屋によっては、ゲームを引き取ってくれないところもある。人それぞれの事情ってやつだな。

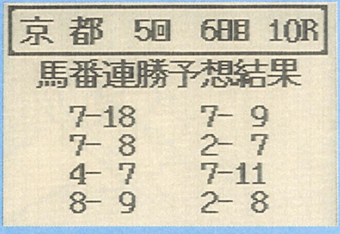
作戦4　競馬で当てる大作戦

作戦４は、チキチキ予想ソフトを使って競馬で金を儲けちまおう大作戦！　ゲームボーイを片手に競馬場もしくは場外馬券場で、ひと山当てちまおうって魂胆だ。予想ソフトさえあれば、競馬のケの字も知らない、ぼっちゃん、嬢ちゃんでも簡単に勝ち馬を予想することができるはず。ただしこの作戦には、ちと問題がないでもなし。20歳以下のほんとのぼっちゃん、嬢ちゃんや学生さんは、馬券を買うことができないんだよね。

似たような作戦として、チキチキパチンコゲームで鍛えた腕を使って、実際にジャンジャンバリバリ儲けちまおう大作戦ってのもあるにはある。ただ、こちらも18歳未満のぼっちゃん、嬢ちゃんは禁止。さらにゲームみたいに簡単に儲かるパチンコ台はありゃしないってのも気になるところではある。



⬆日本クラリービジネスから発売されている『的中ラッシュ』。データ入力は簡素。



⬆ヘクトの『馬番倶楽部』は、人気とオッズを入力するだけで勝ち馬の予想が可能。

作戦5　似顔絵を売る大作戦

作戦５は、『マリオペイント』を使用して、道端で似顔絵描きをして儲けよう大作戦だ。より堅実というか、労働を伴っているだけに、ちょっとはマシに見えるってのがメリット。必要な機械は、スーパーファミコン、テレビモニター、発電気、そしてビデオプリンターと呼ばれるテレビに表示されている画面をその場で写真にする機械。総額ざっと30万円。諸経費を無視すれば、１枚1000円の似顔絵をたった300枚描くだけで元がとれちゃう。１日３枚売れたとして100日、１日10枚売れれば１ヵ月、１日300枚売れれば初日で元が取れるんだもの。あとは最初に必要な30万円を用意するだけ。



⬅勝手に商売始めて、怖いおニイさんにショバ代を請求されても困る。そんな人は自宅で商売するといいぞ。

作戦6　ちょっとブルセラな大作戦

スマン。いきなり謝ってしまってゴメンナサイ。あっ、また謝ってしまったようで申し訳ない。あっいや、またまた申し訳ないだなんて遺憾。そんなことはどうでもよくてだ。なぜスマンかというと、こんなにすばらしい作戦を最後の最後に取っておいたことに対する詫びなのである。

さて、前置きが長くなってしまったが、作戦６は現役女子高生が使用した中古ソフトを写真つきで販売する大作戦だっ！　ほれ、驚け。驚愕のあまり立っていられなくなるほどのナイスアイデアであろう。これは売れるぞ。儲かるぞ。とくに狙い目なのは、登場人物の名前をプレーヤーが決められるゲームと、プレーヤーによって展開が変わっていくタイプのゲーム。買ったヤツらは、付属の女子高生の写真を見ながら、「ああ、このコが名前をつけたキャラクターを、いまボクが操作してるんだ」とか、「このコが歩んだ道のりを、このボクが受け継いで育んでいるんだ」なんて気持でプレーできるんだもん。やっぱ売れるわ、これ。

親戚縁者に現役女子高生がいるヤツは、とっととカメラかついで撮影に走れ。その女子高生のかわいさが直接売上に響くことになるから、人選は慎重にな。どうしても、ナニな女子高生しか見つからないときは、写真じゃなくて本人をそのままつけちゃえばちょっとはごまかされるかもしれんかもなあってとこ。



⬆どうしてこうも、世の男どもは女子高生に弱いのか。理由はどうあれ売れるぞ。

撮影協力/井原書店、ミウラ

これさえマスターすればオーケー!!

役に立つかな? 値切り術講座

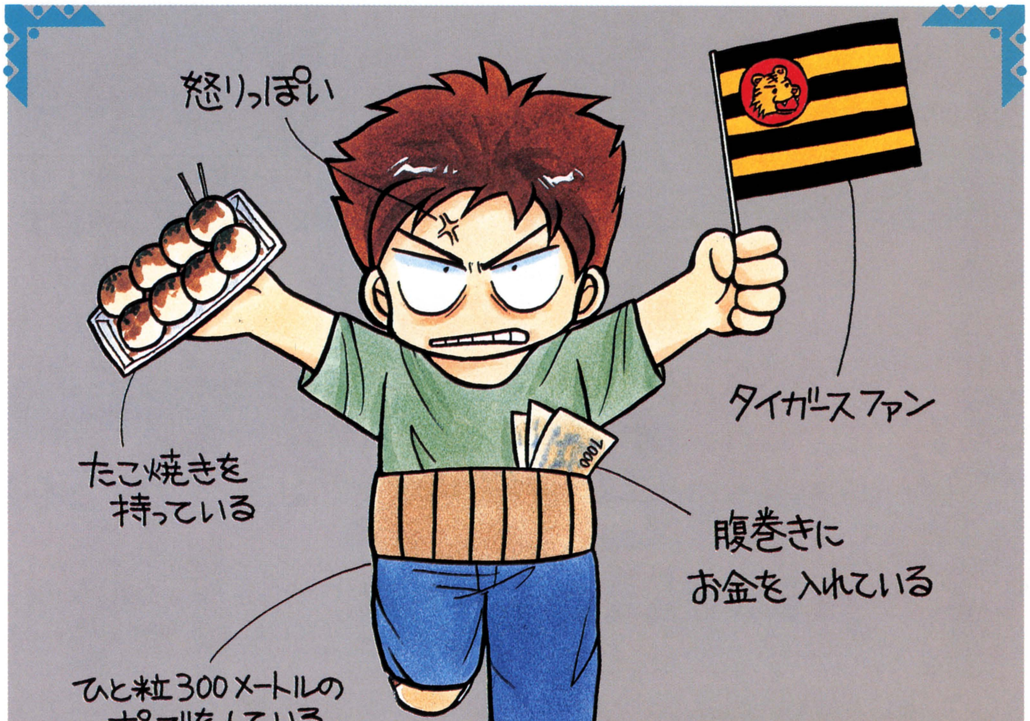
安いソフトを買おうとしていろいろ努力する。まず安い店を捜す。つぎに安いソフトを捜す。そして最後の努力となるのが値切りである。値切り術をマスターしてさらに安く。

値切りの達人、大阪人になりきれば恐いもんなし!!

値切り術とは言ってみたものの、値切る際に大切なのは術よりも、「安く買いたい。絶対買いたい!!」という情熱である。情熱を燃やして店員さんにアタックすれば、店員さんの心に潜む値引きガードシステムもグラッとくるというもの。

とはいえ、情熱を持っているということを店員さんにわかってもらうのは、意外に難しい。押しつけがましく、「情熱を持っているんだあ」と口に出してみても、店員さんは相手にしてくれないだろう。

そこでご登場願うのが大阪人。大阪人っていっても本物の大阪人じゃなくて、値切りの情熱をプンプンと撒き散らしてる大阪人スタイルね。大阪の人になりきってソフトを値切れば、バンバン値切れること間違いなし。これならこっちが何も言わなくても、店員さんが勝手に「あぁ、大阪人だ。値切りの本場大阪のお客さんだ。ハンパな値引きじゃ納得しないぞ……」と思ってくれるはずだ。きっと。



★必要経費★

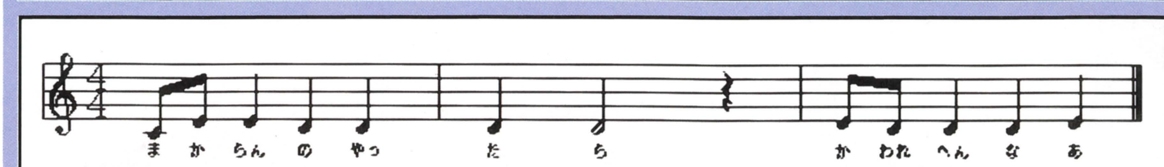
タコ焼	300円
合計	300円

大阪弁ワンポイントアドバイス

カッコは大阪人なのに、標準語をしゃべってるってのも奇妙な話。値切りの本場大阪の人々の心を知るためにも、ここはひとつ大阪弁をしっかりとマスターしよう。下の五線譜どおりにピアノやギターをかき鳴らしつつ練習せよ。



⬅まず、店員に声をかけるときの言葉。2割、3割引きは当たりまえ、まさか「まけられない」なんて言われるはずがないという態度でのぞむと吉と出てます。



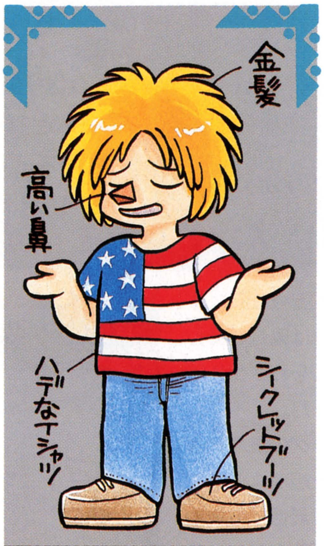
⬅思ったような値引きが引き出せないときの言葉。あっさり「そうですか」と言われてしまう危険性がなきにしもあらずだが、そのときは各自でなんとかせよ。

外国人になりすまして、訳のわからないフリをしろ!!

「どうしても大阪人になり切れない」とか、「大阪に住んでるから大阪人になっても意味がない」なんてお嘆きの貴兄に朗報。大阪人になるよりも、もっといい方法があるんですよ、旦那。外国人になりきり、1000円札を1枚握りしめて「コレカウデスネノココロ」と言っていればいいだけの方法だ。訳のわからないフリをして、1000円札とソフトを取り替えちまおうってわけ。「オー、コマリマース」なんて応対してた店員さんも、そのうちあきらめることうけ合いだ。どうしてもダメなときは、1000円札を2枚にしてみるといいかも……。

ただし、拳銃と警棒を持って制服を着たおじさんに連れていかれちゃう危険性がかなり高いので、なんかそのへんの覚悟をしてからやるとか、やっぱりやめるとかしてください。

欧米人編



★必要経費★

髪染め液	980円
シークレットブーツ	10000円
合計	10980円

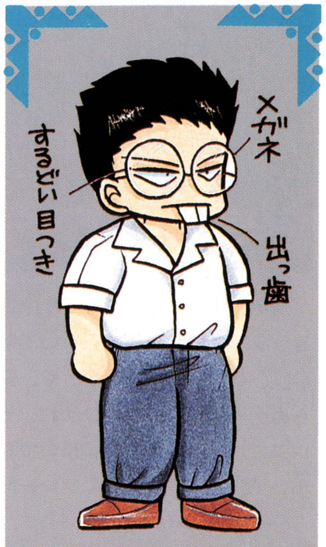
アラブ人編



★必要経費★

靴ズミ	480円
ラッパズボン	5000円
合計	5480円

アジア人編



★必要経費★

セロテープ(目のつり上げ用)	98円
入れ歯	30000円
合計	30098円

値切りのプロに聞く、これが値切りの極意だ!!

いままで紹介したもの以外にも、さまざまな値引き術があるだろう。一般人では思いもよらないテクニックがあるかもしれない。そこで全日本消費者団体連絡会の西島さんに、どんな値引き術があるのかを聞いてみた。ありがたい知識に違いないので、耳の穴かっぽじってよく聞くがよろし。

もっとも効果が望まれるのが共同購入。といっても、「たくさんまとめて買うから安くしろ」というだけでは、まだまだ素人の域。まずその店で1本のソフトが売れるまでにかかる経費を計算する。経費ってのは、たとえば店頭で販売している店員の人件費や、そのソフトを置いている場所に対するスペース料などだ。その経費が、まとめてソフトを買うことによって、削減されることになるよね。そこで、その削減された経費の一部または全部を、価格を下げることで還元してもらおうというわけ。こうやって具体的に話を持ちかければ、相手がノッてくる確率がグンと上がるらしいぞ。さすがプロ。

そのほか、ゲームソフトの値引きに使えそうなテクニックとして、以下の方法を紹介してくれた。

- 「ファミコン通信の読者ページに、店の宣伝文を投稿するから」といって値引いてもらう。
- 「箱や説明書はいらないから安くしろ」と迫る。
- 交通費を節約。目的の店までの道のりを歩いていく。自転車も可。
- パソコン通信などで、ソフトの安い店を全国規模で捜す。

何もしないで素直に買うより、ダメでもともと、やってみる価値はあるぞ。やれ。やってみれ。



⬆「うちじゃ、昼間よりも夕方のほうが安くなるよ」とのこと。閉店間際が狙い目か。



⬆「毎日、新聞のチラシに目を通すのが基本だわね」ってこと。そりゃ基本だわな。

バカな方法で値切ろうとしたヤツら(本当)

- ソフトを買うときに、「もう1本**ついてくる**んでしょ」といって、強引にもう1本持って帰ろうとしたヤツ。
- ソフトを**2本**握りしめて、「**たくさん買う**んだから安くしろ」と言ってきかないヤツ。
- 箱の傷を見つけ「**傷モノ**だから安くしろ」と迫ったヤツ。

イラスト/明智渚　撮影協力/フルーツ大和田

超不定期連載第1回



天はゲームの上にゲームを作らず ゲームの下にゲームを作らず

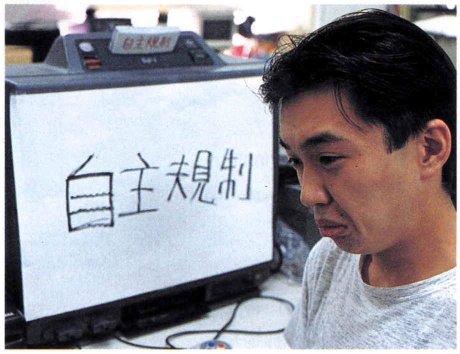
安ゲーにもっと光を!! の巻

「ゲームは平等である。しかし、おもしろいゲームとおもしろくないゲームにはわけられる」という言葉があるかどうかはわかりませんが、とにかくどんなゲームでも楽しく遊べるようになりたいね。

帰宅途中にふと立ち寄った中古ソフトショップ。何気なく店内を歩いていると「○◇□、450円!!」の文字が。「や、安い」。見知らぬゲームだが安さにひかれ、それを手にレジに。期待と不安を胸にいつもより速く歩いて帰宅し、さっそくプレー開始。その5分後、「オレはバカだ……」。

これはバブル崩壊とはなんの因果も関係もなく、よく見られる光景だ。気持ちはよくわかる。450円だもん、買っちゃうよ。しかし、なぜ「オレはバカだ」と諦めるのだ!! 努力せよ、せめて450円分だけは楽しむ努力をせよ!! そして、そのうえをめざせ!! でないとゲームがかわいそうだ。

と、説教だけではブーイングの嵐が吹き荒れそうなので、初級者、上級者コースにわけ、安ゲー(安いゲーム)を最低でもその値段分だけは楽しめる方法を教える。そして、これを参考にし、さらなる楽しみかたを考えてくれ。ああ、安ゲーに栄光あれ!!

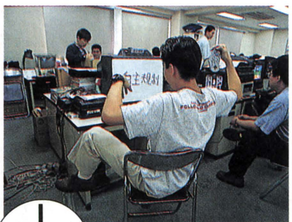


⬅安ゲー(安いゲーム)をプレーしたとき、ほとんどの人はこのようになる。こんな人のためにこのページは存在するのだ。

初級者コース

1日5分だけプレー

どんなことでも"初めて"というのはワクワクするものだよね。もちろんゲームでもそう。ゲームを差し込み、スイッチを入れたときなんかはまさにそんな感じだ。でもゲームを始めると……。というわけで、その"初めて"の余韻が冷めないうちにゲームをやめよう。





⬆期待に胸ときめかせ、さっそくプレー開始。ドキドキワクワク。





⬆5分経ったらサッサとやめる。つまらないと思うまえにやめるワケね。

数うちゃ当たる作戦

980円でゲームを買うなら、全額使って1本買うより320円のゲームを3本買ったほうが絶対お得。だって3本買ったほうがおもしろいゲームに当たる確率が高いじゃない。いやマジで。

1本の場合は



2本の場合は



3本の場合は



……ホントか?

上級者コース

記憶喪失になろう!!

ゲームをすると、どーしてもあの有名ゲームと比べてしまう。という人は記憶喪失になろう。方法は簡単。イスなどの記憶喪失グッズで頭を殴ってもらうだけ。でもうちどころが悪いとこの世にグッバイしちゃうので要注意。



⬅いちばん身近にあるアイテム。けっこう難度が高い。



⬅キミの学校にあるヤツでもオーケーだ。



⬅ビールビンの場合、注意したいのはガラスの破片。ケガしないように。

悟る

祇園精舎の鐘の声、諸行無常の響きあり……そう、この世は諸行無常なのだ。形あるものは必ず壊れるのだ。永遠に価値の変わらぬものなどないのだ。無論、それはゲームにもあてはまる。そんなはかないゲームにおもしろい、つまらないなどということは人間としてやってはいけないこと。すべてのゲームに「あなたに会えてよかった」という感謝の念を持って接し、仏の心を持ってすべてを認めるのだ!! 悟れ、悟れ〜!!



悟りをひらいた男の顔!!


ASCII
テーブルトーク
RPG
100の
シナリオ
好評発売中!
TRPGの世界へようこそ。
「マスターは難しい」と思っている方!
この本を読んでマスターに挑戦してみてください。
まだ知らないTRPGの楽しさがわかるはずです。
「最近シナリオがマンネリになった」と思っている方!
このシナリオにいろいろな味をつけて
あなたのオリジナルを作ってください。
TRPGの世界が広がるはずです。
細江ひろみ編著
定価1,100円
好評発売中!
イース
テーブルトークRPG
ゲームの爽快感をそのままに移植した小気味よい展開のシステムで『イース』の世界を堪能できるのだ。
竹内 誠 監修
鈴吹太郎と怪兵隊 作
定価1,800円
好評発売中!
イースII
テーブルトークRPG
大空に浮かぶ失われた楽園に、新たな敵と対決するために乗り込むアドルたち。より強力となったパーティを引き連れ、新たな冒険に乗り出すのはキミだ!
竹内 誠 監修
明智 昭と怪兵隊 作
定価2,000円
好評発売中!
真・ウィザードリィRPG
マスタースクリーン
便利なフロアタイルと、真ウィズのソロ・プレイ用のシナリオで、真ウィザードリィRPGのプレーがさらに楽しくなることうけあいだっ!
佐脇洋平とグループSNE 作
定価2,500円

ASCII

〈前作の3倍に広がった冒険の世界〉

●広大な地上フィールドには、森林、山脈、市街地、墓所などの拠点が点在し、冒険者を待ち受けています。

●ゲームクリア後も楽しめる、おまけダンジョンも用意しました。

〈クエスト制によるシナリオ重視の冒険〉

●宿屋や寺院などから与えられる数々のクエストによって、展開する壮大なストーリーと謎解きが続々と登場します。

〈スケールアップしたゲームシステム〉

●新たにドラコン、フェアリーなどを加え、登場する種族は全部で10種類になりました。男女の性別の選択が可能です。

●女性キャラクターでしかなれないバルキリー、楽器を奏でて、その音色を呪文のように使いこなすバードなどを加え、登場する職業は全部で12種類になりました。

●呪文体系も新たにアルケミスト系呪文が登場し、僧侶、魔法使い系と合わせて3系統合計89種類を用意しました。

●通信ケーブル、または外伝Ⅰ・Ⅱに登場するアイテム「転生の書」を使えば、外伝Ⅰ・Ⅱから外伝Ⅲへのキャラクターの転生が可能です。また外伝ⅢからⅢへの転送も可能です。

キャラクターの転生、転送には、通信ケーブルと本体2台と、転生の場合は外伝Ⅰ・Ⅱと外伝Ⅲのソフトが各1本、転送の場合は外伝Ⅲのソフトが2本必要です。

〈ファン待望の2種類の対戦モード〉

●ファンの要望の強かった通信ケーブルを使用したふたりでの対戦プレイを実現しました（対戦にはソフト2本が必要です）。

●「直接対戦モード」：プレイヤーの育てたキャラクター同士の4人対4人の直接対戦です。呪文や特殊攻撃などのバリエーションによって、レベルに関係しない、戦略的な戦闘が楽しめます。対戦に勝った場合は相手のキャラクターひとりかアイテムをもらうことができます。

●「迷宮対戦モード」：対戦用に用意された迷宮でおこないます。1P、2Pと2つのモードがあります。

1Pモード：迷宮内にランダムに配置されるモンスター4グループを5分以内に倒し、出口から脱出します。みごとクリアすると残り時間に応じて経験値が手に入ります。初心者の練習用、序盤の経験値稼ぎに最適です。

2Pモード：プレイヤー同士の対戦です。お互いにモンスター4グループを配置し、相手側のモンスターを30分以内に倒し、出口から脱出すると残り時間に応じた経験値が手に入ります。また相手プレイヤーを見つけ出し、戦闘して勝った場合は「直接対戦モード」と同様に、相手のキャラクターひとりかアイテムをもらうことができます。



地上シーン　森の奥には何が…



モンスターとの戦闘シーン。



ファン待望の対戦シーン

ゲームボーイソフト　ウィザードリィ・外伝Ⅲ

好評発売中!!



標準小売価格

¥5,150（税込）

対戦型　1人でも遊べます

4メガROM+バッテリーバックアップRAM(256K)

この広告は立体に見えます。
より目の要領で人物の上の点がひとつになるようにしてお楽しみ下さい。



Wizardry®

ウィザードリィ・外伝Ⅲ

闇の聖典

~SCRIPTURE OF THE DARK~



Nintendo GAME BOY

早い者勝ち！ お店に急げ！

ウィザードリィ外伝・Ⅲ発売記念キャンペーン

「マーフィー君を探せ！」

ウィザードリィ・外伝IIIの発売を記念して現在制作中の外伝IIIグッズを毎週300名、5週間連続で合計1,500名にドーンとプレゼント。
応募方法は下の問題の答えをハガキに書いて送ってくれればOK！
その週の抽選にもれたハガキは、自動的に次週の抽選に繰り越されるので、最高でチャンスは5回！つまり早く送ってくれた人の方が有利というわけ。
さあ、テクニック満載の攻略本を、フルオーケストラによる迫力サウンドのCDを、はたまた門外不出のテレホンカードやモンスターカード＆イメージポスターセットを手にする幸運な冒険者は誰か？みなさんのご応募をお待ちしています。

◆問　題

ウィザードリィ・外伝IIIに登場するモンスター「マーフィーズゴースト」が出現する墓石にはどんな文章がきざまれているでしょうか。全文を正確にお答え下さい。（ヒント：彼は城から東に進んだところの墓場のどこかにいます）

◆賞　品

ウィザードリィ・外伝III	ＣＤ	100名	日本コロムビア(株)による提供
ウィザードリィ・外伝III	特製テレホンカード	300名	
ウィザードリィ・外伝III	公式ガイドブック	100名	アスキー出版局による提供
ウィザードリィ・外伝III	イメージポスター＆モンスターカード(20種)セット（特製ケース入り）	1000名	

◆応募期間

93年9月25日～10月31日（当日消印有効）

※期間中の各土曜日までの到着分をその週の抽選対象とし週単位で抽選と発送を行ないます。

◆応募方法

官製ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、商品購入日と「問題の答え」をはっきりと記入して、下記住所までお送りください。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　トーシンビル
株式会社アスキー　ESD販促室「マーフィー君を探せ！」係

※応募はおひとり一枚に限ります。

◆当選の発表

当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。賞品によっては抽選の時点で発売されていないものもあります。その賞品については発売後の発送となります。また希望する賞品の指定はできませんのでご了承下さい。

ファン待望のオーケストラ・アレンジCD登場！

「ウィザードリィ・外伝III 闇の聖典」作曲・編曲　藤原いくろう
日本コロムビア(株)より10月21日発売予定!!　価格2,800円(税込)

迷宮にひそむ謎を完全解析！対戦テクニックも満載！

「ウィザードリィ・外伝III公式ガイドブック(仮称)」
月刊ファミコン通信編集部責任編集
アスキー出版局より9月24日(金)発売予定!!　予価800円(本体771円)

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　**株式会社アスキー**

ASCII

アスキームック

迷宮の中では、こいつしか助けてくれない!!



最新刊

ウィザードリィ外伝Ⅲ 闇の聖典 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

ウィザードリィ・外伝Ⅲ 闇の聖典 ~SCRIPTURE OF THE DARK~

冒険の舞台となるダリア城下の施設、新たに追加された種族&職業などを詳しく解説する〝基礎攻略篇〟。初お目見えの対戦モードでの勝利を約束する〝闘技場篇〟。32フロアの完全マップ+3つの隠しマップの情報を詰め込んだ〝迷宮攻略篇〟。生死を分ける呪文、膨大な数のアイテム、181種類にも及ぶモンスターのデータを網羅した〝総合データ篇〟。迷宮内で生き残るためのすべてがここにある!! はたしてキミはあまたの罠と敵とを突破し、莫大な恩賞を得られるか?

好評発売中!

好評発売中!



ソード・ワールドSFC 攻略の手引き

ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

フォーセリア冒険の旅に欠かせない1冊がコレ。シナリオ別全マップ紹介をはじめ、各種データが満載。さらにゲームシステムの徹底解説や、困ったときの完全ガイドもついた、悩めるプレーヤーに捧げる強力なバイブルだ!

ランドストーカー~皇帝の財宝~攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価550円

真・女神転生 攻略の手引き

ファミコン通信編集部責任編集
定価1,200円



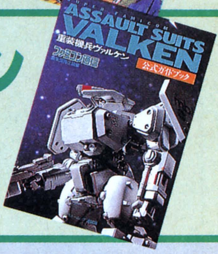
ウィザードリィ外伝Ⅱ イマジネーションズガイドブック

ベニー松山監修 定価980円



重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集
定価880円





ゲーム業界就職読本 '94ー'95年度版

平林久和著
定価1,480円

きっと人事担当者も読んでいる

●あなたに合ったゲームの仕事は何? ●ゲーム業界で成功する人はどんな人? ●面接では何を聞かれるの? ●ゲーム産業の現状と将来の展望は? ●みんな何月から就職活動を始めたの? などのすべての〝?〟にお答えする!

好評発売中!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



ファミ通就職ガイド

ああっ欲しい！こんな人

ゲーム好きの明石のタコが、東京のゲーム会社に4年まえ就職したイカ先輩を訪ねて、のぞみ号でやってきました。タコきタコ大学の3回生、ぼちぼち就職とか考えなければなりません。イカ先輩！　なんだかいろいろ教えてください！

こんな時代やさかい人いるで

しかし、なんでこんな世のなか不景気みたいなときに、人材募集やのん？

それはな、世間は不況やけど、ゲームの世界では、いいソフトは売れ続けているんやで。だから、いいソフトを作るという「攻め」のためにはいい人材がいる、そういうことや。それでこの企画について声をかけてみたら、5社（弊社含む）が集まったというわけや。

なるほどね。

ゲーム関係だけじゃなく、作品を作って売るという仕事全般に当てはまるお話と思うけどな。ときにタコくん、キミにとって就職とはなんや？

就職か？　うーん、そやなあまあ生活のためのお金、自分のしたいことでお金が稼げればいいなあ、お金ないと生活できひん。そんな感じか？

タコ！　それはちょっと考え浅いんとちゃうか？

そやろか？

ゲーム関係の仕事につきたい。そして、作品制作に携わり、それを発表して、みんなに遊んでもらう。それで遊んだ人人に喜びとか感動とか影響とか、いろんなものを与えてみたい。そのくらい、夢と意志のあること言えんか？

うーん、そやな。

ゲームの世界て、不景気不景気といわれているなかで、ゲームを商品として出せばかなりの人が遊んでくれる、つまり評価してくれる、そんな世界や。こんなに恵まれてる業界て、ゲームだけやで。自分の作品を世に問うチャンスや。

なるほどな。ゲーム独特やな。

ちょっとでも、作品を作るのに携わって、ほんでその作品がヒットしたら、それはごっついうれしいもんやで。映画館で映画観てて、エンディングのスタッフロールあるな。

あれ長いから見いひん。

そんなことやから、あかんのやがな。作品作る仕事につきたいんやったら、あのスタッフのロールの意味をわからなあかん。あそこに出てる誰もが製作にかかわってるわけやで。反対に言うと、多くの人の力がないと、できひんのが映画。ゲームも同じ。あの小さな名前は、自分の喜びと自信につながってくれるんやで。一人前になっていけば、その名前は大きくなるんや。ほれ、なんかこみ上げてくるやろ。

そうやな。自分がかかわったゲームが売れて、評価されたら、そらむちゃくちゃうれしいし、夢あるわな。みんなに、直接影響与えられるわけか。

ここまで説明聞けば、ゲームはメディアいうほんとの意味がわかるわな。

なるほどねぇ。タコはタコなりに、わかってきましたわ。

テレビゲームの仕事て、まだ本格的投手になって10年くらいやから、まだまだなにが飛びだしてくるかわからん状況や。いま、ゲームをどんどん遊んでる、雑誌読んでる人たちが大きな力になることは、まちがいあれへんで。

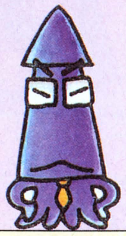
ワシでもでっか？

キミにもや。

グニョグニョでっせ？

もーええ。

教える人（じつはイカ）教わる人（タコ）



イカ　ゲーム業界5年目　中堅どころ企画マン

東京湾イカ大学人類科学課卒業後、とあるゲーム制作会社に就職。テレビゲームの製作に従事する。アクションゲームは上手じゃないが、RPGやアドベンチャーは得意。業界のいろんな情報に詳しい。生まれは瀬戸内海。



タコ　ゲームがただ大好きな　標準的大学生

明石湾タコ大学中国語学科3回生。いろんなジャンルを問わずゲームが大好きで、ゲームをしてて徹夜するのもしょっちゅうのこと。なんとかゲーム業界にもぐりこみを図っている。が、まだまだ真剣さが足りないようす。

イラスト／長嶋弘美

燃える思いのご相談乗ります

ひとつ質問ですが。

なんや？

就職したい、転職したい、バイトしたいという年代の人なら、ここに載ってる会社さんの門を叩けばいいと思うけど、まだ歳若い人で熱い気持ちの人は、その気持ちをどこに持って行ったらよろしいのん？

技術と、他人とはちがいっませという個性が売りものの産業やからね、そういうの育てるということとちがうかな。たとえば、プロのスポーツプレーヤーになるには、リトルリーグ入ったり、ブラジルにサッカー留学したりするわけやろ。それぐらいのプロ意識がいるというたらオーバーかもしれんけど、オーバーやないかもしれん。

なに、自問自答してまんのん。

プロスポーツの世界に近い部分もあるから、いまから考えても早すぎることはないで。

ほなら、どないしたらええ？

まずお手本のゲームを決めて、いいゲームてどんなゲームなんやろか？　と考えてみたらどないやろか。考えたら、メモ、文章、できればイラストなんかにしてみて、そこから自分なりのいいゲームを考えてみる。そして将来には、楽しいゲームを作っている会社を狙い撃ちや。

ほんならな、聞くけどな、ゲームの会社て新卒だけなんかな？　人とるの。

そんなことないようやで。もちろん大きな会社は新卒採用がメインかもしれんけど、極端なことといえば、いい人ならいつでも歓迎というのが、ゲームの業界やからね。だから、今回のこんな企画も、この時期でオーケーなわけや。新卒の人は、いまの時期ならみんな決まってるはずやさかいな。

ほんまやね。ほなら、自分の売り込みかた、考えてみるわ。タコやけど。

マンガ家になりたい人は、作品仕上げて、編集部持ち込みとかするやん。あれは、自分の作品をみんなに披露して、評価してもらうということやろ。自分の作品ぶつけて、自分の手で仕事を勝ち取るなんて、ごっつい気持ちええで。

ほなら、ゲーム界でも持ち込みですか。ま、持ち込むかどうか別としても、どんな企画書とか原稿にすればええの？

まず、ぱっと見て見やすい、きれいというのが、いるわ。だれかに見てもろて、「これってなんとかみたいだねぇ」とか「なんかを改良したんだね」とかいわれてしもたら、やっぱりそれは没やろな。

オジジナリティーいうやつ？

それをいうなら、オリジナリティーや？

ほなら、持ち込み、チャレンジしてみよかなぁ、やる気で。

それはええけど、ちゃんと事前に連絡して、迷惑かからんようにせなあかんで。印象て大切や。ことわられても怒ったらあかんで。いい企画、いい原稿なら、話くらいは聞いてくれると思うで。断わられたということは、つまらんわけ。ゲームの世界は、まだどんどん人を捜してるんや。

やっぱり、ゲームを作ってる人て、暗い人多いんか？

うーん、そうやな。まあ、それはそうかもしれん。ほんでもな、人とのつき合いが悪かったり、引っ込み思案の人でも、実力があってどっか光ってる人なら、無視されたりはしないもんや。もちろん、明かるい人のほうがええけどな。

フーン。

チャンスをもらえるちゅうか、ちゃんと教えてくれる職場がええ職場や。怒ってくれたりしながらな。いい先輩につければ、さらに幸せや。ごっついゲーム上手です、というのは大切なことかもしれんけど、それは基礎の部分と思たほうがええね。仕事の幅を持たせよとするなら、それからプラスアルファの習得や。

周富徳さん、最近よう出てはりまんな。

なにボケてんねん。お茶くみ３ヵ月やってて、それでなんか発見できた！　なんてこともあるかもしれん。そんでその人がモノになっていくかもしれん。

株式会社カプコン

柔軟性をもって奇抜な発想と実行力で夢を具現化できる人材

ゲーム開発に必要となる専門知識、技能を有していること。そして柔軟な思考で豊かな感性、創造力を大いに発揮できる人。また、遊び心を持ってさまざまな発想のできる人に、カプコンのゲーム開発の一員として加わってほしいと思っています。

もうひと言付け加えるならば、気力、体力に自信のある人でしょうか。

しかしゲーム開発はプロジェクトチームで進めていくため、メンバーとうまくコミュニケーションがとれないような協調性に欠ける人、また何事にもすぐ妥協し、惰性で仕事をするような人はゲーム開発には不向きです。

当社では、年々ゲーム開発部門を中心にして、人員強化を進めています。

選考では、開発に適した専門技能をと、人物面、これまでにどのようなことを経験してきたか、などを重要視しています。

株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12
人事部　採用教育課
☎06-946-1320（代表）



考えかたを
ちゃんと考えて

考えかたって、自然に身についてしまっているもんやから、枠こえるのてむずかしな。

そうやな。とくにゲームとか作るときなんか、頭のなかのシステムが整理されとらんと。

頭のなかのシステムて？

筋道立てて考えられてるかどうか、ということや。こんな話がある。遠い田舎から、おばあちゃんがひとりで上京してきた。東京初めてや。東京駅から電話してきよってな、「マーちゃん、いまからあんたの家いくから、道教えてや」といわれたとする。キミの家は学習院大学から徒歩10分の説明しづらいところ。おばあちゃん、メモは取れるとして、どうやって教える？

タクシー乗りや！

それチョンボや。おばあちゃんでもわかる目標、場所をきちんと順序立てて、言葉だけで伝えていく。ひとつのミスがあっても、おばあちゃんはどっか行ってしまいよるで。頭のなかで、システムが整理されていないと、むずかしい説明や。どや？　こういうのができれば、第１関門は突破。

なるほど。考えてみたら、むずかしいな。システムねえ。

ゲームのこと考えるときに、突拍子もないアイデア盛り込んで場外ホームランを狙うという野望も持ちつつも、それと平行して、きちんとしたシステムで常識的な基礎も考えていける。そこや。

協力会社に
ついてです

今回協力してくださった会社のこと、聞かせてくださいよ。

おうおう、そやな。みんな十分にご存じの会社やと思うけれどな。カプコンはもちろん『ストⅡ』でおなじみ。このゲーム、アメリカでも人気があるんや。アクションゲームはことばがいらんわけで、カッコイイ動きは万国共通や。このへん、全世界が市場ということがいえるわけや。ゲームの持つ、すご味やなあ。ヘタやと負けるが、操作技術が上がれば勝つというわかりやすさは。オレはうまくなってきて、オレはすごいぞ！　という喜びのおみやげを上手なバランスでくれる。負けても、もう一回やろ、という気を起こさせる絵と音楽とちょっとしたお色気。そら、人気が出て当たりまえや。勢いあるわな。

春麗ちゃんとやったら、なにが起こってもいいですわ。テレビコマーシャルもカッコよかったでんな。

スクウェアは、これはブランドイメージがしっかりしてるねえ。いろいろシリーズ化されてるけど、どれもヒットしてるわな。会社名で安心して買えるイメージがあるやないか。こうなると、強いな。ソフトって遊んでみなわからんという部分あるやろ。みんなスカつかむのいややねん。そ



のために雑誌とか読んで、情報を得ようとしてる。安心して買えるイメージは、ごっつい強みやで。

そうやな。『FF』シリーズでは、長い時間お世話になったわ。次も出たら買ってしまうね。

ゲームアーツという会社は、麻雀とか３Ｄシューティングにこだわりを持ってはる。ま、そのジャンルにこだわりを持ってる人がいてはるんやろね。いろんな会社によって、得意なジャンルというものがあるな。それは、その会社のなかに、そのジャンルに強い人がいるということや。人ひとりの力が、会社に強い影響を与えることがある。その影響力になりたいもんやね。ゲームアーツさん、最近では3Dシューティングの『シルフィード』作りはって、コマーシャルでも流れてたな。以前はパソコン用のアクションゲームとか麻雀ゲームで力を発揮しては

株式会社スクウェア

採用者随時募集中！
募集職種は多種
シナリオ、企画者も募集



←お話をうかがった、総務部山下マネージャー。

新しいものを訴求していくことの好きな人、今までにないものを常に考えている人。たとえば、ゲームを作る上で、自分が楽しめることはもちろん、他の人が遊んで楽しむことに喜びを感じられる人。そんな人がいいですね。

スクウェアでは、新卒、中途採用にこだわらず、随時募集しています。募集職種を明示していますので、自分の得意とするもののある人はどんどん応募してきてほしいですね。ゲームという文化を認め、仕事としてゲーム作りに参加しようという人。ゲーム作りはチームワークですから、チームのなかで最大限自分の力を発揮してほしいと思います。

株式会社スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
☎03-5488-1515（就職ダイヤル）

株式会社エイプ

求む、
プログラマー。
若干名。



←副社長の百田氏と開発部の丸田氏。

「当社は家庭用TVゲームのプログラム開発者を募集いたします。一般常識を持った明るい性格のかたのご応募をお待ちしています」（副社長　百田郁夫）

「自分でゲームをつくった経験があるというかたであれば、ぜひ、応募していただきたいです。C言語またはアセンブラでプログラムが組めるかたであればなおけっこう。あなたもわたしたちといっしょにバァーンと働いてみませんか」（開発部　丸田康司）

［資格］高卒以上20〜30歳位までのゲーム制作経験者［仕事内容］家庭用TVゲームのプログラム開発・作成［勤務地］神田［応募］履歴書（写真貼りつけのこと）と職務経歴書をご郵送ください

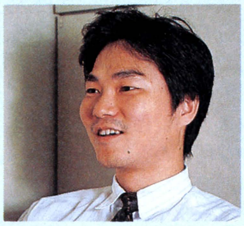
株式会社エイプ
〒101 東京都千代田区神田須田町1-22　任天堂神田ビル
☎03-5294-6030（担当：百田）

株式会社ゲームアーツ

能力のある人！
絵、音、プログラムの
できる人！

絵描きなら絵がうまい、プログラマーならプログラムに向いている人、数学的思考のできる人を求めます。具体的には、絵描きなら絵を、プログラマーならプログラムを見せてもらいます。ゲームを作りたい人というと、ゲームデザインですとか企画をやりたがる人が多いのですが、現場の作業を何年かじっくりやらなくては、すぐにそんなことはできませんよ。

才能には天才と、集団や組織の中で発揮される能力とがあると思っています。ゲームアーツではどちらも求めています。またキャリアのあるかた、異業種のかたにもきてほしいですね。



⬅辛口のトークでファミ通でもおなじみの宮地社長。

株式会社ゲームアーツ
〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9
第一池袋ホワイトビル
☎03-3984-1136（担当：内田）

ったカンジやけど……。

『テグザー』とかそうちゃいますのん。『ぎゅわんぶらあ自己中心派』とか。

お、よう知ってるなあ。そや、そのとおりや。ヒットしたな。

エイプさんて、あの『MOTHER』のエイプ？

そうやで。

『MOTHER 2』って、どないなったんやろ？

ああ、のびのびになってるけど、まだ練りこんでるらしいで。こだわってる部分あるんやろなあ。こんな話もある。任天堂さんなんて、工場にマスタープログラムを入れなあかんまえの日まで、あれやこれやといじってるらしいで。音楽とかグラフィックとか。ねばるんやね、制作する人が。またな、ほとんどできてる段階のゲームでも、社内のテストプレーのアンケート結果が悪かったら、作り直しみたいなこともあるようやで。

きびしいもんやな。

そうやで。詰め甘いソフトは、売れへんわ。遊ぶ人、みんな目、肥えてるからな。

そうやな。ワシもほんまに欲しいソフトしか買わへんわ、最近は。ほんでな、エイプでガイドブックとかカードゲームとかも作ってはるんやね。

エイプの『スーパーマリオ』シリーズの本、知ってるか？

知ってる。あの横長の本。お世話になったわ、その節は。

あれなんで横長かわかるか？

さあ、なんでやろ。

マップがよく見えるように、本を開いたとき安定しやすいように、あないになってるんやて。押えつけんでもいい。

ああ、そうなんかぁ。知らん間に、気がついてたわ。

なんやその言い回しは。最後にファミ通編集部やけど……。

ゲームの雑誌の編集部に入りたい人って、あとをたたへんようやねえ。なんでやろ。

最新ゲームがすぐできて、それが仕事や、いうて、甘いことばっかりはないんやで。原稿も書けなあかん、記事企画も出せなあかん、体力も充実してなあかん。きびしいところ多いで。ほんでも、編集部みたいなとここそ、エエ人には門戸が広いんやで。原稿書ける人なら、すぐでも欲しいというようなノリや。持ち込みにも寛大やし。

そうかー。自分さえしっかりしてたら、なんとかなりそうやな。

大胆にも転職のすすめ

ズバッというてしまうと、このさい、ちがう環境で仕事やりたいんやー！　という人、転職まで考えてみてもええんちゃうかなあ。仕事したいけど、仕事あんまりないみたいな人、多いかもしれんのや。不景気直るまで。

きっついことというなあ。でも当たりかもしれへん。

なんかな、編集部としたら、この企画が好評ならまた第２弾とかやってみたいなあ、みたいなことらしいで。またな、この記事がもとで就職が決った人がでてきたら、追っかけ取材とかも考えてはるようや。そりゃ、ごっついリアルな話を聞かせてもらえるやろうからな。当事者本人の言葉は、次を狙うてる人に、大いに参考になるやろう。

そやな。ワシもタコやけど。ちょっと真剣に考えてみるわ。募集に関しては、各社さんマジな話やからな。チャンスや。

そやな。まだまだ夢持てる仕事がいっぱいや。きっかけを自分で作ってみても損はないと思うね。



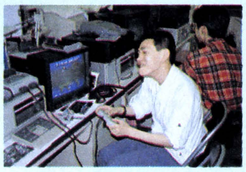
株式会社アスキー 週刊ファミコン通信編集部

来たれ若人（ジジイも可）
編集補助のアルバイト
デザイナーも常時募集中

ファミ通の編集者は企画力で勝負！　ゲームの知識はもちろんあるにこしたことはないけれど、一般常識を当然押さえていてほしいところ。編集知識もイチから勉強させますから心配はいりません。

デザイナーも常時募集！　こちらも経験はあるにこしたことはないけれど、要はやる気です。

ふたつの職種とも、待遇は時間給のアルバイト。採用条件及び、必要書類は以下のとおりだ。18歳以上、通勤時間が１時間以内であること。書類としては写真添付の履歴書のほかに編集希望は「私の'93年ベストゲーム」というタイトルの800字以内の作文、デザイナー希望は過去の作品を同封。



⬅狭いけれどいい職場。キミもいかが？

株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 週刊ファミコン通信編集部人材募集係あて
履歴書郵送のみ（編集部：野田）

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているサービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト
4000ガバス



② ゲームボーイ
9500ガバス



③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む）
9980ガバス



④ メガドライブ2
12500ガバス



⑤ ファミコン
14800ガバス



⑥ ゲームギア
19500ガバス



⑦ スーパーファミコン
25000ガバス



⑧ メガ-CD2
29800ガバス

ガバス獲得への道のり



① まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト／岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1993　ガバスシステム

週刊ファミコン通信のこのページに毎号ついてくるファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこにも売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでね。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が過ぎたガバスチケットはもちろん無効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。手数料は、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分の切手が必要。たとえばテレカが2枚のときは、同封する切手は1000円分ね。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様、アイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際は、編集部に送られたガバスチケットなどな返却されないので、かならず切手を同封して応募してね。

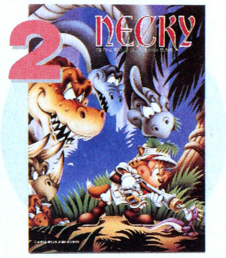
1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス

※写真と実際のアイテムは多少異なる場合があります。

1



2



3



4



5



6



7



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封し、かならず封書で応募してください。あて先は172ページ、週刊ファミコン通信編集部「ガバスシステム」係まで。



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 最終回

1979 NAGANO GAME
海底宝探し
文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

運

『海底宝探し』は'79年にナガノゲームが開発し、ナムコが販売した宝探しゲーム。このゲームのハードウェアはナムコのブロック崩しゲーム『ジービー』を改造したもので、プログラムデータ容量が増加されている。

フィールドは固定画面で、水族館のように真横から眺めるようにして水槽を一望することができる。海上には左右に操ることができる主人公(ダイバー)の船がある。

コインを投入。スタートボタンを押す。海中にはサメのような大きな魚が回遊しているので、丁度魚の群れが離れて行くようなタイミングを狙ってダイバーを降下させる。一旦、降下させたら左右の移動は一切できない。上下の移動だけだ。その移動速度も、ロープを上げ下げするもので、極めて遅い。

ダイバーは手にモリを持っていて、左右どちらかの方向にモリを発射することができる。大きな魚はこのモリで刺し殺して得点にする。こうして海底に辿り着いたら、壺の中味を取り出しにかかる。

ここまできたら、万々歳というわけではない。並んだ壺のうちひとつには罠が仕掛けられていて、その壺を選択すると、「コテッ」という情けない音とともにプレーヤーは一瞬にして死んでしまう。あとは運を天に任せて壺を選択。生きているなら高得点の宝物を獲得できる。このひやひやする行為を何度かくり返し、すべての宝を引き揚げれば、面クリアーとなる。

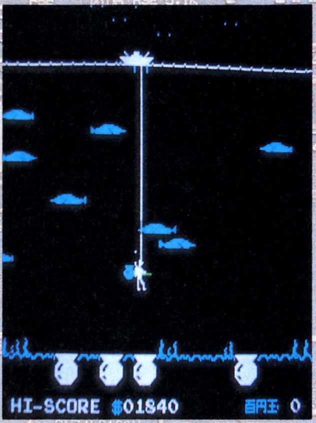
このゲームでもっとも熱い瞬間は、最後の残ったふたつの壺、どちらかを選択するときだ。生か死かふたつにひとつ。ランダムなので、どちらに入っているのかはわからない。まさに運。ロシアンルーレットの気分。

『海底宝探し』はそのハードウェアのわりには魚のアニメーションもよく、その『海底宝探し』などというミステリアスなタイトルと相俟って、ゲームセンターに集まるプレーヤーには関心を得た。だが、いかんせんランダムに頼った坊主めくり的なお粗末なゲーム性に、プレーヤーからアッという間にソッポを向かれ、人気に火がつくことはまったくなかった。

『ジービー』もそれほど人気のあるゲームではなかったが、さらにこの『海底宝探し』はその人気のなさに拍車をかけた。まだ50円ゲームがなかった当時、ブームが終わった『インベーダー』とともに10円ゲームセンターの片隅の10円ゲームコーナーに置かれていたゲーム。それが『海底宝探し』だ。だがこの『海底宝探し』の基板は現在貴重で、基板コレクターのあいだで、べらぼうなプレミアムがついている。



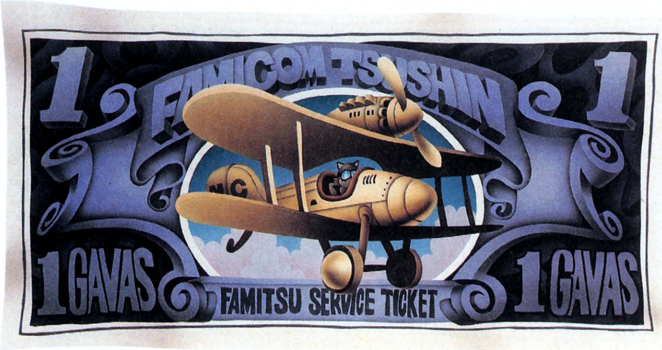
☗主人公はモリを持ち、サメのような大きな魚を退治しながら海底を目指す。壺のなかには、罠が仕掛けられたものも。

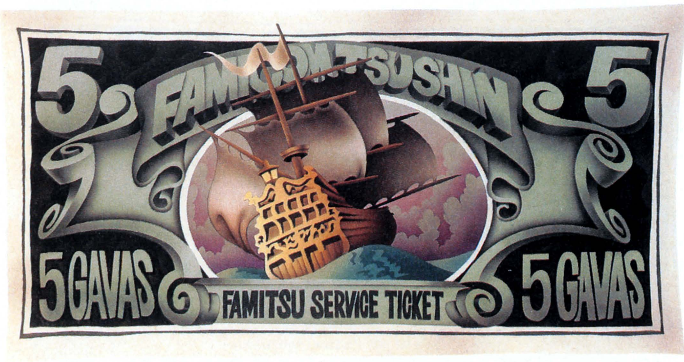


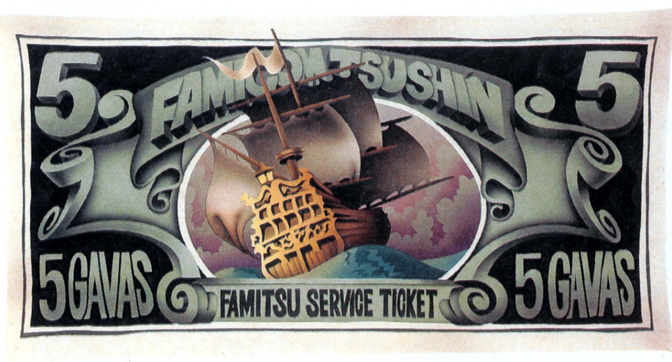
☗『海底宝探し』はナガノゲームが開発し、ナムコが販売した。ナムコのブロック崩し『ジービー』を改造して作られている。

※付属のファミ通サービスチケットはメタリックガバスとは取りかえることはできません。









ファミ通 Chonaikai



日記でこんにちは

ミュージシャン
コモエスタ八重樫の巻

もと東京パノラママンボボーイズのリーダー。いまはTPオーケストラとダットサンというふたつのバンドで活躍中。DJを担当しているイカスお兄さんなのだ。

○月○日

目が覚める、時計を見る、1時半！ 朝は何処へ行った？ ガチョーン！ 古いギャグを一発。しかし、過ぎた時間は戻らない。また寝る。正しい生活ぶりとは言えない。数時間後に起床。仕事でもしよう。その前に朝、昼、3時のおやつをまとめて食べなくては。けっこう忙しい。あっ、もう陽がくれてきた、そんな1日だった。

○月○日

マックくん、アロハ！ 私のパソコンはハワイのバーゲンで仕入れたマックくん。使い道は山ほどあるのにワープロとゲームぐらいしか使っていないなんてかわいそう。ゲームも友だちにもらった『テトリス』とか『シーセブンスタワーズ』とかをくり返しやってるだけ。でもこの手は途中でやめて、すぐ仕事に戻れるから僕向きかも。今日は原稿が進んだ日だった。カイマナヒーラー！

○月○日

CMの打ち合わせで銀座へ。このまえ「また出た『ゼルダの伝説』」ってCMソングをやったけど今日はトイレ関係。「また出たトイレの伝説」とかってやれればいいけど、けっこうCM作るの大変なんだ。まぁお仕事ということでがんばろう。

○月○日

急ぎの仕事がなかった日。私のニューグループのニューアルバムである、TPオーケストラの『ダンス天国』をゆっくり聞きなおしてみた。デジタルのビートと生音であるホーンセッションやパーカッションとのバランス作りに苦労したアルバムだけど、こうして聞きなおしてみるとなかなか良い出来ではなかろうかと自分で誉めてどうするの！ でもBGMによし、踊ってよしは間違いない自信作だから多くの人に聞いてほしいと思っているのです。

○月○日

古いつきあいの編集会社R社へひさびさに行く。社員も増えて会社も大きくなっているのにビックリ。ここはゲーム本をやり始めてから大きくなったそうだが、そういえば10年ほどまえにこの会社で初めてLSIゲームを見た。いい大人が原稿を書くためにゲームをやっている姿にめまいを覚えたが、それが正しかったというのが証明されたというわけだ。

○月○日

クラブイベントでDJをやる。最近はゲストDJが多く、長時間やるのは久しぶり。このデジタル時代に流行最先端の場所でアナログのレコードが流通しているのは、外部の人には不思議に思えるかも。いつかDJたちのレコード離れが起きるのだろうか？

○月○日

FM局に曲をDATに録音して送らなくてはいけない、いわゆる締切が今日であった。すっかり忘れていた。おまけにDATプレーヤーは友だちに貸していた。やばいと思いつつ、部屋で梅(飼い猫)のノミ取りをしていたら1日が終わった。



God Hand Oh! Shuji
ごはんだ！お習字



文部省の新大臣赤松さんもファミ通を読んでいるらしい。え、ウソだろって？　へへっ、バレてーラ。

金の文●省推薦賞　2000ガバス

大阪府　すうくん

リンダ検証
（銀河伝承）
byやつは改造人間だ！
↑北○誠

ウララのヌードで狙いハメ、というわけで北野さんもたいへんですなァ。じゃあアタシも脱ぎますかね。

銀の●部省推薦賞　1500ガバス

大阪府　ロシアン

総侍のヅラ
（天使の詩）
byぐがまだ大きい…

えーっ、あの人もヅラなんですかっ!?　いまならアデランスのアグレスってやつがおすすめっスよ。

偉人の伝記賞　各1000ガバス

まあそういう人もいるでしょうな。でも志村さんはオデコが後退してます。

大阪府　ルロイ修道士

タイプのけんさん♡
（大工の源さん）
byもちろん志村

長崎県　酵素入りブルーレット

ちゃぶ台魂
（サムライスピリッツ）
by星一徹

飛雄馬〜っ！　ドンガラガシャーン！　のあのオヤジの魂のことね。熱いっス。

ハダカはいいよね。なんかぷにぷにしてて。ああ、さわりたいよお……。

北海道　三国死

まあ♡
裸なら
（ああ播磨灘）
byオスカルとスカトロ

東京都　桃重

退職以後、来ない明日
（対局囲碁ゴライアス）
年金で暮らそう

あきらめちゃダメだ、明日は必ずやってくるんだから。死んだらこないけど。

二宮金次郎賞　各500ガバス

「ジュテーム！」「センキュー！」は仏英合作のあいさつネタ。インターナショナルかつ、バイリンガルな臭い（どういう臭いかは不明）がしてグーですな。**股間キックパパ痛!!**　はその痛みを想像しただけで背筋が凍ります。パパの大事なボールが砕けていないかどうか、精密検査をしてもらったほうがよいでしょう。ことによっちゃあ、パパがママになるかもよ。

香川県　ぼっけー岡山弁

股間キック
パパ痛!!
（ロマン シング サガ2）
by これが例のヤツです。

福岡県　丸出だめ夫

九十一、めし噛めぬブレード
（宇宙の騎士テッカマンブレード）
by老人ホームの友

東京都　NEW鳥野

「ジュテーム！」「センキュー！」
（樹帝戦紀）
byおフランス

東京都　パーランク

残暑お見舞
マウス上げマウス
（申し上げます）

今週の往復ビンタ

最近、野田ネタが急増中。そのうち特集するかもしれないので、どんどん送ってちょうだいませ。

栃木県　プチワラ

野田野田
（ドナドナ）
byプチワラ総君。



今週は 週刊ファミコン通信を 文部省推薦図書にしよう キャンペーン号です

GAVAS 各500ガバス レロプス（プロレス）

タイトル：千葉県　ザ・グレートビシ

伊良部（いらぶ）（BURAI）
東京都　しまちゃん

ル三パン世（るさんぱんせい）（ルパン三世）
山口県　風呂人間

プロ猿（さる）ファーゴル（プロゴルファー猿）
大阪府　元祖おやじ

イカのケン坊（ぼう）（カイの冒険）
東京都　杉本と川村

直訴状

あー、細川さん細川さん、私の話を聞いてください。お願いです、あなたの力でこのファミ通を文部省推薦図書にしてもらえないでしょうか。ええ、もちろんタダでなんて気のいいことは申しません。ここに5000ガバス用意しました。話が成立したときは残りの5000ガバスも差し上げます。ですから、どうかよろしくお願い致します。

ファミ通を読めば学習能力がググッとアップします（超大ウソ）。

GAVAS 各500ガバス 釧路よりよろしく

タイトル：神奈川県　ゾウ

娘住む（むすめすむ）
北海道　へこき

異端児の靭帯（いたんじのじんたい）
愛知県　栄養の鬼

ロケットつけろ
東京都　ポプキュペ森やん

保安官（ほあんかん）　鈍感（どんかん）　アホ
神奈川県　ゾウ

きみ、今井美樹（いまいみき）？
兵庫県　うっしあぁ！

くさい栄作（えいさく）
静岡県　シェー WALK

GAVAS 各1800ガバス 読者の4コマ

アンドルフの正体はじつはカービィだったのだ!!　こいつは驚き!!

北海道　たらちゃんズ



●選評　3コマ目のアタマにスジの出ているカービィが夢に出そうなくらいコワい。

スペランカーがエレベーターから落ちてショック死したときは、ド肝を抜かれた。

千葉県　鹿田



●選評　デンドデンド……っていうのが口に出して唄ってみるとミョーに楽しげでグー。

●ベルマークもついてます（ニセモノ）←

ナタ・デ・ココ

なんか最近ナタ・デ・ココっちゅう食べ物が流行ってますな。どんなものか気になってちょっと調べたんスが、コイツの原料ってばココナッツミルクの上澄み液なんだそうスよ。上澄み液っていえばアンタ、カスみたいなもんですぜ。カス喰ってよろこんでるようじゃあ、日本人はもうダメかも。

文部省のためならレオタードにも！

もし認めていただけるのでしたら、もう“ちんちん”という言葉は使いません！

　文部省推薦図書になるためだったら、どんなことでもします。ワイロをよこせと言うなら、用意させていただきます。何がいいですか？　ありますぜ旦那、ピヨっちゃうやつが。コカイン？　違う違う、ペプシコーラ。うちの森書記長がいっちゃっていっちゃって。今回はやめとく？　じゃあ、やっぱり女ですかね。いますよ、ファミ通編集部にピチピチしたのが。もちろん10年まえの話ですけどね。えっダメ。この話はなかったことにしてくれ？　ちぇっケチぷうー。

GAVAS 1000ガバス

これからは“おちんちん”と書かかさせていただきます。上品にね。



東京都　ファイナル

●選評　あー気色悪い。でも、こんなんで文部省のかたは喜ぶでしょうか？　ちと疑問です。

GAVAS 各888ガバス　単発イラスト道場

良



新潟県　フライデー

否



千葉県　キョロ公

GAVAS 各800ガバス　正しい日本の農業とは？

神



千葉県　川上哲也

●選評　最後のDDTがズシりんりんに効いています。しかも天と地です。角川書店でしょうか？

悪



愛知県　カンポーZ

●選評　花を取ったら生首にしてやるという意志表示でしょうか？　頭がパルプンテしてますね。

GAVAS 800ガバス　文武両刀使い



石川県　黄色いディスくん

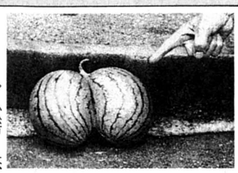
●選評　小手はどーした。小手をつけてコントローラーを握ってこそ、武士というものです。教育的指導！

GAVAS 各800ガバス　性教育のありかた

●選評　カリスマよりカ○高よね。という誤った性知識は、将来の夫婦生活に影響を与えます。早めの洗脳が吉では？

●選評　ハレツ的に膨張しています。つまり種族保存の欲求がパンパンしているわけですね。スポーツで解消しましょう。

太



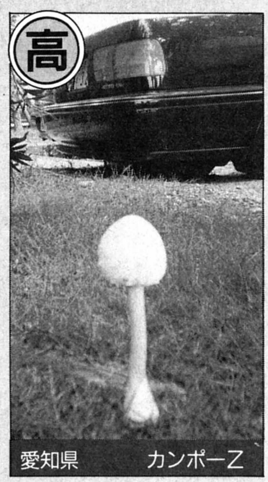
◇…小松市矢田町の無職山口吉明さん（…）さの家庭菜園でこのほど小玉スイカ＝写真＝がとれた。

◇…一本のつるに赤ん坊の頭ほどの実が二つつながっており、近所の農家の人たちも「冷夏の影響なのか、こんなスイカは見たことがない」と驚いている。

◇…味の方はどうかと興味津々の周囲をよそに山口さんは、きんさん、ぎんさんのように仲良く並ぶその姿に「とても食べる気がしない。腐るまで手元に置いておく」といとおしげ。

石川県　エルフィン

高



愛知県　カンポーZ

GAVAS 800ガバス　愉しい科学



静岡県　杉森隆樹

●選評　こんな人が科学の先生だったら、きっと勉強が楽しくなりますね。そんなわけない？　やっぱり。

OH!MY GOD①

10月8日号のファミコン10年史対談におきまして、「ファミマガはプログラム解析の専門家を使い秘技発見を行なっている」という発言がありましたが、現在ファミリーコンピュータマガジンではそういったことは一切行なわれておりません。この場を借りて訂正させていただくとともに関係者のみなさまにお詫びします。

私の報告書



◎男が男に惚れるのは常識だよ。と、言っていた常連投稿者ことタラちゃんの法律。しかし最近、妹への甘美な愛に心を奪われていく自分に気づいたのだった。だが恋の相手はまぎれもない肉親だ。どーするタラちゃんの法律！ モラルを捨ててしまうのか？ **緊迫の次号**へ。

東京都　町内会担当者

◎9月10日号の報告書を読み、タラちゃんの法律とは**かかわらない**ように決めたの。

岡山県　ゲーセン狂人Z

◎タラちゃんの法律は、どうやらまぎれもない**変態**らしい。

宮城県　小泉雲黒斎

◎**妹と同じベッドで**寝た。しかし何も起こせなかった。

東京都　中川圭一

◎テレビを見ていた**妹が母に**「アンパンって友人が少ないんだね」と言っていた。

愛知県　愛と勇気だけがともだちさ

◎**妹にノート**の発売日を聞いたら、「9月35日だよ」と言っていた。

埼玉県　バックマン

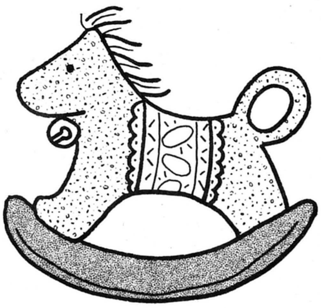
◎先日、**妹が初めて**ウーロン茶を飲んだら、かなりムセながら「耳アカの味がするよ、兄ちゃん」と言った。

滋賀県　するま

◎このあいだ、**友人の妹**(13歳)をハイチュウと引き替えに譲ってもらった。うらやましい？

広島県　ゴリラの毛穴

◎**妹と禁断の**列車に乗って、愛という駅に向かって旅立った。もう誰にも止められないよ。



富山県　バタやんZ

◎親に**妹がほしい**と言ったら殴られた。ああ、19歳の夏……。

兵庫県　ぽよんちょ

◎**妹に捨てられた。**お父さんお母さん、先立つ不幸をお許しください。

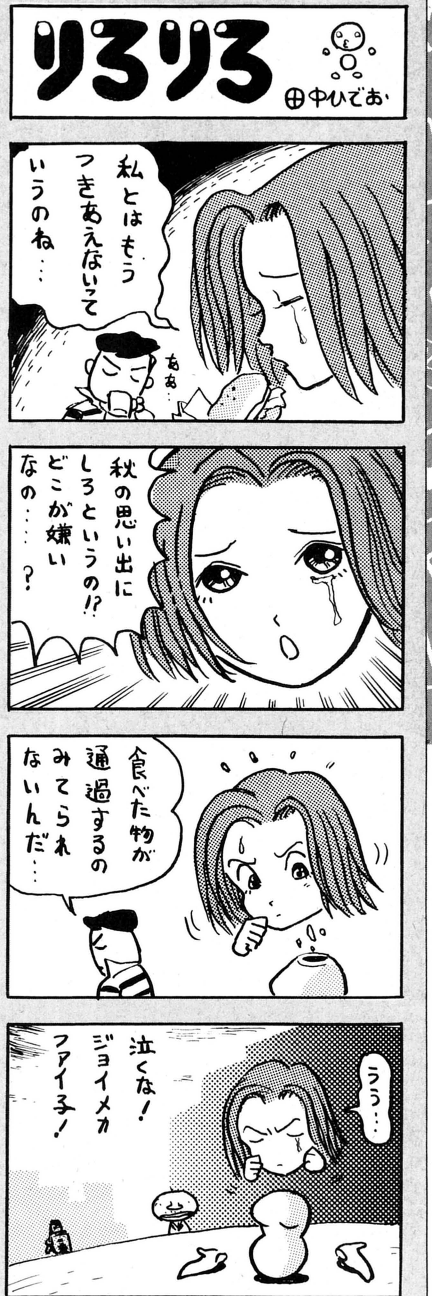
埼玉県　アッチョジ

◎オーレー、オレオレ、オレー、いまがチャーンス、**狙えシースター！**……ごめんなさい。

茨城県　チューよんチューご

◎おいしい生活。ポイントは**妹だ**ね。

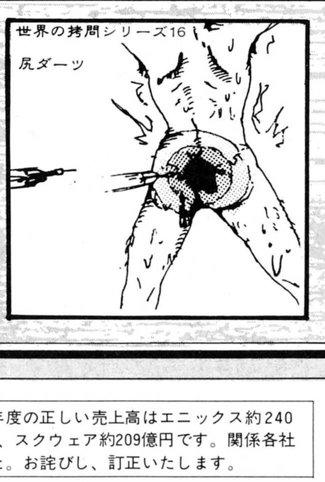
滋賀県　ゼンさん



投稿のオキテ

♀もう秋も本番なのね。
★でも町内会は夏まっ盛りのアツアツ情報&お笑いで満開です。読者のみなさんも覚悟しておいてね。
♂ところで今週の私の報告書はいかがなもんでしたか？　もうアニキは古い。21世紀を目指して未来を開いて閉じる町内会では、自信を持って妹をお薦めします。
●なにせアニキだとつまりはモーホーでツーケのナーアがオー、ディープって感じだから、こりゃダメくんだよね。うんうん。
▼でも妹だったらつまりはシスターズラブ(?)でマンとウーマンのノーマルアンドストレートだから、こりゃノープロブレムだよね。うんうん。
□やっぱりさ、ふつうがイチバンだよ。なんかアブノーマルな方向にイッちゃいそうだったけど、もうこれで安心だ。編集長もご満悦だね。
◆てなわけで、編集長の妹を募集するぞ。プリチーな妹写真を送ってくれ。要本人の承諾でね。では。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



OH!MY GOD②

10月1日号の日本のブランドの記事において、誤報がございました。同記事105ページのエニックス、カプコン、スクウェア各社の売上高が1992年度のものと表記されておりますが、これは1991年度の間違いです。1992年度の正しい売上高はエニックス約240億円、カプコン約702億円、スクウェア約209億円です。関係各社にご迷惑をおかけしました。お詫びし、訂正いたします。

LETTERS 伝言板

物好きなヤツが、取材先でたまたま立ち寄った洋品店で、男子用の学生服を購入。編集部に持ち帰ったとたんに、これまた一部の物好きどもに大好評。学生服談義に花が咲く今日このごろ。

私はいままで、8月31日は必ず宿題をやっていました。
（東京都　のび太　14歳）

そういや、学校に通ってた15年間、毎年8月31日だけじゃ終わらなくて、9月5日くらいまで宿題やってたなあ。ついには「いいや、いいや。怒られれば済むことだ」なんていって、途中で放棄しちゃった年も多かったし……。
締切を守らないのは、いまに始まったことじゃない編集者

伝言板に載る。喜ぶ。ガバスをもらう。ときどき虚しい。
（群馬県　コタロー　17歳）

おお、なんということだ。なにが不満だというんだ。伝言板に載るのがいけないのか。喜ぶのがいけないのか。それとも、ガバスをもらうのがいけないのか。ということで、試しに今回のガバスは送らないであげるから、ようすを見てみなさい。ありがたく思え。
コタローの分のガバスをそっと懐に忍ばせる悪徳編集者

なぜアメリカ人は、相手をさんざんけなしたあとに、すぐ「オー、マイク」などと言ってあやまりますか。
（東京都　鈴木篤史　17歳）

浜村通信のうすら編集長めっ!! いっつもいっつもオレの原稿にボツばっかり出しやがって！　あんたにはオレのセンスある原稿のよさがわからねえのか。もういっぺん最初から勉強しなおしてこい!! おお、ハマムー。ごめんよ、ハマムー。オレが言いすぎたよ。許しておくれ、ハマムー（抱擁含む）。
洋画で見る限りは、このあと相手が許してくれる場合が多いので大丈夫だとは思うけど、本当は心配でしかたがない編集者

よくドラマで、朝、目覚まし時計が鳴って、起きて時間を見ると決まって「急がないと遅刻だ〜」と言うけど、遅刻したくなければまえの日にちゃんと時間を合わせろよと言ってやりたい。
（島根県　遅刻はするなよ　16歳）

言われてみればそうだなあ。ちゃんと目覚ましが鳴った時間に起きてるのに、「遅刻だ〜」じゃバカみたい。そういや昔の少女マンガでは、遅刻しそうになって大あわてで着替えて、パンをくわえたまま家を飛び出したのはいいが、曲がり角でカッコいい男子とぶつかってイテテテテってパターンにならないと話が始まらない場合が多かったけどね。やっぱりコーヒーでもすすりながら、のんびりと過ごす朝は絵にならないのかも。
目覚ましが鳴ったのさえ覚えてないことが多い編集者

ボクのある友だちは、パーフェクト人間です。顔はいいわ、頭もいいわ、跳び箱、マット、水泳……、陸上、球技もドンとこい状態です。もうどうにかしてください。しかも、女にモテます。
（埼玉県　餅月いんこ　13歳）

そんな悩みはふつうすぎてつまらんな。顔はいいわ、頭はいいわ、スポーツ万能で、男さえ惚れ込むような性格。だけど、女にモテません。てなパターンはないかね。
あったからって、べつにどうするつもりもない、ないものねだりな編集者

日曜日、午後8時は『元気が出るテレビ!!』か『ごっつええかんじ』、どっちを見てますか。編集部でアンケートを取ってくれ。
（京都府　しょうろ　12歳）

パンパカパーン！　ご希望どおり、編集部にいるヤツらにアンケートを取ってみました。結果は、『元気が出るテレビ!!』を見てるヤツが10名、『ごっつええかんじ』を見てるヤツが21名、チャンネルを



切り替えながら両方の番組を見てるヤツが4名でした。そのほか、NHK大河ドラマ『炎立つ』を見てるヤツが2名、TBS系『THE・プレゼンター』を見てるヤツが2名、テレビ東京『日曜ビッグスペシャル』を見てるヤツが1名、その時間はテレビを見てないってヤツが12名ほどいたぞ。だから何？

ついつい意味もなくアンケートを取ってしまった編集者

オレのクラスのアンケート結果によると、ブリーフ派21名、トランクス派1名。その1名とはボクです。中2でトランクスはヘンでしょうか。

（埼玉県　プリン星人　14歳）

ジャジャジャーン!!　というわけで、またアンケート関係のおはがきだね。今回もそのへんにいるヤツらにアンケートを取ってみたぞ。結果は、ブリーフ派4名(黒のビキニ派2名含む)、トランクス派30名、両方を履き分けてる派10名。プリン星人のアンケートと対象的な結果になったねえ。ついでに、トランクス派30名と履き分け派10名に、いつからトランクスを履くようになったのかを聞いてみた。結果は、物心ついたときからってヤツが1名、中学のときからってヤツが10名、高校のときからってヤツが24名、高校を卒業してからってヤツが5名。ようするにどういうことかっていうと、全サンプル44名のうち、中学のときにトランクスを履いてたってヤツが11名いたってことね。全体の25パーセント。編集部でのアンケートを見る限り、中学生でトランクス派ってのは少数派だけど、ちっともヘンではないってことじゃない？

さっきの勢いでまたアンケートを取ってしまった編集者

いま流行っているJリーグ、なぜヴェルディのファンが多いんだ？　編集者のみなさんはどこのファンですか？　やっぱりエスパルスが最高でしょう！

（東京都　ARMY16　16歳）

パラララララララ〜、ズカダン!!　またまたアンケートを取っちまいました。どのチームが好きかアンケート、結果発表！　ガンバ大阪5名、ジェフ市原5名、横浜マリノス5名、鹿島アントラーズ3名、清水エスパルス3名、横浜フリューゲルス3名、ヴェルディ川崎3名、浦和レッズ2名、サンフレッチェ広島2名、ジュビロ磐田1名、ジャイアンツ1名、ダイエーの山内1名。こんなとこ。ちなみに、どこのファンでもないってヤツが16名、ヴェルディ川崎が嫌いってヤツが3名、Jリーグが嫌いってヤツが2名ほどおりました。名古屋グランパスのファンがいないってのが気になるけど、ほかは大差ない感じ。編集部じゃ、ヴェルディのファンが多いなんてことないけどなあ。アンチヴェルディなヤツまでいるし……。ひねくれ者が多いのか？

編集部内アンケートを取るのがだんだんクセになってきた編集者

トマトジュースのCMで、「トマト1個や2個では、ジュースはできん！」とか言いながら、「トマト3個をしぼった……」。ふざけんじゃねえ。

（大阪府　哀ちゃん　14歳）

同感。1個や2個にケチつけるなら、10個はしぼっとけって感じ。ドングリのせいくらべ、50歩100歩、目クソ鼻クソを笑う。そんなとこ。

最近1発2発にケチをつけられなくなってきた精力減退編集者

ちょっと待ったぁ。9月10日号のガーラルスピアちゃん、バン・ヨコなんてほっといて、ボクと文通しましょう。なぜかって、そりゃあ文章からこのコはイカスとてもいいコだと感じたからだぁ。ついでにメガネも好きだぁ。ボクは19歳だから歳が離れてるけど、文通なら関係ない。ボクはゲームが好きだ。忍者が好きだ。『ロマサガ』の初プレーはジャミルだ。プラモも好きだ。スキーが好きーだ(ゴメン)。さあ、Let's文通！

（千葉県　へにょへにょ　へにょっぴ　19歳）

ガーラルスピアさん、好きになってしまいました。バン・ヨコよりも、ボクと文通しましょう。（沖縄県　バトルソックス）

オレ、ガーラルスピアちゃんがいいなあ……。

（栃木県　ちま　15歳）

誌面公開文通実行委員会会長兼副会長兼書記兼パシリの編集者Mだ。長い名前なので誌面公開文通実行委員会会長兼副会長兼書記兼パシリのMと略してもらってもけっこう。さてと、バン・ヨコがうかうかしてるあいだに、ガーラルスピアちゃんの人気が大爆発。バン・ヨコから送られてくるはがきは不調だし、話がいっこうに進まないし……なもんで、ガーラルスピアちゃんと、ほかの男子の文通に切り替えちゃおうかな、とか考え始めちゃってるぞ(半分本当)。まあ、とりあえず、がんばれバン・ヨコ。負けるなバン・ヨコ。地球の未来はキミの手にかかっている(大ウソ)。

自分で人を陥いれようとして自分で励ましてるお調子者編集者M

ラストキスはいつですか？（東京都　鈴木篤史　17歳）

え〜とね。軽いのでいいなら今朝、会社に出かけるとき。重めのになると、3日まえの夜かな。ちなみにラストエッチはその15分後。

むやみに若者を刺激する編集者



最初は「オレも学生服が欲しくなった」なんて言ってただけだからよかったんだけどね。だんだんエスカレートしてきて、みんなで学生服を買って、週に1度はみんなで学生服を着て出社しようなんて話が出始めてる。ちょっと怖い状況。

おたよりのあて先は、「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル （株）アスキー 週刊ファミコン通信伝言板係」まで。

WEEKLY ファミコン通信 PRESENTS 読者プレゼント

そろそろ秋。空気も肌寒くなってきたこんな季節は、ゲームがよく似合う。さあ、いますぐ応募だ。

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以
の質問に答えてファミコン通信
コーナーまで送ってください。
ほしいものの番号②郵便番号、
所、氏名、年齢、電話番号③職
学年④あなたの趣味⑤使用ゲー
マシン⑥好きなタレント⑦好き
音楽⑧好きな小説⑨好きなテレ
番組⑩持っているテレカの枚数
最近注目していること⑫行ってみ
たい場所⑬将来の夢。

しめきり 10/14 当日消印有効

●ゲーム

1 ズズカエイトアワーズ



人気レース、鈴鹿8時間耐久レースを題材にしたゲームだぞ。 **3名**

■ナムコ　スーパーファミコン

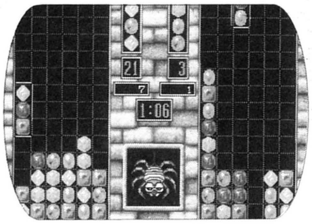
2 パワーリーグ'93



実名で選手が登場する人気野球ゲームシリーズの最新版だ。 **3名**

■ハドソン　PCエンジン

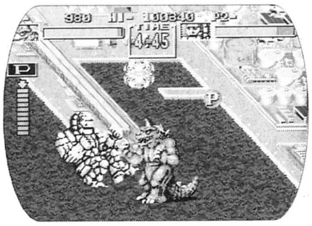
3 コラムスⅢ



女の子に好評なパズルゲームの最新版。最大5人でプレーできるぞ。 **3名**

■セガ　メガドライブ

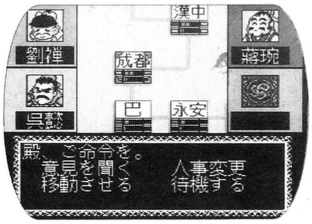
4 キング・オブ・ザ・モンスターズ



巨大なモンスターが日本を舞台にあばれ回るアクションゲームだよ。 **3名**

■セガ　メガドライブ

5 英雄三国志



コミカルなキャラクターが登場するシミュレーションゲームなのだ。 **3名**

■アイレム　PCエンジン

●テレホンカード

6 REX 恐竜物語



人気マンガ家、CLAMPが描いたREXのテレカをプレゼントだ。コミック版のREXもおもしろいぞ。 **3名**

ホワイト加刷

7 おたくの星座



江口寿史がキャラクターデザインをしたゲームのテレカをプレゼント。 **3名**

ホワイト加刷

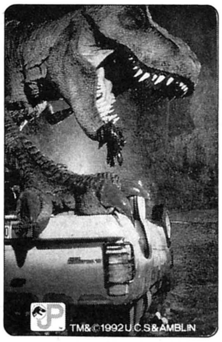
8 国生さゆり



元おにゃんこクラブのさゆりちゃん。最近はすっかり大人っぽくなったね。 **3名**

ホワイト加刷

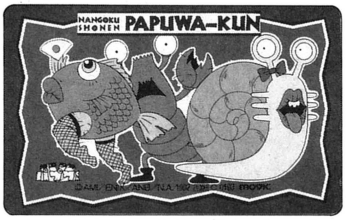
9 ジュラシック・パーク



今年最大人気の映画のテレカだ。キミはCGと実写の区別がついたかな? **3名**

ホワイト加刷

10 南国少年 パプワくん



変なキャラクターが登場するアニメ、パプワくんのテレカをプレゼントだ。 **3名**

ホワイト加刷

10/1日号の当選者発表

ゲームソフト

●戦国伝承
京都府　大井
東京都　納谷
愛知県　武田

●ダライアスフォース
富山県　村井
埼玉県　多田直
北海道　伊藤明

●メタルエンジェル
大阪府　大和宏明
兵庫県　内山亮一
青森県　出町謙治郎

●Vay～流星の鎧～
静岡県　松本健一
広島県　酒井明美
千葉県　中山哲夫

●レミングス
群馬県　森村宏紀
愛知県　中野　究
青森県　柴田　浩

テレホンカード

●ロマンシング サ・ガ
群馬県　平瀬めぐみ
静岡県　望月恵理
福井県　田中裕己

●スーパーボンバーマン
岡山県　佐々木陽
東京都　徳光　亮
青森県　佐々木千里

●工藤静香
秋田県　安藤哲也
東京都　石塚ひろみ
愛知県　小林正樹

●機動警察パトレイバー
愛知県　小沢慎次
富山県　前屋智久
和歌山県　小畑仁美

●ああ播磨灘
東京都　土屋裕治
石川県　西川直秀
鳥取県　中村信也

応募券をはってね

きりとり線

応募券
10月22日号

10月22日号の当選者は11月12/19日号(10月29日発売)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。



美少女戦士セーラームーンR グッズオールカタログ

アニメで人気爆発中の『美少女戦士セーラームーン』グッズを大特集しちゃうぞ。集めはじめたらもうたいへん。思っていた以上に発売されていて、とても全部は紹介しきれないのだ。でも、これだけのグッズを把握しておくだけでも、立派なセーラー通になれるぞ！

※「美少女戦士セーラームーンR」は、テレビ朝日系列で毎週土曜日の午後7時から絶賛放映中です。

Books 知らない人はこれでお勉強！



⬅原作のマンガは、現在4巻まで発売されているのだ。**●美少女戦士セーラームーン　各390円　講談社**



➡テレビアニメをもとにしたアニメブックだ。**●なかよしアニメブックス美少女戦士セーラームーン　各600円　講談社**



⬅テレビアニメ版に登場する、すべてのキャラクターの設定資料などの情報が満載。**●講談社ヒットブックス34　美少女戦士セーラームーンI　千200円　講談社**



⬅セーラー戦士ひとりひとりのプロフィールに加え、妖魔図鑑なども掲載。**●テレビマガジンデラックス30　決定版美少女戦士セーラームーン　950円　講談社**



こんなのもあるよ！

現在、『ドラえもん』や、『サザエさん』といったメジャーどころのテレビアニメやマンガなどを題材にして、それらの内容を細かく分析、解析するという『～の秘密』(～の部分には題名が入るのネ)という本が話題になっている。そんな状況のなかで、やっぱりこの『美少女戦士セーラームーン』に関する本も出版されていた。この本には、美少女戦士たちのプライバシーが、たっぷり掲載されているよん。**●セーラームーンの秘密　1000円　㈱データハウス**

資料提供：講談社☎03・5395・3480

Toys 幅広い年齢層にうけるおもちゃだ!

⬇セーラー戦士たちの着せかえ人形だ。ほかに、うさぎちゃんの制服(1800円)や月の国のドレス(1980円)なども発売されているぞ。●**セーラーチーム　各2980円　バンダイ**





⬆月の王国、シルバーミレニアムへの素敵なチケットが入った、秘密のパスポートセットなのだ。●**セーラーパスポート　380円　天田印刷加工**



⬆5人の美少女戦士たちが大活躍するボードゲームだ。キミはセーラームーンやセーラービーナスを動かし、つぎつぎと現われる妖魔たちを打ち倒さなければならないのだ。●**セーラームーンR『ムーンパワーで妖魔なんておしおきよ!』ゲーム　2800円　バンダイ**



➡いつでもどこでも遊べる、ポケットサイズのミニゲームマシンなのだ。●**Pーミニ　ブラックムーン襲来!　千800円　バンダイ**



⬅5人のセーラー戦士たちが、妖魔と対決するゲームなのです。●**Pーミニ　甦れ!ムーンパワー　千800円　バンダイ**



⬆5人のセーラー戦士たちが連絡をとるときなどに使用する、通信機の形をした時計だぞ。●**美少女戦士な通信機　2千200円　バンダイ**

⬇カンパックに5人のセーラー戦士たちの人形が入ったセットだ。カンパックを開くと、素敵なお城に変身するぞ。●**美少女戦士セーラームーンパノラマプチ館　1200円　天田印刷加工**



➡主人公の月野うさぎちゃん以外のセーラー戦士たちが変身するときに使用するスティックだ。●**美少女戦士な変身スティック　1980円　バンダイ**





⬅デフォルメされたセーラー戦士たちやタキシード仮面、アルテミス、ルナなどのキュートでカワイイ人形だ。●**セーラーキュートシリーズ　各580円〜千500円　バンダイ**



⬆セーラー戦士たちが5人そろった、とってもかっこいいジグソーパズルだ。自分のお気に入りのキャラクターから組み立てていくのもいいかもネ。●**美少女戦士セーラームーン『5人そろっておしおきよ』　1500円　天田印刷加工**

資料提供:バンダイ☎0471・46・0371　天田印刷加工☎0489・31・2131

Goods これでキミも学校の人気者だっ！



⬅セーラームーンのイラストが描かれたヘッドホンステレオだ。操作法もカンタン。●ヘッドホンステレオ　6千400円　バンダイ



⬆うさぎちゃんとちびうさちゃんがキュートなハンカチなのだ。●美少女戦士セーラームーンR ハンカチ　350円　アニメイト



➡バックに描かれている、デフォルメされた絵がカワイイ。●美少女戦士セーラームーンR下敷き　250円　アニメイト



➡ノートや消しゴム、定規などがセットになっているぞ。●亜美ちゃんのお勉強セット　千200円　アニメイト



⬆5人のセーラー戦士たちが描かれている、布製のふでばこだ。●美少女戦士セーラームーンR　布ふでばこ　800円　アニメイト

⬇セーラー戦士たちのプロフィールが掲載されているシステム手帳に、オリジナルセーラームーン電卓がセットされたシステム手帳だ。電卓には占いの機能も付いてるぞ。●セーラーチェンジシステム手帳　8800円　バンダイ





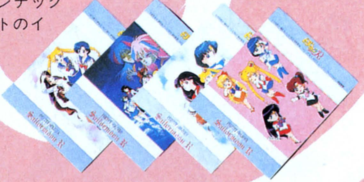
⬆なかにも5人のイラストがあるのだ。●美少女戦士セーラームーン　ノート　250円　アニメイト



⬆電子手帳をさらにグレードアップさせた、システム電子手帳だ。心理テストもできるぞ。●セーラームーンR システム電子手帳　7800円　バンダイ



⬆セーラー戦士が描かれたうちわだ。●美少女戦士セーラームーン　うちわ　230円　アニメイト



➡4種類の絵柄が入っていて、それぞれが3枚づつ計12枚入っているインデックスだ。キミの部屋にあるカセットのインデックスを、全部セーラームーンにできたらいいかもね。●美少女戦士セーラームーンRカセットインデックス　250円　アニメイト

Foods みんなコンビニで売ってるよ〜ん



⬅きらめくムーンプリズムシールが入っているウエファーチョコだ。●美少女戦士セーラームーンR ウエファーチョコ　60円　森永製菓



⬅バラの花びら入りのストロベリー味のキャンディーだ。クイズも付いてるぞ。●美少女戦士セーラームーンRキャンディー　150円　森永製菓



⬅オレンジ、グレープ、ライム＆レモンの3種類の味が楽しめるのだ。●美少女戦士セーラームーンR　グミキャンデー　100円　森永製菓



➡魚肉ソーセージのほかに、セーラー戦士たちのシールも入っているぞ。●美少女戦士セーラームーンR　ソーセージ　200円　ニッスイ



➡誕生石占いカードが入っているのだ。●美少女戦士セーラームーンR　チョコスナック　150円　森永製菓



➡組み合わせるとお城になるおうちが入っているぞ。●美少女戦士セーラームーンR　キュートなおうち　200円　バンダイ

資料提供：アニメイト池袋店☎03・3988・1351　森永製菓株式会社☎03・3456・0112　ニッスイ☎03・3244・7313

Video,CD,LD いつでもセーラームーンに会える！

ビデオ

美少女戦士セーラームーン VOL.1



⬅テレビアニメ版の第1話～第4話までを収録した作品だ。うさぎちゃんがセーラームーンに初めて変身した記念すべき第1話は、ファンならずとも必見だ！
●6千571円［込］　東映ビデオ

美少女戦士セーラームーン VOL.2



⬅テレビアニメ版の第5話～第8話までの4話を収録した作品だ。第8話では、セーラーマーキュリーこと水野亜美ちゃんが初登場するのだ！　あと3人だね。
●6千571円［込］　東映ビデオ

ビデオ（レンタル専用）

美少女戦士セーラームーン VOL.1～VOL.5



⬅市販されているビデオでは、まだ第2巻までしか発売されていないけど、レンタル専用のビデオでは、もうすでに5巻目まで発売されているのだ。
●レンタル専用　東映ビデオ

レーザーディスク

美少女戦士セーラームーン VOL.1



⬆テレビアニメ版の第1話～第4話までの4話を収録した作品。
●5300円［込］　東映ビデオ

美少女戦士セーラームーン VOL.2



⬆テレビアニメ版の第5話～第8話までの4話を収録した作品
●5300円［込］　東映ビデオ

美少女戦士セーラームーン VOL.3



⬆テレビアニメ版の第9話～第12話までの4話を収録した作品。
●5300円［込］　東映ビデオ

美少女戦士セーラームーン VOL.4



⬆テレビアニメ版の第13話～第16話までの4話を収録した作品。
●5300円［込］　東映ビデオ

美少女戦士セーラームーン VOL.5



⬆テレビアニメ版の第17話～第20話までの4話を収録した作品。
●5300円［込］　東映ビデオ

コンパクトディスク

美少女戦士セーラームーン 音楽集



⬆『ムーンライト伝説』を含む全11曲を収録したアルバムなのだ。
●2800円［込］　日本コロムビア

美少女戦士セーラームーン ～愛はどこにあるの？～



⬆武内直子先生が作詞した曲が、6曲も収録されているのです。
●2800円［込］　日本コロムビア

美少女戦士セーラームーン ～In Another Dream～



⬆セーラー戦士たちの声優が歌っている曲を集めたアルバムだ。
●2800円［込］　日本コロムビア

美少女戦士セーラームーンR 音楽集



⬆セーラームーンRになって始めてのアルバムなのだ。
●2800円［込］　日本コロムビア

美少女戦士セーラームーンR ～未来へ向かって～



⬆セーラー戦士たちひとりひとりの曲が収録されているのだ。
●2800円［込］　日本コロムビア

美少女戦士セーラームーン ムーンライト伝説　DALI



⬅初期の主題歌『ムーンライト伝説』のシングルCD。
●1千100円［込］日本コロムビア

美少女戦士セーラームーン プリンセス・ムーン　橋本潮



⬅エンディングテーマの『プリンセス・ムーン』を収録。
●1千100円［込］日本コロムビア

美少女戦士セーラームーンR エンディングテーマ 石田よう子



⬅現在、放映されているエンディングテーマがこの曲『乙女のポリシー』だ。●1100円［込］日本コロムビア

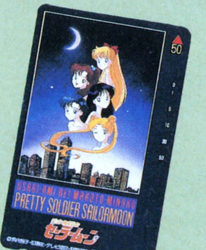
Telephone card テレカもいっぱいだぁ！



⬆デフォルメされたセーラー戦士がカワイイよ～。●50度数　1000円　ホワイト加刷



⬆うさぎちゃんとルナのツーショットテレカだ。●50度数　1000円　ホワイト加刷



⬆ふつうの女の子に戻った5人も素敵！　●50度数　1000円　ホワイト加刷



⬆やっぱり、レイちゃんは強そうだね。●50度数　1000円　ホワイト加刷

資料提供：東映ビデオ☎03・3545・4511　日本コロムビア☎03・3584・8111

Figures 私たちをお部屋に飾ってね♥



⬅みんなのセーラー戦士、セーラームーン、マーキュリー、マーズ、ジュピター、ビーナスの5人が、フィギュアになって発売されているのだ。どのタイプも6～9点のパーツから形成されているので、工作が苦手な人でも、カンタンに組み立てられることうけあい。組み立て終わったら、あとは色を塗るだけなんだけど、セーラー戦士たちを、そのままオリジナルの色ではなくて、キミの好きな色にペイントして、キミだけのオリジナルセーラー戦士ってのを作ってみよう！ **●1／12スケールセーラームーンシリーズ 各3800円 バンダイBクラブ**

Wears 肌身放さずセーラームーン！





⬅⬆セーラー戦士が背中の部分にプリントされているTシャツです。サイズはフリーのみなので、女の子にはちょっと大きいかもしれないよ。**●美少女戦士セーラームーンTシャツ　各2500円　アニメイト**



⬆セーラー戦士たちのイラストが描かれているトレーナーだ。色はクリーム、ピンク、ライトミールの3色。サイズは100～120までの3タイプあるぞ。**●美少女戦士セーラームーントレーナー　2000円　バンダイ**



➡子供用のセーラームーン変身スーツだ。ちっちゃい子向きね。**●変身スーツセーラームーン 3千300円 バンダイ**

武内直子先生直筆サイン色紙大プレゼント！

ってなわけで、たくさんのグッズを見てきてもらったわけだけど、今回のセーラームーングッズカタログはどうだったかな？　すこしはためになる情報とかがあったら幸いですたい。あっ、そうそう。ここで大プレゼントの告知をしないといけないんだ。このコーナーの担当編集者がじかに武内直子先生からいただいてきた直筆サイン色紙を、なんと1名様にプレゼントしちゃうぞ。あと、今回撮影に使用したTシャツ5枚をセットにして、こちらも1名様にプレゼントだ！　官製はがきに住所、氏名、年齢、職業(学校名)、電話番号、キミのいちばん好きなセーラー戦士の名前と何で好きなのかという思い入れ、欲しいものの名前を書いて、右記のあて先まで送ってネ。

⬇チャイルド秋恵が持っているこのTシャツを5枚セットで1名様にあげちゃうぞ。





⬆これが武内直子先生の直筆サイン色紙だ！　はずれた人は、切り抜いて飾っておこう。

あて先

必要事項を記入したうえで、171ページに書いてある住所、週刊ファミコン通信編集部「セーラームーンのグッズが欲しいんだよん」係までふるって応募してね。みんなのはがき待ってるよ！

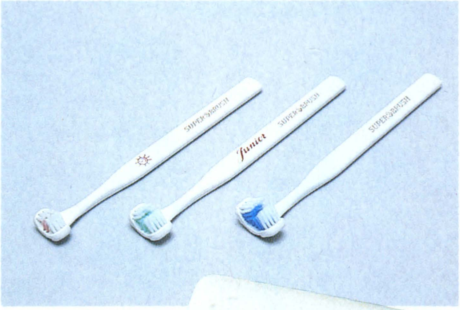
資料提供：バンダイBクラブ☎03・5828・3070

Goods

戦後最大級の台風は来るわ、巨大地震は起こるわ、津波は来るわで、まるで今年は天災のオンパレード。ノストラダムスが1999年に世界は滅亡するって予言したみたいだけど、これだけ災害が続くとその予言も真実味を帯びてくる。

ま、6年もさきのことを、いまから心配してもしかたないから、楽しいグッズのことでも考えよう。

人間の技術は日々進歩している。グッズ情報を収集しているとそれがよくわかる。まぁ、よくもこれだけ毎日毎日、スグレものの新製品が発表されるものだ。とうとう、ペダルをこがなくても走る自転車(オートバイとは違う)やしゃべる電卓の登場だ。そのうち呼べば飛んでくる電話とか、手を叩けば鳴りだすステレオ。思っただけでチャンネルが変わるテレビなんていうのも登場するかもね。



➡このハブラシなら、歯の裏、表、上部の3カ所をいちどに磨ける。だからふつうのハブラシの3分の1の時間で、歯磨がすむのだ。●スーパーブラシ　480円　日進ソフトウエア　☎03・3455・3131



➡キーを押すたびに女性の声で、押したキーの数字を確認できる電卓。計算結果もちゃんと女性が読みあげてくれるぞ。●おしゃべり電卓　3千800円　マックリン　☎03・3715・2760



⬆テープやCDを約4秒きざみで、だいたい16秒ぐらいまでさかのぼって聞き直しができる。77のラジオ放送局の周波数を覚えていて、ボタンひとつで選局できるなど、欲しい機能を満載したCDラジカセの登場だっ。●CDラジカセCSD-EX70　29800円　アイワ　☎03・3827・2370



⬅パーティーのちょっとした演出に使いたいのが、このゴジラのカタチをした氷を作れる製氷器。ウルトラマンやバルタン星人タイプもあるよ。●ゴジラあいす　980円　ハーティーロビン　☎03・3621・1721

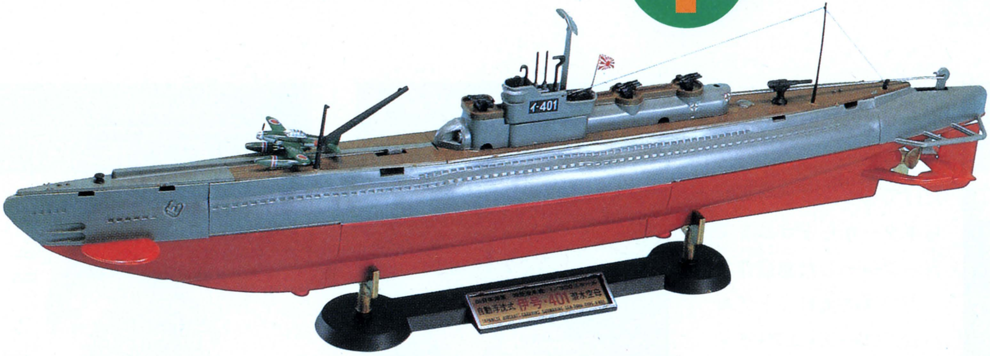
VERY GOODS

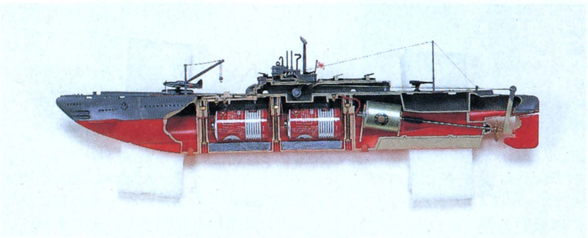
坂道をラクに上ぼれる自転車

きつい坂道を上ぼるときや、自転車をこぎだすときなどは、ペダルが重くて踏むのがたいへんだよね。この新型自転車ならば搭載している補助モーターが自動的に働き、楽にペダルを踏むことができるのだ。こぐのがきついからと自転車を敬遠していた人でも、これならだいじょうぶ。もちろん運転免許を取る必要はない。



➡暗唱番号式の盗難防止ロックや、スタンドを立てるときに便利な、ハンドルが標準装備されているぞ。●ヤマハパス　13万4千円　ヤマハ　☎03・3571・8191





⬆特殊攻撃機を３機搭載して地球を１周半も航走できる航続力を持っていた、世界史上初の潜水空母・伊号-401がプラモデルになったぞ。組み立ては簡単だし、自動的に浮いたり沈んだりするなど、モデラーの心を熱くする機能満載。もちろんディスプレー用のスタンドも付いてるぞ。**●伊号-401 300分の１スケールモデル　2000円　童友社　☎03・3803・4747**

⬇大人から子供まで、幅広い年齢層に人気のウゴウゴルーガのキャラクター、みかん星人のマスコット。女性へのプレゼントとしても使えるよ。**●みかん星人 1800円　バンダイ　☎03・3847・5107**





⬅自分が好きなように組み立てることができ、しかもスイッチを入れれば動きだす、新しいタイプのブロック。写真は組み立ての一例。**●電動ロボットセット 3500円　コンビ　☎03・3257・4661**



⬆21世紀を見すえてメルセデスベンツが開発した600SEL。世界最高級のこのクルマを億万長者ならポーンと買えるんだろうけど、庶民じゃ触れるのもちと難しい。しかたがないからプラモで我慢しよう。**●24分の１　AMGメルセデス600SEL　2200円　田宮模型　☎054・282・2177**

前ちゃんの返す筆配 四十八手

前ちゃん＝おもちゃ業界を西へ東へ（正確には、静岡東京間）と大忙しのおもちゃマン。田宮模型社員。

●星のカービィモデル コーラキャンディ 200円 ナガサキヤ ☎075・231・5366







●クニュ・怪獣シリーズ 200円 明治製菓 ☎03・3272・6511 お客様相談センターへ



お菓子屋とか、お菓子売り場に流通していながら、しかしその中味はプラスチックモデルだったりする……そう、あのカバヤの『ビッグ・ワン・ガム』に代表されるオマケ付き菓子のオマケ部分が著しく巨大化した体裁のものをワシらの業界では俗に〝食玩〟と呼んだりしている。今回は、そんな食玩の新作から「おぉ秀逸、こりゃええわいモデル（長い）」を取り挙げよう。

『星のカービィモデル』は、プルバックゼンマイで走るカービィのキット。（タカラさんのチョロQに似たもの）もちろん、任天堂のお墨付き。ていねいな組み立て説明書と、ソレを見なくても１～２分で完成する簡単な部品構成がいい。ウィリーダッシュとスライディングダッシュの２モデルがある。お菓子はおいしい（今なめてるっス）コーラキャンディが７個入りだ。

『クニュ～』は、そもそもコンビ（株）の知育玩具『クニュ』と互換性をもたせて作らせたもの。ダイヤブロックやレゴみたいに、無限の造形バリエーションを生む創造力養成モデルなのだ。噛む力を強化するグミと相まって、頭のいい人間づくりに貢献するとのこと。

まぁ、そんなワケでこの勝負、〝頭捻り〟（頭ひねり）で『クニュ～』かな。余談だけど、この年の商品企画担当者って年中頭捻り状態だったりして大変なんだよ。そのへん、わかってあげてよく味わおー。

Compact disk

DUFF McKAGAN
BELIEVE IN ME



●GEFFIN・MCAビクター/発売中/2500円[込]

ガンズ・アンド・ローゼズのベーシスト、ダフの初ソロアルバム。ベースだけでなく、ボーカルからギターからドラムまで、自らプレーした意欲作。

ガンズの大ヒットアルバム、『ユーズ・ユア・イリュージョンⅠ、Ⅱ』のツアー中からすでに制作に取り掛かっていたという。スラッシュやマット・ソーラムのほか、レニークラヴィッツやスキッド・ロウのセバスチャン・バックらも制作に協力しているぞ。

BOBBY CALDWELL
WHERE IS LOVE



KING OF AOR、ボビー・コールドウェルの待望のニューアルバム。大好評だった『グレイテストヒッツ』を挟んで、『ソリッド・グラウンド』以来約3年ぶりのオリジナルアルバムだ。聴かせる声は健在です。
●ポリドール/発売中/2500円[込]

財津和夫
NAKED HEART



チューリップ時代の名曲『サボテンの花』のリバイバルヒットが記憶に新しい財津和夫の最新アルバムだ。９月25日にはニューシングルも発売予定。まだまだベテランパワーは健在なのです。
●パイオニアLDC/発売中/3000円[込]

CHAGE&ASKA
RED HILL



『GUYS』以来の新作がいよいよ登場だ。先行シングル『Sons and Daughters～それより僕が伝えたいのは』やライブUFO '93テーマ曲『夢の番人』、『YAH YAH YAH』などヒット曲が目白押しだぞ。
●ポニーキャニオン/10月10日発売/3000円[込]

たま
ろけっと



ふたたびたまワールドが全開な通算５枚目のニューアルバムなのだ。たまのたまらしい音楽を追求した結果が詰め込まれています。アルバムと同日発売の先行シングル『日曜日に雨』を含んだ全11曲。
●東芝EMI/発売中/3000円[込]

eye's
Heart to Heart



デビューシングルである『バストアップでゆこう』も好評なデュオ、アイズのデビューアルバムです。人の心に残るような音楽作りを目指している彼女たちのメロディーは絶品です。傑作なんですよ。
●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

りんけんバンド
バンジ



わりと最近琉球音楽的なものが流行っているんですな。そこでこの照屋林賢率いるりんけんバンドのニューアルバムはどうでしょう。やっぱり本場の人がやるだけあって、いい味が出ておりますが。
●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

桑田佳祐
真夜中のダンディー



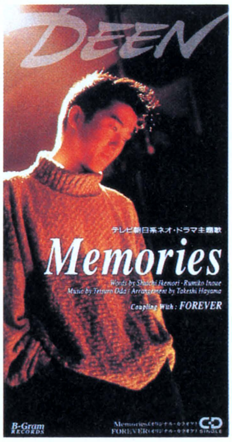
サザンとしてリリースした『エロティカ・セブン』と『素敵なバーディ』がヒット中の桑田さんが今度は、ソロシングルを発表！　キリン『ジャイブ』缶コーヒーCFソングだ。
●ビクターエンタテインメント／発売中／930円［込］

工藤静香
あなたしかいないでしょ

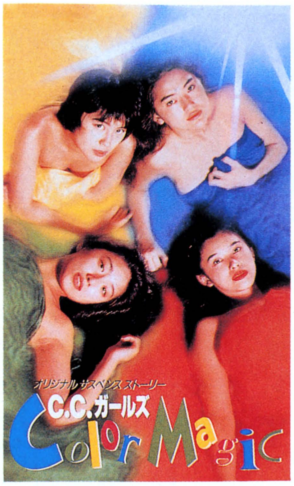


通算20枚目のシングルは、工藤静香ならではの聴かせる曲です。『慟哭』、『わたしはナイフ』とけっこうノリのいい曲から一転、今作はロッカバラードに戻ってます。
●ポニーキャニオン／発売中／千円［込］

DEEN
Memories



DEENの3rdシングルはANB系『ネオドラマ』のテーマソング。さらに作曲を織田哲郎が担当した強力なナンバーなのです。C／W　FOREVER!!
●ビーグラムレコーズ／発売中／千円［込］

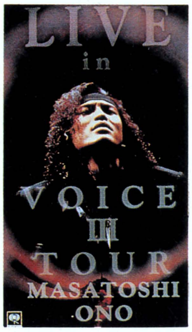


C.C.ガールズ Color Magic

バラエティー番組に、お色気番組に、そして写真集にグラビアにと人気街道爆進中のC.C.ガールズのおねえさまたちによる、オリジナルセクシーミステリードラマ。暑い暑いタイでのロケーションということなんで、やっぱりお得意のお色気マン載。水着もたっぷりイメージとドラマが楽しめる定食セットのようなお得なドラマだ。

●フジテレビ・ポニーキャニオン/74分/10月21日発売/14800円　出演：C.C.ガールズ（藤森夕子、藤原理恵、青田典子、原田徳子）、ほか。

LIVE IN VOICEⅢ TOUR 小野正利



'93年6月に日本青年館で行なわれた小野正利の熱いライブの模様を収録。タイトルのイメージどおりのスーパーボイスが会場に響きわたる様は小野正利ならでは。大ヒットシングル、フリーズも、もっちろん収録。

●ソニーレコード/50分/発売中/4660円　出演：小野正利　収録曲：もっと美しくなれ、Freeze、You're the only…ほか。

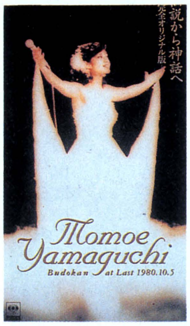
LOOKING 4 REFLEXIONSⅡ ACCESS



アクセスのビデオクリップ、いよいよ発売。今回はL.A.ロケを敢行した3曲とメインキングシーンを含んだ4曲構成だ。ハリウッドで活躍中の映画スタッフの起用で映画にも劣らぬビデオクリップが完成したのだ。

●ファンハウス・ポリドール/27分/10月18日発売/3500円〔込〕　収録曲:NAKEDDE SIRE、JUNGLING PARTYほか。

伝説から神話へ 完全オリジナル版 山口百恵



山口百恵が日本武道館で行なったファイナルコンサートの模様を完全収録したライブビデオ。なんと、総収録時間は159分にも及ぶという超大作。引退して、子供ができても、神話は崩れないスーパースターだった。

●ソニーレコードビデオ/159分/発売中/6505円　出演：山口百恵　収録曲：イミテーションゴールド、秋桜（コスモス）ほか。

小鳥たちのいない花園 ダイヤモンドの月



2話構成のファンタスティックムービー。生きていくために、表と裏のふたつの顔を使いわけて生活する女性の姿を描いている。繊細で緻密な映像の連続が見るモノを熱くする新しいタイプの映画なのだ。

●K-NETWORK、CORE/45分/10月21日発売/14100円　監督：野火明　出演：原田隆幸、日野治美、小松雅広、高見隠代、ほか。

アルスラーン戦記Ⅲ



好評のうちに劇場公開されたアルスラーン戦記もいよいよ第3弾がビデオリリース。今回でいよいよクライマックスを迎え、ストーリーも最高潮。王都奪還に向かって佳境に入る。目ン玉見開いてよく見ろッ!!

●ソニー・ミュージック/29分/10月21日発売/5631円　監督：アミノテツロー、原作：田中芳樹　声の出演：山口勝平

私立女子高校 制服はランジェリー!?



下着を制服にしている、世にも不思議な女子高校の物語。主演は『ぼくらの七日間戦争2』の具志堅ティナ、『完全実写版　校内写生』で人気を集めた吉岡真由美。とーぜん、ちょっぴりエッチな学園ものです。

●イール・トゥエンティ・ワン、ジェイ・ヴィ・ディー/82分/10月22日発売/14800円　出演：具志堅ティナ、吉岡真由美、美里真理

ラスト・オブ・モヒカン



モヒカン族に育てられた白人の青年と、英国大佐の令嬢が激しくフォールインラブする物語。だが、愛があれば……。という簡単な結末にはいたらず……。

●ポニーキャニオン/112分/10月21日発売/デジタルオーディオ/CLV/5728円　出演：ダニエル・デイ＝ルイスほか。

OPEN ZOO GOOD！1993 永井真理子



これが2年ぶりの永井真理子の新作でビデオクリップ集。ライブ直前の楽屋の模様とかフルアニメーションとか一風変わったクリップなのだ。全3曲。

●ファンハウス・ポリドール/18分/発売中/デジタルオーディオ/CLV/4000円〔込〕　収録曲:大きなキリンになって

最強ロシア戦闘機シリーズ① MIG-29



いままで、まったく秘密にされていたミグの設計局、クビンカ基地に世界ではじめてカメラが潜入。あまりにもハイテクで衝撃的な戦闘機のすべてをいまだから。

●BMGビクター/41分/10月21日発売/デジタルオーディオ/CLV/4660円　ロケ地：ミグ設計局クビンカ基地

バーバレラ〈ワイド〉



ちょっぴりエロチックなSFファンタジー。ジェーン・フォンダ主演のカルトな人気のバーバレラがワイド版になってLD化。ちょっぴりエッチがミソ。

●パイオニアLDC/97分/10月10日発売/デジタルオーディオ/4700円　監督：ロジェ・ヴァディム　出演:J.Jフォンダほか。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

恋はデジャ・ブ

監督／ハロルド・ライミス
出演／ビル・マーレイ、アンディ・マクドウェル

原題の『グランドホッグ・デイ』とは、春の到来を占う日のこと。この日、ペンシルバニアの小さな町ではウッドチャックなるモグラ



みたいな動物を冬眠から覚まさせ、春の到来を占わせるのだ。

その日のレポートをすることになった、ビル・マーレイ扮する天気予報官。ヘソ曲がりの彼にとって、町をあげてのお祭り騒ぎがイヤでしょうがない。ところが、なんとこの忌まわしい日が、くる日もくる日も続いてしまうのだ！朝起きたらおなじラジオが流れ、おなじ災難にあい、おなじ人と遭遇する。それは自殺したっておなじこと。このくり返しに開き直ってしまった主人公は、ついにいま





だかって経験のないことに挑戦する。それは、なんと……!?

と、これからは映画を観てのお楽しみね。しかし、それにしてもアイデアがいい。いままで誰も考えつかなかったのぉ？　っていう

ぐらいにフルってる。そのアイデアを際立たせる、仏頂面のコメディアン、マーレイの存在も忘れてはいけない。あ、それから、ウッドチャックがメチャかわいいよ。

ソニー・ピクチャーズ配給／10月2日公開

Dr. ギグルス

監督／マニー・トコ
出演／ラリー・ドレイク、ホリー・マリー・コム

サム・ライミ監督の『ダークマン』で、指をコレクションしていた不気味でヘンなギャングを覚えているだろうか？　この映画は、その強烈な印象を残したおじさんラリー・ドレイクが『ダークマン』以上の不気味さで迫る、ブラックなサイコ・ホラーなのだ。



タイトルからわかるように、これは医者の話である。それもそんじょそこらの医者とはちがう、精神病院を抜け出した、ソノ手の〝自称〟ドクターなのだ。ちなみに〝ギグルス〟とはクスクス笑いのこと。彼がメス持ってクスクスしだしたら要注意っていうわけ。そんな彼が、忌まわしい記憶を辿って故郷の町に潜入。つぎつぎと人々を血祭りにあげていく。ノリは『13日の金曜日』で、ティーンがターゲットの映画なんだけど、なにせ相手が医者でしょ。〝○○に刃物〟状態で、コワサにリアリティーがあるのだ。ホラーファンなら必見かな。

ＵＩＰ配給／10月23日公開



Books

大阪世一
関西弁会話集中講座



ケンカするときにはもちろん、値切るときや、関東在住のお嬢様たちを口説くのに使うと、効果があると言われる関西弁。こんなに便利な言葉を使わないのはもったいない。この『関西弁会話集中講座』を読んでマスターし、生活に役立てよう。この本は参考書の要領で、〝かいな〟や〝がな〟などの助詞の使いかたから、正しいボケとツッコミのしかたまで教えてくれるぞ。関東の人はもちろん関西の人が読んでもなかなか笑える一冊。

サンマーク出版　1200円［込］

柴尾英令
レナス　崩壊の序曲



カロンの町がどうして廃墟になったのか？ RPG『レナス』のサイドストーリー。

富士見ファンタジア文庫　470円［込］

J・M・ディラード
逃亡者



この秋期待の新作映画『逃亡者』の原作本。手に汗握る展開がとてもスリリング。

ハヤカワ文庫　560円［込］

たま
ひまのつぶしかた



人気バンドのたまが教えてくれる、暇な時間を優雅に過ごすための123の方法。

文芸春秋　1000円［込］

歌中心の女のコ減、モデルの女のコ増？

今年は歌を中心に活動する女のコのデビューが少なかったようです。女優、モデル的な活動をする女のコの活動が目立つ傾向にあって、今後もその傾向が続きそうですね。

今週のコレ



ジャケットは電波子と林家パーコのふたり。合わせてパーコパコとはスゴイネーミング！

『ただ抱きしめるだけの愛で悲しませないつもりなんて』 電波子
●ソニーレコード
1000円［込］ 10月10日発売

CM GIRLS シーエムガールズ 木内麻理 Mari Kiuchi

トマトジュース カゴメ

今週紹介するのは、カゴメトマトジュースのCMに出演中の、木内麻理ちゃんです。CMは今回が初めてだけれども、これまでに『アニー』のケイト役、同じくテッシー役、『Papa I Love You』の主役、『魔法使いの夏休み』の主役、『大草原の小さな家』の準主役と、5本のミュージカルに出演したことがある舞台女優なのだ。趣味は音楽鑑賞に舞台鑑賞だそうな。これからの麻理ちゃんの目標は、「特技のモダンバレエ、タップダンス、歌を磨いてたくさんの仕事をしたいです」



⬆CMでは永島敏行の妹役。こんなにかわいい妹なら、何人いてもいいんだけどね。

とのこと。勉強熱心な麻理ちゃんのことだから、きっとすばらしい女優さんになるだろうね。応援の便りを送って励ましてあげよう！



●'78年3月11日生まれ
千葉県出身 152センチ
B78-W57-H80 血液型：A
●ファンレターのあて先
〒153東京都目黒区大橋1-8-4
キティエンタープライズ
木内麻理 係

現場からこんにちは 鈴木蘭々の巻



18歳になったら、毎日が意味もなく楽しいって感じ

スタジオに入ると、蘭々ちゃんは？ プロレスラーの藤原さんと何か話をしてるようだ。ちょっとコワイけど、さっそくインタビューに行こう。

——藤原さんとは何を話していたの？

蘭々 痴漢の倒しかたを教えてもらってたの。でも、できないのばっかり(笑)。

——そういえばさっき、藤原さんウィスキーらしきものを取り出して飲んでましたよ。

蘭々 あれはもう恒例ですから(笑)。いまさらって感じですよ。

——気楽だねぇ。8月に18歳になったけど心境の変化は？

蘭々 いまがいちばん楽しいなって。べつに何をしてるわけでもないんですけど。なんか楽しいんですよ、毎日が。

——早く18歳になってみたいと思ってた？

蘭々 いやぜんぜん。歳って関係ないと思うから。18歳になったからどうのこうのとかっていうのはすごくヤダから。

——じゃあ、最近熱中してることは？

蘭々 お洋服かな。いままでとは変えてみようかなって。ジーンズとか、ノースリーブとかが多かったんですけど、今度はフレンチ・カジュアルにチャレンジ！ みたいな。

——似合いそうだね。顔立ちがちょっと……。

蘭々 ジンガイしてますからね(笑)。

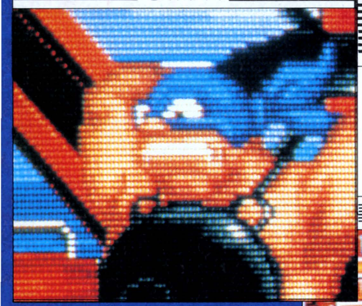


●10月からはテレビ東京の新番組『対決！ 挑んで'S』(毎週土曜日夜11時30分)で初司会に挑戦。こちらも見逃せないぞ！

『ごっつええ感じ』の人気コーナー"ガスタムひかる"に出演中の鈴木蘭々ちゃんコンニチワ〜。



⬆『ダウンタウンのごっつええ感じ』(毎週日曜夜8時からフジテレビ系) のいちコーナーに登場するひかる。勝利を手にする日はいつ？



諸君!! ゲームの消費スピードが上がっているように感じないか!? ゲーセンですぐに5000円使い、10000円近くのソフトを1日でクリアーする。これはナンかの陰謀かしら?

MAIN SCREEN



COMMENT

バイオレンスなゲームを作らせたらアレですな、相当キてますな、と言われてやまないコナミから、激しい格闘が見もののアクションゲームが登場した。その名も『バイオレントストーム』。和訳すると暴力嵐だ。3人の登場人物はどれも蹴りでパンチで筋肉な感じのマッチョばかり。対する敵も汗臭さたっぷり。さあ、男のなかの男のゲームをじっくり楽しめ!!
女も1名いるぞ。

TITLE



©KONAMI

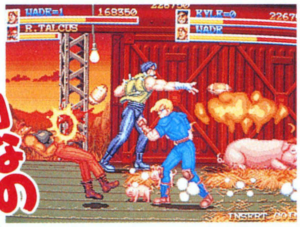
アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

バイオレンスでマッチョでドピュー

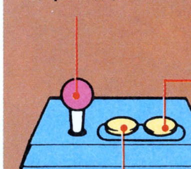
世紀末が舞台の『バイオレントストーム』。随所に世紀末らしさが見られるゲームなので、世紀末マニアはいますぐゲーセンへゴーみたいなカンジ。そのほかに特筆すべき点はキャラクターが使える技数の多さ。そして細かさ。技マニアもいますぐゲーセンへゴーかもネ。

暴力的なの



⬅一見、暴力的だが、じつは愛があるのでよし。

HOW TO PLAY



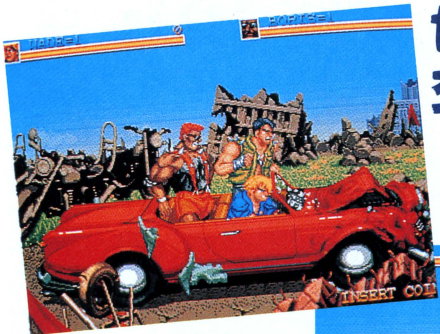
コントロールレバー 傾けた方向へキャラクターを移動させることのできる棒。玉はテカテカしている。

ジャンプボタン 押す、叩く、踏むなどすると、キャラクターが驚いて飛び跳ねる仕掛けのボタン。

アタックボタン 衝撃を与えるとキャラクターが攻撃するボタン。ジャンプと同時に押せば無敵の必殺技が可能。

VIOLENT STORY

199X年8月、人類は恐怖の大王が出現するまえに、僅かな生き残りの人々を除いて亡び去ってしまった。そして数年後……。法や秩序、正義といった言葉が死後になり、世界は暴力が支配する世へと変貌していた。そしてある日、みんなのアイドル、"ミス世紀末"に選ばれた娘、シーナが暴力集団グロスに連去られてしまった。シーナを救うため、3人のナイスガイが立ち上がった。



世紀末だから交通事故

⬅世紀末には信号はおろか交差点すらない。よって、交通事故は必然的に起こるしくみになっている。そのうえ、自動車整備工場もない。



➡法や秩序がないわけだから警察なんかはもちろんない。これでふたり乗りも安心してできるス。人さらい白昼堂々と実行に移すことが可能だ。

世紀末だからふたり乗り

俺たち3人のなかから選べ!で、シーナを助けれ



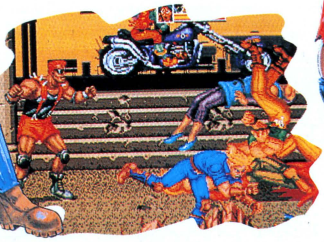


WADE

キザなナイスガイ

我流の喧嘩殺法を駆使した攻撃を得意とする平均的なヒト。パンチ、キックなどで十分強いヒト。





BORIS

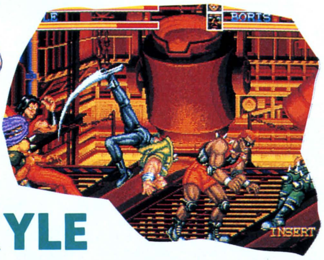
マッチョなステキガイ





持ち前の怪力を使った豪快な荒技、大技が得意。敵を投げさせたら右に出る者はおらず。





KYLE

ダンサボなハラショーガイ

身軽な体を活かしたスピーディな攻撃を信条とする。なかでも足技の攻撃が得意。

激しいバトルは3Pでドピュピュッピュー

俺たちゃいつ死んでもいいんだぜ〜へへへ……プスン。みたいな輩が敵となってゾクゾク登場してくるので、暴力集団グロス撃滅作戦はかなりタイヘン。そんなときには3人同時プレーがお勧めだ。協力すればアッというまにボスまでたどり着けるって寸法だ。するんなら3人でやってチョンマゲ。



⬆それぞれ千の技を持つといわれる(大ゲサ)ナイスガイたちは武器も使う。

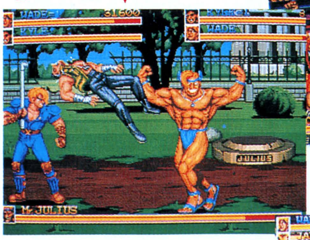
戦って勝つんだ!

いたいぜ



⬆やられると痛い。やられ続けると死に、しだいに残機が減り、気がつくと5000円なんてアッと言う間。

アニキだ



⬆アニキに上半身裸で迫られたらもう逆らえないってカンジ(ウソ)。逆らわないと勝てません。

イカスぜ

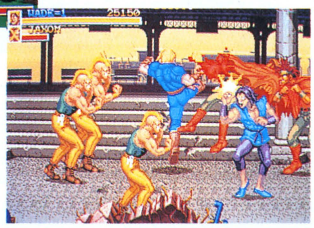


⬆サイバー気味なボスが多数登場するので、サイバーボスフェチは失禁。

協力しろ!



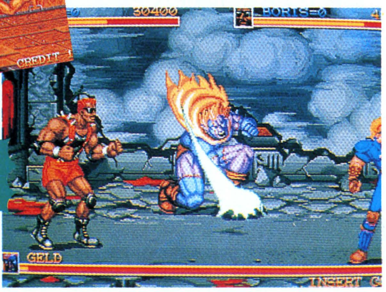
⬅3人協力すれば文殊の知恵であり姦しい。む、やや間違っておる。が、半面合っているような気もする。2人でも。



⬅ピンチになったら必殺技。というのはもはや世界の共通語。使うと体力が減る。

必殺の技も使うんだ!!

ボスは強いぞ



➡バイオレントでマッチョで、嵐を呼ぶボスも、千(ウソ)の技をもってすれば倒すのはたやすい。協力すればなおよし。

COLUMN

俺とストーム



TACOX

今年は台風の当たり年で、被災地にお住まいのかたは本当に大変だったと思います。編集部でも、風呂場から下水が逆流してトンヌラ状態に陥った人間もいて、なかなかどうして、自然の驚異といった案配ですが、あなたはどうすか。トバッチリ食ったすか? 私は台風通過後、伊豆に潜りに行ったら海の透明度が悪くて悲しかったっす。

ハイテクエレメカの集合体、ゲーセンも自然災害のまえには型無しだよな。地下にあるゲーセンは大変だったらしいし。これからは異常気象が正常状態になるんだろうから、いまのうち全天候型筐体などを開発しておくとイカスと思うですよメーカーさま。200メーター防水とか。

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル
平成5年10月22日発行
〈VOL.81〉
FINAL FANTASY POST

FF新聞

新作登場!



スクウェアが久々に放つアクションゲーム

アルカエスト

スーパーファミコン　12月発売予定　8800円(予価)　8メガ

あれやこれやと、新作の噂で持ちきりのスクウェアから爽快アクション『アルカエスト』が新登場！　ええっアクションRPGじゃないの？ いやいやマジにアクションゲーム。群がる敵を一刀両断！　迫るトラップを紙一重で避ける！　そんなアクションゲームならではの醍醐味もバッチリっす。

4精霊の力を借りて恐るべき魔界神の復活を阻止せよ

ホントにほんとのアクションゲーム

一見、RPGに見えるけど『アルカエスト』は、正真正銘のアクションゲーム。さまざまな罠をくぐり抜け、襲いくる敵を蹴散らし、巨大なボスを打ち砕く。頼れるのは自分の指先と反射神経だけ。そんなアクションゲームの魅力をタップリ堪能できるぞ。ハデハデな演出もあいまって迫力も満点なのだ。



⬅熔岩から巨大な魔人が現われた！　ちなみに四角い緑の板はジャンプ台なのだ。



ビッグなボスも登場



⬅雨中での戦い。画面はトップビューだが、高さの概念もハッキリ設定されているのだ。

しかもイカスストーリーもある

ステージクリア一型のアクションゲームであるにも関わらず、要所要所には、ストーリー部分が挿入され、緊迫した物語はゲームをいやがうえにも盛り上げる。

『アルカエスト』のもうひとつの魅力は、〝魔界神アルカエスト〟復活をめぐる興奮のストーリー展開。精霊ガーディアンを宿す4本の剣〝ガーディアンブレイド〟の捜索や、味のある登場人物との出会いや別れがスピーディーに描かれるぞ。

主人公アレン



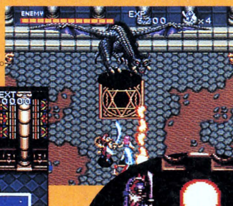
⬆プレーヤーが操作する剣士のアレン。さまざまな武器を使って戦うぞ。

■頼りになる仲間たち■ NPCとガーディアン■

危険な使命をひとりで果たすのかというと、そうではない。多くの仲間がアレンの手助けをしてくれるのだ。仲間になるキャラクターは大別して2種類。それぞれの能力を活かしてともに戦うNPCたちと、召喚に応じて現われる、4大元素の精霊ガーディアンがいるぞ。

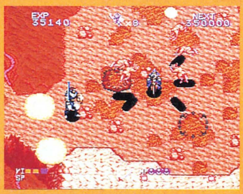
⬇➡旅の途中で救出したおねーさんが仲間に。回復魔法で援護してくれる。





➡NPCはプレーヤーが操らず、独自の思考で行動するのだ。





⬅ガーディアンは召喚すると一定時間、力を貸してくれる。

見よガーディアンの力を！

流れる歴史を感じます

『ロマンシング サ・ガ2』最大の特徴と言えば、"マルチヒストリー"システム。何世代にも渡る、壮大な冒険が楽しめる期待の新要素なんだけど、時代の流れにともなって舞台となる世界も少しづつ形を変えていくのだ。そこで今週は、時間の経過とともに変わっていく町の様子を紹介しよう。

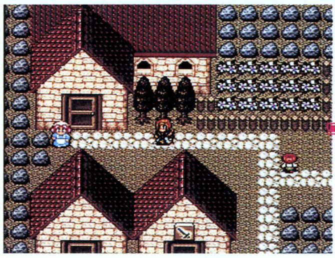
Romancing Sa·Ga 2 ロマンシング サ・ガ

スーパーファミコン　12月発売予定　9900円　16メガ

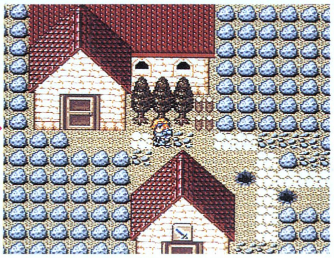
『ロマサガ2』の街に見る発展と衰退

ジェネレーション、ジェネレーション。プレーヤーのキャラクターの世代が交代していくのに、いつまでも町の人々が同じセリフを言っていたり、何世代も同じ建物が、まったく変わらず建っているのはヘンだよね。形あるものはいつか変化する。『ロマサガ2』では、そんな時間の流れもリアルに表現しているのだ。登場するほとんどの村や町は、人の流れや事件に応じて大きくなったり、新施設ができたり、寂びれたり、壊滅したりと多彩に変化する。そして、それがストーリーに密接に関わってくるらしいのだ。詳しいことは不明だけど、特定の時期のみ発生するイベントが多くなりそうだね。

街が衰退する

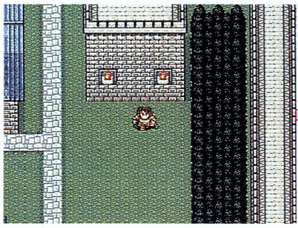


⬆にぎやかとは言えないまでも、こんなに大きく発展した町。しかし、このあとなんらかの事件が起こったらしく……。



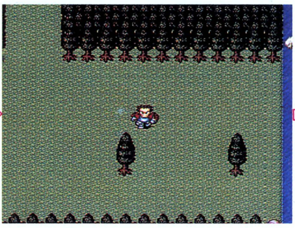
⬆町は荒れ放題。左下の家も倒壊し、路上にもボコボコ穴がうがたれてます。モンスターにでも襲われたんでしょうか？

街が成長する



⬆これから４枚の画面写真はすべて同じ場所を年代をずらして撮ったもの。右に行くほど新しい年代になってます。

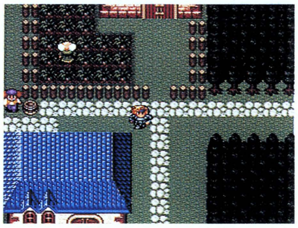
なにかがあったに違いない



⬆天変地異でも起こったのか、急にサラ地になってます。画面右の水路がわずかに左の写真の面影を残すのみ。

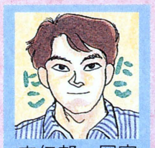


⬆さらにしばらくして、この場所に家を建てる人が現われた。きっとこの人たちがここを開拓していくんだね。



⬆さらに月日は流れ、立派に人が住める町に。これからも人が増えて、ますますニギヤカになってくかな？

あなたとスクウェアの掛け橋
読者ちゃんの御意見板



宣伝部　岡宮



宣伝部　渡辺

いつも、たくさんのおハガキをど一もです。今週は『ロマサガ２』へのみなさんの御意見を、渡辺さんにぶつけてみました。ガチーン！

●前作のキャラが出ずとも、世界が変わろうと、スクウェア作品の常として認めます。でも、せめてセーブファイルは４つ以上にして！　（山口県　船長なおき）

船長なおきくんは、『ロマサガ』をふたつ買ってくれたそうで、頭が上がりません。大丈夫です。セーブファイルは前作以上ありますよ。

●のっけから悪いですが、『ロマサガ2』には期待してません。だって『1』で肩すかしをくらったものだから……。システムの不十分さ、張っ倒したくなるような敵の数、無理のあるフリーシナリオが改善されているならともかく、いきなり「使えるキャラ200人」じゃね。新しいことに取り組むのはいいが、ほかにも直す部分があると思う。（大阪府　ロマサガって何だっけ）

手厳しい意見をどうも。「２」ではみなさんの意見をもとに、大幅なシステム改良をしました。前作で不十分だった点はすべて解消されるはずです。ご安心ください。

●すごいバグはありませんよね？（東京都　ナッツイーター）

……（渡辺さん、無言でうなづく）この沈黙は何？　いやあああ。

スクウェア宣伝部の厳選(?)イラスト

右の３枚はスクウェア宣伝部のおふたりが選ぶ、今週のベストイラスト。なんだか怪しいのが１枚混じってるけど、まあいいや。３人にはガバス＋粗品をあげる。たくみくんは正確な住所が不明。要連絡。



千葉県　みひろ

⬅ポポイのかわいさが、あふれんばかりのイラストですね。ほのぼの～。（渡辺）



埼玉県　たくみくん

⬅キャットと言えばブラックキャット。いまJr.ヘヴィが熱い！　というわけで、美麗なおはがきお待ちしてます。（岡宮）



宮城県　ドクトルまんぼう

⬅木戸のワキ固めのような、シャープなタッチ。固く交わされた手と手に、男のロマンを感じずにはおれません。（岡宮）

〒151-24
東京都渋谷区代々木
4-33-10トーシンビル
週刊ファミコン通信
「ＦＦ新聞」係

イラスト：岩沢篤子



対戦ゲームは やっぱり 楽しい!!

対戦ゲームがはやっている昨今、いかがお過ごしでしょうか? みなさん対戦ゲームで楽しんでますか? かわいい女のコ3人は楽しんでましたよ。

対戦場所は日比谷

都内にある日比谷シャンテ前の広場ではミニFMなる放送を聴くことができる。この場所で8月10日から毎週火曜、4週に渡って3人組のアイドルMelodyが放送を行なっていた。彼女たちの紹介はあとでするとして、まずはこの放送についてちょっと説明すると……。

この放送は普段は隔週の火曜に行なわれ、夕方5時15分から開始。放送では彼女たちの近況、クイズコーナーなどが主な内容となっているのだ。夏休みは特別に毎週放送され、対戦ゲームのコーナーもあった。対戦には『ぷよぷよ』や『ソニック2』が使用され、3人の女のコたちの熱いバトルが展開。そしてその週に勝利したコの名前とキーワードのふたつを4週分はがきに書いて送ると、当選者に彼女たちからプレゼントがもらえたのだ。

写真は9月6日放送の様子だけど特別に『ソニック2』で対戦してもらいました。勝利したのは若杉南ちゃんで、キーワードは〝まゆのさわやかさ、有紀美のあどけなさ、南の少女の香り〟でした。突然だけどプレゼントチャーンス！ 9月6日放送分の勝利者の名前とキーワード、あなたの住所、氏名、年齢を明記して送ってくれたかたのなかから抽選で5名様に、Melodyちゃんの特別グッズを進呈！



⬆Melodyちゃんグッズが欲しい人は、週刊ファミ通Melodyグッズ係まで。尚、当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。たくさんの応募お待ちしております。

わたしたちがMelodyです!!



写真の女のコたちがMelodyちゃん。彼女たちが日比谷で隔週の火曜夕方5時15分からのパーソナリティー。通常の放送では、歌、3人の近況、彼女たちどうしで出して答え合うクイズで構成されている。歌に関しては、夏休みまえまでは、ほかのアーティストの歌ばかりだった。でも、デビュー曲ができてからは自分たちの曲もかけていて、なんとその場で歌ってくれることもあるぞ。日比谷に足を運べば、Melodyの生の歌声を聴けてしまうってわけだ。

残念ながら対戦ゲームのコーナーは夏休みのあいだで終了しちゃったけど、日比谷に行けばMelodyちゃんたちに会うことができるぞ。日比谷に行けなくても、10月22日になればデビュー曲が発売されるのでCDで彼女たちの歌を聴こう!!

望月まゆ

●もちづきまゆ
'77年1月6日生まれ
●対戦について……
テレビゲームではあまり遊んだことがなかったけど、いまは目が充血するくらい遊んじゃう。



わたしたちと対戦するなら、手加減なしね



田中有紀美

●たなかゆきみ
'77年4月7日生まれ
●対戦について……
ゲームってわけがわからなくて、あれこれやってるほうがうまくいく……これって私だけかな?

若杉南

●わかすぎみなみ
'77年12月6日生まれ
●対戦について……
負けると悔しいけど、勝つとコンピューターを相手にしてるときより勝ったかいがあってうれしいですよねぇ。



10月21日 デビューします♥ &リリース

『素直に言えない〜もっとそばにいたいけど〜』
スターランドレコード
1000円[込] 10月21日発売



彼女たちはもちろん、歌も歌いかたもかわいいのひと言。ちなみに、10月8日から『スペンサーの喫茶店』(東海テレビ)のエンディングでこの曲が流れます。

INFORMATION 10月9日岡山ビブレ握手会、10日徳島ビブレ握手会、11日大阪キャンペーン、17日新宿アルタサンデー情報局出演、31日早稲田大学祭1部、11月1日明治学院祭、7日福井県立短期大祭、20日武蔵工業大祭、21日東大駒場祭、23日京大祭。問い合わせ☎5467・6107

STREET FIGHTER II ターボ TIMES

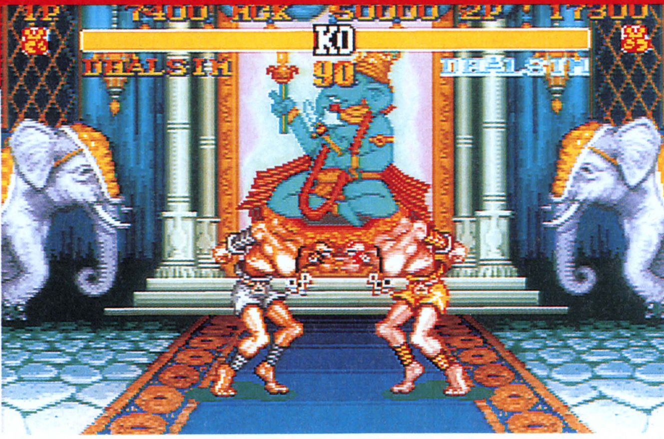
次回作ではぜひ、元祖『ストリートファイター』の忍者くんを復活させてほしいな。

Weekly Famicom Tsushin Ascii corporation 〒151-24
Toshin Bldg 4-33-10 Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, Japan

『ストIIターボ』珍場面

優秀(!?)作品発表の巻

今週のストタイは（またこの出だしを使っちゃったよ、ゴメンゴメン）、以前募集した『ストIIターボ』珍場面くんの優秀作品を発表するよん。なかなかおもしろいでしょ？　ね、ね、ね。なお、ここで作品を採用された生徒諸君には、ドーンと1000ガバスを進呈するぞ。楽しみに待っててくれ。珍場面くんは引き続き募集しているので、愉快なネタがあったらドンドン応募してくれたまえ。



⬆宮城県のホニャラッ君をはじめ、たくさんの応募があった作品がこの〝ヨガキス〟。

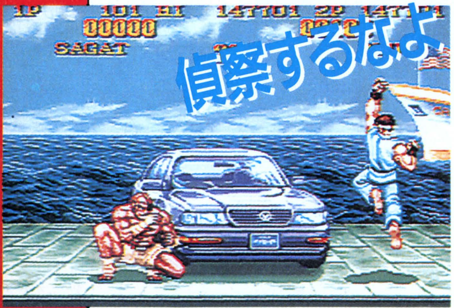
珍場面なのよね



➡徳島県ダルシム狂くんの作品で、ガイル神に祈るの図。神に祈るしかないあわれなガイルくんに乾杯!!　ってガイル使いにおこられそうですな。



⬅ブランカのマネをしてローリングアタックをしようとしたが、目が回ってしまったヘナーガイルの図。熊本県の堺亮二くんの作品。



⬅神奈川県はラブリーサガットくんの作品。クルマの陰からリュウを偵察するサガットの図。そのまんまですね。



⬆東京都アルジャーノンくんが送ってきてくれたのは、Wベガ様ツインシュートの図。やりかたは超簡単です。ふたりのベガ様を重ねて、ホバーキックを出した瞬間にポーズをかける。これだけ。「翼くん！」、「岬くん！」ってなセリフが写真から聞こえてきそうな雰囲気なのだ。

⬇ジョギングをするWバイソンくんの図。広島県セコバル男くんほかたくさんの応募があったよ～ん。まあ、有名(!?)な珍場面ですな。



ベガ様のオーラハメスープレックス



まったく、ネコも杓子も×××のケンを使いやがって!!　ベガ様!!　ケンユーザーを根絶やしにしてサガットユーザーを増やしてください。やっぱ、帝王はサガットだぜ!!　あう（ベガ様に殺られるまえに自殺）。

（神奈川県　ラブリーサガット）

貴様、私が判決をだすまえに自殺しおって。せっかく新たに開発した必殺技、デビルリバースを試そうと思っておったのに……。しかたがない。おい、下足番!!「なんでございましょう、ベガ様」。死ね～～～!!　バキッ!!「あうっあうっあうっあうっ（残響音含む）」。ふっふっふ。これでもう世界は私のものだ。わっはっはっは!!

投稿作品大募集くん

※ここは投稿作品を募集するスペースなので、よけいなことはいっさい書きません。じゃ、そーゆーことで。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょー部門、町で見つけたヘボヘボ『ストII』部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、『ストII』珍場面くん部門、読者のご意見くん部門（ハメ技について）、あと質問その他の部門だ。あ、カラーイラストも大募集しているのでヨロシク。作品採用者には最高2000ガバスを進呈するよん。さあ、読者のみんな、ガンガン作品を送ってね!!　送ってねったら!!!!

あて先は編集部ストタイ係



KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
ファン待望、歴史シミュレーションゲーム
最高峰のシリーズ最新作。
これぞ、戦国の極み。
新章に突入した第五弾。九百名を越す武将、百十を数える城……
そのスケール、そして息を呑む迫力、何もかもが破格だ。
システムや内容も、リアルかつドラマティック。真の戦国がある。
見よ、乱世の歴史は、この「覇王伝」から始まるのだ。
1551年 3月
尾張国 清洲城
織田家 織田信長
「こたびは両家の絆 ますます深めるべく参上致しました」
伊達政宗
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
覇王伝
スーパーファミコン版
12月
発売予定
◎標準小売価格:12,800円
●スーパーガイドブック(上・下):各1,200円(税込 上巻11月・下巻12月発売予定)●ハンドブック:2,000円(税込)
●信長の野望・覇王伝武将ファイル:2,580円(税込)●CD:KECH-1033:2,900円(税込)
※画面写真は開発中のものです。
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(TVゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
MEGA CD
きみが育てたこの馬が、世界の頂点に立つ！
好評発売中
ウイニングポスト
Winning Post
競馬シミュレーションゲーム
ファン待望、大容量16メガの本格派競馬シミュレーションゲーム!!
自分の馬が育つ喜び、勝つ醍醐味………
ブリーダー体験からレースの駆け引きまでを思う存分楽しめる競馬ソフトが登場！
わかりやすい操作で、しかもドラマティックに競馬の世界をシミュレート。
だから初心者も競馬通も大満足、さらに競馬ゲームの最高峰!!
馬主の感動がここまで伝わるソフトがかつてあっただろうか？
ゲームの特色
●自分で競争馬をつくり、血統を残す「ブラッドスポーツ」としての競馬をリアルに再現。
このソフトならではの「競り」も、強い馬を手に入れる重要なポイントだ。
●レースは最大12頭立ての手に汗握るアニメーション。もちろん馬券の購入もできる。
●調教師、厩務員、騎手……さまざまな人々との交流が熱いドラマを展開。
●用語がわからない人のためには「競馬用語事典」。特に重要な200語を解説、初心者も安心。
スーパーファミコン版：12,800円／メガCD版：特別価格 9,800円
●スーパーガイドブック：1,200円（税込）●ハンドブック：2,000円（税込）


KOEI
Nintendo GAME BOY
キッチンのエイリアンをやっつけろ!
大事なおやつを狙ってくるあいつ、ゴキブリ。
もう、ゼッタイやっつけてやる!!
——ケンとリリーが知恵をしぼってゴキブリ退治。
ほうきやスリッパで叩いたり、ホイホイに追い込んだり。
ニュータイプのパズルゲームで、
キミもあいつらに挑戦だ!!
ケン：やっぱりスリッパでパシン！が一番。
火炎放射もメチャクチャ強力だけど、
ゴキブリをうまく並べないといけないし……
100面クリアはけっこう大変かもね。
リリー：退治するには頭を使わないとね。
あいつらの動きを読むのがポイントなのよ。
うまく自分で行動してホイホイに追い込むの。
もし叩くならほうきがいいな。
遠くにいても叩けるもん。
ポップなキャラが大活躍!
ひと味違う パズルゲーム
ホイホイ
ゲームボーイ版
今冬
発売予定
◎標準小売価格：4,800円(税込)



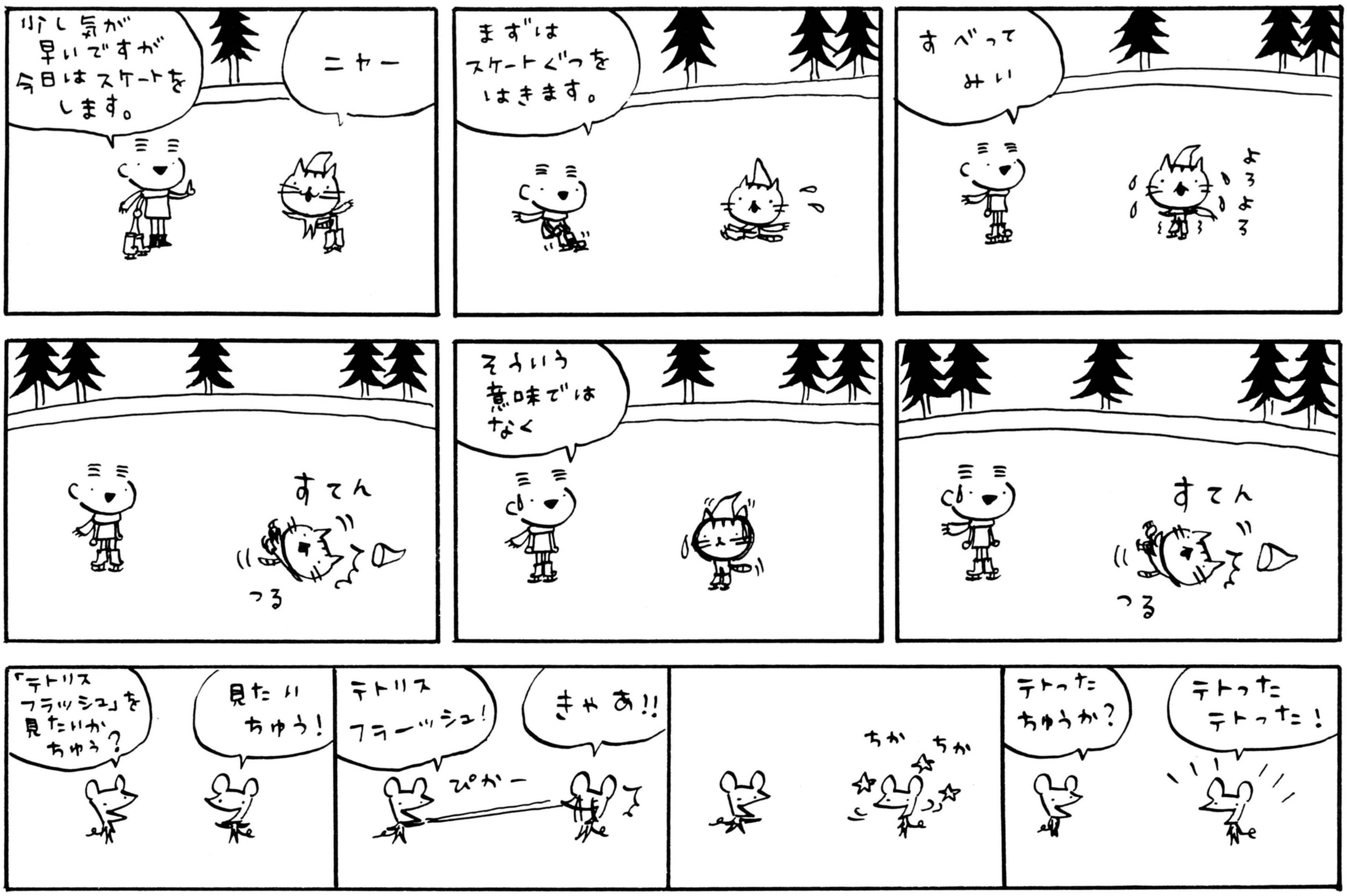
KOEI
歴史は、もっと鮮やかになる―
CD-ROM²の機能を活かしたゲームの特色
⊙7本のシナリオからなるマルチシナリオ方式を採用。
⊙CDとして別売りしているBGMを完全収録、効果音もパワーアップして演出も万全。また有名声優のセリフが入って、サウンド面も完璧。（声優：置鮎龍太郎ほか）
⊙ゲームに登場する全武将のデータをデータベースとして満載。
広大な中国大陸の覇者となれ!!
歴史シミュレーションゲーム
三國志 III
好評発売中
PCエンジンスーパーCD-ROM²版：14,800円
/withセーブくん(バックアップユニット付)：16,800円
●スーパーファミコン版/メガドライブ版/メガCD版：14,800円
●スーパーガイドブック(上・下)：各980円
ハンドブック：1,860円
●CD：KECH-1022：3,000円
※バックアップには「セーブくん」が必要です。
THE BEST OF KOEI Vol.4
待ちに待った光栄サウンドウェアベストコレクション第4弾！
4つの世界へタイム・スリップ!!
KECH-1047：2,900円
好評発売中!!
CD-ROM²用ソフト 好評ラインナップ
信長の野望
武将風雲録
人気の信長シリーズ第4弾。
グラフィック、サウンド面も強化され、さらにリアルに戦国時代を体験できる。
きみも今日から戦国の覇者だ！
※バックアップには「セーブくん」が必要です。
◉withセーブくん（バックアップユニット付）
13,800円
SUPER 麻雀大会



■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(TVゲーム専用)
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパート・書店・レコード店で。お近くに取扱店がない場合は通信販売をご利用ください。
全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■書籍、CDは税込価格です。(CD販売元：ポリドール株式会社)
■当社は、当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について一切これを許可しておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

ドラネコシアター　餅月あんこ



♥二学期以降は本気らしい、餅月先生へのお便りは、編集部「あんこちゃん」係まで

ゲームさせないと子供が病気になる!?

ウッキー！ ここで『エコー・ザ・ドルフィン』とかイルカの話やイルカ治療について書きまくっていたら、ホンモノのイルカ治療者来日のニュースが……。その人の名前は、ベッツィ・スミス博士。感情や言葉に問題が出る自閉症という病気の子どもをイルカとの触れ合いを通して治しちゃおう、というベッツイ博士は、日本にもフロリダと同じようなイルカセンター作ろうとしているんだって。私は泳げないんでイルカと海に入ったりはできないけど、そこで『エコー……』や『スーパー競馬』（動物が出てくればいい、ってもんじゃないのか）も使わせてくれるならお手伝いしたいね。博士のお話を聞きに行ってくる予定なんで、またその様子をお話したいと思います。

さて、最近、雑誌の取材なんか受けて「お休みの日は何してますか？」って聞かれ、「ゲームやったりマンガ読んだり」と答えると「ホホーすごい、よくそんな時間ありますね」と感心されることが多い。昔はゲームやマンガばっかりで親に怒られてたのに、いまやほめられるなんて……。いま、親にあれこれ言われてるみなさんも、あと少しのシンボウで「ゲーム？ エライッ！」とほめられるようになりますからね。

でも、このあいだ病院に来た学生さんは、「小学生のころ、親がファミコン買ってくれなかったのがストレスになって病気になったんです」と言ってました。友だちが本体ごと貸してくれて、さて、遊ぼうーと思った瞬間に「返して」と電話かかってきたのがすごいショックになって心に残っちゃったんだって。よく聞くと、彼の病気の原因はそのことだけじゃなかったんだけど、ゲームっていまの子どもにとってはいろいろな意味で重大なことなんだなあ、って改めて感じました。ゲーム関係者はそのことを肝に銘じなきゃイカン（ゲームのコラムやマンガの人はべつ……なんてずるい？）。



イラスト：二木志乃

登録　商標



香山クリニック

尻に目薬 目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：スミス博士とのご対面をまえにして、毎日コーフン気味の香山リカ先生へ、励ましのお便りを!!

クイズ！のーてん脳天逆SAKAおとし ROUND 111

マリオUSA

アイテムと敵キャラクターの名前を捜し出せ

問題 ファミ通の昼のいこい、シークワーズパズルの時間だ。今回は『マリオUSA』で遊ぼう。右のパズル面に隠れている、17の関連ワードを捜し出すのだ。タテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何回使用してもいいぞ。最後に残るのは5つの文字だ。それを組み合わせてできる言葉はなにかわかるかな？

マ	ー	カ	ウ	ヨ	シ	イ	ス
ジ	ホ	ギ	ラ	ウ	コ	ト	ヨ
ユ	イ	ウ	バ	イ	ツ	メ	チ
ウ	ヘ	ク	ノ	プ	サ	キ	ー
タ	ダ	カ	ウ	ク	ノ	ヤ	ム
ン	リ	オ	ア	コ	ス	サ	ハ
ク	ツ	ロ	ブ	チ	エ	リ	ー
チ	ン	メ	ダ	ル	ド	ン	ト

先週の答え

ヒコウセン

ピ	リ	セ	ン	ネ	ウ	タ	オ
ー	ネ	カ	エ	ブ	ー	ツ	ン
ス	ド	ハ	イ	ラ	ウ	ロ	プ
イ	ト	ン	メ	カ	ラ	ブ	ブ
ツ	フ	マ	オ	タ	フ	ル	ロ
チ	リ	ー	ピ	キ	パ	ツ	ツ
ン	タ	エ	ノ	コ	ヒ	タ	ク
ス	フ	コ	キ	コ	イ	ン	パ

応募のきまり

『マリオコレクション』でも異彩を放つ『USA』。アイテムや、敵キャラの名前が、ほかのシリーズと共通していないもんね。今回は、そのアイテムと敵キャラを中心に出題したぞ。答えがわかったらはがきに書いて、10月22日号クイズ！脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は10月14日。当日消印有効だ。

商品について

『USA』で主役だったイマジンが忘れ去られ、敵役のマムーがスーパーファミコンで生き残るとは、人生はわからないものだね。キミも諦めずにクイズにチャレンジしよう。正解者のなかから抽選で10名様に、全国共通おもちゃ券をプレゼントするぞ。

クイズ！脳天逆おとし 9月10日号当選者

●長崎県 久松恭子
●埼玉県 山崎正美
●岩手県 鈴木れい奈
●大阪府 福屋大作
●岐阜県 梅田圭子
●神奈川県 寺島由美子
●岩手県 前川 守
●長野県 上原健太郎
●埼玉県 上村賢太郎
●愛知県 藤倉亜季子

INFORMATION インフォメーション

"寺子屋電脳塾"が開催されるぞ!!

東京都の住民に、東京の自治、地方分権などの問題と、これに対する東京都の考えかたを理解してもらおうという趣旨で、"寺子屋電脳塾"が開催される。会場は昔の教育場所、寺子屋のイメージで構成され、東京都の問題点や魅力がわかりやすく紹介されているのだ。また、遊びながら東京の問題点がわかるパソコンゲームも用意されているぞ。興味のある人は行ってみよう。

会場：東京都新宿区西新宿2－8－1
東京都庁第2本庁舎2F　交流展示ホール
（北ホールと南ホールの2ヵ所にて開催）
開催期間：10月1日～10月15日
開催時間：9時30分～17時30分
入場料：無料
主催：東京都情報連絡室
協力：富士通株式会社



➡これはゲームのイメージイラストだ。クイズに答えることによって東京がかかえている、いろいろな問題点がわかってくる。

サイン入りコミックをプレゼントだ!!

日本の国民的スポーツの野球だけど、この野球を題材にしたパロディーマンガといえば『パロ野球ニュース』が有名だよね。今度エポック社から、この本を元にしたスーパーファミコンの野球ゲーム『はた山ハッチのパロ野球ニュース！実名版』が発売されるのだ。ゲームの選手の顔はコミックの作者ハタ山ハッチのイラストをもとに描かれているぞ。ゲームの発売を記念して作者のサイン入りコミックを3冊プレゼントするので、欲しい人は"パロコミが欲しいぜ"係まで応募してくれ。



➡作者のサイン入りコミックス。プレミアがつくぞ（笑）。

URANAI ドン 開運 コーナー

占う人 福田有宵先生



福田先生は鈴虫を飼っている。夜になるとリンリンと鳴いて涼しさ倍増なのだ。

今週の運勢 10月11日[月]→10月17日[日]

1月生まれ 二兎を追うものは一兎も得ず。目標はひとつにしぼれ。異性だったら、歳上のほうを選んで吉。イライラや怒りっぽさはジェントルマンには向かないぞ。2、7、ブルー、赤、帽子、ネックレス、火曜、金曜が福。

2月生まれ 軽率に動くと失敗する。物事はじっくり進め、才能はゆっくり育てよう。また男性は、女性のいいなりで頭が上がらない一週間になるかも。4、9、白、黒、南の国のお土産、ティッシュペーパー、4、9が大吉。

3月生まれ 週始めは吉。でも、週末はルールを守って慎重に物事を進めよう。家庭内では、両親にいい子ぶって見せるのも親孝行のうち。5、10、黄色、えんじ色、バンダナ、今年の500円硬貨、月曜、土曜が好運を招く。

4月生まれ ライバルを意識しすぎてしまい、ちょっとユーウツな一週間になる。気分転換できれば吉。夕立ちのあとに何かいいことがあるかも。1、6、紫、黄、ラジオの深夜番組、エッチな本、火曜、日曜がツキを呼ぶ。

5月生まれ 外出先でどうしようもないヘマをしでかしてしまったり、自転車で転んでしまったりといろいろツイてない。不安定な気分だけど、信念を貫いて吉。4、9、グリーン、白、水晶球、チアホーン、月曜、木曜が吉。

6月生まれ パーティーや飲み会に誘われて忙しい一週間。友人とのおしゃべりは楽しいけど、"言うは水に刻み、聞くは石に刻む"のたとえどおり発言には要注意。3、8、青、グリーン、押し花、音楽、土曜、日曜がラッキー。

7月生まれ 自分をわきまえて、いきすぎには用心しよう。パーティーに出席しても、目立たなくして吉。日々自己反省する必要あり。女性は運勢吉。5、10、青、グレー、スケジュール帳、バッチ、月曜、木曜がツイている。

8月生まれ 相手に合わせて臨機応変な態度をとるよう心がければだいたい好調。週の前半は全力を尽くして課題に取り組み、後半は外向的に。4、9、オレンジ、若草色、ペアになっているもの、櫛、金曜、日曜がいい。

9月生まれ 沈着冷静、孤独に過ごすことの多い週。ひとりでぶらりと芸術の秋をエンジョイしたり、いままで読めなかった厚い本に取り組むのも吉。2、7、赤、黒、オルゴール、化粧箱、水曜、土曜がラッキーアイテム。

10月生まれ 体育祭の団体競技やボランティア活動への参加が吉。ファッションセンスを磨き、洒落た会話を楽しむ余裕を持とう。好きな異性はモテすぎでチャンスなし。1、6、グレー、茶色、CD、貝殻、水曜、金曜が福。

11月生まれ 活気あふれる一週間だが、やりすぎの傾向アリ。スピードをあげたふたり乗りには要注意。ボールをぶつけられたりするかも。とくに夕方が落とし穴。2、7、紫、オレンジ色、古本、カーディガン、火曜、金曜が吉。

12月生まれ 社交面が好調。ただ、たまには自分の家に帰るように。手紙が2通舞い込む。返信は早めに。結婚適齢期の人には縁談があるかも。5、10、えんじ、クリーム色、絵はがき、小物入れ、月曜、日曜にいいコトあり。

迷える子羊救済

私はジュニア小説作家を目指しています。ペンネームを杣川由季(そまがわゆき)にしようと考えているのですが、この名前が作家に向いているかどうかを占ってください。

(滋賀県　匿名希望)

姓名判断で考えてみましょう。姓名判断とは、ご存知のとおり文字の画数を参考にする占いです。これで見てみると、ほとんどは吉数です。ただひとつ気になるのが、"由"という文字の画数8と、"由季"という2文字の合計画数、13です。これらは格数と呼ばれ重要な数字なのですが、じつは8と13とは相性が悪いのです。由城(ゆき)や由花(ゆか)のように、7画や10画の名前にすれば、作家として有望ですよ。ただ、あなたにはふたつのものを同時に求めてしまうという面が見えています。いまの情熱を忘れずに頑張ってください。

●最近、生年月日を書いていないはがきが多いぞ。正確に占ってもらうためにも、注意すべし。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



求 ぼくは同じ身長の人に比べて、座高がかなり高く、自分より10センチぐらい身長の低い人よりも足が短いのです。親もぼくと同じような体型で、これってやっぱり遺伝でしょうがないことなのでしょうか？　そこでライガーさん、何か良い対策があったら、ぜひ教えてください。お願いします。

秋田県　匿名希望　13歳

導 それはどうしようもないな。あきらめるしかない。でも足が長いって、けっこう体のバランスが悪いんだよね。日本人のように胴が長い人種って、内臓が非常に安定しているし、また足腰がしっかりしているんだよね。何も無理して足を長くする必要はない！　日本人の伝統的な体型を受け継いでいるんだから、子孫にしっかりと伝えなきゃダメだ。かく言う私も足は短い。いっしょに日本の伝統を守っていこうじゃないか！

珍 ぼくは公衆便所で小便をしているとき、後ろに人が並ぶと、ナニを見られているように感じてしまいます。そしてあまりの緊張感で、ちゃんと小便ができなくなってしまいます。どうしたらナニに自信が持て、緊張せずに小便ができるようになりますか？

愛知県　ハゲマルドン　14歳

糸 ナニを大きくするのは難しいから、大の便器で用を足したらどうだろう。もし大がふさがっていた場合は、いつもより10センチほど後ろに立ってやってみろ。ふつうの位置だと便器につくほどデカいのかと、後ろの人が勘違いするかもしれないぞ。あとナニを出すとき「どっこいしょ」と言うのも効果的だ。

負目を感ずればコンプレックスを増大する！

獣神に訊け！

獣神サンダーライガーがキミの悩みにジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバスを贈呈。またポイントが20たまると、試合に招待するぞ。



全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体（新品・中古）消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥14544	¥13399
ファミコン	¥7748	¥4661
ゲームボーイ	¥5806	¥4661
ツインファミコン		¥12428
PCエンジン		¥6602
PCエンジンコア		¥6602
PCエンジンコア 2	¥9690	¥7573
PCエンジンDUO	¥27166	¥24078
PCエンジンDUO-R	¥28933	¥26991
スーパーCD-ROM	¥19398	¥18253
CD-ROMシステムVer 2.1		¥9515
PCエンジン LT		¥46602
メガドライブ		¥6602
メガドライブ 2	¥8719	¥7573
メガ-CD		¥17282
メガ-CD 2	¥20369	¥19224
ワンダー・メガ		¥38641
NEWワンダー・メガ	¥43670	¥38641
ゲームギア+1（ソニック）	¥11632	¥9515
ゲームギア+1（なぞぷよ）	¥11632	¥9515
ゲームギア		¥7573
PCエンジンGT		¥19224
ネオ・ジオ	¥32816	¥28933
ディスクシステム		¥2719
レーザーアクティブ	¥72622	
MEGA-LDパック	¥33787	
LD-ROMパック	¥33787	
カラオケパック	¥16311	

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!! 商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）（※一部地域・一部商品除く）

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11：00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日２日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各１本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

10/9（土）A.M.11：00受付開始

先着50名

SFソフト 新品 税込		CD-ROM²ソフト新品 税込		PCソフト新品 税込		SFスーパースコープソフト新品 税込	
スーパーバレーII	¥1,980	熱血CDサッカー編	¥ 10	ストIIダッシュ	¥1,980	スペースバズーカー	¥680
ドラコセンズマジック	¥1,980	トップをねらえ2	¥ 980	ファイヤープロレス3	¥ 980	ヨットーのロードハンティング	¥980
ファイナルセット	¥3,980	天外風雲カブキ伝	¥2,980	メタルストーカー	¥ 80		
		スナッチャー	¥2,980	桃伝ターボ	¥ 80		
		ウインズオブサンダー	¥2,980	ワンダーモモ	¥ 80		

新作ソフト予約受付中

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	×	2800
アウターワールド	2980	2800
蒼き狼と白き牝鹿	7980	7800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	980	600
悪魔城ドラキュラ	×	1800
あしたのジョー	2980	2800
アストラルバウト	4980	4800
アメージングテニス	4980	3800
アメリカ横断クイズ	3980	3800
アルバートオデッセイ	5980	4800
怒りの要塞	1980	1800
インターナショナルテニス	4980	4800
ウイザードリー5	3980	3800
ウイングコマンダー	4980	4800
ウォーリーをさがせ	×	2800
ウルティマ 6	×	1400
ウルトラセブン	×	3800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメントII	×	6800
エイリアン 3	2980	2800
エイリアンVSプレデター	×	2800
SDガンダム外伝2	3980	2800
エストポリス伝記	×	5800
エドノキバ	2980	2800
NBAプロバスケットボール	3980	3800
NBAオールスタチャレンジ	2480	2400
F-ZERO	×	2800
F1グランプリ 2	×	6800
エキゾーストヒート 2	3980	3800
エリア 88	×	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	×	2400
大相撲魂	×	5800
大仁田 厚 FMW	2980	2800
オセロワールド	6980	4800
織田信長 覇王の軍団	×	3800
弟切草	×	6800
カードマスター	×	1800
ガデュリン	×	800
餓狼伝説	3980	3800
がんばれゴエモン	×	2800
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	×	1800
キャプテン翼 III	×	2400
キャプテン翼 IV	3980	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	×	2400
くにおのドッジボールだよ	4980	4800
クレヨンしんちゃん	3980	3800
ゲゲゲの鬼太郎	4980	4800
拳闘王ワールドチャンピオン	×	1800
甲子園 2	×	5400
鋼鉄の騎士	×	4800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	3800
コズモギャングザビデオ	×	4800
コズモギャングザパズル	5980	4800
コスモポリスキャリバン	3980	2800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
コンバットライブス	1980	1800
サーク	×	2800
ザグレイトバトル III	4980	3800
サザンアイズ	5980	4800
ザ 心理ゲーム	×	6800
THE麻雀闘牌伝	5980	4800
サラブレットブリーダー	6980	5800
三国志 III	11980	8800
三国志正史天舞スピリッツ	9980	7800
斬 IIスピリッツ	×	6800
サンドラの大冒険	×	1400
サンリオスマッシュボール	4980	4800
CBキャラウォーズ	×	1400
GP-1	×	5800
Jサッカープライムゴール	7980	6800
シムアース	3480	2800
シムアント	8980	7800
シムシティー	×	5400
ジャングルウォーズ 2	4980	3800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	5980	5400
重装機兵ヴァルケン	5980	5800
樹帝戦紀	6980	4800
少年アシベ ゴマちゃん	3980	3800
ジョジョの奇妙な冒険	3980	3800
初代熱血硬派くにおくん	×	3200
初段 森田将棋	×	6200
シルヴァサーガ2	6980	4800
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア	4980	4800
信長公記	×	5800
新日本プロレス	6980	5800
真・女神転生	×	4800
スーパーR-TYPE	×	2800
スーパーアレスタ	×	4800
スーパー伊忍道	1980	1800
スーパーヴァリス	×	1200
スウィヴ SWIV	2480	2400
スーパーエアダイバー	×	5800
SF-1サーカスリミテッド	×	2800
スーパーF-1サーカス2	6980	4800
スーパー大相撲	4980	2800
スカイミッション	×	3800
SガチャポンガンダムX	×	4200
Sキックボクシング	×	3800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志 II	×	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	5980	5800
スターフォックス	2980	1800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	3980	2800
スーパーダンクショット	2980	2800
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	×	4200
ストリートファイターII	×	2200
ストリートファイターIIターボ	5980	4800
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	×	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーパーティラッシュ	×	2400
スーパーバトルタンク	5980	4800
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	6980	5800
スーパーパン	2980	2800
スーパーピンボール	2980	1800
スーパーファミリーテニス	×	5800
Sファイヤープロレス	2980	1800
Sファイヤープロレス2	4980	4800
スーパーファミスタ	×	2800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	2800
Sフォーメーションサッカー2	4980	4800
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1400
Sプロベースボール2	2980	2800
スーパーボンバーマン	6980	6400
スーパー麻雀大会	7980	7200
スマッシュTV	×	1400
Sマリオコレクション	6980	6400
スーパーマリオワールド	4980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	×	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	4800
スーパーワギャンランド2	4980	3800
聖剣伝説 2	3980	3800
セプテントリオン	5980	5800
芹沢信雄のバーディートライ	2980	2800
ゼルダの伝説	×	2800
全日本プロレス	3980	3800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC	4980	3800
ソニックブラストマン	×	1800
ソニックウイングス	4980	4800
TMNTタートルズ	×	3400
対局囲碁ゴライアス	7980	6800
対決ブラスナンバース	×	1800
太閤立志伝	×	7800
第3次.Sロボット大戦	7980	6800
大戦略エキスパート	×	5800
タイニートゥーン	3980	3800
大爆笑！人生劇場	×	3800
大爆笑人生劇場.青春編.	3980	3800
高橋名人の大冒険島	×	2800
戦え原始人2	×	3400
WWFロイヤルランブル	4980	4800
ダライアスフォース9/24	5980	4800
ダンジョンマスター	×	1400
超魔界大戦どらぼっちゃん	3980	3800
超攻合神 サーディオン	980	800
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	3980	2800
提督の決断	11800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	3980	3800
デビルズコース	×	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	3800
ドラえもんのび太と妖精	5980	4800
ドラゴンズ アース	×	800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト5	6980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	4980	3200
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
ドラッケン	×	800
トルネコの大冒険	7480	5800
ナイトガンダム物語	×	1200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	4980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	5980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	5980	5800
ノイギーア海と風の鼓動	5980	4800
バーコードバトラー戦記	×	1800
バイオメタル	×	4800
パイロットウイングス	4980	3400
白熱 野球ガンバリーグ93	6980	5800
バズー！魔法世界	5980	5800
パチ夫くんスペシャル	×	6800
パチンコ物語パチスロ	8980	7800
ハットトリックヒーロー	×	4800
バットマンリターンズ	1980	1800
バトルサッカー	×	5800
バトルドッチボール	×	3800
バトルグランプリ	×	1800
バトルドッジボールII	3980	3800
バトルコマンダー	×	1400
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	×	1400
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ2	6980	5800
遥かなるオーガスタ	5980	5800
バルバロッサ	2980	2800
バレーボールTwin	5980	4800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	×	2800
パワーモンガー	7980	6800
半熟英雄	×	3400
ヒーロー戦記	2980	2800
美少女雀士スーチーパイ	5980	5800
美少女戦士セーラームーン	5980	5800
ヒューマングランプリ	×	3400
ヒューマンベースボール	2980	2800
飛龍の拳S	×	2400
飛龍の拳Sハイパー	×	3400
ファイナルファンタジー4	×	3800
ファイナルファンタジー5	5980	3800
F.F.U.S.A.ミスティック	5980	4800
ファイナルファイト	×	1800
ファイナルファイトガイ	×	4400
ファイナルファイト2	1480	1300
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	×	2400
ブレスオブファイア	×	4800
プロ麻雀 極（きわみ）	7980	6800
プロフットボール 93	5980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	×	3800
Pop'nツインビー	3980	3800
炎の闘球児ドッジ弾平	4980	3200
ポピュラス 2	3980	3200
摩訶摩訶（マカマカ）	1480	1400
負けるな!魔剣道	×	4800
マジックジョンソン	4980	3800
魔蛇羅 2	5980	5800
マリオとワリオ	3980	2800
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	×	4800
ミステリーサークル	2480	2400
ミッキーのマジカル	5980	5800
メガロマニア	7980	7800
メタルマックス 2	6980	6400
モノポリー	×	6400
USAアイスホッケー	2980	2800
ヨーロッパ戦線	×	8800
ヨッシーのクッキー	2980	2800
46億年物語	×	5800
ラッシング・ビート乱	2980	2800
らんま1/2 町内激闘篇	×	2400
らんま1/2 爆烈乱闘篇	4980	3800
リーディングカンパニー	×	8800
龍騎兵団ダンザルブ	×	2800
レナス	1980	1800
レミングス	×	1800
ロマンシング・サガ	×	1800
ワールドヒーローズ	5980	4800
ワイアラエの奇蹟	6980	6400
スペースバズーカ	980	800
ヨッシーのロードハンティング	1980	1800
X-ZONE	4980	3800
CPSファイター	7980	×
スーパースコープ	6980	4800
ファイティングスティック	5980	×

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札（ハッカー）	6980	4200
アイドルパチスロ（ハッカー）	6980	5800
AVポーカー（ハッカー）	6980	4800
究極麻雀（ハッカー）	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	2980	2800
ストリートファイターII'	2980	2800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	3980	2800
TVスポーツアイスホッケー	3980	2800
PC原人 3	5480	4200
ボディコンクエストII（ハッカー）	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード（ハッカー）	7980	4800
アベニューパッド6	2980	×
ファイティングスティックPC	6980	×
セーブくん	5980	×

CD-ROM

タイトル	新品	中古
AYA（アヤ）	×	3200
イース 1・2	×	5800
イース 3	×	2800
1552天下大乱	×	3800
井上麻美この星に	3980	3400
イメージファイト II	4980	4200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2800
A列車で行こう III	6980	5800
Orgelオルゴール	×	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
CAL II	1980	1800
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	5400
グラディウス II	1980	1800
クレストオブウルフ	3980	2800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	3200
コットン	5980	4800
サーク 1・2	5980	3400
サマーカーニバル 93	3980	2800
三国志 英傑天下に臨む	×	400
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	5800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	×	4200
雀偵物語 2 出動編	×	2800
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スナッチャー	4980	3800
聖竜伝説モンビット	×	3800
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	×	4800
ダンジョンエクスプローラII	×	3800
超兄貴	6980	5800
超時空要塞マクロス 2036	5980	4800
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	5980	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	3800
天外魔境.風雲カブキ伝	3980	3800
天使の詩	×	3800
天使の詩 II	5980	4800
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	1980	1800
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	2980	2800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	4400
原由子眠れぬ夜の小さなお話	4980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	3980	3200
麻雀オンザビーチ 9/30	5980	4400
麻雀クリニックスペシャル9月	5980	4200
マイト＆マジック	×	800
魔物ハンター妖子魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子遠き呼び声	5980	4800
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
メタルエンジェル 9/24	5980	4200
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
ラプラスの魔	5480	3200
ラングリッサー	×	5800
らんま1/2	1980	1800
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1800
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3800
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	4200
スーパーシステムカード	9780	7800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アイラブミッキー＆ドナルド	2980	2800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	1400
アドバンスト大戦略	2980	2800
ウルトラマン	2980	1400
エクスランザー	2980	2800
エコーザドルフィン	4980	3800
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
餓狼伝説	3980	3800
騎士伝説	6980	3800
ゴールデンアックス3	×	3800
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	1480	1300
G-LOC	2980	2800
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	×	2800
修羅の門	2980	1800
スーパー忍2	2980	2800
ストリートファイターII' プラス	6980	5800
スプラッタハウスPART2	×	1800
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ゾウ！ゾウ！レスキュー大作戦	2980	1400
ソニックザヘッジホッグ2	2980	2800
チェルノブ	2980	1800
ドラえもん夢どろぼう	2980	1400
ドリームチームUSA	3980	2800
忍者武雷伝説	480	400
PGAツアーゴルフ II	2980	2800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	2980	2800
プロストライカー	5980	4400
プロホッケー	1980	1800
ペアナックル 2	2980	2800
マジンサーガ	2980	1400
メガロマニア	1980	1800
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	3980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ5	600	400

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3	6980	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	1980	1800
ウルフチャイルド	2980	2200
Aランクサンダー	5980	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	×	2800
クイズ殿様の野望	2980	2200
クイズスクランブルスペシャル	980	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	2980	2800
コズミックファンタジー	1980	1800
聖魔伝説3X3EYES	5980	4200
三国志 III	4980	4800
サンダーストームFX	1480	1400
ジャガーXJ220	2980	2800
シルフィード	6980	5800
スイッチ	2980	2800
セガクラシック	2980	2200
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフフ	1480	1300
電忍アレスタ	4980	3200
天舞メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2800
ノスタルジア 1907	1980	1800
バリアーム	2980	2800
ファイナルファイト	1980	1800
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	1980	1800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
メガシュヴァルツシルト	2980	2800
ゆみみみっくす	2980	2800
らんま1/2白蘭愛歌	3980	3800
ルナザシルバースター	2980	2800
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	×	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	×	11800
ASO 2	×	12800
餓狼伝説	×	9800
餓狼伝説 2	19800	16800
キングオブモンスターズ	×	7800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ＆ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	×	11800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	10800
サムライスピリッツ	TEL	TEL
ジョイジョイキッド	×	9800
ザ・スーパースパイ	×	9800
スラッシュラリー	×	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	×	15800
得点王	×	17800
トッププレイヤーズゴルフ	×	9800
ナム 1975	×	9800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	14800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	12800	10800
フットボールフレンジー	14800	11800
ベースボールスターズ	×	7800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	10800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	×	12800
ミューティションネイション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	×	11800
龍虎の拳	19800	12800
ロボアーミー	9800	7800
ワールドヒーローズ	16800	9800
ワールドヒーローズ2	21800	16800

〒431-31 静岡県浜松市笠井町32−1

エマーソン 年中無休 通販部係

フランチャイズ店募集（静岡県内）

☎053−433−9900 受付時間（AM11：00〜PM8：00）

FAX053 — 435 — 5454 FAXでも受付けています 現金書留でも受付します

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中

コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 10／8	氏名（フリガナ） 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	（フリガナ） 印
住所 〒 （フリガナ）					送金方法 郵便・銀行	TEL − −

ASCII

アドレナリン大放出の秋。

アスキーコミックス
毎月22日発売

プリンセスミネルバ❶
無阪 洸／竹邑真字
定価580円



ミネルバ姫のわがままにウィスラー城は大騒ぎ!!

永野のり子異色短編集1 科学少年01くん
永野のり子 定価580円



永野のり子先生の異色作を集めた、なんでもありのアレなまんが。

ウィザードリィ コミックスACT1
アスキーコミック編集部編
定価980円



俊英作家たちが競作、ウィザードリィのコミックアンソロジー。

HINAKO!!!（ヒナコ!!!）
山本貴嗣 定価580円



6連発の男を捜し求めてヒナコの火薬銃が火を吐く!!

キャプテンハーレィ
みんだ☆なお／豊島ゆーさく
定価580円



遺伝子操作によって生まれた、アニマイド戦士たちが悪と戦う!!

ウィザードリィV メイルストロームの彼方
竹内誠／しのざき嶺
定価640円



すべての災いの根源、メイルストロームに最後の冒険者たちが挑む!!

METAL MAX2 スーパーコレクション
山本貴嗣／夏元雅人
岡田敦志ほか
定価640円



一冊まるごと『メタルマックス2』のコミックアンソロジーが完成!!

プリンセスメーカー 王女様になりたい
此路あゆみ 定価780円



最終話に38ページもの大幅加筆。真のエンディングがここにある！

がらくた屋まん太❶
能田達規 定価580円



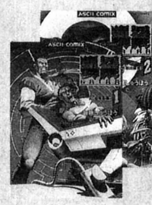
我楽太屋の技術と店主・大福まん太のパワーがあれば、この世に不可能はない！

真・女神転生❶
鈴木一也／御祇島千明
定価580円



パソコン通信を使い現世に出現した悪魔を倒すべく、古の神々の末裔が目覚めた……！

凱羅（ガイラ）
①古都発動篇
②古都因縁篇
板橋しゅうほう
定価各980円



あのブレードランナーもビックリの世界を持つ傑作SF！

スーパーアレスタ
久保宗雄／岡崎沙実
定価580円



突如、アマゾンの奥地に出現した謎の球体。地球連合軍はアレスタをスクランブル発進させた……。

空間凶機デバステイター
吉田俊／やぎむら亜紀
定価580円



スーパーメカが繰り広げる壮絶バトルアクション！

あんたっちゃぶる❶〜❹
鈴木みそ 定価各980円



ゲーム業界の数々のタブーに挑戦してきた、ちょっとお下劣でエッチなマンガ。

大トロ倶楽部❶〜❷
片山まさゆき
定価各980円



ファミコン黎明期にうちたてた金字塔的ギャグマンガ。

ゲーム戦士アニマード
永井豪とダイナミックプロ
定価780円



ある日送られてきたゲーム機は、異次元への転送機だった!?

NESHIA!!!（ネシア!!!）
山本貴嗣 定価580円



地球型の海洋惑星を舞台に、美しき宝物捜家ネシア、原住民ニャントトが大暴れ！

遥かなる異郷ガーディアン❶〜❷
市川みなみ 定価各580円



小林祐の夏休みのアルバイトは、異世界へ行き勇者となり、魔王を倒すことだった。

モンスターメーカー・サガ❶〜❸
九月姫 定価各640円



魔女に連れ去られた兄を救うため、旅を続けるディアーネの行く末は？

ルナティックLOVERS
とりうみ詳子 定価580円



築木元春16歳。ごく普通の高校生。でも彼女は宇宙人!? ハチャメチャラブコメディーの決定版！

電子妖精アバタモ☆エクボ❶〜❷
こやま基夫 定価各980円



偶然、道で拾った古いROMの中には、なんと電子妖精が封じ込まれていた……。

ワンダービット❶〜❷
島本和彦 定価各980円



魔訶不思議世界で繰り広げられる、燃える男でいっぱいの1冊。

ワンダービット インサイダーケン編
島本和彦 定価980円



『ログイン』誌上に連載された、島本和彦の『ワンダービット』の前作品。

べーしっ君❶〜❸
荒井清和 定価各520円



あらゆるハードウェアを超え、ゲームファンに大人気の4コママンガ。

しあわせのかたち❶〜❹
桜玉吉 定価各980円



ファミコン周辺のネタを中心にした、痛快ギャグまんが。

墜落日誌❶
寺島令子 定価780円



パソコンを知らないマンガ家が、コンピューターを使いこなすようになる、悪戦苦闘ぶりを描く。

わんだりんぐWONDERLAND❶
めるへんめーかー
定価640円



ゲームの世界に舞い降りて、感性のおもむくままに綴った、エッセイ感覚で楽しめる作品。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

10月発売のソフト

8日	バイキングの大迷惑<ティーアンドイーソフト> 8800円/カートリッジ
8日	スーパー競走馬 風のシルフィード<キングレコード> 9300円/バックアップカートリッジ
15日	スズカエイトアワーズ<ナムコ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
21日	**■スーパーカジノ シーザースパレス<ココナッツジャパン> 8980円/カートリッジ**
22日	アークス・スピリッツ<サミー> 8900円/カートリッジ
22日	ミラクルガールズ<タカラ> 8800円/カートリッジ
22日	らんま1/2 朱猫団的秘宝<東宝> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード<タカラ> 9800円/カートリッジ
29日	将棋 風林火山<ポニーキャニオン> 8800円/バックアップカートリッジ
29日	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ジミーコナーズのプロテニスツアー<ミサワエンターテインメント> 8900円/カートリッジ
29日	アクトレイザー2 沈黙への聖戦<エニックス> 9300円/カートリッジ
29日	龍虎の拳<ケイ・アミューズメントリース> 9800円/カートリッジ
29日	クラシック・ロード<ビクター エンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	スーパーチャイニーズワールド2<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ
29日	ユートピア<EPIC・ソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ
29日	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー<ザムス> 8800円/カートリッジ

11月発売のソフト

5日	ファイナル・ノックアウト<パック・イン・ビデオ> 8800円/カートリッジ
5日	アクタリオン<テクモ> 8900円/バックアップカートリッジ
12日	ファイナル・ストレッチ<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 9800円(予価)/カートリッジ
12日	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
12日	ソルスティスII<EPIC・ソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ
12日	スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇<日本物産> 9800円/カートリッジ
19日	**■遊人 雀獣学園<バリエ> 8900円(予価)/カートリッジ**
19日	バトルマスター～究極の戦士たち～<東芝EMI> 9800円/カートリッジ
19日	化学者ハリーの波乱万丈<アルトロン> 8900円/カートリッジ
19日	イースIV MASK OF THE SUN<トンキンハウス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	**■リディック・ボウ ボクシング<マイクロネット> 8400円/バックアップカートリッジ**
26日	**■F-15 スーパー ストライクイーグル<アスミック> 9600円/カートリッジ**
26日	**■鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～<ソフエル> 8900円/カートリッジ**
26日	**■アレサ<やのまん> 9800円/バックアップカートリッジ**
26日	アクセルブリッド<トミー> 9800円(予価)/カートリッジ
26日	テクモスーパーボウル<テクモ> 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ヤダモン ワンダランドドリーム<徳間インターメディア> 8800円/バックアップカートリッジ
26日	アラジン<カプコン> 9000円/カートリッジ
26日	スーパーH.Q クリミナルチェイサー(仮題)<タイトー> 8900円(予価)/カートリッジ
26日	武田修宏のスーパーカップサッカー<ジャレコ> 9000円(予価)/バックアップカートリッジ
26日	実戦! パチスロ必勝法<サミー> 9500円/カートリッジ
27日	岡本綾子とマッチプレイゴルフ<ツクダオリジナル> 9700円/バックアップカートリッジ
27日	ガイア幻想紀<エニックス> 9800円/カートリッジ
中旬	パチスロラブストーリー<ココナッツジャパン> 9800円/カートリッジ
下旬	**■ダイナミックスタジアム<サミー> 8500円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■オリビアのミステリー<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ**
下旬	美神伝説 Zoku<マジファクト> 9800円/カートリッジ
下旬	ソウル&ソード<ザムス> 9800円/バックアップカートリッジ
11月	ランセイバー<ホリ電機> 8500円(予価)/カートリッジ
11月	abc MONDAY NIGHT FOOTBALL(仮題)<データイースト> 9000円/バックアップカートリッジ
11月	アルディライトフット<アスキー> 9800円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーUNO<トミー> 8500円(予価)/カートリッジ
11月	仮面ライダー～恐怖!復活のショッカー軍団!!～<バンダイ> 9800円(予価)/カートリッジ
11月	餓狼伝説2<タカラ> 9980円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	**■T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～<コナミ> 9800円/カートリッジ**
3日	**■スーパー究極ハリキリスタジアム<タイトー> 9500円/カートリッジ**
3日	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2<パウ> 8900円/カートリッジ
3日	やまねこバブジーの大冒険<パック・イン・ビデオ・ポッポ> 9800円(予価)/カートリッジ
3日	NBAプロバスケットボール ブルズVSサンズ<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!<アイマックス> 8800円/バックアップカートリッジ
9日	信長の野望・覇王伝<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
10日	**■リトル・マジック<アルトロン> 8900円/カートリッジ**
10日	クールスポット<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
10日	キーパー<データム・ポリスター> 7200円/カートリッジ
10日	競馬エイトSpecial ～マル秘馬券購入術～<ミサワエンターテインメント> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10日	ブロック<アクティビジョン> 8900円/カートリッジ
14日	**■ファイアーエムブレム 紋章の謎<任天堂> 9800円[込]/バックアップカートリッジ**
17日	**■夢幻の如く<インテック> 9800円/バックアップカートリッジ**
17日	モータルコンバット 神拳降臨伝説<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ
17日	ドラッキーの草やきう<イマジニアズーム> 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ラストショット<サミー> 9500円/カートリッジ
17日	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～<エポック社> 8000円/カートリッジ
17日	ロックマンX<カプコン> 9500円/カートリッジ
17日	ホーリーストライカー<ヘクト> 8800円/カートリッジ
17日	スーパースターウォーズ 帝国の逆襲<ビクター エンタテインメント> 価格未定/カートリッジ
21日	ファーストクイーン<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	**■BING BING! BINGO<ケイエスエス> 8900円/カートリッジ**
22日	エースをねらえ!<日本テレネット> 9400円(予価)/カートリッジ
22日	スーパーホッケー'94<ヨネザワPR21> 8900円(予価)/カートリッジ
24日	新桃太郎伝説<ハドソン> 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	ソード・マニアック<東芝EMI> 8600円/カートリッジ
中旬	パチンコウォーズ2<ココナッツジャパン> 9800円/カートリッジ
中旬	北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道<ショウエイシステム> 9700円/カートリッジ
中旬	スーパー本命 GI制覇<日本物産> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	**■モンスターメーカー3～光の魔術師<ソフエル> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	サッカーキッド<やのまん> 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)<キングレコード> 9700円(予価)/カートリッジ
下旬	全日本プロレス ダッシュ～世界最強タッグ～<メサイヤ> 9800円/カートリッジ
12月	**■エアロ・ザ・アクロバット<サンソフト> 8900円/カートリッジ**
12月	**■がんばれ大工の源さん<アイレム> 8900円(予価)/カートリッジ**
12月	**■ぽっぷるメイル(仮題)<日本ファルコム> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	**■テトリス武闘外伝<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ**
12月	トップレーサー2<ケムコ> 8500円/カートリッジ
12月	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3<EPIC・ソニーレコード> 8900円/カートリッジ
12月	サイボーグ009<ベック> 8800円/カートリッジ
12月	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん<テクノスジャパン> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	お茶の間伝説<アイ・ジー・エス> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	幽☆遊☆白書<ナムコ> 9600円(予価)/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)<バリエ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～<キャラクターソフト> 6980円(予価)/カートリッジ
12月	超ゴジラ<東宝> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	ラッシング・ビート修羅<ジャレコ> 9700円(予価)/カートリッジ
12月	ダービースタリオンII<アスキー> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	R-TYPE III<アイレム> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	ロマンシング サ・ガ2<スクウェア> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	フラッシュバック<サンソフト> 9600円/カートリッジ
12月	レミングス2(仮題)<サンソフト> 9600円/カートリッジ
12月	アルカエスト<スクウェア> 8800円(予価)/カートリッジ
12月	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス<コナミ> 9800円/カートリッジ
12月	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト<ヒューマン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ヒューマングランプリ2<ヒューマン> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	決戦!ドカポン王国IV-伝説の勇者たち-<アスミック> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	す～ぱ～ぷよぷよ<バンプレスト> 8200円(予価)/カートリッジ
12月	カブキロックス<アトラス> 9800円/バックアップカートリッジ
12月	鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ドラゴンボールZ 超武闘伝2<バンダイ> 9800円/カートリッジ
12月	へべれけのぽぷーん(仮題)<サンソフト> 8500円/カートリッジ
12月	**●美少女戦士セーラームーンR<バンダイ> 9800円/カートリッジ**
12月	**●ワンダラスマジック<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	**■スリーセブンファイター<バップ> 9500円/カートリッジ**
'94年1月7日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～<ミサワエンターテインメント> 8900円/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	**■緋王伝～魔物達との誓い～<ウルフ・チーム> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年1月上旬	スーパーヅガン ハコテン城からの招待状<EAビクター> 9800円/カートリッジ
'94年1月上旬	バトルトード<メサイヤ> 9800円/カートリッジ
'94年1月中旬	ヤング・メーリン<ヴァージンゲーム> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	イデアの日<ショウエイシステム> 9700円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	SD飛龍の拳(仮題)<カルチャーブレーン> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	伊達公子のバーチャルテニス<ビーアイ> 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	ストバスヤロウ将<ビーアイ> 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	NFLプロフットボール'94<EAビクター> 8900円/カートリッジ
'94年1月	**■スーパーピンボール ビハインド ザ マスク<メルダック> 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年1月	**■ツインビー～レインボーベルアドベンチャー<コナミ> 9000円/バックアップカートリッジ**
'94年1月	バスタード～暗黒の破壊神～<コブラチーム・バンダイ> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年1月	スーパーリアル麻雀PIV<セタ> 9800円/カートリッジ
'94年1月	忍者ウォーリアーズ(仮題)<タイトー> 9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ロックマンズサッカー<カプコン> 9500円/カートリッジ
'94年1月	アイ・オブ・ザ・ビホルダー<カプコン> 12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月	鉄腕アトム<ザムス> 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月～2月	**■サウンドファンタジー(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ**

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月上旬	バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 11000円/カートリッジ
'94年2月中旬	G2ジェノサイド<ケムコ> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	押忍!空手部<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年2月	**■デザートファイター:砂の嵐作戦<セタ> 9800円/バックアップカートリッジ**
'94年2月	**■宇宙レース アストロGO! GO!<メルダック> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年2月	**■ウルフェンシュタイン3D<イマジニア> 価格未定/カートリッジ**
'94年2月	すごいへべれけ<サンソフト> 8500円/カートリッジ
'94年2月	バトルガールズ(仮題)<パウ> 8900円/カートリッジ
'94年2月	迦桜羅王<EPIC・ソニーレコード> 価格未定/カートリッジ
'94年2月	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC(仮題)<データイースト> 8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	あさめしまえにゃんこ<ザムス> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	EAサッカー(仮題)<EAビクター> 9800円/カートリッジ
'94年2月	斬IIIスピリッツ<ウルフ・チーム> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ジグザグ・キャット(仮題)<デンズ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー<インフォコム> 9200円/カートリッジ
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～<ダイナミック企画> 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月	**■MOTHER 2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年3月	**■ナイスDEショット<アスク講談社> 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	エスパークス<トミー> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	スーパードラッケン<ケムコ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	バハ1000(仮題)<アクティビジョン> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	アンダーカバーコップス<アイレム> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)<タイトー> 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング<ヴァージンゲーム> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満<バップ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	天使の詩～白き翼の祈り～<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	ダークキングダム<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ<バンプレスト> 9500円(予価)/カートリッジ
'94年3月	NHLプロホッケー'94<EAビクター> 8900円/カートリッジ
'94年3月	**●NBA JAM<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年4月	メルヘンアドベンチャー コットン100%<データム・ポリスター> 8900円/カートリッジ
'94年4月	ローマ興亡史<マイクロネット> 8800円/バックアップカートリッジ
'94年4月	飛龍の拳コレクションI II IIIプラスワン<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年4月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年4月	スーパーウルトラベースボール2'94<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年4月	Ole! Ole! Jリーグ(仮題)<エポック社> 価格未定/カートリッジ
'94年8月	アップルシード<ヴィジット> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年9月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年	**■リーサルエンフォーサーズ<コナミ> 価格未定/カートリッジ**
'94年	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	雲にのる<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	川釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
'94年	スーパーウルトラベースボール2'94<> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■かまいたちの夜<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
■タイムスリップ<ビック東海> 8500円(予価)/カートリッジ
キング・オブ・ザ・モンスターズ2<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
ザ・ラストバトル<テイチク> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ラプラスの魔<やのまん> 9800円/バックアップカートリッジ
魔神転生<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
マジパラ<ティーアンドイーソフト> 価格未定/カートリッジ
ワールドワイドサッカー(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
Jリーグスーパーサッカー(仮題)<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
横山光輝 三国志2<エンジェル> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 8000円/カートリッジ
ストリートダンク(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
永遠のフィレーナ<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ
スペース・ファンキー B.O.B<EAビクター> 8900円/カートリッジ
フォーチュンクエスト ダイスをころがせ<ザムス> 9800円(予価)/カートリッジ
トールキンの指輪物語～第一話～<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド<ザムス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
サンサーラナーガII<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ<セタ> 価格未定/カートリッジ
スーパーノヴァ<コピアシステム> 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム<タカラ> 8800円/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
ザ・心理ゲームII<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
CIVILIZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝<アスミック> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)<エニックス> 価格未定/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
スーパーパックランド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ザ ブルークリスタルロッド<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
SDガンダムGX(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
ウィー アー バック<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
真・麻雀<コナミ> 価格未定/カートリッジ
ウルティマ7<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
FXトラックス(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストVI<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
SFC原人<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
Runes of Virtue ウルティマ外伝<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
GOOF TROOP(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
真・女神転生II<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
F-1 GRAND PRIX PART III(仮題)<ビデオシステム> 価格未定/カートリッジ
ブレインロード<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
FEDA(フェーダ)<やのまん> 価格未定/バックアップカートリッジ
新・熱血硬派 くにおたちの挽歌(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
ロックンロールレーシング<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
いただきストリート2<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
パチ夫くんSPECIAL2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
ワールドサッカー2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
●伊藤果六段の将棋道場<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
●大航海時代II<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

10月発売のソフト

22日	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-<アイレム> 6800円/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会<バンダイ> 2800円(予価)/データック専用カートリッジ
29日	ろくでなしブルース<バンダイ> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

5日	ロックマン6～史上最大の戦い!!～<カプコン> 7800円/カートリッジ
12日	時空の翼<ジー・アミューズメンツ> 6500円/カートリッジ
13日	**■バトルラッシュ<ビーアイ> 2800円/データック専用カートリッジ**
11月	RPG人生ゲーム<タカラ> 7800円(予価)/カートリッジ
11月～12月	アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ
11月～12月	少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	**■ファミスタ'94<ナムコ> 3900円/カートリッジ**
3日	チップとデールの大作戦2(仮題)<カプコン> 5800円/カートリッジ
17日	桃太郎伝説外伝<ハドソン> 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	囲碁指南'94<ヘクト> 6800円/カートリッジ
中旬	インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 7300円/カートリッジ
12月	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～<テクノスジャパン> 6500円(予価)/カートリッジ
12月	なかよしといっしょ<ユタカ・バンダイ> 7800円(予価)/カートリッジ
'93年	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!<キャラクターソフト> 4980円(予価)/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月	源さんのクイズトライアスロン(仮題)<アイレム> 6500円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

グローブビート<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1<任天堂> 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
ラブクエスト<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

10月発売のソフト

15日	パワーリーグ'93<ハドソン> 6800円/Huカード
22日	スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 8200円/スーパーCD-ROM専用
22日	シルフィア<トンキンハウス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	GALAXY刑事GAYVAN<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻<コナミ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	Might&Magic III<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
29日	マジクール<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト

19日	**■SWORD MASTER<ライトスタッフ> 8300円/スーパーCD-ROM専用**
19日	ルイン<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
26日	**■格闘覇王伝説アルガノス<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用**
26日	**■ただいま勇者募集中<ヒューマン> 7900円/スーパーCD-ROM専用**
26日	フェイスボール<リバーヒルソフト> 7200円/スーパーCD-ROM専用
26日	モンスターメーカー 闇の竜騎士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用

下旬	**■インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	**■PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
11月	真・女神転生＜アトラス＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
11月	クイズDE文化祭＜ナグザット＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

3日	機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
9日	信長の野望・全国版＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
10日	ボンバーマン'94＜ハドソン＞ 6800円(予価)/Huカード
17日	マーシャルチャンピオン＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
22日	イースⅣ＜ハドソン＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
23日	21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
中旬	伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■闇の血族 遥かなる記憶＜ナグザット＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用**
12月	秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	餓狼伝説2＜ハドソン＞ 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
12月	ソル:モナージュ＜アイレム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	スーパーダライアスⅡ＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	吉本新喜劇＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	**●魔法の少女シルキーリップ～三人の女王候補～＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'94年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳＜ハドソン＞ 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞ 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	KO世紀 ビースト三銃士(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴Ⅱ＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゴジラ爆闘烈伝＜東宝＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご＜ナグザット＞ 6400円/スーパーCD-ROM専用
ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 価格未定/CD-ROM
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ギャラクシーフォースⅡ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンⅡ(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトⅢ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィⅢ・Ⅳ＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記Ⅱ＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2＜ソフィックス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
美少女戦士セーラームーン(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
風霧＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アトラス＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スターブレイカー＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フォーメーションサッカーオンJリーグ＜ヒューマン＞ 価格未定/Huカード
パチ夫くん3/時空大冒険(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業写真/美姫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●プリンセス・ミネルバ＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

10月発売のソフト

15日	コラムスⅢ＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
22日	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
29日	ペブルビーチの波涛＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
29日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 9800円/CD-ROM
29日	アルスラーン戦記＜セガ＞ 7800円/CD-ROM

11月発売のソフト

5日	パーティークイズ MEGA Q＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
5日	雀皇登龍門＜セガ＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
12日	アラジン＜セガ＞ 7800円/カートリッジ
12日	ダークウィザード～蘇りし闇の魔導師～＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
19日	スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
26日	**■MiG-29＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ**
26日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
26日	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞ 7800円(予価)/CD-ROM
26日	アルシャーク＜ポリドール＞ 8800円/CD-ROM
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
26日	Might and MagicⅢ Isles of Terra＜CSK総合研究所＞ 6800円(予価)/CD-ROM
26日	THE ⅢRD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 7800円/CD-ROM
26日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
下旬	ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞ 8800円(予価)/カートリッジ
11月	ナイトトラップ＜セガ＞ 8800円/CD-ROM

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T. トーナメントファイターズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
3日	魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/カートリッジ
10日	テクノクラッシュ(仮題)＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
17日	ジャングル・ストライク＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
17日	戦国伝承＜サミー＞ 8500円/CD-ROM
17日	オーサムポッサム＜テンゲン＞ 8800円/カートリッジ
中旬	**■バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■タイムドミネーター＜ビック東海＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
下旬	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8000円/カートリッジ
12月	**■エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞ 7800円/カートリッジ**
12月	**■フラッシュバック＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ**
12月	幽☆遊☆白書外伝＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	F1 CIRCUS CD＜日本物産＞ 8800円/CD-ROM
12月	夢見館の物語＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
12月	アリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 8000円(予価)/カートリッジ
12月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/CD-ROM
12月	ファンタシースターⅣ～千年紀の終わりに～＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
12月	真・女神転生＜シムス＞ 7800円(予価)/CD-ROM
12月	遥かなるオーガスタ＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ソニック・スピンボール＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
12月	ドラゴンズ・リベンジ＜テンゲン＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	**●龍虎の拳＜セガ＞ 7800円(予価)/カートリッジ**

'94年1月発売のソフト

'94年1月	**■ぽっぷるメイル＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM**
'94年1月	デビスカップ＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	ジェネラル・カオス(仮題)＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年1月	ＮＦＬ'94(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月	スーパーベースボール2020＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ＮＢＡ'94(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月～4月	エアーマネジメントⅡ・航空王をめざせ＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月～4月	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	**■VAMPIRE KILLER＜コナミ＞ 7800円/カートリッジ**
'94年	プレゼンス ノスタルジアⅡ＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■イースⅣ・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
レースドライビン＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
デューン＜ヴァージンゲーム＞ 7800円(予価)/CD-ROM
ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
F1(仮題)＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト＜セガ＞ 8800円(予価)/CD-ROM
NORMY(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
モンスターワールドⅣ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ
ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
アフター ハルマゲドン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
いしいひさいちの大政界＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
デビルバスター(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
エイリアン3＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞ 6900円/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
ローリングサンダー3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ハイブリッドフロント＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ベア・ナックルⅢ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルファンタジー＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
シャドウラン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
マルチ野球(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ダンジョン・マスター2/スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
AX101(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞ 価格未定/カートリッジ
マッドストーカー＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/カートリッジ
うる星やつら＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
●デビルズコース＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●ワイアラエの奇蹟＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

GB ゲームボーイ

10月発売のソフト

8日	カットビロード＜ナムコ＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ
22日	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ＜バナレックス・バンダイ＞ 3500円[込]/カートリッジ
29日	アメリカ横断ウルトラクイズPART4＜トミー＞ 3980円[込]/カートリッジ
29日	ロックマンワールド4＜カプコン＞ 3900円[込]/カートリッジ
29日	ファミスタ3(仮題)＜ナムコ＞ 4900円[込]/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

19日	ウルティマ失われたルーン2＜ポニーキャニオン＞ 4900円/バックアップカートリッジ
19日	女神転生外伝 ラストバイブルⅡ＜アトラス＞ 5300円/バックアップカートリッジ
26日	**■T.M.N.T.3～タートルズ危機一発＜コナミ＞ 3600円/カートリッジ**
中旬	パチ夫くん＜ココナッツジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
11月	**■テトリス フラッシュ＜任天堂＞ 3900円[込]/カートリッジ**
11月	ＵＮＯ スモールワールド＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	ダックテイルズ2＜カプコン＞ 3500円[込]/カートリッジ
16日	ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞ 4800円[込]/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 4200円(予価)[込]/カートリッジ
22日	**■タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞ 3600円/カートリッジ**
中旬	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
中旬	フィジェッツ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
12月	**■カービィのピンボール＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■それゆけ! スピーディー・ゴンザレス(仮題)＜サンソフト＞ 3800円[込]/カートリッジ**
12月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
12月	ミッキーマウスⅤ＜ケムコ＞ 3900円(予価)/カートリッジ
12月	最後の忍道＜アイレム＞ 3500円[込]/カートリッジ
12月	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞ 3800円[込]/カートリッジ
12月	ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ!全員集合＜テクノスジャパン＞ 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	ジェームスボンドⅡ＜EAビクター＞ 3900円[込]/カートリッジ
12月	EAサッカー(仮題)＜EAビクター＞ 4900円[込]/カートリッジ
12月	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	怪獣王 ゴジラ＜バンダイ＞ 3800円[込]/カートリッジ
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	バトルトード＜メサイヤ＞ 4200円[込]/カートリッジ
'94年1月	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3 怪力ワリオ＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月上旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞ 4200円/カートリッジ
'94年2月	天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年3月	雀四郎2＜サミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■ルクル＜ビック東海＞ 4635円[込]/バックアップカートリッジ
疾風!アイアンリーガー＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
ポコニャン! 夢の大冒険＜東宝＞ 3500円[込]/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
鉄道王Ⅱ＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
トムとジェリー2＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
馬券王V3＜アスミック＞ 6500円/バックアップカートリッジ
ワールドサッカー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
パチスロキッズ2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

10月発売のソフト

29日	ULTIMATE SOCCER＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

11月発売のソフト

19日	ソニック＆テイルス＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
26日	魔導物語Ⅰ～3つの魔導球＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ
下旬	**■フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 4500円/カートリッジ**

12月発売のソフト

17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 4800円(予価)/カートリッジ
12月	ドナルドダッグの4つの秘宝＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
12月	対戦麻雀・好牌Ⅱ＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
12月	なぞぷよ2＜セガ＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月	妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月	バトルトード＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月	アラジン＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	マクドナルド(仮題)＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニック・ドリフト(仮題)＜セガ＞ 5500円(予価)/カートリッジ
'94年3月	女神転生外伝 ラストバイブル＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

スクラッチゴルフ(仮題)＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 価格未定/カートリッジ
●ウィンターオリンピック＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●剣勇伝説 YAIBA(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●ウイニング・ホース(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーＣＤ-ＲＯＭ両対応と表示されたゲームは、スーパーＣＤ・ＲＯＭ² で使用すると、ＣＤ・ＲＯＭ² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ 池袋東口店

ディスカウントショップ最新価格データ

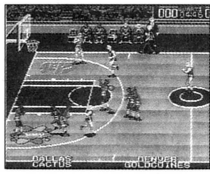
機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	GOGO! ドッジリーグ	7800円	6050円
スーパーファミコン	ダライアスフォース	8800円	6830円
スーパーファミコン	本格麻雀 徹萬	7800円	6050円
スーパーファミコン	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム	8900円	6910円
スーパーファミコン	ファイナルセット	8500円	6600円
スーパーファミコン	NFLフットボール	9000円	6990円
スーパーファミコン	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE	9800円	7610円
スーパーファミコン	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	9600円	7450円
スーパーファミコン	MASTERS 遥かなるオーガスタ2	9900円	7680円
スーパーファミコン	SD機動戦士ガンダム2	8800円	5410円
スーパーファミコン	ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ	8800円	6830円
スーパーファミコン	美少女戦士セーラームーン	9800円	6990円
スーパーファミコン	聖剣伝説2	9800円	4980円
スーパーファミコン	ストリートファイターⅡターボ	9980円	3980円
スーパーファミコン	マリオとワリオ	6800円[込]	5273円[込]
ファミコン	テトリス フラッシュ	5900円[込]	3914円[込]
ファミコン	ジョイメカファイト	4900円[込]	3326円[込]
ファミコン	パチ夫くん5	8500円	5770円
ファミコン	バブルボブル2	5900円	4000円
ファミコン	うしおととら 深淵の大妖	8800円	5300円
ファミコン	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	5360円
ファミコン	ダックテイルズ2	5800円	3940円
ファミコン	ぷよぷよ	5900円	4000円
ファミコン	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	3940円
ファミコン	FC原人	5800円	3940円
ファミコン	パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団	6900円	4680円
ファミコン	甲竜伝説ヴィルガスト外伝	8000円	5430円
ファミコン	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
ファミコン	マイティファイナルファイト	6500円	4410円
ファミコン	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	7800円	3980円
PCエンジン	メタルエンジェル	7800円	5300円
PCエンジン	麻雀クリニックスペシャル	7800円	5300円
PCエンジン	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	9800円	6660円
PCエンジン	機動警察パトレイバー グリフォン篇	7200円	4890円
PCエンジン	麻雀オンザビーチ	7800円	5300円
PCエンジン	幽☆遊☆白書	8800円	5980円
PCエンジン	ストリートファイターⅡ ダッシュ	9800円	2980円
PCエンジン	ラングリッサー 光輝の末裔	7900円	5360円
PCエンジン	卒業 -グラデュエーション-	7800円	5300円
PCエンジン	ウィザードリィⅠ・Ⅱ	8400円	5900円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	9800円	6660円
メガドライブ	ウイニング・ポスト	9800円	6660円
メガドライブ	笑ゥせぇるすまん	7800円	5300円
メガドライブ	ガントレット	7800円	5300円
メガドライブ	マクドナルド～トレジャーランドアドベンチャー～	6800円	4620円
メガドライブ	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	8800円	5980円
メガドライブ	モンキーアイランド	8800円	5980円
メガドライブ	マーブルマッドネス	6800円	4620円
ゲームボーイ	エイリアンVSプレデター	4500円[込]	3048円[込]
ゲームボーイ	ウィザードリィ・外伝Ⅲ	5150円	3390円
ゲームボーイ	幽☆遊☆白書	3980円[込]	2698円[込]
ゲームボーイ	ファミリージョッキー2 名馬の血統	4800円[込]	3357円[込]
ゲームボーイ	ダブル役満Ⅱ	4660円	3160円
ゲームボーイ	レミングス	3900円[込]	2729円[込]
ゲームボーイ	勝馬予想 競馬貴族	5900円[込]	4099円[込]
ゲームボーイ	桃太郎電劇	4500円[込]	3048円[込]
ゲームギア	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	3730円
ゲームギア	ぷよぷよ	3500円	2370円
ゲームギア	ジュラシック・パーク	3800円	2580円
ゲームギア	ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2580円
ゲームギア	トム&ジェリー	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13081円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6664円[込]
ファミコン本体	14800円	6730円
ワンダーメガ2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	9400円
メガ-CD2	29800円	22100円
ゲームギア本体	19800円	9970円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27600円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32810円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5300円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『スーパーダンクスター』です。ビジュアルシーンが盛りだくさんで、プロの興奮と迫力が存分に楽しめる、本格派バスケットゲームです。このソフトが当店では2890円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ 池袋東口店 小山さん

スーパーダンクスター

スーパーファミコン
<サミー> 2890円

そのほかの超お買い得情報

○ファイナルファイト2 (スーパーファミコン) ---------- 1920円
○クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児 (スーパーファミコン) ---------- 3780円
○ドラゴンボールZ 超武闘伝 (スーパーファミコン) ---------- 4540円
○ヒューマンベースボール (スーパーファミコン) ---------- 4570円
○全日本プロレス (スーパーファミコン) ---------- 4570円
○バトルドッジボールⅡ (スーパーファミコン) ---------- 4750円
○三国志正史 天舞スピリッツ (スーパーファミコン) ---------- 4830円
○ソード・ワールドSFC (スーパーファミコン) ---------- 4835円
○くにおくんのドッジボールだよ 全員集合! (スーパーファミコン) ---------- 5880円
○ドラゴンクエストⅣ ～導かれし者たち～ (ファミコン) ---------- 2980円
○天外魔境 風雲カブキ伝 (PCエンジン) ---------- 3860円
○ファイナルファイトCD (メガドライブ) ---------- 1920円
○ゼルダの伝説 夢をみる島 (ゲームボーイ) ---------- 1920円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
10月8日	○スーパー麻雀 8000円 <アイマックス>
10月8日	○スーパー将棋 8800円 <アイマックス>
10月22日	○スーパー競馬 9700円 <アイマックス>
10月26日	○ワールドヒーローズ 9800円 <サンソフト>
10月上旬	○パチ夫くんSPECIAL 9800円 <ココナッツジャパン>
10月	○Jリーグサッカー プライムゴール 8500円 <ナムコ>
11月19日	○美少女雀士スーチーパイ 9700円 <ジャレコ>
11月26旬	○早指し 二段森田将棋 14800円 <セタ>
11月下旬	○ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ 8800円 <バナレックス・バンダイ>
12月中旬	○課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE 9800円 <ユタカ・バンダイ>
ファミコン	
10月上旬	○パチ夫くん5 8500円 <ココナッツジャパン>
PCエンジン	
10月15日	○ゼロヨンチャンプⅡ 7800円 <メディアリング>
10月15日	○ラングリッサー 光輝の末裔 7900円 <メサイヤ>
10月15日	○超兄貴 7200円 <メサイヤ>
メガドライブ	
10月下旬	○エコー・ザ・ドルフィン 6800円 <セガ>
10月下旬	○ガンスターヒーローズ 6800円 <セガ>
11月26日	○騎士伝説 9800円 <講談社総研>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、9月28日に調査したものです。



水道橋博士

浅草キッドの特選裏ソフト



玉袋筋太郎

今週のオススメソフト

喜劇 駅前サウナ〜目指せ発汗大王〜

サニーペット　2500円　フィンランド共和国輸入モノ

浅草キッド　はい、どーもー！浅草キッドでーす。

玉　このコーナーの第2回目のスタート。ジャンジャン出すぞー！

水　何を出すんだ？

玉　堀井雄二もサングラスをはずすぐらいビックリするソフトだよ。

水　いつも近所の居酒屋でバカ話して考えているソフトぐらいでビックリするか！

玉　でも今週のソフトは、そのボクたちの身体から酒とともに吹き出る、〝男の汗の結晶〟のようなソフトなのだ!!

水　〝汗〟ったって、たかがサウナのゲームだろ！

玉　ファミ通読者向けでしょ？

水　ぜんぜん向いてないよ。サウナはオヤジの社交場だぞ。

玉　まあ、大人になったら行くだろうから、予備知識をつけるための教育ソフトとしてならさ。

水　わかったよ。で、このゲーム、初めに3人のなかから主人公を選ぶんだよな。

玉　そう。〝連続強盗犯逃亡者〟と、〝現場作業員〟、そして〝終電乗り遅れたサラリーマン〟のなかからひとりを選び、スゴロク形式で、全国の駅前サウナを旅するってゲームなの。

水　なんかアウトローばかりだな。3人それぞれの特徴はあるの？

玉　逃亡者は指名手配が貼られているサウナには入れなくて、作業員は持ち金が少なくて安いサウナしかダメ。サラリーマンは混んでるサウナはダメ、と設定されてる。

水　よく特徴を捕らえてるねぇ。で、この〝サウナゲージ〟と、〝発汗ゲージ〟ってのは何だ？

玉　サウナのほうはいわゆる経験値。このレベルを上げていけば。

水　長時間サウナに入れるようになるのか？

玉　そのとおり。で、発汗のほうは自分の体内の水分のことです。

水　じゃあサウナに入って汗をかいていって、ゲージが100から減っていって0になると？

玉　脱水症状をおこして、ゲームオーバー。でも0になる直前まで粘ってから、水風呂に入ったほうが〝サウナゲージ（経験値）〟が上がりやすいの。

水　駆け引きが難しいなぁ。

玉　だいたい、25分くらい入れるようになったら一人前だね。

水　25分ってのは長いねー。それであとはサウナ室内でおこる事件カードを引けばいいのか？

玉　うん。たくさんあるよ〜。〝カプセルホテル付宿泊カード〟を引くとサウナゲージがアップするし、〝朝定食カード〟もぜひ引きたいね。

水　じゃあ〝ヤクザカード〟は？

玉　それ引いたら大変！「背中流せ」とか、「金払っとけ」とかタカられちゃうからね。

水　じゃあ〝酔っ払いカード〟は？

玉　これはヤクザよりタチ悪いよ。こいつ酔ってサウナのなかの焼けた石のところに小便かけるから！

水　うわーっ。小便蒸発して湯気立つし、クサイし、室温下がっちゃうじゃねえか。

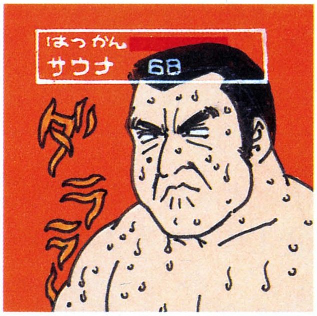
玉　これつらいでしょう。あと〝不潔カード〟。これにも要注意！

水　ああ、伝染病持ってる客から伝染るやつ。パワー下がるよな。

玉　でも、これ引いたとき〝保健所カード〟持ってれば、そこのサウナを営業停止にできるからセーフ！

水　ナルホドね。で、どうしたら終わるんだ、このゲーム？

玉　熱くなってノボセたら終了。お先に上がらせてもらいま〜す。



イラスト／むたこうじ



加藤博一の代打 発！

疑問があったらなんでも相談！

Q 選手の年俸の増減などは誰が決めてるんでしょうか？ホームランやタイムリーなどを打つとプラスされたり、チャンスで凡打したりするとマイナスされたりするのですか？

福島県　竹内崇浩　13歳

A いやあ、そろそろ秋風も吹き始めてきたね。この時期野球界は、もう消化試合が盛ん。ペナントレースに関係ないチームは、もっぱら若手の登用に励み、いっぽうでベテランは成績の帳尻合わせに熱心なんだな。もちろん成績がよければそれだけ暮れの契約更改で有利になるわけだ。でも球団もバカじゃないから、いくら3割打っても、いくら10勝あげてもペナントレースに貢献していなければほとんど査定には入れてないのだ。まさしく帳尻合わせの成績じゃあ考慮してもらえないのだ。

シーズン中はほとんどの試合に球団からの査定係が滞同してまわっている。もう試合中の選手の一挙手一投足を観察しているわけだ。肝心の査定内容なんだけど、これは球団によってまちまちなんだよね。質問にもあるように、タイムリーやホームラン、重要な試合での好投なんていうのはどの球団でもかなりポイントが高いね。また、査定にも見えない部分でのものも含まれる。チームリーダーとしてチームを引っ張ったとか、ベンチ内のムードを常に盛り上げていたとかだ。これらがいろいろ加味されて、年俸に跳ね返ってくるのだ。

でもね、けっきょくは優勝しなければ上がるものも上がらないんだよね。まあ、優勝してもケチなチームもあるけどさ（笑）。



⬆日本シリーズなんかで優勝したりすると上がる率も高くなるかな？

イラスト／やくみつる

■今週はちょっとイヤな人です



■これが真の先生の姿だったりして。



この作品の感想は編集部まで

このキャラクター続けたら、読者も人脈も仕事もなくしそうだから もう やめる。

KIN 禁 DAN 断の秘 GI 技!

ある日の出来事。RRR……。「はい、ファミ通編集部です」「はぁ はぁ……いまどんな下着はいてる?」「え? いやこちらは株式会社アスキーの……」「スケスケ……うっ……ガチャ、ツーー」

ファミ通 秘 情報局

MD マクドナルド〜トレジャーランドアドベンチャー〜　セガ

ビッグでマックでシェイクでルネな秘技だ(意味不明)!!

今週はまず『マクドナルド』の秘技からいってみようか。

タイトル画面で〝ゲームスタート″にカーソルをあわせ、右のコマンドを入力してみよう。ステージセレクトができるようになるぞ。また、やはりタイトル画面で〝オプション″にカーソルをあわせておなじコマンドを入力すると、今度はメッセージを日本語表示と英語表示の2種類から選べるようになるのだ。

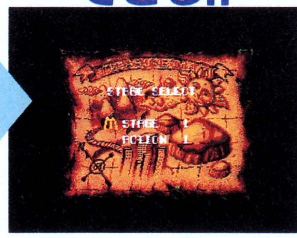
タイトル画面で



⬆ゲームタイトルが表示されている画面。つまりタイトル画面である。

タイトル画面で
〝ゲームスタート″に
カーソルをあわせて
✚ボタンの左、右、
Aボタン、Bボタン、
Cボタンの
順に押す

面セレクトができる!!



⬆コマンド入力が成功すると、音がするぞ。音がしなかったらやり直しだ。

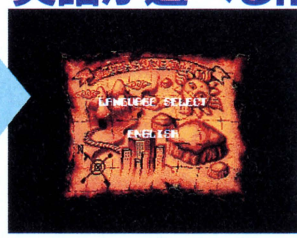
どんな面でもオーケーさ



⬆これでどのステージにも行けちゃうのさ。うむ、たいへん便利である。

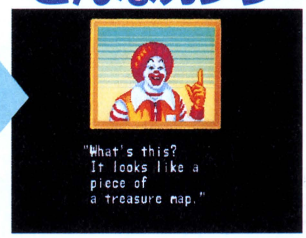
タイトル画面で
〝オプション″に
カーソルをあわせて
✚ボタンの左、右、
Aボタン、Bボタン、
Cボタンの
順に押す

日本語と英語が選べる!!



⬆メッセージを日本語表示にするか英語表示にするか選ぶことができるぞ。

英語だとこんなカンジ



⬆英語表示プレーなら、遊びながら英語のお勉強ができるかも。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2400ガバス

MD ロケットナイトアドベンチャー　コナミ

クレージーで危機一髪

東京都　金子譲太(会員番号 903979)

またまたこの画面で

⬆もうおなじみ、白地に赤と黄色のコナミのロゴ。で、コマンドを入力すると。

コナミのロゴ表示画面で
✚ボタンの
左を4回、
右を4回、
左を7回、
右を1回
左を1回押す

CRAZY HARDである



⬆クレージーときたもんだ。なんか名前を聞いただけですさまじそうであるな。

すでに10月1日号で紹介した、〝VERY HARD″レベルで遊べるコマンドの、続編にあたる秘技が発見されたぞ。前回同様、コナミのロゴがでている画面でコマンドを入力しよう。こんどは〝CRAZY HARD″というレベルでプレーできるようになるのだ。ベリーハードを超える最凶最悪の難しさに、さあチャレンジだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

SF 聖剣伝説2 スクウェア

カンフー道着増殖で、増ショック!!

神奈川県　入江英文(会員番号　903980)

名前をつける



⬆まず主人公の名前をつける。名前はなんでもよいが、ヘボすぎるのは禁止。

ゲームを進める



⬆女の子が仲間になるまでゲームを進めよう。めんどくさいが辛抱するのだ。

女の子も同じ名前



⬆やっとパンドーラ城で、女の子が仲間になったぞ。名前はもちろん……。

パーン



⬆主人公と同じ名前をつけて、スタートボタンを押すと、パーンと音が鳴るぞ。

違う名前をつける



⬆同じ名前のままだと、いつまでたってもつぎに進めないので名前を変えよう。

カンフー道着が増殖



⬆リングコマンドを出して装備を確認すると、カンフー道着が増えているのだ。

キャラクターの初期装備が増殖するという秘技を紹介しよう。まず、ゲームを始めて主人公に名前をつける。しばらく話を進めると、女の子が仲間に加わるよね(まさかここまで進めないってヤツはいないだろうな)。このとき、女の子の名前を主人公と同じ名前にするのだ。そして、スタートボタン押すと、どこからともなくパーンとヘンな音が聞こえてくる。そのあと、名前を変えるとふつうに戻るのだけれど、道具を見るとなぜか女の子のカンフー道着が増えているぞ。ちなみに、この秘技は3人目の妖精の子供が仲間になるときでもできるのだ。

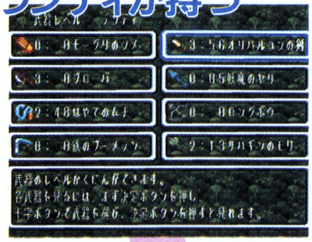
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2200ガバス

SF 聖剣伝説2 スクウェア

こんなすごいの始めて〜

群馬県　斉藤裕之(会員番号　903981)

レベルの高い武器をランディが持つ



⬆ランディにレベル3の剣を持たせる。

クリティカルヒットなんか目じゃないくらいのダメージを与える攻撃方法を教えるぞ。やりかたは下に書いてあるとおりだが、注意すべき点が3つある。まずひとつ目は、使用するふたつの武器の武器レベルが1以上であること。ふたつ目は、必殺技のパワーをためるほうの武器レベルが、交換する武器のレベルより高くなければダメだということ。3つ目は、武器を交換してからは敵の攻撃を受けてはいけないということだ。少し難しいけど、ちゃんとやれば必ず成功するので、ぜひ試してくれ。

大ダメージ



⬆ボタンを離して敵に攻撃すると、凄じいダメージを与えられるぞ。強い敵も安心だね。

レベルの低い武器はプリムが持つ



⬆プリムにレベル1のはやてのムチを持たせる。武器のレベルは1以上だぞ。

武器のパワーゲージを満タンにして



⬆レベルの高い武器を持ったほうが、パワーを溜める。この場合はランディ。

ランディとプリムの武器を交換する



⬆パワーが満タンになったら、リングコマンドを出して武器を交換するのだ。

パワーゲージがバグるが…

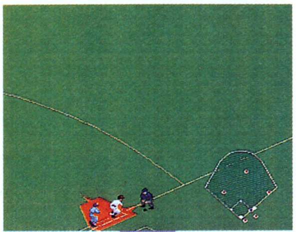


⬆すると、なぜかパワーゲージがバグってしまうが、パワーは溜めたまま。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1700ガバス

SF スーパーパワーリーグ ハドソン
アウトにならない
愛知県　桑山俊泰（会員番号903982）

アウトになりそう

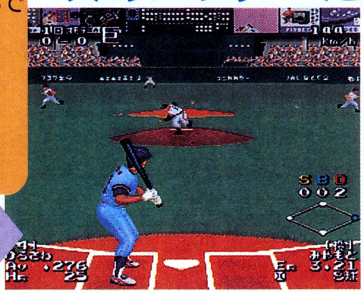


⬆フライを打ち上げてしまい、アウトになると思ったらコマンドを入力すれ。

アウトになりそうなところで
Yボタンと Bボタンと
XボタンとAボタンを
すべて押したまま
スタートボタンを押す
（秘）

ピッチャーが投げた球を、どんな当たりでもかまわないので打つのだ。そしてアウトになりそうになったら、す速くコマンドを入力。なぜか打ったバッターはアウトにならずに、いきなり次のバッターの打席に切り替わるぞ。もしこのときバッターが１塁まで行っていると、そのまま塁に出ていることになるよ。

次のバッターだ



➡打ったバッターはアウトにならずに、次のバッターの打席になる。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

SF サラブレッドブリーダー ヘクト
馬のデーターです
栃木県 新谷秀作（会員番号903983）

タイトル画面で

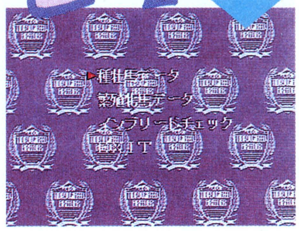


⬆このタイトルが出ている画面で、右のコマンドをポイと入力するだけ。

タイトル画面で
Lボタンと Rボタンと
Xボタンと Yボタンと
✚ボタンの左を押したまま
Aボタンを押す
（秘）

タイトル画面で、L、R、X、Y、✚ボタンの左をすべて押したまま、Aボタンを押してみよう。いっぺんに多くのボタンを押すのが大変だけど、ほかの人の助けを借りたり、足で押したりと工夫して入力するのだ。すると データモードが現われて、馬の血統や種牡馬の一覧表が見られるようになるぞ。

データモード



⬆このように、各馬のデータが見られちゃうのだ。馬ファンは必見だよ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2100ガバス

SF ソニックウイングス ビデオシステム
まだまだあるぞ! 隠しコマンド!!
埼玉県 林　信明（会員番号903984）

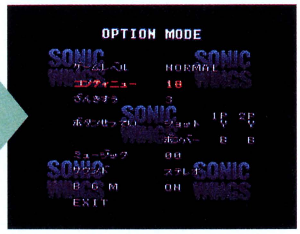
このロゴ画面で



⬆表示されている時間が短いので、コマンドを覚えてす速く入力しよう。

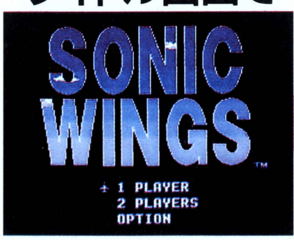
ロゴが表示されているときに
Lボタンを押したまま
左、下、右、X、
Y、A、B、左、
下、右、下、X、
Y、A、Bの順に押す
（秘）

コンティニューが18



⬆成功したら、オプションで設定してみよう。18まで増やすことができるぞ。

タイトル画面で



⬆タイトル画面は長いあいだ表示されている。あせらずにコマンドを入力。

タイトル画面で
Rボタンを押したまま
上、左、下、右、
B、A、X、Y、
の順に押す
（秘）

レベルがスーパーに



⬆オプション画面で、難易度設定を変えてみよう。スーパーまで選べるぞ。

先週お伝えしたコマンド以外にも、まだ隠しコマンドがあった。さっそく紹介といくぞ。

ひとつ目は、電源を入れてビデオシステムのロゴが表示されるときに、左のコマンドを入力するもの。ロゴが出ている時間が短いので、す速くコマンドを入力しよう。入力に成功すればチャイムが鳴るぞ。すると、ふだんはクレジットが９までなのが２倍の18に増える。これで、ふたり同時プレーのときに多くコンティニューができそうだね。

ふたつ目は、タイトル画面で左下のコマンドを入力しよう。難易度のハードよりも難しい、スーパーのランクに挑戦できるようになるのだ。激ムズですぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1100ガバス

SF ニトロパンクスマイトヘッド　アイレム

コンフィグモードへマッハで突入

神奈川県 海田　哲（会員番号903985）

タイトル画面でまずスタートボタンを押す。すると、主人公が画面上を駆け抜ける。そのあいだにコマンドを入力しよう。これでコンフィングモードに入れる。このコンフィグモードでできるのは、クレジット数変更、音声をステレオにするかモノラルにするかの選択。攻撃やジャンプに使うボタンの選択も可能だぞ。

タイトル画面でスタートボタンを押し



⬆キャラクターが画面上を走るのはほんの一瞬。タイミングはかなりシビアだ。

主人公が画面を走っているあいだにYボタン、Aボタン、Rボタン、Aボタン、Bボタン、Aボタンの順に押す

コンフィグモードになるです



➡入力に成功すれば、すぐにこの画面になるです。設定を終えたら、セレクトボタンでゲームを開始できる。

ファミ通㊙情報局

SF スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2　東芝EMI

残機99でオールナイトも大丈夫

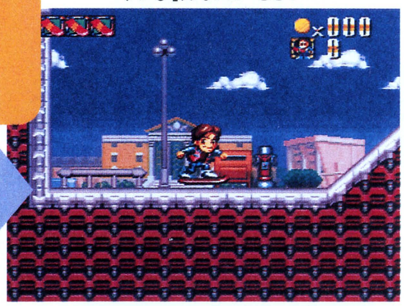
レッスンにカーソルを合わせて



⬆まず〝レッスン〟にカーソルを。まあ、まちがえようはないですよね、これでは。

Xボタン、Yボタン、Bボタンを同時に押す

成功すると残機が99に



➡これでも、じつは残機が99なのです。物量作戦でゲームをクリアーしよう！　という感じですね。うん。

まず、〝スタート〟と〝レッスン〟を選択する画面で、〝レッスン〟のほうにカーソルを合わせる。そしてXとYとBの各ボタンを同時にプッシュ。入力に成功すれば、チャイムがなり、残機が99機に増加。ただし表示はもとのまま。

これでもう、ゲームオーバーの心配はまずなし。ひと晩中だってゲームを楽しめるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF 大仁田厚「FMW」　ポニーキャニオン

工藤めぐみ登場!　最終決戦だ

東京都 林　由香（会員番号903986）

ゲームをいちどクリアーしてエンディングを見終わったあと、最初の画面に戻ってみよう。すると、メニューコマンドのなかに〝女子対戦〟モードが出現！　工藤めぐみとコンバット豊田の試合を楽しめるのだ。ちなみに、工藤めぐみで試合に勝つと、女子プロ版のエンディングがスタートする。工藤ファンは挑戦だ。

がんばってクリアーする



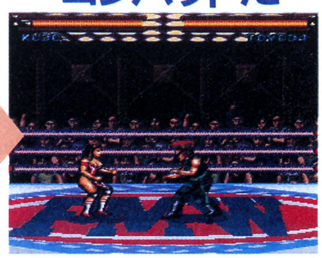
⬆なんとか、どうにかして、必死になってクリアーする。大仁田のように懸命に。

エンディング後のメニューコマンドで



⬆そうしてエンディング後、メニューコマンドに。すると、〝女子対戦〟が登場。

工藤VSコンバットだ



⬆工藤とコンバットのバトルだ！　FMWの女王を、さあこの場で決定しようか。

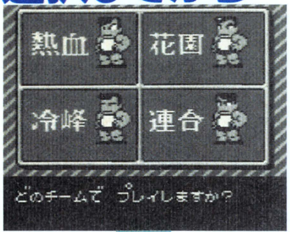
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1600ガバス

GB びっくり熱血新記録! どこでも金メダル テクノスジャパン

オー! オクラホマ

茨城県　清水弘宣(会員番号903987)

適当なチームを選択してから

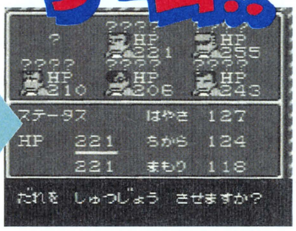


⬆けっきょくオクラホマチームになってしまうので、適当なチームでよい。

3つあるモードのどれかを選び、チーム選択画面にする。そして、使用するチームを、セレクトボタンを押したままスタートボタンを押す、という方法で決定してみよう。使用チームが強力無比のオクラホマになり、しかもシードまでされてしまう。これでもはや敵はいない、かも。

秘　セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す

オクラホマチーム!!



⬆これがオクラホマチーム。全員HPが200を超える、バケモノチームだ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1500ガバス

GB 桃太郎電劇 ハドソン

音楽室に美術室

佐賀県　中原康之(会員番号903988)

つづきにあわせて



パスワードを5963と入力

ゲーム再開のためパスワードを入力するとき、"5963"としてみよう。おなじみサウンドテストモードに突入するのだ。ちなみにこのサウンドテストモードにはふたつの機能が用意されている。"音楽室"ではゲーム中に使われた音楽を楽しめるし、"美術室"では登場キャラクターのビジュアルをじっくり鑑賞できるのだ。ぜひ堪能してみてね。

音楽室と美術室!!



⬆"美術室"でキャラクター鑑賞。キミのお気に入りのキャラクターは誰かな。

はまり道

隔号連載　60th　吉田戦車









MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	カプコン 発売中 9800円	24メガ

ストⅡダッシュプラスを攻略

6つの攻撃ボタンに多彩な必殺技を網羅し、格闘対戦ブーム時代の火付け役となった『ストⅡ』。このゲーム名を聞いたことがない人はいないだろう。そして、待ちに待ってたファンの期待どおりにメガドライブで発売。これで、スーパーファミコン、メガドライブ、PCエンジンの3大ハードを制覇したね。メガドライブ版は『ストⅡダッシュプラス』という独特なタイトル名だよね。今回の記事は、そのプラスとはなにか？ 徹底的に突き詰めていくぞ。

ストIIダッシュがプラスになる理由・その1

もちろんダッシュができる



『ストIIダッシュ』が、パワーアップバージョンといえるなら、もとのゲームとなるのが『ストII』。その『ストII』では、プレーヤーは四天王と呼ばれているバイソンやバルログ、サガット、ベガを除いた8人のキャラクターしか操作することができなかったよね。まあ、スーパーファミコン版には、隠しコマンドで同キャラ対戦を楽しめる特典があるにはあったが……。

それでストIIダッシュへ

そこで、四天王も使えて、同キャラ対戦もできる『ストIIダッシュ』がアーケードに登場。しかも、必殺技や基本攻撃にも多少の変化が……。それが、『ストIIダッシュプラス』としてメガドライブに移植されたのだ。当然『ストIIダッシュ』が遊べないわけがないよね。



⬆追加された機能として、『ストII』で使えたキャラの攻撃方法が変化している。



⬅『ストII』では、四天王は使えないのだ。



➡隠しコマンドで同キャラ対戦ができた。



⬆『ダッシュ』から隠しコマンドなしで、同キャラ対戦が楽しめるようになった。



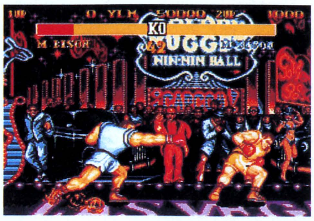
⬅『ダッシュ』になって四天王も使える。



⬅起き上がりに必殺技が出やすいぞ。

SF版とはこんな所が違う

スーパーファミコン(以下SF)版の『ストIIターボ』とメガドライブ(以下MD)版の『ストIIダッシュプラス』では、ゲーム内容が違うが、技の出しかたやルールは変わらないよね。そこで、バイソンのターンパンチで、ふたつの違いを発見したのだ。ひとつ目が、この技を出したのに、カウントを叫ばないSF版に対して、MD版はちゃんとファイナルまで叫んでくれる。ふたつ目は、ボタンひとつでこの技を出せる秘技が、SF版にはあったが、MD版では、※マークがないためできないのだ。ほかにも、SF版ならパンチボタンふたつで、ザンギエフのダブルラリアットが出せたが、MD版はあくまでも3つなのだ。



⬆バイソンの必殺技ターンパンチ。カウントはタメた時間だけ叫んでくれる。



⬅ボタン配置もオプションで簡単に変えられる。



⬆ザンギエフのダブルラリアットは、パンチボタンを3つ同時に押すとでる。



⬆メガドライブ版は、乱入した画面が、アーケード版と同じなのだ。



⬆スーパーファミコン版は、キャラの頭の上に英文字がズバーと並ぶよね。

各種ストII画面の違いを探る

メガドライブ版とスーパーファミコン版の操作方法の違いがハッキリしたが、後ろで見ている人はパッとゲーム画面を見ても、どっちがどっちだか区別がつかないかと思う。だから、ゲーム画面でも、区別ができたらいいのに……と指を、くわえて後ろで見ている人のためにハード別に画面の違いを捜してみたぞ。

まず、PCエンジン版。これは、点数の欄を見れば一目瞭然。しかし、メガドライブ版とスーパーファミコン版の見分けはちょっと難しい。そこで、ステージ画面を写真に取って、すり切れんばかりに見比べてみたのだ。その結果、些細な違いだがステージごとに報告していくとしよう。

MD版ストIIダッシュプラス



メガドライブ版で、ほかのハードとの違いは、画面の上に操作しているキャラ別のスコアーがあるよね。その横にIUP、2UPと表示しているのだ。

SF版ストIIターボ



スーパーファミコン版は、メガドライブ版と微妙に違っている。それは、IUP、2UPではなく、IP、2Pと表示しているのだ。つまり、Uが抜けているわけ。

PC版ストIIダッシュ

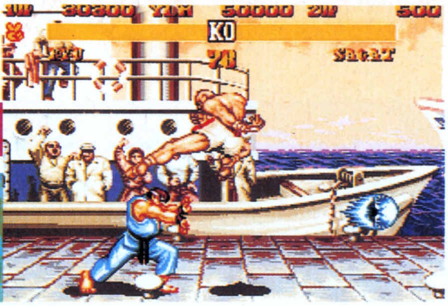


PCエンジン版は、ほかのハードと比べて、一目で区別がつく。それは、スコアとハイスコアがある欄が、背景から出ているので、ぱっと見てもわかるのだ。

※PCエンジン版は、NECホームエレクトロニクスから発売されています。

ストⅡダッシュがプラスになる理由・その2

エキサイトモードがある



新技が増えているぞ

プラスになる理由でいちばんのメインとなるのが、新必殺技を使うことができる、このエキサイトモードが挙げられる。この新必殺技は、かなり複雑なコマンド入力方法なのが特徴。春麗ならば、ヨガフレイムコマンド＋パンチボタンで、気功拳が出せるし、ダルシムなら、昇龍拳コマンド＋パンチボタン3つか、キックボタン3つを押せば、ヨガテレポートが使えたりする。操作的にはＳＦ版の『ストⅡターボ』と同じと思ってもよい。しかし、すべてのキャラたちが、新必殺技を使うことができるとは限らない。『ストⅡダッシュ』で、最強のキャラと言われていた、ベガ。そして、ベガの力に劣ることなく順位を争っていた、サガットとガイル。彼らには残念ながら新必殺技は加わってない。また、バルログも、バック転の操作方法が変わっただけなので、新必殺技は加わってないことになるね。



⬆お互い、いまは無敵時間。バルログはバック転が終わるまで無敵が続くのだ。



⬆ついに、春麗にも飛び道具が……。リュウとケンは空中竜巻旋風脚が出せる。



⬅スーパー百貫落としなら足払いは怖くない。



⬅無敵の技ではないが、バーチカルは強いぞ。

スピード調整ができる

このエキサイトモードでは、新技が増えただけじゃない。なんとスピード調整もできちゃうのだ。スピードは、11段階に調整することができ、うれしいことに最大スピードならば、スーパーファミコン版『ストⅡターボ』の最大スピードよりも速く感じられるほどだ。だから、ボタンを連打して出す技やコマンド入力の複雑な技は、ちょっと不利。まあ、通常スピードでは、物足りなくなった人向けの最大スピードってところですかね。



⬅うれしいことに、星は最大10個まで増やすことができるのだ。



➡最大スピードは、キャラクターも速いが、タイム経過も速いぞ。



⬅ボタン連打で出せる必殺技は、かなり連打しなければならない。

細かく設定が変化

『ストⅡダッシュ』をやり込んだ人ならエキサイトモードでの基本技が、通常のモードとちょっと違うことに気付くよね。代表例として、ザンギエフは、斜めジャンプ弱キックが中、強キックと同じドロップキックに変更。通常モードのダブルニードロップを出すには、ジャンプ中に✚ボタンを下に入れて弱キック。ほかにも、リュウとケンがひざ蹴りからのキャンセル技を使えるようになっているぞ。



⬆グラフィックに変更があるので、相手を翻弄するときに使うのも手だ。



⬆戦いの最中では、滅多に使わないひざ蹴りでもキャンセル技ができるのだ。

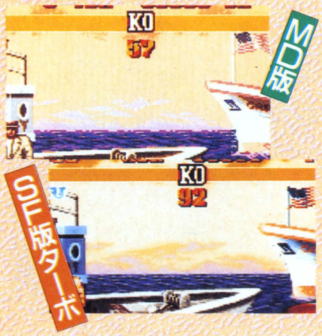
リュウステージは月で見抜け

リュウのステージは月。ぱっと空を見れば、城の横に月があるのとないので、区別がしっかりつくのだ。



ケンステージは空の色だ

ケンのステージはちょっと難しく、空の色ぐらいでしか区別がつかない。たぶん、ほかにはないと思うが……。



E.本田ステージは壁に注意

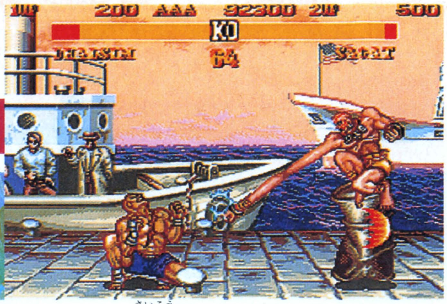
壁にパーマと書いてあるのとパーとしか書いてないので区別がつくぞ。また、提灯でも見比べることも可能。



春麗ステージは電柱か!?

中央にある電柱の文字が違うのだ。また、左の店にいる子供連れの親子の服の色が違うのも特徴だね。





ストⅡダッシュがプラスになる理由・その3

グループバトル(マッチプレイ)ができる

マッチプレイとは?

マッチプレイは、ふたりで遊ぶことができるモード。最初に何回戦まで遊ぶか選ぶのだが、最大は6回戦まで。そして、12人のキャラクターのなかから先鋒や次鋒、大将など対決するキャラクターを決め、その選び抜いたキャラクターで、先鋒対先鋒、次鋒対次鋒と順々に対戦していくのだ。VSモードと同じ機能が付いていて、キャラの強さを調節することも可能。



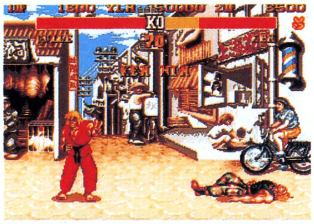
⬆キャラクター選びは、1コントローラー側から順々に選んでいくのだ。



⬅もちろん合計で多く勝ったほうが勝者だよ。

すべて1本勝負

基本設定は通常と変わらないが、1ラウンドで勝敗がつくようになっているのが特徴。いままでは、最高4ラウンドで、どちらかが2本先取したら勝ちだったよね。しかし、1ラウンドだけで勝敗を決めるこの方法では、ダブルケーオーの引き分けでも終わってしまうぞ。



⬆普通のモードでの勝敗は、2本先に勝利したほうが勝者なのだが……。



⬆このモードは、1本先取もしくは、相討ちの時点で次の戦いになるのだ。

キャラ選びで有利になれ

友だちとのお遊びといっても、やはり勝敗を決めるからには、絶対勝ちたいよね。そこで、どちらのコントローラーで遊べば勝ちやすいのか徹底追究してみたぞ。

どちらかが選んでいるキャラは、もう選ぶことができなくなるこのモードでは、1コントローラー側なら、自分の得意なキャラを選べる利点や相手の得意なキャラを先に取ってしまうという戦略が使える。でも、マッチプレイなので、そのキャラは、1回戦分しか使えないからあまり意味がない。2コントローラー側なら相手の選んだキャラを見て、相性が良く戦いやすいキャラを選べるので有利だが、たくさんのキャラを扱えなければ意味がないよね。というわけで、この勝負引き分けってのはどう?



⬆団体戦は、うまく操作できるキャラクターがたくさんいるほど有利だよね。



⬆2コントローラー側は、相手の選び次第で、戦いやすいキャラクターを選ぼう。



⬆まあ、結果は対戦相手との腕次第で大きく変わっちゃうけどね。

エキサイトモードでもできる

うれしいことにスピード調整や新技が加わっているエキサイトモードでもこのマッチプレイを選ぶことができるのだ。もちろん、エキサイトモードでも1本勝負だぞ。



⬆エキサイトモードでは、相性が変わってくるので注意してキャラを選ぼう。

ブランカステージは服の色で

ブランカステージは、画面の左にある家の前にいる人の服が違うね。また、中央にの花の色もチェック。



ザンギエフステージはチェーンが鍵

チェーンが上まで掛かっているのと下に垂れているので区別がつくね。金網にある看板でも確認できる。



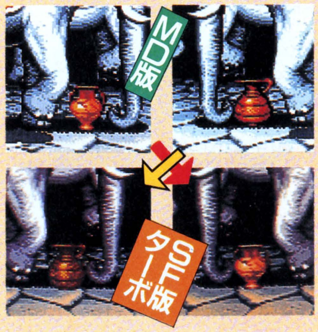
ガイルステージは織田裕二?がいる

メガドライブ版には、織田裕二(編集部の一部で呼んでいる)がいるが、スーパーファミコン版はいないのだ。



ダルシムステージは壺でわかる

ダルシムステージは、画面の左右にある壺が逆になっているので区別がつく。あとは見分けがつけにくいよ。





ストⅡダッシュがプラスになる理由・その4

グループバトル(イリミネイション)もできちゃう

イリミネイションとは?

イリミネイションとは、マッチプレイと同じくふたりで遊ぶモード。しかし、マッチプレイとは戦いのルールが違っていて、どちらかが選んだキャラクターを全員倒すまで続く勝ち抜き戦なのだ。つまり、ひとりのキャラクターで相手のキャラクターを全滅させることもできるわけ。しかも、12人のなかから選べるキャラクターの人数を1対6や2対4などに変更することもできるぞ。



⬆イリミネイションなら、1対6など自由に選べるぞ。

➡1コントローラ1側から順々に選んでいくのだ。

⬅バトルは、対戦する相手をすべて倒せば勝者になる。

こちらも1本勝負

こちらのイリミネイションでも勝敗は1本勝負。これからの『ストリートファイター』シリーズは、1本勝負になるのだろうか?



⬆イリミネイションでも1本勝負。油断しているとやられるぞ。

こちらもエキサイトモードがある

マッチプレイでもエキサイトモードが遊べるのだから、このモードで遊べなかったら……。大丈夫、もちろんイリミネイションでもできるぞ。



⬆エキサイトモードでは、新必殺技が加わっているので、勝つのも大変だよ。

イリミネイションでのキャラ選び

マッチプレイでは、前のページに紹介したとおり、残念ながら、どっちもどっちということになってしまったが、イリミネイションは、どちらのコントローラー側が有利なのかな?

イリミネイションは、勝ち抜き戦なので、2コントローラー側が相性の良いキャラクターを選ぼうとしても、最初の戦いで対戦するキャラクターの相性がよくても、それ以降は戦ってみなければわからなくなってしまう。だから、その戦略が使えないことになるね。ということは、最初に得意なキャラクターを選んでいける1コントローラー側のほうが、若干分がいいかもしれないね。



⬆1コントローラー側なら先に強いキャラクターを選べるので、勝つ確率が高い。



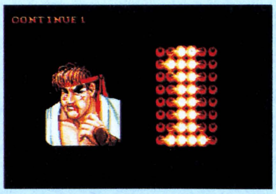
⬅キャラ次第で一度も負けずに勝つことも……。



⬆試合結果は、ちゃんと最後に教えてくれる。引き分けで終わることもあるぞ。

以上のことからプラスなのだ

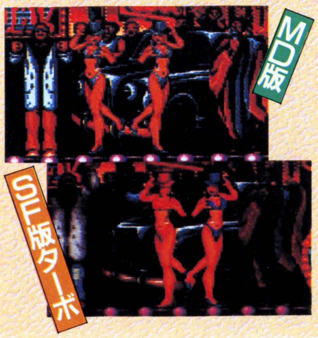
『ストⅡダッシュ』がプラスになる理由を証明してきたが、まとめとして、エキサイトモード、グループバトルのマッチプレイやイリミネイションがプラスでできるということなんだよね。これ1本でこんなにできちゃうなんて、すごいのひと言かも。



⬅ほかの機能は、『ストⅡダッシュ』と同じだ。

バイソンステージはダンサーで見抜け

中央で踊っているダンサーの水着の色が、カラフルな2色で構成されているのが、メガドライブ版だぞ。



バルログステージもダンサーだ

金網の向こうで踊っているふたり組のフラメンコ。彼女たちの服の色で判別することができるね。



サガットステージは難しいのだ

サガットステージは、かなり難しい。というのも、背景にながれる雲でしか、見分けがつきづらいからだ。



ベガステージは見物人で判明!!

ベガステージは、観客の服の色で判断できる。左に寄ったなら僧で、右に寄ったなら、座っている人を見よう。



緊急速報2



ぽっぷるメイル

パソコンで大人気のアクションRPG『ぽっぷるメイル』がスーパーファミコンに登場だ。もちろんゲーム自体はスーパーファミコン用のオリジナルだから、パソコン版のファンも楽しめることうけあいなのだ。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	日本ファルコム　12月発売予定　8800円(予価)	8メガ

イカすメイルちゃんが大活躍するのです

『ぽっぷるメイル』は、なんともプリチーな賞金稼ぎ、メイルちゃんが大活躍するサイドビュータイプのアクションRPGなのだ。プレーヤーが選べるキャラクターはメイル、タット、ガウの3人。それぞれ攻撃パターンなどの能力が異なっているから各ステージの特徴に応じて使い分けるといいかもしれない。キャラクターの入れ替えはゲーム中ほとんどどこでも可能だからひとつのステージを3人でクリアーなんてこともオーケー。マップの至るところではさまざまなイベントがメイルたちを待ち構えていて、ゲームを盛り上げてくれるぞ。選んだキャラクターによってイベントの展開も変化するのだ。



STORY

今日も今日とて、元気に賞金稼ぎにはげむメイルちゃん。いいカモはいないかな〜てな感じでミーネの砦をウロウロしております。すると、いましたいました高額の賞金が懸かった賞金首、その名もマテリアル・ホルン。そしてその手配書を悲しげに見つめる少年。こりゃ何かあるぞ⁉



⬆これがメイルたちが冒険をくり広げる世界だ。どんなヤツが待っているのか？



⬆情報の収集は冒険の基本。誰がどんなヒントをくれるのかわからないのだ。



なんといっても魅力的なキャラクター

このゲームの魅力はなんといっても表情豊かなキャラクターたち。かわいらしいエルフの少女なのに、賞金稼ぎでお金にうるさいなんていうメイルのキャラクターに代表されるように、キャラクターの世界観がじつにしっかりしてるのだ。だから操作しているうちに自然と愛着が湧いてきてしまうってわけ。最初に操作できるのはメイルだけだけど、イベントを進めるにつれてタットやガウも操作できるようになるぞ。それでは3人のキャラクターとアクションを紹介しよう。



←ストーリーが進むにつれて、3人のキャラクター全員を操作できるようになるのだ。はやく会いたい!!

ヒロインのメイルちゃんです

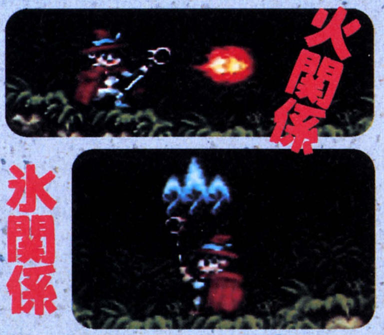
私が主人公のメイルだよ。え？ エルフのくせに賞金稼ぎなんておかしいって？ そういうやつには自慢の剣をお見舞いしてあげるわ。とりあえず私はマテリアルってじいさんを追うことにしたの。賞金が楽しみ!!



ちょっぴり弱気なタットくんです

ボクは魔法使いのタット。魔導師になるために修行中なんだ。でも最近ちょっとボクのお師匠さまのことで悩んでるんだ……。





ぬいぐるみのような怪獣ガウです

オレは怪獣のガウだガウ。オレは強くなりたいんだガウ。メイルと旅をしてれば、いろんなヤツと戦えて強くなれるんだガウ。







←これは各キャラクターの状態を見ることができるステータス画面。HPの増減によって表情も変化するぞ。

メイルが大地を駆け抜ける!! 先は長いぞ

メイルたちを取り巻く美しい世界を紹介しよう。登場するステージは全部で6つ。ただし、最初のミーネの砦はアイテムを買いそろえたり、情報を収集したりするステージなのだ。実際に冒険が始まるのは2つめのステージであるジャングルから。見事なグラッフィックとトリッキーなダンジョンがゲームをアツくしてくれるぞ。



⬅メイルが捕まった!? マップにはイベントがぎっしりだ。

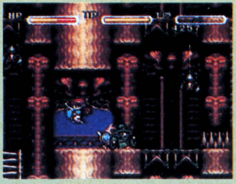


⬆冒険のためにはいろいろなアイテムが必要不可欠。イカす売り子も必要不可欠。

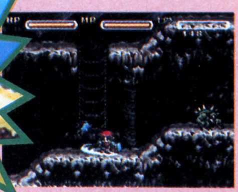
ジャングル



目にも鮮やかな緑と青い空が印象的なステージだ。序盤とはいえ敵の動きは速く、けっこう難易度は高いのだ。ステージの最後では、重要なイベントが……。

古代の洞窟

明かるいジャングルから舞台は一転して暗い洞窟のなかへ。思うように動けない低い天井がけっこうクセモノ。水攻めなどのトラップにも注意しよう。



ガデス遺跡




神秘的なムード漂う遺跡がつぎの舞台だ。不思議な彫像の立ち並ぶ廊下を進んでいくと、やがて閉ざされた扉に突き当たる。どうすれば開くのか？ 謎は深まる。



ハーゲル島



つぎのステージは雪と氷に閉ざされた島、ハーゲル島だ。風を操り攻撃してくる敵キャラ以上にやっかいなのが、ツルツルと滑る足場だ。慎重に進んでいこう。




何が起こるか誰にもわからないのだ(マジで)

詳しい情報はまだ秘密だけど、思わぬイベントやキラリと光るサブキャラクターの登場など、このゲームにはまだまだ魅力がいっぱいつまっているのだ。ステージの要所に待ち構えているこわいボスや、バツグンの威力を秘めたアイテムなどなど……。冒険を進めるにつれてそれらは明らかになるはず。楽しみに待つべし!!







さまざまなイベントが



開発状況

最終段階の調整に入っています。これからが大変ですが、がんばりますのでお楽しみに。 **日本ファルコム　松前**

NEW SOFT 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン　ガイア幻想紀

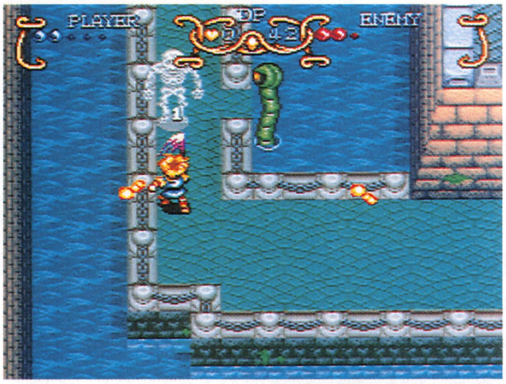
アクションRPG　バックアップカートリッジ

エニックス　11月27日発売予定　9800円　16メガ

あのエニックスから、またまたアクションRPGが誕生したのだ。テムという不思議な力を持った少年が今回のゲームの主役。

ある日、テムのもとに1年まえ遭難した父親の遺品を持ってこい、と書かれた手紙が国王から届けられた。しかし、遺品のことについて何も知らないテムは、手ぶらで国王のところへ行く。すると無理矢理牢屋へ入れられてしまうのだ。その牢屋のなかで、遺跡を巡りミステリードールを集めよ、という父の声を聞いてからテムのミステリードール捜しの旅が始まった。

プレーヤーはテムを操ってインカの遺跡や万里の長城など、数々の遺跡を探検していこう。冒険中は、エリア内のすべての敵を倒すことでテムの能力を上げていくことができるぞ。自慢の笛で、モンスターたちを攻撃し、どんどんレベルアップしていこう。また、テムは特定の場所で変身することもできる。地震を起こしたり、弾を発して敵を攻撃するなど強力な攻撃ができるようになるのだ。



⬅変身していないテムは笛でザクザク敵を切り倒していく。

愛、そして友情



⬆主人公の青年テム。おじいさん、おばあさんといっしょに暮らしている。

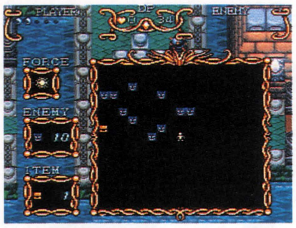


⬆ある場所でおばあさんに教えてもらったメロディーを笛で奏でると……。

遺跡巡りの大冒険

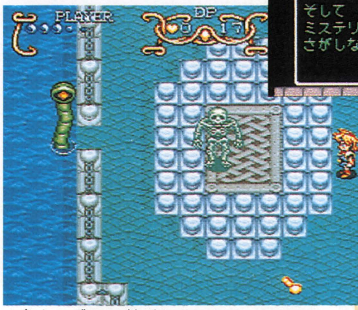
➡国王に牢屋に入れられてしまったテムは、そこで遭難したはずの父の声を聞くことになる。





⬅スタートボタンを押すと、敵のいる場所がひと目でわかる。便利だね。

感動の物語

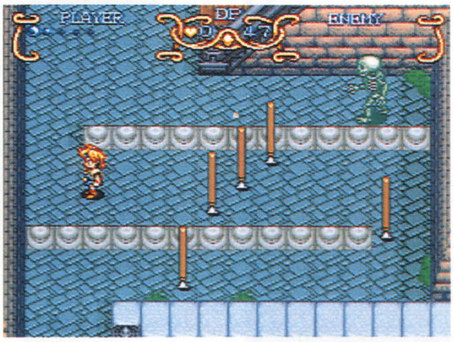


⬆危ない感じの敵がウジャウジャ……。

⬇さぁ、これから世界の遺跡を探検しよう!!



⬇上から槍が降ってきたよ〜ォ!! こんな、恐ろしい仕掛けも日常茶飯事なのだよ。



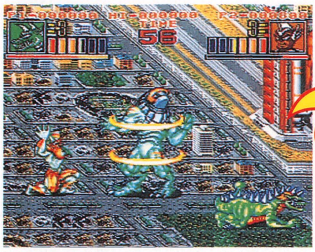
変身してパワーアップ

SF スーパーファミコン キング・オブ・ザ・モンスターズ2

アクション / カートリッジ

タカラ　12月発売予定　9800円(予価)　16メガ

格闘ゲームの『キング・オブ・ザ・モンスターズ』が横スクロール型アクションゲームになって帰ってきた。操作できるモンスターは全部で3体。このなかから好きなモンスターを1体だけ選び、ステージの最後で待ち受けているボスエイリアンに立ち向かうのだ。



ギャオ〜ッ!!
勝負じゃーッ

⬆友だちと協力して進むこともできるし、対戦することだってできちゃうよ。





⬆ビルを壊して、ア〜、気分爽快!!

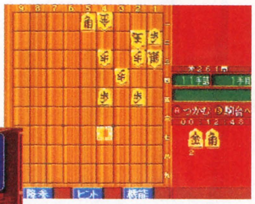
SF スーパーファミコン 伊藤果六段の将棋道場

テーブルゲーム / バックアップカートリッジ

アスク講談社　発売日未定　9600円(予価)　8メガ

将棋界の巨匠、伊藤果と対話しながらゲームができる将棋ゲームだ。モードは伊藤果の365日上達詰将棋モードと実戦将棋対局モードのふたつ。駒落ち、待ち時間、対戦相手のレベルなどの設定も変えられるぞ。初心者から上級者まで、誰でも楽しめるゲームってわけ。

今日からキミの師匠は伊藤果六段なのだッ!!



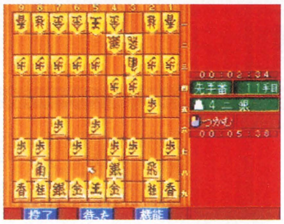
⬆マウス対応ソフト。こりゃあ、楽にゲームができそう。





日本一はキミだ

⬅伊藤果六段がヒントを出してキミを助けてくれるじょ。





⬅伊藤果六段はキミにいろいろ語りかけてきます。

SF スーパーファミコン 鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング 〜真拳闘王伝説〜

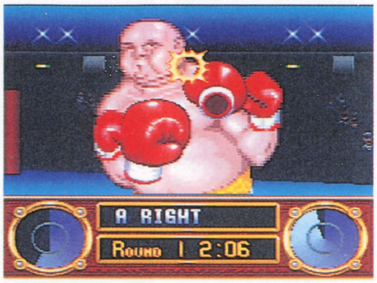
スポーツ / カートリッジ

ソフエル　11月26日発売予定　8900円　8メガ

プレーヤーの視点で試合が楽しめるボクシングゲーム。キミの対戦相手はユニークな6人のキャラ。この6人と順番に対戦していき世界チャンピオンの座を狙うモード。そして、コンピューターか友だちと1試合だけを対戦するモードのふたつが用意されているぞ。



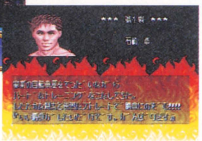
何もかもがキミの視点です



⬆プロボクサーの鬼塚勝也が監修のゲーム。



⬅プレーヤー側の体は、画面には手だけしか映らないのだ。



➡こいつが、最初の相手。細くて弱そうなやつに見えるなぁ。

MD メガドライブ ソニック・スピンボール

アクション / カートリッジ

セガ　12月発売予定　6800円(予価)　8メガ

あのハリネズミのソニックが、今度はピンボールのボールになって大あばれするぞ。ステージは全部で4つ。なかには、トロッコに乗ったりするなど、アクション要素が強いステージも用意されている。おなじみ、強敵エッグマンを倒して彼の手から世界を救おう。

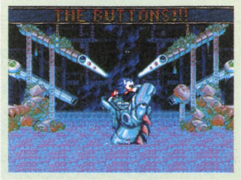
ソニックって、やっぱり速いのね







⬆ついに、カービィに続きソニックもピンボールの世界に進出か!? でも、ソニックってけっこうボールの役が似合ってるよね。

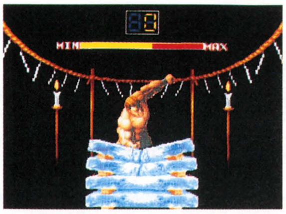


MD メガドライブ 龍虎の拳

アクション／カートリッジ

セガ　12月発売予定　7800円（予価）　8メガ

ネオジオで大好評の格闘ゲーム『龍虎の拳』。数々の家庭用ゲーム機に移植される予定だが、ついにメガドライブにも移植が決定したぞ。なんと、VSモードでは選べるキャラクターが最初から10人用意されているのだ。新技も加わってグレードアップしているぞ。



➡もちろん、ボーナスステージだって健在だ。

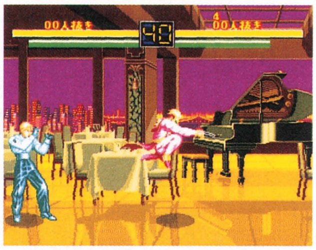


⬆こ～んな、派手な必殺技を出すのが、このゲームの楽しいところだねん。

飛燕疾風脚をお見舞いするぜ



➡選べるキャラクターは全部で10人も用意されているのだ。



➡回転しているリーが、ピアノを弾いているようにも見える。

MD メガドライブ ロードス島戦記

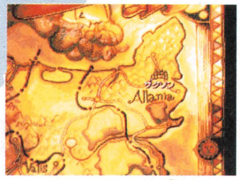
RPG／CD-ROM

セガ　発売日未定　価格未定

パソコン、そしてPCエンジンで発売中のRPGが3部作の予定でメガ-CDで発売されるぞ。これは3部作のなかの第1弾。PCエンジン版とはまったく異なった戦闘システム。そして、マップの大きさが変化するというのがメガ-CD版の最大の特徴なのだ。



➡とってもキレイなビジュアル。楽しい冒険が期待できそうだ。



⬅これは世界のマップか？ こんなに広い世界を冒険するんだ……。

あの大作が帰ってきた



⬅問題の戦闘シーン。パソコン版ともPCエンジン版とも違うおもしろさが味わえる。

GB ゲームボーイ テトリスフラッシュ

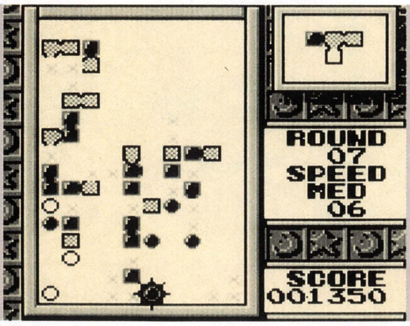
アクションパズル／カートリッジ

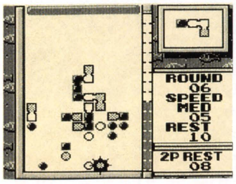
任天堂　11月発売予定　3900円［込］　2メガ

あのアクションパズル、『テトリスフラッシュ』がファミコンに続いてゲームボーイでも遊べるぞ。同じ色のブロックを縦、または横に3つ以上並べて消していくのだ。またフラッシュブロックを消すと、それと同じ色の固定ブロックをいっぺんに消すこともできるぞ。

テトリスフラッシュと叫ぶのじゃッ!!

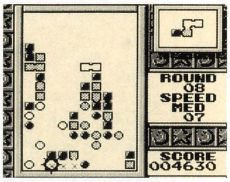
➡連鎖消しもできちゃうぞ。



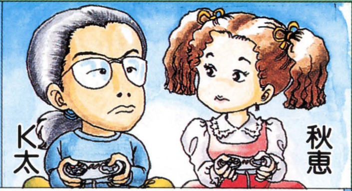


光っているものが、フラッシュブロック

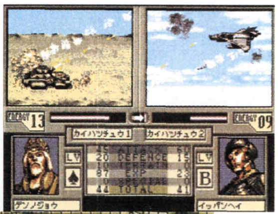
⬅テクニックをみがいて、キミもテトリス名人じゃ。
➡黒、白、グレーの3種類の色のブロックがある。



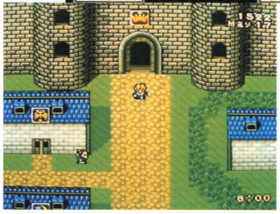
K太☠秋恵の HYPER 新着情報



K太　ウッヒョヒョーッ!!　こいつは、ウレシイでやんすよ（ご機嫌）。
秋恵　どうしたんですか？
K太　なんと、光栄からスーパーファミコンで『大航海時代Ⅱ』が発売されるんだとよ。ウヒョ!!　好きなキャラを選んで、世界の海洋と港を自由に冒険するゲームなんだ。冒険家になって宝物捜しもよし、海賊になるもよし、プレーヤーの自由に冒険できるんだぞ。何でも、前作よりも選べるキャラの数も増えたんだって。
秋恵　じゃあ、あたし、カイコを飼う人になりたいです。
K太　……（呆然）。そ、それは、無理だと思うよ。キャラには冒険家、イスラム商人って感じで、タイプがあるんだよ。多分、カイコ飼育者タイプはないと思うよ。
秋恵　あたし、カイコにワカメをたくさん食べさせて大きくするんだ。
K太　そんなことより、セガがメガドライブで発売する『ハイブリッドフロント』の写真を手に入れたぞ。セガの人の話ではニュータイプのシミュレーションゲームらしい。
秋恵　ニュータイプってどんなの？
K太　ニュータイプってオレが言ったら、それでいいの（それ以上のことがわからないのが悔しいらしい）!!



➡これが光栄から発売される『大航海時代Ⅱ』。



⬅セガの『ハイブリッドフロント』の画面写真。



緊急速報3

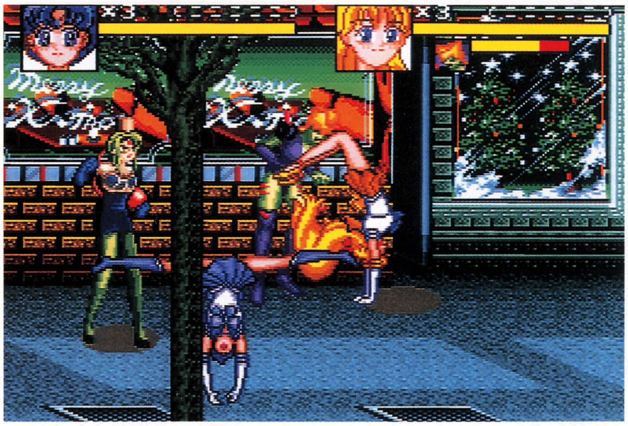
美少女戦士セーラームーンR

『セーラームーン』で不思議なのはセーラーヴィーナスの名字。月野、火野、水野、木野ときて、なぜ愛野なのか？　やっぱり金野にしようよ、金野に。金、金。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	バンダイ　12月下旬発売予定　9800円(予価)	16メガ

早くも第2弾が登場よ!!

ムーンプリズムパワー、メイクアーップ!!　愛と正義のセーラー服美少女戦士、セーラームーン参上!!　と、今年の8月にスーパーファミコンの格闘アクションゲームに変身した、超絶大人気アニメ『美少女戦士セーラームーン』。アニメはもちろん、ゲームのほうも、いまでも本誌TOP30に名を連ね、まだまだ人気は衰えそうもないよね。しかし、なななななーんと!!　早くも第2弾『美少女戦士セーラームーンR』が登場するのだ。前作同様、アニメを制作しているプロがグラフィックなどのスタッフとして参加しているので、アニメの雰囲気がそのまま味わえるぞ。新しい技も増え、より華麗なアクションが楽しめるのだ。さらに美少女戦士どうしの対戦モードもあるぞ。つまり、亜美ちゃん対レイちゃんの戦いも見られるってことね。ムフ♡　ああ、もう月にかわっておしおきしまくるしかないっ!!

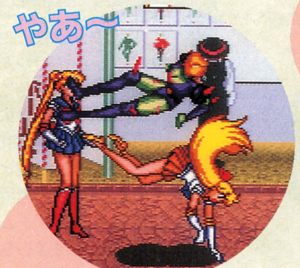


⬅今回も前回と同じで横スクロールの格闘アクションゲーム。殴って蹴って投げて飛んでまわって……。

おしおきシーンよ

わらわらと登場する敵を黙って見ていてはいけません。まわりで見ている者が感動せざるをえないような華麗な技で対抗しよう。技はパンチからの連続技、ジャンプしての攻撃、投げ、離れた相手を攻撃する飛び道具、必殺技、などなど。『セーラームーン』を心から愛する人ならノーダメージでクリアーしたいところ。でも、やられてるところもなかなかグッとくるものが……。

やあ〜



⬆ヴィーナスは足で相手を投げる。投げられたヤツは幸せだろうな。

⬇パワーを活かしての投げだ。投げられたヤツは……こりゃ痛いよ。

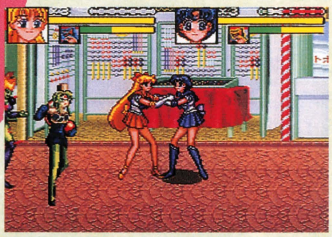


投げっ!!

キレイなオミアシ



⬆ああ、このきれいな足で蹴られてみたい。みたいったらみたい〜!!



⬆味方どうしで組んでいったい何を……？　フフフ、合体技ってのがあるんですよ。

⬇チョワー!!　とジャンプキック。蹴られたヤツはハッピーだろうな。



ケリ!!

♥おしおきされてるところも……

➡蹴られたときの表情もなかなかのものが……。





アーン

⬆ああ、倒れちゃった。……倒されたままのほうがイイかも。

またいいやね

美少女戦士を紹介よ!!

なぜ『セーラームーン』はこんなに人気があるのか？　さまざまな理由があると思うが、５人の戦士がカワイイ!!　というのは万人が認めるところだろう。だってむさくるしい男が５人いてもねぇ……。さて、無論、このゲームでも彼女たちの魅力は宇宙が１個できちゃうほどに大爆発しているぞ。見てるだけでもムフフなのだ。じゃ、必殺技とともに５人を紹介するぞ。

セーラームーン　月野うさぎ



原作の主人公にして５人のリーダー的存在。が、あまり頼りがいはないらしい。趣味は寝ることと食べること。攻撃力、移動速度などの能力は突出したところはないが、バランスはいい。〝月にかわっておしおきよ〟はこの人の決まり文句ね。

ライジング・ムーン



↑某ゲームの某ホニャホニャ拳に似てるけど気にするな。



↑黒猫のルナとうさぎはいいコンビ。漫才やるといいかも。

セーラーマーキュリー　水野亜美



ＩＱ300という天才少女。表に出て目立つことはないが、冷静な判断力でほかの４人のサポートをする。縁の下の力持ちってやつです。必殺技は逆さになり、足をこれでもかこれでもかと開いて回転するというハレンチなもの。だけどウハウハもの。

リバース・ブレイクステップ



↑体が柔らかいっていうのは何かにつけて便利ですね。

セーラーマーズ　火野レイ



すぐれた霊感を持つ巫女さん。守護星が火星だけあって性格は火のごとく激しく、怒るとコワイ。ハイヒールをはいているのでキック攻撃が強力。必殺技も手を地面につけてそこを中心に回転し、足で攻撃するというもの。はかま姿で戦って〜。

破邪炎舞脚



↑火がついちゃうかもしれないほどの熱い技。やけど注意。

セーラージュピター　木野まこと



５人のなかではいちばんアダルトな雰囲気を醸し出すお姉さまタイプ。が、本当はナイーブ。だって女の子だもん。料理が得意という家庭的なところもある。体がちょっとばかしデカくパワーもほかの人よりあるので、投げ技やパンチが得意。

ジュピター！ダブルアクセル



↑ああ、そんなはしたないことを。……まあいいや♡

セーラーヴィーナス　愛野美奈子



上下左右どこから見ても美少女タイプ。うさぎたちが戦士になるまえはセーラーＶとして活躍していた。彼女の持つチェーンはなかなか強力で、広範囲に攻撃できる。美奈子がヴィーナスと読めることを知らない人はこの世にはいない。なんちて。

ヴィーナス・ラブミー・チェーン



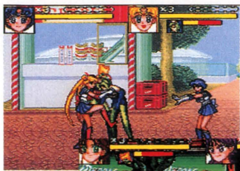
↑唯一武器を持つヴィーナス。にしてもチェーンとは……。

開発状況

現在50パーセントのでき。ファンではない人も楽しめるゲームです。期待してください!!　バンダイ　古田

ステージもいっぱいよ!!

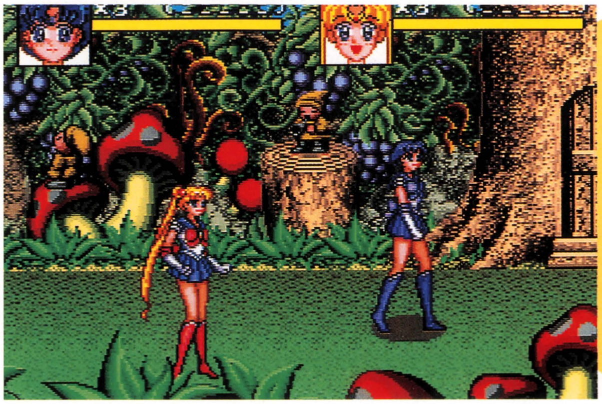
オウ、カラフル!!　と思わず叫んじゃうステージはたくさんあるぞ。カワイイ戦士たちにジャストフィットな感じで、戦いにもいっそう力が入っちゃうのだ。で、ステージの最後にはボスがいるんだけど、諸々の事情によりまだナイショ。おしおきしないでー。



←ここはステージ１。ま、練習がてらに気楽にね。

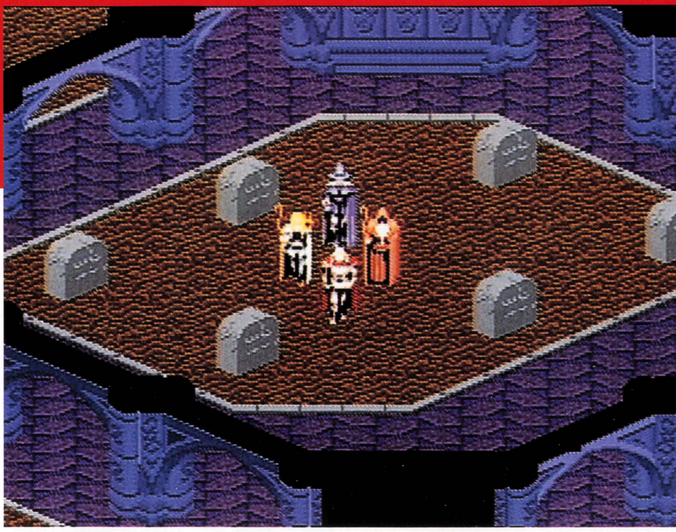


➡ステージ２はこんな感じ。ここも気楽に。



ここはどこ？

←何だか不思議な感じがするステージ。大きなキノコに怪しげな植物。でも引き返すわけにはいかないぞ。



緊急速報4

ワンダラスマジック Wondrous Magic

クォータービューの画面の元祖は、アタリの『マーブルマッドネス』だと思うのですが、あまり自信がありません。どなたか親切な人、教えていただけないでしょうか。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アスキー 12月発売予定 9800円(予価)	16メガ

魔女っ子♡が主人公のRPGです

この『ワンダラスマジック』は、魔法使いの娘(以下、魔女っ子)が主人公という設定的にはまさしく正統派のRPGである。ひとりの女の子の成長を軸にしたストーリーは、美しいグラフィックと相まってプレーヤーを必ずやゲームの世界に引き込むことであろう。

また、システム的にもユーザーフレンドリーな面や画期的な部分もあり、初心者からRPGマニアと自負するような人も満足できるものとなっている。では、ゲームの世界を説明していこう。

⬇戦闘システムがこのゲームのウリ。詳細は次ページを見てちょんまげ。





⬅ストーリーを盛り上げるビジュアルシーンも多い。

プロローグ

イーリアスと呼ばれるこの大陸は、女神シュレルが創世したと伝えられる。太古、女神はここに住むすべての人々に治癒と魔法の力を与え、人々はその魔力を生活のなかに取り入れ平和に暮らしていた。しかし平和な地も天才魔術師イヴァスの出現によって、混沌の地と化してしまう。人々はイヴァスの強大な魔力になすすべもなくただ祈るだけだった。祈りが通じ、降臨した女神とイヴァスの戦いが始まった。戦いは女神の勝利に終わったが、人々は自戒を込めて自分たちの魔法を封印したのだった。しかし悪意の復活を予感していた女神は魔力を少数の人々にひっそりと伝えていた……。



⬆主人公である魔女っ子には失われた魔力が継承されていたのだ!?

親切なシステムあり!

このゲームは、移動に関して非常に簡便なシステムが搭載されている。大陸全体が表示されているフィールドマップ、あるいは町(都)全体が表示されているタウンマップで行きたい場所をカーソルで選べば歩く手間を省いて移動することができるのだ。また、通常の移動画面は立体的になっているのでトラップなどの要素もうまく表現できるのだ。

フィールドマップ





ミドル・ビュー・マップ

⬆建物のなかなどではより立体的なこの画面が使用される。



タウンマップ

アトラクション



⬆町のなかにはいろんな店がある。図書館や広場で情報収集することもできる。

洗練された移動システム!!

 ※画面は開発中のものです。

ぬわぁにぃーっ!? 前後左右に敵が!!

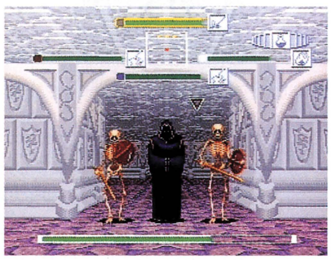
それでは、このゲームの最大の見せ場、戦闘について説明しよう。このゲームの戦闘では右、左、背面という概念がある。モニターに表示されているモンスターはパーティーの正面にいる。しかし主人公たちの左右そして後方にも空間が設定されていて、そこにもモンスターがいるときがあるワケ。で、そういうときは✚、L、Rボタンで視点を変えながら残り3方向の敵とも戦っていくのだ。

もうひとつ注目したいのがオート機能。パーティーは最大4人編成なのだが、リーダーとして設定している者以外は性格にそって、オートで戦わせることができるのだ。もちろんリーダーをチェンジしたりオートをオフにして、マニュアル操作もできるぞ。

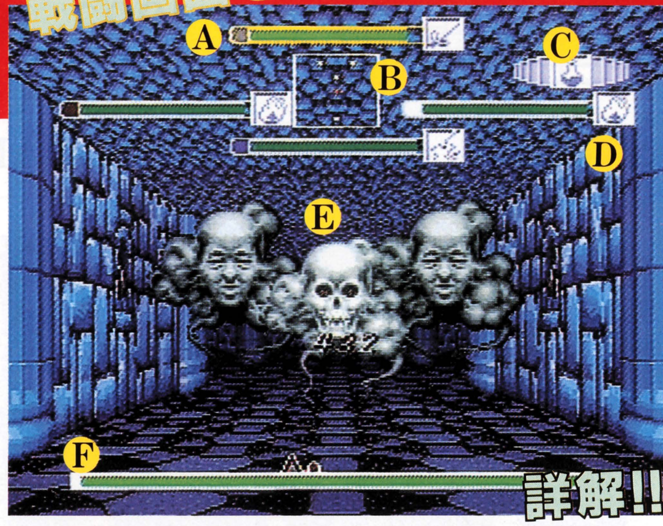


⬆正面の敵を倒しただけでは戦闘は終了しない。4方向の敵すべてを倒すのだ。

⬇敵の位置関係には前列と後列があって、前列のほうが物理的な攻撃が当たりやすい。



戦闘画面を



Ⓐパーティーゲージ	メンバーのライフを表示している。黄色の枠はリーダー(操作できるメンバー)であることを表わしている。
Ⓑレーダー	戦闘空間を上から見た図なのだ。視点を変えたときでも、向いた方角(正面)が必ず上方向になるように表示される。
Ⓒアイコンウインドー	戦闘中の行動はすべてアイコンで選択する。魔法は18系統、61種類に分かれているので目移りしちゃう?
Ⓓ選択アイコン	メンバーが選択した行動をアイコンで示している。戦闘はリアルタイムで進むのでアイコン使用は便利なのだ。
Ⓔ敵モンスター	戦っているモンスターを表示。モンスターが表示されていないとき、✚ボタンの上を押し続ければ逃げられる。
Ⓕエネミーゲージ	戦闘フィールド上にいるモンスターの全生命力を表示。すべてのモンスターを倒すと空になって戦闘が終了する。

序盤のストーリーを紹介しませう!!

イーリアスの南端にシェロオンという村があって、ここがゲームのスタート地点となる。村には傷ついた者を触れただけで治してしまうという不思議な力を持つ娘がいるぞ。もちろん、その娘がこのゲームの主人公だ(お約束)。

娘は16歳の誕生日に都のアリアに旅立つ。都には魔法院があって、そこで勉強するために都に行くのだが、魔法を学ぶ理由というのが泣かせる。小さいころに行方不明になった父親を捜しに行く旅のための準備なんだとさ(ウルウル)。

魔法院で魔法を学んだ主人公は卒業試験として、魔法の塔からオーブを取って来るように命じられる。見事オーブを持って帰ったら出生の秘密が明かされるのだが、はたしてその秘密とは!?



⬆村人たちとの別れはつらい。しかし父親を見つけるためにも魔法を習わなければ。

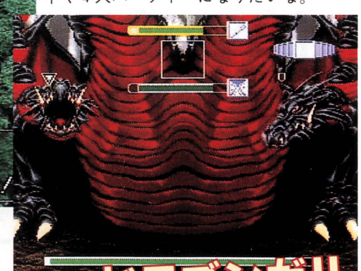
⬇魔法院の先生はクールビューティーだ。SMクラブの女王サマみたいな人である。





⬅旅のお供はおじいさん。ふたりだけだとちょっと心細いけど最初はしかたない。早く4人パーティーになりたいな。

➡魔法の塔に行くと、そこには巨大なドラゴンがいたのだ。どれくらいデカイかといえば……、1画面に収まらない(笑)。



ドラゴンだ!!

変わった(?)お金の稼ぎかた

これまでのRPGと違って、このゲームでは敵を倒してもほとんどの場合、お金は手に入らない。かわりにオニキスと呼ばれる宝石を入手できるので、この宝石を町の鑑定商で換金してもらうのだ。しかし、店によってはオニキスでしか物を売ってくれないところもあるらしいぞ。



⬆こういうシステムのほうがなんとなく、納得できるのだけど……?

開発状況

90パーセント程度。ここで紹介しているのは序盤の序盤。もっとすごい冒険が待っているぞ。

アスキー　小池

WEEKLY ファミコン通信

1993 10·22

EDITORIAL INFORMATION



——次号特集は——

New Age Game Visual

めくるめく進化を続けるゲームビジュアルの世界。ファミ通がなんと大胆なことに…次号必見

次号は **10/15** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、石川浩司、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、金子亮、市川晶子、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、佐藤玲、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 10.8–10.22

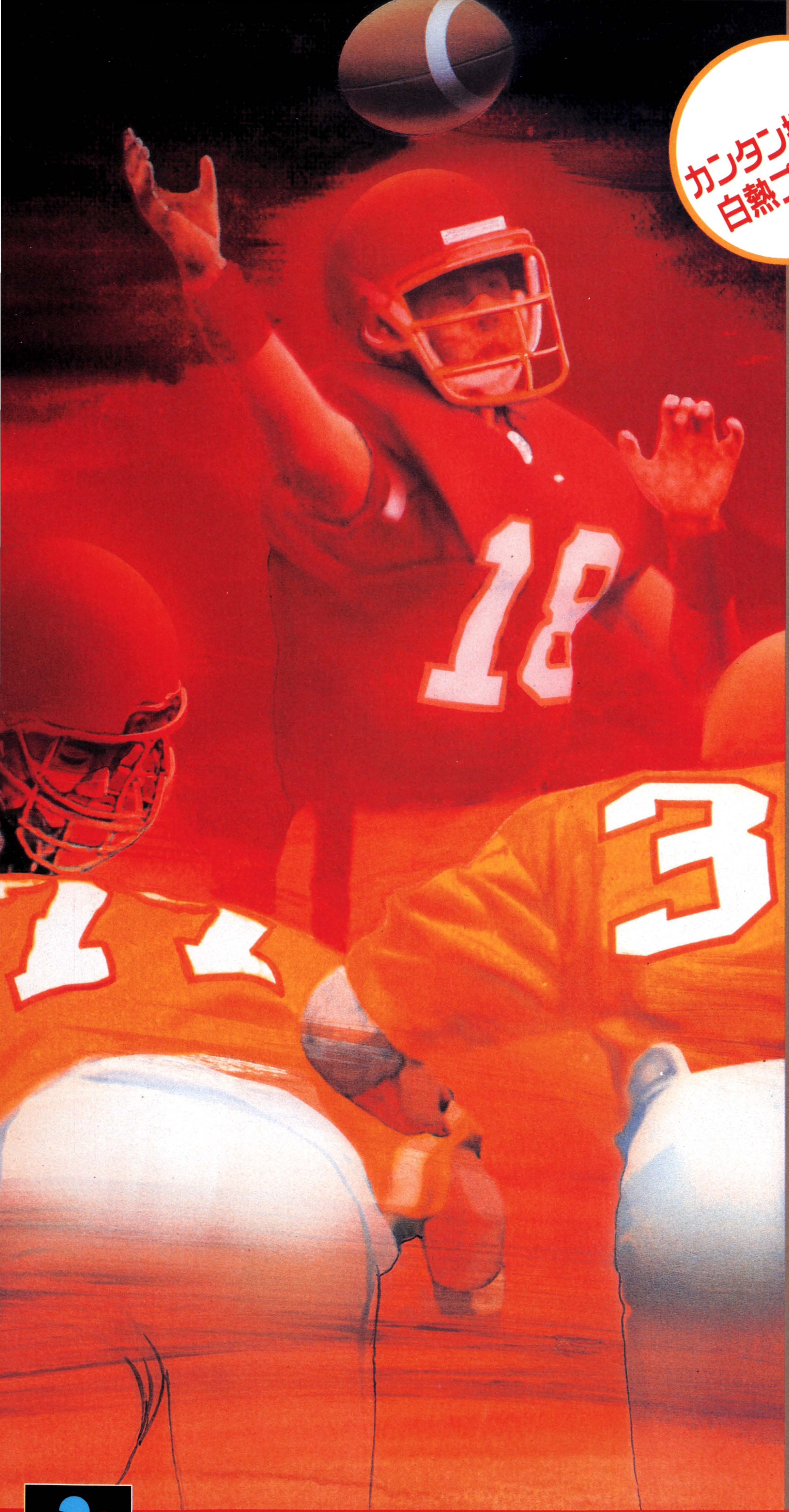
日	曜	
10.8	FRI	週刊ファミコン通信 10月22日号発売 ●バイキングの大迷惑 ●スーパー競走馬 風のシルフィード ●フリントストーン ●ペブルビーチの波濤 ●カットビロード
9	SAT	
10	SUN	
11	MON	
12	TUE	
13	WED	
14	THU	
15	FRI	週刊ファミコン通信 10月29日号発売 LOGiN 21号発売 ●スズカエイトアワーズ ●パワーリーグ'93 ●コラムスIII ●キング・オブ・ザ・モンスターズ
16	SAT	
17	SUN	
18	MON	
19	TUE	月刊アスキーコミック 12月号発売
20	WED	
21	THU	●スーパーカジノ シーザースパレス ●テトリスフラッシュ
22	FRI	週刊ファミコン通信 11月5日号発売 ●アークス・スピリッツ ●ミラクルガールズ ●らんま1/2 朱猫団的秘宝 ●大工の源さん2 -赤毛のダンの逆襲- ●幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会 ●スタートリング・オデッセイ ●シルフィア ●Vay(ヴァイ)～流星の鎧～ ●クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1083104


あの『パチンコ物語』のKSSが放つ第2弾！
このゲームが、日本のパーティー・シーンを変える。
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
BING BING! BINGO
ビンビン！ビンゴ
一億総リーチ。
TVゲーム史上初、対戦型ビンゴゲーム登場！
パズル感覚のオリジナルゲーム。
1Pならコンピューターと2Pなら友達とVSモードで熱く燃えろ！リーチだ、ビンゴだ、ラインを崩せ!! パーティーモードもあるでよ！(多人数PLAY)
PARTY PLAY(多人数プレイ)の場合は、市販のビンゴカードを御利用出来ます。
12月発売予定
予定価格¥8,900(税抜)
KSSが放つ第2弾は、スーファミ初のビンゴゲーム。
▲キャノンビンゴ
▲アミダビンゴ
▲スロットビンゴ
▲スカイダイビンゴ
楽しさいっぱいのビンゴランドで楽しめる多彩なビンゴは4種類！ さらに、競馬ゲームに腕相撲、ハリセンショットとミニゲームも盛り沢山！ さらにさらに、2P対戦もOKの"バトルビンゴ"で大興奮。まさに日本のパーティー・シーンを変えるスーパーゲーム、それがビン ビン ビンゴだ!!
パチンコ物語
パチスロもあるでよ!!
©1993 KSS
大ヒット御礼！
10/1より、追加大開放発売中!!
希望小売価格9,800円(税抜)
KSS
発売：ケイエスエス 〒141 東京都品川区戸越1-6-7 TEL.03-5702-5511 FAX.03-5702-5341



カンタン操作で白熱プレイ!!

マンデーナイトフットボールは、今までのスポーツゲームにはなかった「きめ細かいオプション設定」が可能になっています。でも、操作はカンタンだからアメリカンフットボールをよく知っている人だけでなく、初めてプレイする人でも白熱したゲームが楽しめます。

名物男フランクが突然乱入!!

試合中、エキサイティングなプレイがあるとアメリカABC放送の名物男フランク・ギルフォードが画面に乱入!! 喋りながらそのシーンを再度リプレイします。





必殺のパワープレイで一発逆転!!

オフェンス時のみ、1ハーフに2回ずつパスとランの必殺パワープレイが使えます。

オリジナルチームを作成可能!!

1P PLAYでは、オリジナルチームを出場させることができます。チームの特徴、カラー、名前などを設定可能!!





リアルな取り込み画像と3D画面!!

ゲーム中の様々な所に実写取り込み画像を採用! プレイ画面はゲームの流れが良くわかるナナメ見下し3D画面で迫力あるプレイを約束!!

アメリカの人気番組をそのままゲームに!

abc MONDAY NIGHT FOOTBALL®

11月発売

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



叩いて、食べて
原始時代は大さわぎ!?
お助けキャラ登場!!
新キャラひきつれ、またまた登場！
JOE&MAC2人同時プレイで大あばれ!!
おまたせ、シリーズ第3弾!!
戦え原始人3
主役はやっぱりJOE&MAC
TM
94年2月発売予定
正義の拳を叩きこめ！
超時空変身活劇登場!!
●2モードの2人同時プレイで大興奮!!
●変身アイテムでパワーアップ!!
●2つのボタンで多彩な技を使用可能。必殺技も迫力十分!!
●迫る戦慄、個性豊かなボスキャラ達!!
ネオ・ジオ
NEO・GEOから移植完成！
戦国伝承
せんごくでんしょう
TM
好評発売中!!／希望小売価格8,800円(税別)
©1991 SNK CORP. ©1993 DATA EAST CORP.
絶賛発売中!!
自由気ままに行動できる！
ひと味違う賞金稼ぎRPG
METAL MAX 2
希望小売価格9,500円(税別)
24時間
テレホンサービス
データイーストの最新ソフト情報が聞ける!!
TEL.03-3398-5317
電話番号はお間違えのないようにお願いします。
DATA EAST
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10

WEEKLY ファミコン通信 no.253 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信10月22日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第43号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル
☎03・5351・8111(大代表) ☎03・5351・8222(編集部)



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993 T1026254100296
雑誌26254—10/22
ASCII